ドラゴンクエストVII　エデンの戦士たち
公式ガイドブック下巻●知識編

PlayStation

In the world,only this island is...

世界に存在するのは この小さな島だけ。

しかし 神は この世に 多くの遺産を残していた。

かつて 神と共に戦った 古代の英雄

大地　火　風　水 を司る ４体の精霊

邪悪な存在から人びとを守る 道しるべ。

そして これらの封印を解きはなち

本当の意味での 平和をもたらすのは

険しい冒険へと旅立つ あなた自身なのだ。

DRAGON QUEST VII

OFFICIAL GUIDE BOOK

ドラゴンクエストVII　エデンの戦士たち
公式ガイドブック下巻●知識編

ドラゴンクエストVII　エデンの戦士たち 公式ガイドブック下巻●知識編

仲間の章　P.005

広大な海に浮かぶ、世界でたったひとつしかないといわれる島、
エスタード島。そこから始まる壮大な冒険を共にする仲間たち。
彼らのことをよく知って、ともに戦おう。

職業・転職の章　P.013

それまでの生き方を大きく変える儀式、転職。ここでは転職による
メリットや、転職方法などについて具体的に説明しよう。

呪文・特技の章　P.051

厳しい冒険の中で必ず役に立つであろう呪文や特技の数々。
ここでは、あなたと仲間たちが覚えることのできる全193種類の
呪文と特技を、用途別・種類別に紹介しよう。

CONTENTS

アイテムの章 P.109

冒険中に手にすることのできるアイテムを、
武器、服・鎧、盾、帽子・兜、装飾品、道具、重要アイテム別に掲載。
手に入れたアイテムの効果を知りたいときや、お店で買い物するときに使おう。

モンスターの章 P.201

旅の途中で、あなたの行く手を阻む魔物たち。
彼らにもさまざまな個性があり、その習性を知っておくことは
あなたの冒険にいろいろな形で役立ってくれるはずだ。

マルチインデックス P.320

上・下巻あわせて1000を超える情報の掲載ページを五十音順に紹介。
いま知りたい情報がどこに掲載されているか、すぐに調べられるはず。
この世界の真実を追い求めるあなたの冒険に是非、役立てて欲しい。

このガイドブックの使い方

『ドラゴンクエストVII』の全データを詳しく解説

「ドラゴンクエストVII公式ガイドブック」は、上巻「世界編」と下巻「知識編」にわかれています。

本書「知識編」では、冒険を進める上で、是非身につけたい知識として職業や呪文・特技のデータやあらゆる項目について解説。細かい各データの内容を見やすく公開し、知りたい内容をすぐに探せるように各項目ごとにインデックスを設けています。さらに、1つの項目について関連する内容がある場合は参照ページを明記しています。物語を進める途中で知りたいことがでてきたら、辞書と同じような感覚でいろいろなことが調べられるでしょう。

なお、新しい町やダンジョンに行く場合や、冒険を進めるうえでのヒントなどを知りたいときは、上巻「世界編」のマップや冒険の手引きも併せて参考にしてください。

目的別に調べる

名前から調べる

ジャンルごとに調べる

上下巻の項目で調べる

仲間（なかま）の章（しょう）

DRAGON QUEST VII
OFFICIAL GUIDE BOOK

仲間の紹介

広大な海に浮かぶ、世界でたったひとつしかないといわれる島エスタード島。そこから始まる壮大な冒険を共にする仲間たち。彼らのことをよく知って、ともに戦おう。

個性豊かな仲間たち

あなたといっしょに冒険をすることになる仲間たちは、とても個性的だ。それぞれ得意な攻撃や特技・呪文を修得してゆくが、もちろん、長所や短所もある。長い冒険の旅を乗り越えてゆくには、全員で力を合わせる必要がある。また、冒険の途中ではときどき仲間と話してみるのもいいだろう。大きなアドバイスをしてくれるかもしれない。

←戦闘中でも、仲間に話しかけてみると、その人らしい返事が返ってくる。

ほかにも冒険を助けてくれる人々がいる

あなたと共に旅をする仲間は3人だが、冒険の途中では仲間のほかにも魔物との戦いを手助けしてくれたり、行動を共にしてくれる人々が登場する。戦闘中の彼らは、すべて自分の意志で行動してくれるので、うまく連携をとれば非常に強力な味方となるだろう。

仲間のデータの見方

❶その人の名前。

❷その人の出身地や経歴などのプロフィール。ほかに性格や特徴なども紹介している。

❸仲間になったときの初期能力値を明記。能力値はレベル、最大HP、最大MP、攻撃力、守備力、力、素早さ、身の守り、賢さ、かっこよさの10項目。

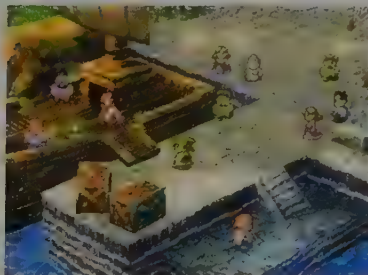
❹仲間になったときの初期装備品を明記。装備品は武器、鎧、盾、兜、装飾品の5項目。

❺職業について修得してゆくものとは別に、その人のレベルが上がると修得する呪文・特技について解説する。仲間それぞれに長所や短所があるので、そうした個性も理解しながら共に旅をしよう。

❻修得する呪文・特技を一覧にしたもの。消費MP、修得レベル、掲載ページを記載。

主人公（あなた）

冒険心は誰よりもいっぱい！

エスタード島の小さな漁村・フィッシュベルに住む、ごく普通の少年。お人好しで頼りないところもあるが、やさしい性格が村人みんなに好かれている。グランエスタード城のキーファ王子とは、いつも島を探険して遊んでいる仲。物語はそんな2人の好奇心から、新たなる運命へと動き始めるのだった……。

←主人公は、フィッシュベルという漁村で生活する普通の少年だった。

初期能力値

レベル	1	ちから	8
さいだいHP	25	すばやさ	6
さいだいMP	0	みのまもり	5
こうげき力	8	かしこさ	5
しゅび力	9	かっこよさ	6

初期装備品

ぶき	—
よろい	布の服
たて	—
かぶと	—
そうしょくひん	—

覚える呪文・特技について

各能力がバランス良く成長していき、どんな戦闘にも対応できるタイプ。いろいろな場所で仲間たちの中心的存在として皆を引っ張ってゆくのがあなたの役目だ。成長するとホイミやベホイミといった回復系の呪文や、防御呪文であるスカラなどを修得していき、仲間を危険から守ることができるようになる。

呪文・特技名	[illegible]	修得レベル	[illegible]
ホイミ	2	Lv3	P.65
スカラ	2	Lv6	P.62
ルーラ	1	Lv8	P.66
ベホイミ	4	Lv12	P.65
リレミト	8	Lv28	P.66

マリベル

幼なじみのわがままお嬢様

フィッシュベルの網元であるアミットさんの１人娘で、主人公の幼なじみ。お嬢様育ちのせいか、かなりのわがまま娘。興味を持ったものには何にでも首を突っこみたがる性格で、隠しごとをされるのが嫌い。このところキーファとあなたが彼女に隠れてこそこそ遊び回っているのが気に入らない様子だ。

←女の子なのに冒険心あふれるマリベルは、ときどき強引なふるまいも……。

初期能力値

レベル	1	ちから	4
さいだいHP	20	すばやさ	10
さいだいMP	0	みのまもり	3
こうげき力	4	かしこさ	8
しゅび力	7	かっこよさ	12

初期装備品

ぶき	—
よろい	布の服
たて	—
かぶと	—
そうしょくひん	—

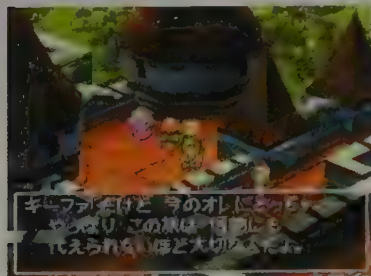
覚える呪文・特技について

とてもかしこく、MPも上がりやすいので呪文を使うのが得意。その性格通り、最初に覚えるのも攻撃呪文だが、女の子なので力は強くないし、HPも高くない。魔物と戦うときは隊列の後ろに配置してかばってあげた方がいいだろう。成長するとルカニやラリホーなど仲間をサポートする呪文をおもに修得していく。

呪文・特技名	消費MP	修得レベル	[illegible]
メラ	2	Lv3	P.55
ルカニ	3	Lv4	P.60
しっぺ返し	0	Lv5	P.87
ラリホー	3	Lv7	P.62
リレミト	8	Lv9	P.66
ホイミ	2	Lv10	P.65
マヌーサ	5	Lv11	P.63

キーファ・グラン

好奇心あふれる頼れる王子

エスタード島を統治しているグランエスタード王国の王子。将来は国王となる身分だが、本人にはあまり自覚がなく、面白いことを探しに城を抜け出す冒険好きな性格。あなたのことを弟のように思って小さな頃からいっしょに、あちこち探検したり、遊びにと連れ歩いている。

←エスタード島での平和な生活に退屈しているキーファは冒険に心をときめかす。

初期能力値

レベル	1	ちから	12
さいだいHP	30	すばやさ	4
さいだいMP	0	みのまもり	6
こうげき力	12	かしこさ	4
しゅび力	13	かっこよさ	14

初期装備品

ぶき	—
よろい	たびびとの服
たて	—
かぶと	—
そうしょくひん	—

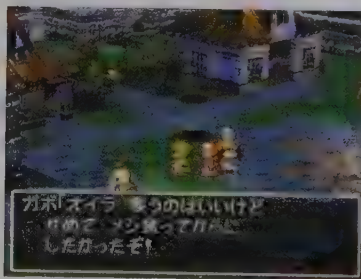
覚える呪文・特技について

王子として城で剣術を習っていたおかげなのか、力とHPはあなたやマリベルの中で一番高い。みんなの先頭に立ってモンスターと戦い、仲間たちを攻撃から守ってくれる頼りになる兄貴分的な存在だ。成長すると、かえん斬りやゾンビ斬りなどさまざまな剣技を覚えていき、持ち前の攻撃力にさらに磨きがかかる。

呪文・特技名	消費MP	修得レベル	参照ページ
かえん斬り	0	Lv5	P.69
受けながし	0	Lv9	P.95
気合いため	0	Lv12	P.85
ゾンビ斬り	0	Lv15	P.76
しんくう斬り	0	Lv20	P.72

ガボ

いつでも元気いっぱいな野生児

とても純粋で、好奇心の強そうな瞳が印象的な野生児。過去は一切謎に包まれているが明るくひとなつっこい性格のおかげでそういった暗さは少しも感じさせない。まだ幼い少年だが、人間とは思えないほど素早い身のこなしと高い生命力を持ち、モンスターとも互角以上に戦う強さを持っている。

←いつもマイペースのガボ。頼もしくも楽しい旅の仲間となるはず。

初期能力値

レベル	1	ちから	20
さいだいHP	47	すばやさ	35
さいだいMP	0	みのまもり	10
こうげき力	20	かしこさ	3
しゅび力	10	かっこよさ	3

初期装備品

ぶき	—
よろい	—
たて	—
かぶと	—
そうしょくひん	—

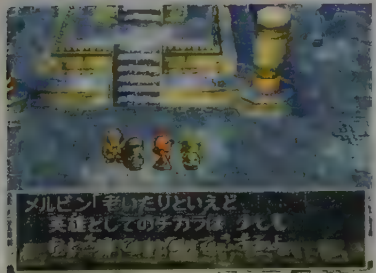
覚える呪文・特技について ●●●●●●

身のこなしがとても素早く、戦闘では仲間たちの先陣をきって魔物を攻撃する。力も強いので、先制攻撃の効果はじゅうぶんに期待できる。野生のオオカミとは家族のような信頼関係で結ばれており、成長するとオオカミに指示を出して魔物を驚かせたり、襲わせたりする特技を修得していく。

呪文・特技名	[illegible]	修得レベル	[illegible]
ほえろ	0	Lv2	P.93
かみつけ	0	Lv4	P.81
ぶつかれ	0	Lv6	P.81
ひきさけ	0	Lv8	P.82
とおぼえ	0	Lv13	P.82

メルビン

世界を救うカギを握る伝説の英雄

かつて魔王が世界を闇に引き入れようとしたとき、神と共に戦ったといわれる伝説の英雄。しかし、神と魔王の決戦がいつの時代に行われ、どういった結末を迎えたのか、メルビンの消息を含めて真実を知るものは誰もいない。もし彼を見つけだすことができれば、最高に頼もしい仲間になるのだが……。

←見た目は頼りない(?)じいさんだが、伝説の英雄として語り継がれているメルビン。

初期能力値

レベル	19	ちから	45
さいだいHP	176	すばやさ	43
さいだいMP	97	みのまもり	30
こうげき力	78	かしこさ	80
しゅび力	77	かっこよさ	85

初期装備品

ぶき	はがねのつるぎ
よろい	くさりかたびら
たて	せいどうのたて
かぶと	鉄かぶと
そうしょくひん	—

覚える呪文・特技について

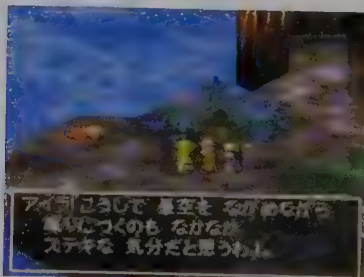
歳はとっているが若いころから幾多の戦いをこなして積み重ねてきた経験は健在。HPとMPがともに豊富で、武器を使っても呪文を使っても一流の活躍を見せてくれる。呪文と特技は攻撃や回復、補助の役目を持つものをバランスよく修得しており、どんな場合においても対応できる騎士のカガミだ。

呪文・特技名	[illegible]	修得レベル	[illegible]
ベホイミ	4	Lv1	P.65
ニフラム	1	Lv2	P.60
バギマ	4	Lv3	P.57
イオ	5	Lv4	P.56
ステテコダンス	0	Lv6	P.91
におう立ち	0	Lv7	P.95
ルーラ	1	Lv15	P.66
☆リレミト	8	Lv15	P.66
ザオラル	8	Lv20	P.66

☆印の呪文・特技までを修得した状態で仲間として加わる

アイラ

剣術も踊りも超一流の腕前

謎の宿命を背負って大地を旅する一族の生まれ。幼いころから剣の稽古に励み、今では一族でも並ぶものがないほどの腕前を持つ。また、踊りの才能にも恵まれており、一族を代表する踊り子として皆の期待を集めているのだが、本人はあまり意識せずマイペースで行動しているようだ。

←立ち振るまいも勇ましく、さばけた性格のアイラは旅の心強い仲間だ。

初期能力値

レベル	21	ちから	68
さいだいHP	183	すばやさ	37
さいだいMP	28	みのまもり	31
こうげき力	158	かしこさ	45
しゅび力	80	かっこよさ	164

初期装備品

ぶき	ユバールの剣
よろい	おどりこの服
たて	シルバートレイ
かぶと	ぎんのかみかざり
そうしょくひん	—

覚える呪文・特技について ●●●●●●

力が強く、戦士としての優れた素質を持ってあなたたちの前へ現れる。一族を代表する踊り手というだけあって、仲間になったときにはすでに踊り子の職をマスターしている。得意の剣術を生かして戦闘の中心となって活躍することも、踊りを生かしてサポート役を務めることも可能だ。

呪文・特技名	消費MP	修得レベル	参照ページ
ギラ	4	Lv1	P.55
かえん斬り	0	Lv2	P.69
受けながし	0	Lv3	P.95
気合いため	0	Lv5	P.85
メダパニダンス	0	Lv10	P.90
マホトラおどり	0	Lv16	P.86
☆死のおどり	0	Lv20	P.74
せいれいの歌	10	Lv23	P.96

職業によって修得ずみの特技

呪文・特技名	消費MP	修得レベル	参照ページ
さそうおどり	0	—	P.92
ふしぎなおどり	0	—	P.86
身かわしきゃく	0	—	P.88
おどりふうじ	0	—	P.91

☆印の呪文・特技までを修得した状態で仲間として加わる

職業・転職の章

DRAGON QUEST VII
OFFICIAL GUIDE BOOK

転職についての基礎知識

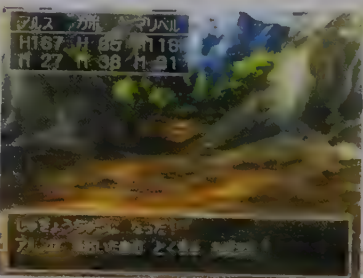
それまでの生き方を大きく変える儀式、転職。ここでは転職によるメリットや、転職方法などについて具体的に説明しよう。

転職とはどんなもの？

あなたやあなたの仲間たちは、それぞれの生い立ちによって得意な技術や成長の傾向が決まっている。転職とは、新たな職業についてそれまでとは違った生き方を始めることだ。職業には戦いに適したものや、冒険をより楽しくするものなどさまざまな種類があり、転職を重ねることによって、あなたや仲間たちは新たな経験を積み、大きく成長していく。

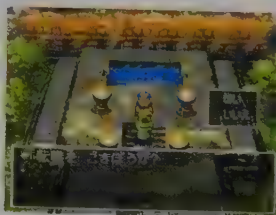
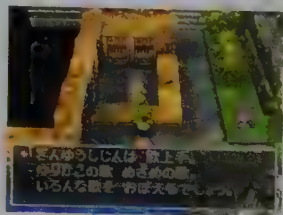
⬅どんな職業につくかによって、これからの冒険の進め方も変化していく。

転職すると何が起きる？

転職すると2つの変化が起きる。1つは職業に応じた能力値の変化だ。たとえば戦士に転職すると最大HPと力が上がって攻撃力が強くなるし、魔法使いなら最大MPと賢さが上がって多くの呪文を使えるようになる。もう1つの変化は、新たな呪文や特技を覚えること。魔物との戦いが有利になったり、冒険をもっと楽しく進められるようになる。

⬅経験を積んで職業レベルが上がれば、新しい呪文や特技を修得できる。

転職するための方法

転職はダーマ神殿で行うことができる。神殿で大神官に会い、なりたい職業を告げて、その職業の気持ちになって祈ることで新たな職業を身につけることができるのだ。さまざまな生き方を経験し、冒険の達人になろう。

⬆冒険に慣れた頃、あなたや仲間たちはダーマ神殿にたどり着くことに。

⬆神殿の奥にいる大神官に話しかければ、希望の職業に転職できる。

⬆転職について迷ったら、神官にアドバイスを聞いてみるのもいい。

職業の種類と転職条件

あなたと仲間たちが転職できる職業は全部で54種類にも及ぶ。それぞれの職業を5つのグループに分け、特徴を見てみよう。

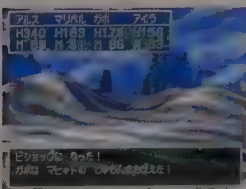
5種類の転職

各職業には8段階の職業レベルがあり、レベル8になるとその職業の技術を極めたことになる。職業の中にはいくつかの職業を最後まで極めなければ転職できないものもあり、それらは上級職と呼ばれている。また、モンスターの気持ちになりきって修行を積み、モンスターの特徴や特技を修得できるモンスター職という特殊な職業もある。

基本職 きほんしょく

ある程度冒険をしてきた者なら、最初から転職できる職業のことを基本職という。全10種類。おもに戦いや旅に必要となる基本的な呪文や特技を修得していく。全体的に職業レベルが上がりやすく、マスターしやすい。上級職へ転職する重要なステップでもある。

上級職 じょうきゅうしょく

条件にあう修業を積んだ者だけに許される職業で、全10種類。いくつかの基本職をマスターすることなどによって転職できるが、中には上級職をマスターしなければ転職できない職業もある。かなり強力な呪文や特技を覚え、転職時に上昇する能力値も高め。

←転職に条件が必要なだけあって、上級職では強力な呪文や特技を修得できる。

初級モンスター職

モンスターの心を手に入れると転職できる職業。全14種類。モンスターの心は戦いでやっつけた魔物が落としていくもののほか、建物や洞窟にある宝箱やカジノで入手できるものもある。モンスター独特の特技を修得でき、また呪文・特技に対する耐性も得られる。

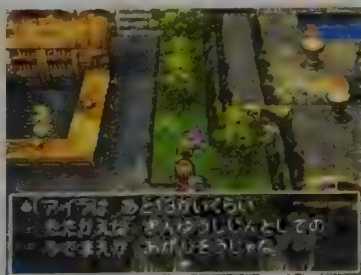
中級モンスター職

初級モンスター職より強力なモンスターの力を身につけられる職業で、全部で12種類ある。初級モンスター職と同じくモンスターの心を持っていれば転職できるが、特定の組み合わせのモンスター職をマスターすることによって転職することもできる。

上級モンスター職

非常に手強いモンスターたちの力を身につけられる、モンスター職の最高峰。全8種類。モンスターの心を持っているか、特定の組み合わせのモンスター職をマスターすると転職できる。心の入手が困難な職業が多いので、条件を満たすほうが転職しやすい。

職業レベルの上げ方

熟練度がどの程度上がっているかの目安になる職業レベルは、何度も魔物に戦いを挑み勝利を収めることで上がっていく。しかし、ある程度の強さを持つモンスターと戦わないと、熟練度は高まっていかないのだ。ダーマ神殿には職業レベルを上げるために必要な戦闘回数を教えてくれる人物がいるので、ときどき話を聞きに行って確認しておこう。

←弱すぎるモンスターとばかり戦っていては、その職業の腕前も上がりにくい。

転職条件早見表

ここに掲載した一覧図は、すべての職業の転職条件をまとめたもの。
計画的に職業をマスターして冒険の達人を目指そう。

勇者に転職するための条件は、上級職を3種類以上マスターすることだ。組み合わせや順番は特に関係ないので、あなたの好きな道を歩もう。また、世界のどこかには勇者の心があるという。ぜひ探してみよう。

転職条件早見表
初級モンスター職
中級モンスター職
上級モンスター職
スライム P.33
「心」の使用のみ
リザードマン P.36
「心」の使用のみ
ダンビラムーチョ P.39
「心」の使用のみ
サンダーラット P.38
「心」の使用のみ
リップス P.37
「心」の使用のみ
エビルタートル P.34
「心」の使用のみ
キメラ P.35
「心」の使用のみ
はなカワセミ P.35
「心」の使用のみ
ばくだん岩 P.37
「心」の使用のみ
バーサーカー P.39
「心」の使用のみ
ミミック P.38
「心」の使用のみ
くさった死体 P.33
「心」の使用のみ
ホイミスライム P.36
「心」の使用のみ
おどる宝石 P.34
「心」の使用のみ
ドラゴスライム P.42
スライム+リザードマン
ゲリュオン
リザードマン+ダンビラムーチョ
アンドレアル P.40
ゲリュオン+サンダーラット
ギャオース P.41
ダンビラムーチョ+リップス+エビルタートル
フライングデビル
エビルタートル+キメラ+はなカワセミ
プロトキラー P.44
ゴーレム+サンダーラット
ゴーレム P.45
ばくだん岩+バーサーカー
いどまじん P.45
バーサーカー+ミミック
のろいのランプ P.40
ミミック+くさった死体
ヘルバトラー P.41
フライングデビル+おどる宝石
コスモファントム
いどまじん+リップス
死神きぞく P.44
くさった死体+ホイミスライム+おどる宝石
プラチナキング
ドラゴスライム+エビルエスターク
ギガミュータント
アンドレアル+ギャオース
エビルエスターク
アンドレアル+デスマシーン
にじくじゃく
フライングデビル+ローズバトラー
ローズバトラー
はなカワセミ+いどまじん
デスマシーン
プロトキラー+ゴーレム
まじんブドゥ
のろいのランプ+ヘルバトラー
ダークビショップ
死神きぞく+コスモファントム
職業・転職の章

職歴システムについて

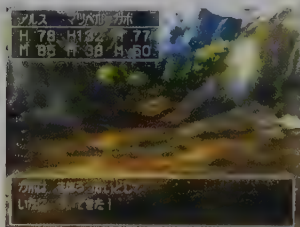
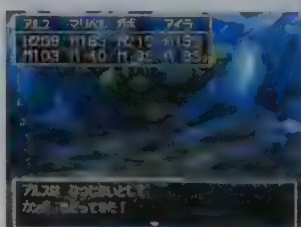
**多彩な職業をしっかり経験しておくことで、
経歴を生かした呪文や特技を覚えられるのが職歴システムだ。**

職歴とは？

転職を重ねていくとあなたや仲間の「つよさ」ウインドウに職業名が経歴として記録されていく。職歴とはこうして記録されていく職業の移り変わりのこと。記録されるのは新しく職業についたときと、職業のマスターになったときで、そのときの自分自身のレベルも記録される。記録数は最大9つまでで、それよりも古いものは順番に消えてゆく。

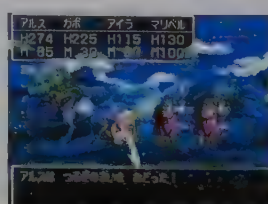
⬅「つよさ」を見れば、今までに経験してきた職業の歴史が一目瞭然だ。

「いたについた」状態とは？

戦闘終了時に「いたについてきた！」というメッセージが出ることがある。これは職業レベルがレベル5以上になり、さらにその職業で十分な戦闘経験を積んだということだ。「カンがもどってきた！」は、その職業のカンを取り戻したということ。

⬅いたについてくれば、その職業ではもう一人前といえる腕前だ。

➡以前にいたについた職に転職して経験を積むと、カンを取り戻す。

職歴を活用した呪文・特技の修得

ある職業で、いたにつくまで経験を積み、次に転職した職業でいたにつくと、2つの職歴の組み合わせにより、特定の呪文や特技を覚えることがある。右ページの早見表にある組み合わせがその条件だ。ただし、途中で別の職業を経験している場合は、以前の職業のカンを取り戻す必要がある。「つよさ」ウインドウの経歴画面で確認しよう。

⬅一つ前の職業の経験を生かして、新しい呪文や特技を修得できる。

➡職歴の組み合わせでしか修得できない特技もかなり多い。

職歴の組み合わせによる呪文・特技修得早見表

基本職 きほんしょく

戦士 +	呪文・特技	ページ
盗賊	➡ぬすっと斬り	P.76
踊り子	➡つるぎのまい	P.79
吟遊詩人	➡たたかいの歌	P.88
船乗り	➡かもめ返し	P.75
羊飼い	➡みねうち	P.96
笑わせ師	➡へんてこ斬り	P.76

武闘家 +	呪文・特技	ページ
魔法使い	➡火の息	P.69
盗賊	➡きゅうしょ突き	P.74
踊り子	➡マッスルダンス	P.80
吟遊詩人	➡おたけび	P.93
船乗り	➡すいめんげり	P.93
羊飼い	➡マトンアタック	P.81
笑わせ師	➡しっぺ返し	P.87

魔法使い +	呪文・特技	ページ
武闘家	➡火の息	P.69
盗賊	➡マホトラ	P.61
踊り子	➡マホキテ	P.61
吟遊詩人	➡のろいの歌	P.84
船乗り	➡いなずま	P.74
羊飼い	➡ラリホーマ	P.63
笑わせ師	➡メダパニ	P.63

僧侶 +	呪文・特技	ページ
踊り子	➡死のおどり	P.74
吟遊詩人	➡やすらぎの歌	P.95
船乗り	➡ノアのはこぶね	P.94
羊飼い	➡スクルト	P.62

盗賊 +	呪文・特技	ページ
戦士	➡ぬすっと斬り	P.76
武闘家	➡きゅうしょ突き	P.74
魔法使い	➡マホトラ	P.61
踊り子	➡マホトラおどり	P.86
笑わせ師	➡しのび笑い	P.98

踊り子 +	呪文・特技	ページ
戦士	➡つるぎのまい	P.79
武闘家	➡マッスルダンス	P.80
魔法使い	➡マホキテ	P.61
僧侶	➡死のおどり	P.74
盗賊	➡マホトラおどり	P.86
船乗り	➡船上ダンス	P.93
羊飼い	➡ひつじのダンス	P.98
笑わせ師	➡ステテコダンス	P.91

吟遊詩人 +	呪文・特技	ページ
戦士	➡たたかいの歌	P.88
武闘家	➡おたけび	P.93
魔法使い	➡のろいの歌	P.84
僧侶	➡やすらぎの歌	P.95
船乗り	➡さざなみの歌	P.88
羊飼い	➡ひつじかぞえ歌	P.89
笑わせ師	➡コミックソング	P.91

船乗り +	呪文・特技	ページ
戦士	➡かもめ返し	P.75
武闘家	➡すいめんげり	P.93
魔法使い	➡いなずま	P.74
僧侶	➡ノアのはこぶね	P.94
踊り子	➡船上ダンス	P.93
吟遊詩人	➡さざなみの歌	P.88

羊飼い +	呪文・特技	ページ
戦士	➡みねうち	P.96
武闘家	➡マトンアタック	P.81
魔法使い	➡ラリホーマ	P.63
僧侶	➡スクルト	P.62
踊り子	➡ひつじのダンス	P.98
吟遊詩人	➡ひつじかぞえ歌	P.89

笑わせ師 +	呪文・特技	ページ
戦士	➡へんてこ斬り	P.76
武闘家	➡しっぺ返し	P.87
魔法使い	➡メダパニ	P.63
盗賊	➡しのび笑い	P.98
踊り子	➡ステテコダンス	P.91
吟遊詩人	➡コミックソング	P.91

上級職 じょうきゅうしょく

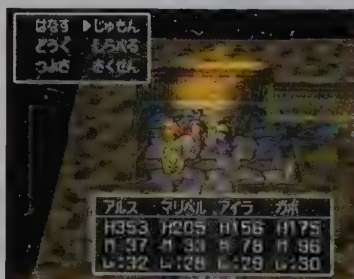
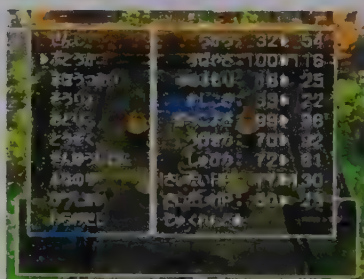
賢者 +	呪文・特技	ページ
スーパースター	➡メガザルダンス	P.96

スーパースター +	呪文・特技	ページ
賢者	➡メガザルダンス	P.96

転職の効果的な活用法

転職について基本的な知識を身につけたら、今度は実際に転職をどう活用していけばよいか、具体的に考えてみよう。

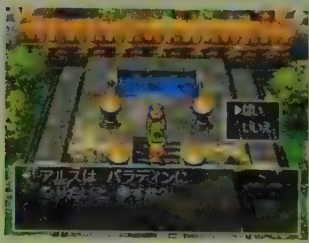
転職するタイミングを考える

転職はいつ行ってもいいのだが、タイミングを考えることによって、さらに有効活用できるはず。たとえば行く手を阻む強敵と戦って負けてしまったときには、敗因を考えてより適した職業に転職して挑めば勝てるかもしれない。また、回復や攻撃補助の呪文がほしいといった特定の目的があるときにも、転職は有効だ。自由な発想で転職を使いこなそう。

←見知らぬダンジョンの探険には、MPが多い回復役の仲間がいると心強い。

←ボスモンスターの攻撃に耐えるため、HPの高い戦闘向きの職業に転職だ。

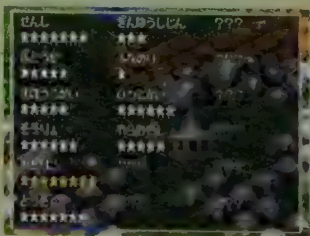
育成方針を考えた転職を！

転職する場合には、1つ1つの職業を極めて早い段階で上級職を目指す方法と、さまざまな職業を経験して数多くの呪文・特技を修得していく方法とが考えられる。どちらにもメリットがあるので、好みの方法であなたと仲間たちを鍛えていくとよいだろう。

1つの道を極めるか？

1つ1つの職業を極めていく方法のよいところは、なんといっても強力な呪文や特技を覚えられる上級職に早く転職できること。武器攻撃担当や回復呪文担当など、それぞれのスペシャリストが育つので、仲間同士のバランスを考えて役割分担を決めておこう。

←各部門のスペシャリストを育てるために、最短で上級職を目指そう。

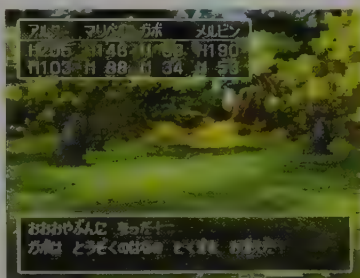
多彩な職歴をこなすか？

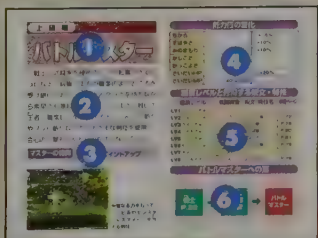
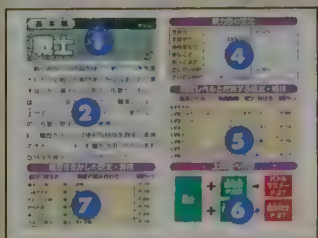
多彩な職業を経験する目的は、職歴の組み合わせで覚える呪文や特技の修得だ。上級職への転職は遅くなってしまうが、職歴で修得できる呪文や特技は強力なものが多く、覚えておくと便利。オールマイティーな力を持つ冒険者になりたいときはオススメ。

←基本職をいろいろ渡り歩き、さまざまな呪文や特技を身につけていこう。

職業データ 基本職 上級職

各職業で修得できる呪文や特技をはじめ、職業ごとの能力値の変化や次の職業レベルを目指すために必要な戦闘回数など、重要なデータを完全公開。基本職・上級職を極めるため、熟読しておこう。

各職業の特徴を見極めよう

基本職では、冒険を進める上で必要となる基本的な呪文や特技を修得でき、上級職ではさらに強力な特技などを覚えることができる。もちろん、どの職業にもその能力に長所や短所などの個性があるが、冒険全体を通して転職する機会は非常に多いはず。それぞれの特徴をしっかりつかんで、あなたならではの転職人生を考えてみよう。

←それぞれの職業で修得できる呪文・特技を覚え、効率よく転職しよう。

職業データの見方

1. 職業の種類と職業名。基本職は10種類、上級職は10種類ある。
2. 各職業の長所、短所などの特徴を詳しく説明。冒険や戦いでの役割についても解説している。
3. 上級職のみ最高レベルまで極めると能力値がさらに上昇したり特殊能力を得る。その特典を示したもの。
4. 転職するときに増減する能力値の変化表。右側はそれを-100%～100%の割合でグラフ化したもの。
5. 職業レベルごとに修得する呪文・特技。その職業レベルに到達するために必要な戦闘勝利回数も明記。
6. その職業から転職できる上級職の条件を明記。上級職の場合は、それへ至るまでの条件を明記。
7. 職歴を生かした呪文。特技の表。基本職と一部の上級職のみに明記。

剣や斧などの武器を使って戦うことを生業としている戦いの専門家。呪文はまったく覚えないが、最大HPの高さと攻撃力においてはバツグンの能力を発揮する。職業レベルが上がるとしっぷう突きやドラゴン斬りなどの、攻撃に関する特技を修得していく。さらに、職歴を生かせば便利な特技を数多く修得できるので、うまく転職を活用しながら多彩な特技を覚えていくのがオススメだ。

職歴を生かした呪文・特技

呪文·特技名	職歴の組み合わせ	参照ページ
ぬすっと斬り	戦士＋盗賊	P.76
つるぎのまい	戦士＋踊り子	P.79
たたかいの歌	戦士＋吟遊詩人	P.88
かもめ返し	戦士＋船乗り	P.75
みねうち	戦士＋羊飼い	P.96
へんてこ斬り	戦士＋笑わせ師	P.76

能力値の変化

	−	＋
ちから		+10%
すばやさ	-35%	
みのまもり		
かしこさ	-30%	
かっこよさ		
さいだいHP		+10%
さいだいMP	-60%	

職業レベルと修得する呪文・特技

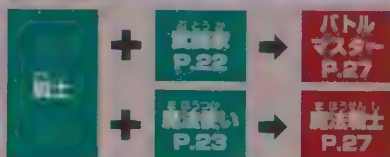
職業レベル	戦闘回数	呪文·特技名	参照ページ
LV1 みならい	−		
LV2 しゅぎょうちゅう	10	気合いため	P.85
LV3 いっぱし	10	−	−
LV4 ベテラン	15	しっぷう突き	P.76
LV5 すごうで	20		
LV6 たつじん	20	ドラゴン斬り	P.75
LV7 けんごう	30		
LV8 ソードマスター	25	まじん斬り	P.77

上級職への道

戦士 ＋ 武闘家 P.22 → バトルマスター P.27
戦士 ＋ 魔法使い P.23 → 魔法戦士 P.27

鍛えぬかれた肉体を武器に敵と戦う、戦士とは違うタイプの戦闘向き職業。素早さに優れ、会心の一撃が出やすくなるという特徴を持つ。戦闘では、敵よりも先に攻撃を仕掛けやすい点も魅力だ。呪文を修得することはないが、職業レベルが上がっていくと攻撃に関する特技を覚えていき、また、会心の一撃が出る確率も増していく。

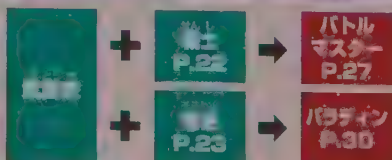
職歴を生かした呪文・特技

呪文·特技名	職歴の組み合わせ	参照ページ
火の息	武闘家＋魔法使い	P.69
きゅうしょ突き	武闘家＋盗賊	P.74
マッスルダンス	武闘家＋踊り子	P.80
おたけび	武闘家＋吟遊詩人	P.93
すいめんげり	武闘家＋船乗り	P.93
マトンアタック	武闘家＋羊飼い	P.81
しっぺ返し	武闘家＋笑わせ師	P.87

能力値の変化

	−	＋
ちから		
すばやさ		+15%
みのまもり	-10%	
かしこさ	-20%	
かっこよさ		
さいだいHP		
さいだいMP	-50%	

職業レベルと修得する呪文・特技

職業レベル	戦闘回数	呪文·特技名	参照ページ
LV1 まきわり	−	−	−
LV2 しろおび	16	足ばらい	P.92
LV3 しょだん	16	とびひざげり	P.75
LV4 くろおび	18	まわしげり	P.78
LV5 しはんだい	20	ともえ投げ	P.84
LV6 しはん	35	おたけび	P.93
LV7 めんきょかいでん	25	せいけん突き	P.77
LV8 かくとうおう	30	かまいたち	P.72

上級職への道

基本職 まほうつかい

魔法使い

戦闘時や冒険中に役立つ数々の呪文を修得していく呪文の専門家。賢さとMPが高くなり、たくさんの呪文を使いこなすことができる。HPや身の守りが下がってしまうが、隊列の後ろの方にいればモンスターの攻撃も当たりにくくなる。おもに攻撃呪文を覚えていくが、ルーラやリレミトなど冒険に欠かせない呪文も修得していく。

職歴を生かした呪文・特技

呪文・特技名	職歴の組み合わせ	参照ページ
火の息	魔法使い＋武闘家	P.69
マホトラ	魔法使い＋盗賊	P.61
マホキテ	魔法使い＋踊り子	P.61
のろいの歌	魔法使い＋吟遊詩人	P.84
いなずま	魔法使い＋船乗り	P.74
ラリホーマ	魔法使い＋羊飼い	P.63
メダパニ	魔法使い＋笑わせ師	P.63

能力値の変化

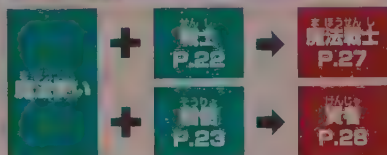
ちから	-40%
すばやさ	-5%
みのまもり	-40%
かしこさ	+20%
かっこよさ	+10%
さいだいHP	-40%
さいだいMP	+10%

職業レベルと修得する呪文・特技

職業レベル	戦闘回数	呪文・特技名	参照ページ
LV1 まほうずき		ギラ	P.55
LV2 みならい	13	ラリホー	P.62
LV3 おぼえたて	15	ルーラ	P.66
LV4 じゅもんつかい	15	ルカニ、リレミト	P.60,P.66
LV5 ようじゅつし	27	メラミ	P.55
LV6 まじゅつし	35	イオラ、マヌーサ	P.56,P.63
LV7 まどうし	30	ベギラマ	P.55
LV8 だいまどうし	35	ヒャダルコ	P.57

上級職への道

魔法使い ＋ 戦士 P.22 → 魔法戦士 P.27

魔法使い ＋ 僧侶 P.23 → 賢者 P.28

基本職 そうりょ

僧侶

神の力を借りて仲間の傷を治療したり、邪悪なモンスターを打ち払ったりするなど、聖なる呪文の使い手。呪文だけでなく、武器での戦いもある程度はこなすことができる。職業レベルが上がるとホイミやベホイミなどの回復呪文をおもに修得する。回復呪文は冒険を続けるためになくてはならないものなので、仲間の誰かに、一度は経験しておいてほしい職業だ。重要な呪文を修得できるだけあって、この職業を極めるには時間がかかる。

職歴を生かした呪文・特技

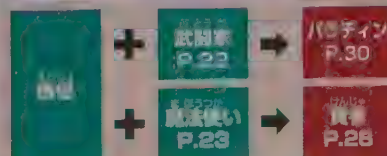
呪文・特技名	職歴の組み合わせ	参照ページ
死のおどり	僧侶＋踊り子	P.74
やすらぎの歌	僧侶＋吟遊詩人	P.95
ノアのはこぶね	僧侶＋船乗り	P.94
スクルト	僧侶＋羊飼い	P.62

能力値の変化

ちから	-20%
すばやさ	-10%
みのまもり	-30%
かしこさ	+10%
かっこよさ	
さいだいHP	-20%
さいだいMP	

職業レベルと修得する呪文・特技

職業レベル	戦闘回数	呪文・特技名	参照ページ
LV1 みならい	—	ニフラム、ホイミ	P.60,P.65
LV2 しゅぎょうちゅう	19	バギ	P.57
LV3 しんかん	18	スカラ	P.62
LV4 しさい	13	マホトーン	P.63
LV5 こうしさい	30	ベホイミ	P.65
LV6 そうじょう	20	バギマ	P.57
LV7 だいそうじょう	30	ベホマ	P.65
LV8 ほうおう	50	ザオラル	P.66

上級職への道

さまざまな踊りを踊って味方を援護したり敵を惑わせたりする魅惑の職業。力や身の守りが低くなるので武器を使った戦闘は苦手だが、素早いステップで敵の攻撃をかわすのは得意。職業レベルが上がると、さらに攻撃をかわす確率が上がる。覚える特技は、おもに戦闘を補助する役目を持つものが多い。

職歴を生かした呪文・特技

呪文・特技名	職歴の組み合わせ	参照ページ
つるぎのまい	踊り子＋戦士	P.79
マッスルダンス	踊り子＋武闘家	P.80
マホキテ	踊り子＋魔法使い	P.61
死のおどり	踊り子＋僧侶	P.74
マホトラおどり	踊り子＋盗賊	P.86
船上ダンス	踊り子＋船乗り	P.93
ひつじのダンス	踊り子＋羊飼い	P.98
ステテコダンス	踊り子＋笑わせ師	P.91

能力値の変化

ちから	-30%	
すばやさ		+30%
みのまもり	-40%	
かしこさ		
かっこよさ		+10%
さいだいHP	-30%	
さいだいMP	-20%	

職業レベルと修得する呪文・特技

職業レベル	戦闘回数	呪文・特技名	参照ページ
LV1 みようみまね	—	—	—
LV2 でしいり	5	さそうおどり	P.92
LV3 したづみ	13	受けながし	P.95
LV4 ぜんざ	20	ふしぎなおどり	P.86
LV5 バックダンサー	15	身かわしきゃく	P.88
LV6 はくしゅかっさい	29	おどりふうじ	P.91
LV7 トップダンサー	15	メダパニダンス	P.90
LV8 かみのおどりて	23	死のおどり	P.74

上級職への道

財宝のためなら奥深い洞くつや迷宮に潜ることもいとわない、探検のスペシャリスト。MPが低くなるので呪文を使うのは苦手だが、手先が器用で、武器を使った戦闘ならばそれなりにこなすことができる。職業レベルが上がると攻撃を補助する特技のほか、探検に役立つ呪文や特技を修得できるだけでなく、戦闘中に魔物の持ち物をこっそりいただく技能も上達していく。

職歴を生かした呪文・特技

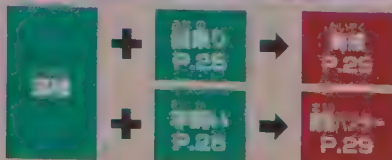
呪文・特技名	職歴の組み合わせ	参照ページ
ぬすっと斬り	盗賊＋戦士	P.76
きゅうしょ突き	盗賊＋武闘家	P.74
マホトラ	盗賊＋魔法使い	P.61
マホトラおどり	盗賊＋踊り子	P.86
しのび笑い	盗賊＋笑わせ師	P.98

能力値の変化

ちから	-10%	
すばやさ		+20%
みのまもり	-30%	
かしこさ	-10%	
かっこよさ	-20%	
さいだいHP	-10%	
さいだいMP	-40%	

職業レベルと修得する呪文・特技

職業レベル	戦闘回数	呪文・特技名	参照ページ
LV1 スリ			
LV2 こそどろ	8	すなけむり	P.89
LV3 したっぱ	9	突きとばし	P.84
LV4 しゃてい	13	石つぶて	P.79
LV5 いっちょまえ	18	ちからため	P.85
LV6 だいがし	22	フローミ	P.67
LV7 おやぶん	40	しのびあし	P.97
LV8 おおおやぶん	30	とうぞくのはな	P.97

上級職への道

基本職 ぎんゆうしじん

吟遊詩人

各地を旅しながら民話や英雄の伝説などを歌にして語り継ぐ、さすらいの詩人。歌の名手であると同時に、旅のスペシャリストでもある。賢さとかっこよさが高くなり、魔法使いほどではないが呪文も使いこなすようになる。一方、力が弱くなるため、武器を使った戦闘は苦手。職業レベルが上がると冒険に役立つ呪文や特技と、仲間を援護する特技を修得していく。

職歴を生かした呪文・特技

呪文·特技名	職歴の組み合わせ	参照ページ
たたかいの歌	吟遊詩人＋戦士	P.88
おたけび	吟遊詩人＋武闘家	P.93
のろいの歌	吟遊詩人＋魔法使い	P.84
やすらぎの歌	吟遊詩人＋僧侶	P.95
さざなみの歌	吟遊詩人＋船乗り	P.88
ひつじかぞえ歌	吟遊詩人＋羊飼い	P.89
コミックソング	吟遊詩人＋笑わせ師	P.91

能力値の変化

	減少	増加
ちから	-25%	
すばやさ	-10%	
みのまもり	-15%	
かしこさ		+20%
かっこよさ		+10%
さいだいHP	-20%	
さいだいMP		

職業レベルと修得する呪文・特技

職業レベル	戦闘回数	呪文·特技名	参照ページ
LV1 うたずき	—	—	-
LV2 しゅぎょうちゅう	13	タカのめ	P.98
LV3 のどじまん	14	インパス	P.67
LV4 たびげいにん	13	ゆりかごの歌	P.89
LV5 うためいじん	15	トヘロス	P.66
LV6 にんきもの	20	めざめの歌	P.96
LV7 トップシンガー	35	まふうじの歌	P.90
LV8 ソングマスター	30	天使のうたごえ	P.96

上級職への道

吟遊詩人 ＋ [illegible] ＋ [illegible] → スーパースター P.28

基本職 ふなのり

船乗り

厳しい航海で鍛えあげられた海の荒くれ者たち。能力は全体的に高めで、中でもHPと身の守りはほかの職業に比べても大きく上がる。航海だけでなく、陸上の戦闘でも十分に力を発揮する職業だ。覚える特技も戦闘向きのものが多いが、うみどりのめのように冒険中に役立つ特殊な特技も修得する。また、職業レベルが上がると、つなみのような水流系の攻撃で受けるダメージも減っていく。

職歴を生かした呪文・特技

呪文·特技名	職歴の組み合わせ	参照ページ
かもめ返し	船乗り＋戦士	P.75
すいめんげり	船乗り＋武闘家	P.93
いなずま	船乗り＋魔法使い	P.74
ノアのはこぶね	船乗り＋僧侶	P.94
船上ダンス	船乗り＋踊り子	P.93
さざなみの歌	船乗り＋吟遊詩人	P.88

能力値の変化

	減少	増加
ちから		
すばやさ		+5%
みのまもり		+10%
かしこさ	-10%	
かっこよさ		
さいだいHP		+15%
さいだいMP	-20%	

職業レベルと修得する呪文・特技

職業レベル	戦闘回数	呪文·特技名	参照ページ
LV1 かんぱんそうじ	-	-	-
LV2 いかりあげ	14	あみなわ	P.93
LV3 こぎて	11	たいあたり	P.81
LV4 かじとり	18	うみどりのめ	P.97
LV5 こうかいし	17		—
LV6 そうだちょう	15	キアリク	P.65
LV7 せんちょう	20	バギマ	P.57
LV8 せんだんちょう	40	つなみ	P.73

上級職への道

船乗り ＋ [illegible] → [illegible] P.28

草原で羊を世話する職業。動物と接するため優しい性格になるのか、戦闘向きではなく、仲間を援護する方が得意。修得できる呪文や特技は個性的なものが多く、特に毒消しの効果を持つキアリーは重要度が高い。仲間の誰か1人は転職して、この呪文を覚えておいて損はない。そのほか、くちぶえや、ねるなど、使い方しだいでかなり役に立つ面白い効果を持った特技も魅力的だ。

職歴を生かした呪文・特技

呪文・特技名	職歴の組み合わせ	参照ページ
みねうち	羊飼い＋戦士	P.96
マトンアタック	羊飼い＋武闘家	P.81
ラリホーマ	羊飼い＋魔法使い	P.63
スクルト	羊飼い＋僧侶	P.62
ひつじのダンス	羊飼い＋踊り子	P.98
ひつじかぞえ歌	羊飼い＋吟遊詩人	P.89

能力値の変化

ちから	-15%	
すばやさ		
みのまもり	-20%	
かしこさ		
かっこよさ		
さいだいHP	-20%	
さいだいMP	-30%	

職業レベルと修得する呪文・特技

職業レベル	戦闘回数	呪文・特技名	参照ページ
LV1 なりたて			
LV2 みならい	8	キアリー	P.65
LV3 こやそうじ	9	ホイミ	P.65
LV4 エサやり	16	ねる	P.97
LV5 みはりばん	19	くちぶえ	P.97
LV6 ひつじおい	18		
LV7 ひつじのとも	20	ウールガード	P.94
LV8 ウールマスター	45	どとうのひつじ	P.82

上級職への道

羊飼い ＋ [illegible] P.24 → 魔物ハンター P.2[illegible]

基本職
わらわせ[illegible]

笑わせ師

命がけで敵と戦っている最中でも体を張ったギャグをとばして笑いを誘うプロの芸人。この職業に転職すると、ほとんどの能力が下がってしまうが、かっこよさだけは少し上がる。職業レベルが上がると戦闘とはまったく関係なさそうな特技ばかり修得していくが、モンスターすら自分のペースに巻き込む芸の数々は、決してあなどれない力を秘めている。遊んでいるように見えても、意外と役に立っているのかもしれない。

職歴を生かした呪文・特技

呪文・特技名	職歴の組み合わせ	参照ページ
へんてこ斬り	笑わせ師＋戦士	P.76
しっぺ返し	笑わせ師＋武闘家	P.87
メダパニ	笑わせ師＋魔法使い	P.63
しのび笑い	笑わせ師＋盗賊	P.98
ステテコダンス	笑わせ師＋踊り子	P.91
コミックソング	笑わせ師＋吟遊詩人	P.91

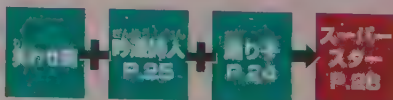
能力値の変化

ちから	-30%	
すばやさ	-30%	
みのまもり	-40%	
かしこさ	-20%	
かっこよさ		+5%
さいだいHP	-30%	
さいだいMP	-40%	

職業レベルと修得する呪文・特技

職業レベル	戦闘回数	呪文・特技名	参照ページ
LV1 みならい			
LV2 にがわらい	7	ぱふぱふ	P.91
LV3 しのびわらい	8	ぼけ	P.90
LV4 おもいだしわらい	15	つっこみ	P.87
LV5 うけねらい	28	いっぱつギャグ	P.92
LV6 ツボにはまるし	22	なめまわし	P.92
LV7 おおわらい	20	ひゃくれつなめ	P.85
LV8 だいばくしょう	33	くすぐりの刑	P.92

上級職への道

笑わせ師 ＋ 吟遊詩人 P.25 ＋ 踊り子 P.2[illegible] → スーパースター P.28

上級職

バトルマスター

戦士と武闘家を極めることで転職できるようになる上級職。両方の職業のよいところを受け継いでおり、力強さとタフさを持ちながら素早さも兼ね備えるという、まさに戦いの王者。職業レベルが上がると、しんくう斬りやゾンビ斬りなどのさまざまな剣技を修得し、会心の一撃もどんどん出やすくなっていく。

マスターの特典 力15ポイントアップ

←聖なる力をもって、ゾンビ系のモンスターに大ダメージを与える剣技。

能力値の変化

	マイナス	プラス
ちから		+15%
すばやさ		+10%
みのまもり		+10%
かしこさ	-20%	
かっこよさ		
さいだいHP		+20%
さいだいMP	-40%	

職業レベルと修得する呪文・特技

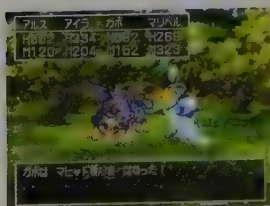
職業レベル	戦闘回数	呪文·特技名	参照ページ
LV1 ジュニアきゅう	—	—	—
LV2 フェザーきゅう	15	しんくう斬り	P.72
LV3 ライトきゅう	20	ゾンビ斬り	P.76
LV4 ミドルきゅう	25	もろば斬り	P.80
LV5 ヘビーきゅう	30	みなごろし	P.81
LV6 むささびきゅう	30	はやぶさ斬り	P.78
LV7 チャンピオン	30		—
LV8 ワールドチャンプ	50	ばくれつけん	P.79

バトルマスターへの道

上級職

魔法戦士

剣技と呪文の両方を修行して特殊な力を身につけた剣士。戦士と魔法使いを極めることによって、この職業に転職できる。職業レベルが上がっていくと戦闘に役立つ呪文を修得していくほか、直接攻撃と攻撃呪文の長所を合わせ持った魔法戦士ならではの剣技も修得してゆく。

マスターの特典 最大MP20ポイントアップ

←凍てつく冷気を刀身に宿らせ敵を斬る。炎系モンスターに大ダメージ！

能力値の変化

	マイナス	プラス
ちから		+5%
すばやさ	-10%	
みのまもり	-15%	
かしこさ		
かっこよさ		
さいだいHP	-10%	
さいだいMP		+10%

職業レベルと修得する呪文・特技

職業レベル	戦闘回数	呪文·特技名	参照ページ
LV1 メラファイター		マホカンタ	P.64
LV2 バイキルター	12	かえん斬り	P.69
LV3 デインキラー	12	いなずま斬り	P.73
LV4 スペルキラー	26	バイキルト	P.61
LV5 ブリザーダー	30	マヒャド斬り	P.71
LV6 バシファイター	50	バシルーラ	P.60
LV7 マグマソード	40	ベギラゴン	P.56
LV8 フォースロード	50	メラゾーマ	P.55

魔法戦士への道

厳しい修行に耐え強大な呪文を駆使する聖者。魔法使いと僧侶を極めることにより、この職業に転職できる。職業レベルが上がると、より高度な攻撃呪文や、仲間たちをサポートする呪文を修得でき、また、より少ないMPで呪文や特技を使えるようになっていく。サポート系の呪文は、終盤に登場する強力なモンスターに対抗するために必要不可欠になるので、転職までの道のりは厳しいが、かならず仲間の中に加えておきたい職業だ。

マスターの特典　賢さ20ポイントアップ

職歴を生かした呪文・特技

呪文・特技名	職歴の組み合わせ	参照ページ
メガザルダンス	賢者＋スーパースター	P.96

能力値の変化

	減少	増加
ちから	-30%	
すばやさ		+5%
みのまもり	-20%	
かしこさ		+20%
かっこよさ		
さいだいHP	-20%	
さいだいMP		+20%

職業レベルと修得する呪文・特技

職業レベル	戦闘回数	呪文・特技名	参照ページ
LV1 ウォーロック	—	ザラキ	P.59
LV2 ハイウォーロック	15	フバーハ	P.64
LV3 ビショップ	23	マヒャド	P.57
LV4 ハイビショップ	27	マジックバリア	P.64
LV5 ウィザード	45	ベホマラー	P.65
LV6 ハイウィザード	40	ザオリク	P.66
LV7 アークウィザード	50	しょうかん	P.82
LV8 スペルエンペラー	50	イオナズン	P.56

賢者への道

歌や踊りなどを極めた、芸の道のプロフェッショナル。踊り子と吟遊詩人、笑わせ師の3つを極めると転職することができる。エンタテインメントのプロだけに、かっこよさはほかの職業より大きく秀でており、戦闘中にモンスターがその姿に見とれて攻撃するのを忘れてしまうことすらある。職業レベルが高くなると、より高度な踊りや歌を修得していき、モンスターの目を釘づけにする頻度も多くなっていく。

マスターの特典　かっこよさ20ポイントアップ

職歴を生かした呪文・特技

呪文・特技名	職歴の組み合わせ	参照ページ
メガザルダンス	スーパースター＋賢者	P.96

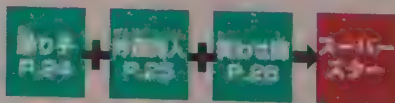
能力値の変化

	減少	増加
ちから	-20%	
すばやさ	-10%	
みのまもり	-10%	
かしこさ		
かっこよさ		+15%
さいだいHP	-20%	
さいだいMP	-10%	

職業レベルと修得する呪文・特技

職業レベル	戦闘回数	呪文・特技名	参照ページ
LV1 つきびと			
LV2 レッスンちゅう	10	まぶしい光	P.89
LV3 デビュー	15	アストロン	P.64
LV4 ニューフェイス	15	ぶきみな光	P.85
LV5 アイドルスター	25	ハッスルダンス	P.95
LV6 えんぎは	35	ムーンサルト	P.80
LV7 フェーマスしょう	40	火ばしら	P.69
LV8 シネマのほし	40	せいれいの歌	P.96

スーパースターへの道

上級職 まものハンター

魔物ハンター

モンスターを改心させるために旅する孤高の狩人。日夜モンスターの研究をしているため、モンスターをなつかせる腕はかなりのもの。モンスターパークを極めるならおさえておきたい職業だ。職業レベルが上がると、モンスターが得意とする、息を使った攻撃を修得してゆき、なつかせる腕も上がってゆく。

マスターの特典 身の守り15ポイントアップ

←ほねつき肉や超しもふり肉を使いこなせるのは、魔物ハンターの経験がある者だけだ。

能力値の変化

ちから		
すばやさ		+10%
みのまもり		
かしこさ		+20%
かっこよさ		+5%
さいだいHP	-5%	
さいだいMP	-5%	

職業レベルと修得する呪文・特技

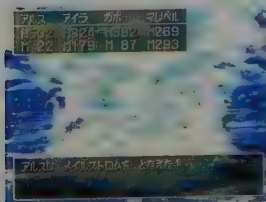
職業レベル	戦闘回数	呪文・特技名	参照ページ
LV1 スライムハンター	—	どくの息、まものならし	P.86,P.98
LV2 アニマルハンター	18	—	—
LV3 ゾンビハンター	15	あまい息	P.89
LV4 メタルハンター	25	つめたい息	P.71
LV5 デビルハンター	19	やけつく息	P.86
LV6 トロルハンター	16	かえんの息	P.70
LV7 ドラゴンハンター	32	もうどくのきり	P.86
LV8 モンスターロード	40	ドラゴラム	P.59

魔物ハンターへの道

上級職 かいぞく

海賊

世界をまたにかける海原の王者。盗賊と船乗りを極めた者だけに、この職業への道が開かれる。職業レベルが上がると洞くつや塔の探索に役立つ呪文を覚えるほか、自然現象を利用した呪文や特技も修得していく。また、水流系の攻撃で受けるダメージも少ないうえ、魔物の持ち物を奪う手先の器用さもある。

マスターの特典 素早さ15ポイントアップ

←大渦を発生させて、敵を巻き込む。海を友とする海賊ならではの大技。

能力値の変化

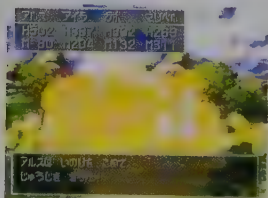
ちから		+10%
すばやさ		+10%
みのまもり		+20%
かしこさ	-10%	
かっこよさ		
さいだいHP		+5%
さいだいMP	-10%	

職業レベルと修得する呪文・特技

職業レベル	戦闘回数	呪文・特技名	参照ページ
LV1 あらくれもの	—	キアリー	P.65
LV2 はしけばん	20	おいかぜ	P.94
LV3 かんぱんそうじ	30	ハリケーン	P.73
LV4 うみのおとこ	30	トラマナ	P.67
LV5 キャプテン	30	レミラーマ	P.67
LV6 バイキング	30	大ぼうぎょ	P.88
LV7 だいかいぞく	30	コーラルレイン	P.58
LV8 かいぞくおう	30	メイルストロム	P.58

海賊への道

鍛えあげられた頑強な肉体と高潔な精神をあわせ持つ聖戦士。武闘家と僧侶を極めた者に、この職業への道が開かれる。瞬時に敵の急所を見ぬいて一撃で倒す技を持つ。職業レベルが上がると、おもに真空の刃を利用した呪文や特技を身につけるほか、仲間の盾となって身を守る技も修得する。

マスターの特典　最大HP20ポイントアップ

←神に祈りをささげ、巨大な真空の刃を呼び出し、敵を十文字に斬り裂く。

能力値の変化

能力	−	＋
ちから		+10%
すばやさ		+15%
みのまもり		
かしこさ		+15%
かっこよさ		
さいだいHP		
さいだいMP		

職業レベルと修得する呪文・特技

職業レベル	戦闘回数	呪文・特技名	参照ページ
LV1 ブロンズナイト	—	身がわり	P.94
LV2 アイアンナイト	25	しんくう波	P.73
LV3 スチールナイト	25	すてみ	P.80
LV4 シルバーナイト	30	バギクロス	P.57
LV5 ゴールドナイト	35	マジックバリア	P.64
LV6 クリスタルナイト	30	におう立ち	P.95
LV7 キングスナイト	45	メガザル	P.66
LV8 ホーリーナイト	50	グランドクロス	P.78

パラディンへの道

上級職
ゴッドハンド

武器と格闘の武術全般を極めたものだけがたどり着くことができるという、究極の神業の使い手。バトルマスターとパラディンを両方マスターするのはかなり厳しい道だが、それだけにゴッドハンドに転職し得た者には、邪悪な魔物ですら畏怖の念を持つという。修得する剣技や呪文は強力なものが多い。

マスターの特典　力25ポイントアップ

←究極を超えた必殺剣技。闘気を集中した一撃に耐えられる相手は皆無だ。

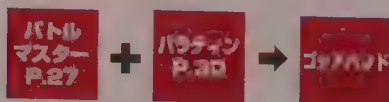
能力値の変化

能力	−	＋
ちから		+25%
すばやさ		+10%
みのまもり		+5%
かしこさ		
かっこよさ		
さいだいHP		+10%
さいだいMP	-10%	

職業レベルと修得する呪文・特技

職業レベル	戦闘回数	呪文・特技名	参照ページ
LV1 スキングローブ	-	—	
LV2 ブランズグローブ	20	メタル斬り	P.76
LV3 シルバーハンド	20	ベホマラー	P.65
LV4 ゴールドハンド	40	岩石おとし	P.79
LV5 プラチナハンド	40	メガンテ	P.60
LV6 コスモハンド	30	ギガスラッシュ	P.77
LV7 ウルトラハンド	30	ザオリク	P.66
LV8 ミラクルハンド	60	アルテマソード	P.77

ゴッドハンドへの道

＋
→

天候や地殻変動を自在に操る謎の導士。賢者とスーパースターを極めることによって、この職業に転職できる。天地雷鳴の力による呪文や特技を次々と修得するだけでなく、消費MPもどんどん減少していく。マスターになれば、おしみなく繰り出せる技の数々が戦いを勝利へと導くだろう。

マスターの特典 最大MP30ポイントアップ

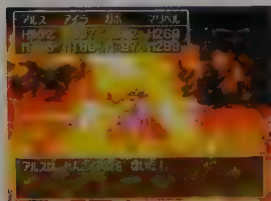
←地獄の炎を口から吐く。超高熱の中で、すべての敵が焼き尽くされる。

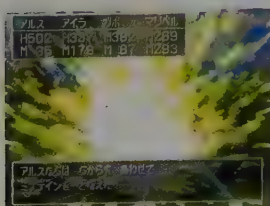
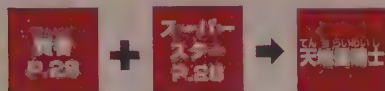
能力値の変化

	減少	増加
ちから	-10%	
すばやさ		+15%
みのまもり	-10%	
かしこさ		+20%
かっこよさ		
さいだいHP	-10%	
さいだいMP		+20%

職業レベルと修得する呪文・特技

職業レベル	戦闘回数	呪文・特技名	参照ページ
LV1 しゅぎょうちゅう		めいそう	P.95
LV2 ほうろうびと	30	ザラキーマ	P.59
LV3 さすらいぼうず	30	マグマ	P.69
LV4 やまごもり	30	めいどうふうま	P.75
LV5 やまぶし	30	れんごく火炎	P.70
LV6 しゅげんしゃ	30	いてつく波動	P.87
LV7 てんちのさとり	50	ジゴスパーク	P.74
LV8 アースゴッデス	50	げんま召喚	P.83

天地雷鳴士への道

世界を救う力を持った者だけが転職できるといわれる究極の職業。上級職を3つ極めることで勇者への道は開かれる。転職できるまでの道のりは厳しいが、修得できる呪文や特技は苦労に見合うだけの威力を発揮する。また、職業レベルが上がると戦闘中にHPが自然に回復するようになる特殊能力も魅力的だ。

マスターの特典 最大MP31ポイントアップ

←仲間たちの力を結集して、神の怒りをぶつける究極の攻撃呪文。

能力値の変化

	減少	増加
ちから		+10%
すばやさ		
みのまもり		
かしこさ		+15%
かっこよさ		+10%
さいだいHP		+10%
さいだいMP		+10%

職業レベルと修得する呪文・特技

職業レベル	戦闘回数	呪文・特技名	参照ページ
LV1 おひとよし	-	-	
LV2 むらゆうしゃ	8	アストロン	P.64
LV3 しまゆうしゃ	12	ザオリク	P.66
LV4 くにゆうしゃ	30	ライデイン	P.58
LV5 たいりくゆうしゃ	30	いてつく波動	P.87
LV6 せかいのゆうしゃ	30	ギガデイン	P.58
LV7 しんのゆうしゃ	40	ギガスラッシュ	P.77
LV8 うちゅうヒーロー	50	ミナデイン	P.58

勇者への道

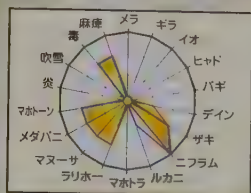
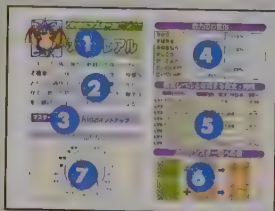
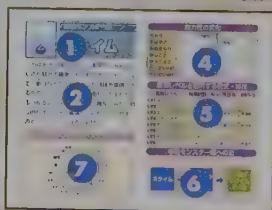
モンスター職データ 初級 中級 上級

各初級、中級、上級あわせて全34種類にも及ぶモンスター職。修得できる呪文や特技のほか、複雑な転職条件や、耐性の変化など、モンスター職ならではのデータもすべて紹介する。

個性的なモンスターの能力を修得しよう

モンスター職に転職すると、そのモンスターが持つ特徴的な呪文や特技を身につけることができるほか、呪文や特技に対する耐性も変化する。しかも、マスターまで極めると、心だけでなく姿までもそのモンスターに見えるようになるらしい。ここで紹介するモンスター職ならではのデータを手がかりに、さらに転職を極めよう。

←モンスター職を極めると、フィールド上の姿までもモンスターに!?

職業データの見方

1. 職業の種類と職業名。初級モンスター職は14種、中級モンスター職は12種、上級モンスター職は8種ある。
2. 各職業の長所、短所などの特徴を詳しく説明。冒険や戦闘での役割についても解説している。
3. 中級・上級モンスター職を最高レベルまで極めると得られる能力値の上昇や特殊能力を示したもの。
4. 転職するときに増減する能力値の変化表。右側はそれを-100%~100%の割合でグラフ化したもの。
5. 職業レベルごとに修得する呪文・特技。その職業レベルに到達するために必要な戦闘勝利回数も明記。
6. 中級・上級モンスター職への条件を明記。上級モンスター職の場合は、それへ至るまでの条件を明記。
7. すべてのモンスター職には呪文・特技に耐性(抵抗値)があり、それを示したグラフ。詳しくは下記参照。

呪文・特技耐性表の見方

各モンスター職の耐性は0~3の4段階で、グラフの外側ほどその呪文・特技が効きにくくなる。また、職業レベルが7以上になると、耐性値が変化し、おおむね抵抗力が上がる。

職業レベルが6レベル以下のときの耐性

職業レベルが8レベル以上のときの耐性

力はあまり強くないが、素早さとかわいらしさが魅力の職業。身かわしきゃくや、へんてこ斬りなどの少し変わった特技を修得できるので、モンスターには正面から力まかせにぶつかるのではなく、特技で攪乱しながら戦うのがオススメ。職業レベルが上がりやすいので、マスターになるのも早い。

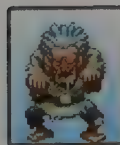
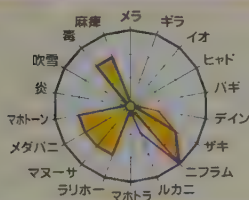
呪文・特技耐性表

能力値の変化

能力	減少	増加
ちから	-20%	
すばやさ		+5%
みのまもり	-20%	
かしこさ	-30%	
かっこよさ	-20%	
さいだいHP	-20%	
さいだいMP	-20%	

職業レベルと修得する呪文・特技

職業レベル	戦闘回数	呪文·特技名	参照ページ
LV1 ふつうスライム		―	
LV2 リーダースライム	7		-
LV3 エリートスライム	8	身かわしきゃく	P.88
LV4 スライムきぞく	18		
LV5 スライムだいじん	17	へんてこ斬り	P.76
LV6 スライムプリンス	22		
LV7 スライムヒーロー	18	―	
LV8 カリスマスライム	30	しっぺ返し	P.87

中級モンスター職への道

HPが高くなって、少しだけタフになる。毒や呪いなどアンデッドモンスターらしい特技を身につけてゆき、敵を弱らせて仲間をサポートするのが得意。マスターになると死のおどりを踊って、敵を一撃で倒すこともできるようになる。腐った体のせいか、かっこよさがかなり下がってしまうのが少し残念?

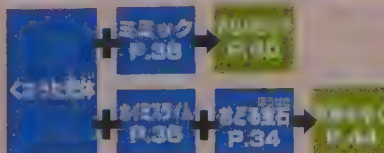
呪文・特技耐性表

能力値の変化

能力	減少	増加
ちから		
すばやさ	-30%	
みのまもり	-10%	
かしこさ	-50%	
かっこよさ	-60%	
さいだいHP		+10%
さいだいMP	-10%	

職業レベルと修得する呪文・特技

職業レベル	戦闘回数	呪文·特技名	参照ページ
LV1 かしじょうたい			
LV2 ごりんじゅう	9		
LV3 しごこうちょく	7		
LV4 くさりはじめ	18	どくの息	P.86
LV5 ふらんしたい	18	[illegible]	
LV6 ゾンビ	23	のろいの歌	P.84
LV7 ボスゾンビ	24		
LV8 ゾンビラー	31	死のおどり	P.74

中級モンスター職への道

エビルタートル

この職業に転職すると、身の守りが大きくアップし力も上がるため、直接攻撃で実力を発揮する。また、スクルトやバイキルトなど戦闘を助ける呪文も修得するので、援護役としての活躍も期待できる。職業レベルが7以上になると耐性が上がり、すべての攻撃呪文が効きにくくなるのも頼もしい。

呪文・特技耐性表

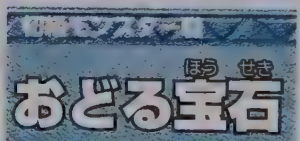
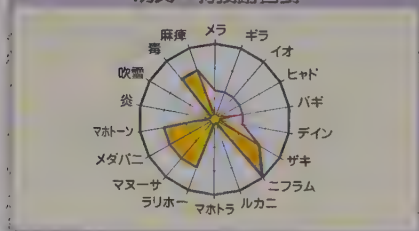
能力値の変化

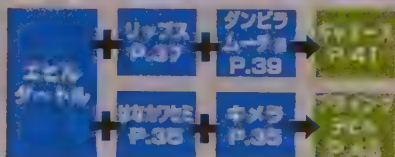
能力	減少	増加
ちから		+10%
すばやさ		
みのまもり		+20%
かしこさ	-30%	
かっこよさ	-30%	
さいだいHP	-20%	
さいだいMP	-10%	

職業レベルと修得する呪文・特技

職業レベル	戦闘回数	呪文・特技名	参照ページ
LV1 どんがめ	―	―	
LV2 のろいカメ	10	スカラ	P.62
LV3 ふつうカメ	8	-	-
LV4 ハイタートル	22	スクルト	P.62
LV5 パワータートル	20	-	―
LV6 ダークタートル	25	バイキルト	P.61
LV7 デスタートル	15	たいあたり	P.81
LV8 ダイヤタートル	25	ムーンサルト	P.80

中級モンスター職への道

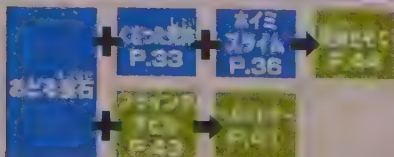
おどる宝石

素早い動きと高い身の守りが特徴の職業。職業レベルが上がると、宝石としての輝きが増し、モンスターの目がくらんで攻撃を受けにくくなるという宝石らしい特殊な能力も持っている。さそうおどりや、メダパニなど敵の動きを封じる呪文や特技を修得していくので、うまく使って敵を攪乱しよう。

呪文・特技耐性表

能力値の変化

能力	減少	増加
ちから	-20%	
すばやさ		+20%
みのまもり		+10%
かしこさ		+10%
かっこよさ		+5%
さいだいHP	-10%	
さいだいMP		

職業レベルと修得する呪文・特技

職業レベル	戦闘回数	呪文・特技名	参照ページ
LV1 ガラスだま	-	-	
LV2 げんせき	12	さそうおどり	P.92
LV3 おどるこはく	8		―
LV4 おどるヒスイ	25	まぶしい光	P.89
LV5 おどるオパール	27	―	
LV6 おどるエメラルド	28	メダパニ	P.63
LV7 おどるサファイア	30	―	
LV8 ダイアモンデス	30	ザキ	P.59

中級モンスター職への道

はなカワセミ

賢さとMPが高くなる、魔法使い系の職業。素早さも高いので、敵より先に呪文が唱えやすいのが特徴だ。ホイミややすらぎの歌など回復系の呪文や特技を身につけるので、仲間たちの回復役として活躍できる。また、あまい息を修得したら素早さを生かして先に相手を眠らせる援護役としても活躍できる。

呪文・特技耐性表

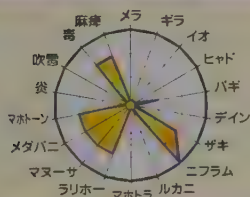
能力値の変化

	減少	増加
ちから	-10%	
すばやさ		+10%
みのまもり	-20%	
かしこさ		+5%
かっこよさ		
さいだいHP	-10%	
さいだいMP		+10%

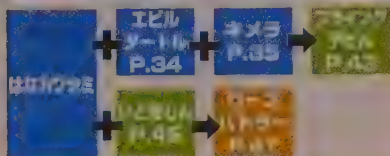
職業レベルと修得する呪文・特技

職業レベル	戦闘回数	呪文・特技名	参照ページ
LV1 たねカワセミ	−	−	−
LV2 しんめカワセミ	11	ホイミ	P.65
LV3 わかばカワセミ	11	−	−
LV4 ふたばカワセミ	12		
LV5 ほんばカワセミ	21	あまい息	P.89
LV6 つぼみカワセミ	25		
LV7 おそざきカワセミ	40	−	
LV8 まんかいカワセミ	20	やすらぎの歌	P.95

中級モンスター職への道

はなカワセミ + エビルタートル P.34 + キメラ P.35 →

キメラ

素早さと賢さが持ち味の職業。炎を武器としており、メラ系の呪文と炎の息系の特技を修得していく。どちらも非常に使いでがあるので、武器による攻撃力はあまり高くなくても攻撃役としての力は十分に持つ。職業レベルが7以上になると攻撃をかわしやすくなり、メラ系とイオ系の呪文にも少し強くなる。

呪文・特技耐性表

能力値の変化

	減少	増加
ちから	-5%	
すばやさ		+5%
みのまもり	-15%	
かしこさ		+5%
かっこよさ	-5%	
さいだいHP	-10%	
さいだいMP		

職業レベルと修得する呪文・特技

職業レベル	戦闘回数	呪文・特技名	参照ページ
LV1 ヒナもどうぜん	−	−	−
LV2 ヨチヨチあるき	13	メラ	P.55
LV3 はばたきはじめ	17		
LV4 すだちのとき	15	火の息	P.69
LV5 めざめのキメラ	17		
LV6 おおぞらキメラ	28	メラミ	P.55
LV7 スターキメラ	35	−	
LV8 キングオブキメラ	25	かえんの息	P.70

中級モンスター職への道

ホイミ系の呪文をどんどん修得していく回復呪文のスペシャリスト。もっとも簡単にベホマラーを修得することができるため、早い段階で転職しておくと冒険が楽になる。最大MPが高いので強力な回復呪文も余裕をもって唱えることができる。仲間の回復役として大活躍が期待できる職業。

能力値の変化

ちから	-30%	
すばやさ	-20%	
みのまもり	-10%	
かしこさ		+20%
かっこよさ	-20%	
さいだいHP	-20%	
さいだいMP		+20%

職業レベルと修得する呪文・特技

職業レベル	戦闘回数	呪文·特技名	参照ページ
LV1 ホイミはじめ			
LV2 なおしんぼ	8	ホイミ	P.65
LV3 ベホイミかじり	20	-	
LV4 いやしのこころ	14	ベホイミ	P.65
LV5 いやしのたつじん	28		-
LV6 ベホイミテーラ	22	ベホマ	P.65
LV7 ベホマズラー	41		
LV8 ゴールドセラピー	27	ベホマラー	P.65

中級モンスター職への道

ホイミスライム ＋ [illegible] P.33 ＋ [illegible] P.34 → [illegible]

武器で戦ってもいいし呪文を使いこなすこともできるバランス型の戦士だ。ルカナンやバイキルトなど、攻撃を強力にサポートする呪文を修得するので、援護役としても活躍できる。ほかの職業では比較的修得が難しいバイキルトを簡単に覚えられるのが魅力なので、早い段階で転職しておきたい。

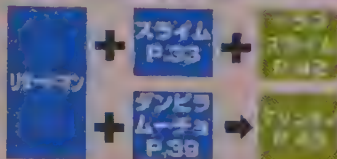
能力値の変化

ちから	-10%	
すばやさ		+5%
みのまもり		
かしこさ	-10%	
かっこよさ	-10%	
さいだいHP	-10%	
さいだいMP	-10%	

職業レベルと修得する呪文・特技

職業レベル	戦闘回数	呪文·特技名	参照ページ
LV1 ちびトカゲ			
LV2 ふつうトカゲ	14	ルカニ	P.60
LV3 おおトカゲ	25	-	
LV4 リザードならし	11	ルカナン	P.61
LV5 ミニリザード	18	-	
LV6 ノーマルリザード	25	バイキルト	P.61
LV7 カリスマリザード	34		
LV8 マスターリザード	18	さみだれ剣	P.78

中級モンスター職への道

ばくだん岩

高い身の守りと最大HPを誇り、直接攻撃での殴りあいには一歩も引かない強さが魅力だ。また、職業レベルが上がると攻撃呪文全般にも強くなる。スクルトやめいそうなど守備・回復系の呪文や特技を修得し、敵が爆発を恐れて攻撃してこないこともあるので仲間の援護役として大活躍できる。

呪文・特技耐性表

能力値の変化

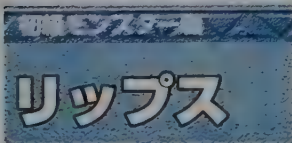
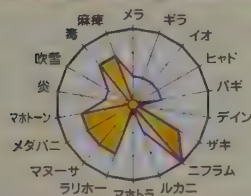
能力	減少	増加
ちから		+5%
すばやさ	-50%	
みのまもり		+20%
かしこさ	-30%	
かっこよさ	-40%	
さいだいHP		+10%
さいだいMP	-30%	

職業レベルと修得する呪文・特技

職業レベル	戦闘回数	呪文・特技名	参照ページ
LV1 ろぼうのいし	―		―
LV2 つけものいわ	16	スクルト	P.62
LV3 みちしるべ	16	しのび笑い	P.98
LV4 にわのおきもの	16	ちからため	P.85
LV5 めいぶついわ	27		―
LV6 いわオヤジ	24	メガンテ	P.60
LV7 グレートロック	24	―	―
LV8 いわがみさま	29	めいそう	P.95

中級モンスター職への道

ばくだん岩 ＋ [illegible] → [illegible]

リップス

なめまわしやひゃくれつなめなど、長い舌を使った特技を修得できる。素早さが高くなるので、先手を取って敵の行動を封じてしまう戦法で戦うのがオススメだ。敵の数が多いときは、あまい息やふしぎなおどりを使うという手もある。直接攻撃はほかの仲間に任せ、援護役に徹した方が活躍できそうだ。

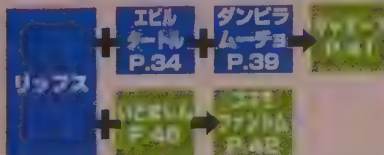
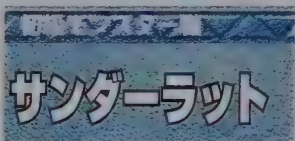
呪文・特技耐性表

能力値の変化

能力	減少	増加
ちから	-20%	
すばやさ		+5%
みのまもり	-10%	
かしこさ	-20%	
かっこよさ	-30%	
さいだいHP	-20%	
さいだいMP		

職業レベルと修得する呪文・特技

職業レベル	戦闘回数	呪文・特技名	参照ページ
LV1 かさかさリップ			
LV2 ぬるぬるリップ	13	なめまわし	P.92
LV3 ぷるるんリップ	17		
LV4 つやつやリップ	11	ひゃくれつなめ	P.85
LV5 しっとりリップ	22		
LV6 うるおいリップ	25	あまい息	P.89
LV7 きらきらリップ	27		
LV8 みわくのリップ	17	ふしぎなおどり	P.86

中級モンスター職への道

すばしっこく守りも硬くなる。HPはやや低めだが、十分にカバーできる。職業レベルが低いうちはまぶしい光で敵を攪乱する役にまわることが多いが、マスターになっていなずまを修得すれば、攻撃役として大活躍できるようになる。素早さを生かし、電撃による先制攻撃で敵を倒そう。

呪文・特技耐性表

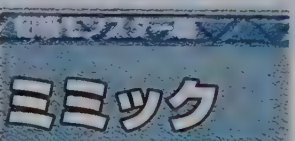
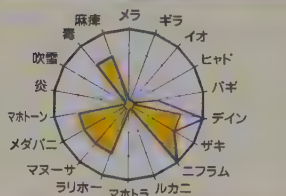
能力値の変化

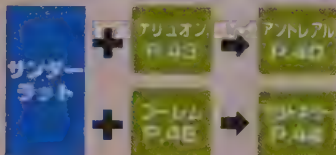
能力	変化
ちから	-10%
すばやさ	+10%
みのまもり	+10%
かしこさ	-30%
かっこよさ	-10%
さいだいHP	-10%
さいだいMP	-10%

職業レベルと修得する呪文・特技

職業レベル	戦闘回数	呪文・特技名	参照ページ
LV1 バチバチくん	—	—	—
LV2 ビリビリくん	12		
LV3 でんきねずみ	13	まぶしい光	P.89
LV4 でんきじょうず	22		
LV5 かみなりつかい	20	ギラ	P.55
LV6 いかずちマスター	25		
LV7 らいてい	36	—	
LV8 らいじん	28	いなずま	P.74

中級モンスター職への道

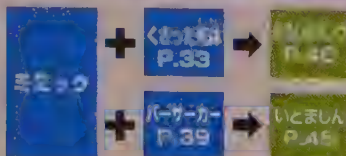
サンダーラット ＋ アリュオン → アントレアル

力と身の守りが高くなり、戦士のように直接攻撃で戦うのが得意。職業レベルが上がると敵の動きを封じる特技を覚えていき、最終的には昇天系呪文も修得できるので、直接攻撃だけでは倒しにくい相手に対しての攻撃の選択肢が増える。職業レベルが7以上になると攻撃呪文全般に強くなる点も魅力だ。

呪文・特技耐性表

能力値の変化

能力	変化
ちから	+10%
すばやさ	
みのまもり	+20%
かしこさ	-20%
かっこよさ	-30%
さいだいHP	-20%
さいだいMP	-10%

職業レベルと修得する呪文・特技

職業レベル	戦闘回数	呪文・特技名	参照ページ
LV1 あきばこ			
LV2 びっくりばこ	18	あまい息	P.89
LV3 どうぐばこ	18	—	—
LV4 いしょうばこ	14	すなけむり	P.89
LV5 かざりばこ	30		
LV6 ほうせきばこ	25	ザキ	P.59
LV7 しんぴのはこ	32		
LV8 ボックスマスター	42	ザラキ	P.59

中級モンスター職への道

戦うことを生きがいにしているだけあって力と素早さが上昇する。覚える特技も攻撃に関するものばかりで、状況にあわせて技を使い分ければ、攻撃役として大暴れすることができる。職業レベルが7以上になると攻撃をかわす確率が高くなり、戦士としての腕前がますますアップする。

呪文・特技耐性表

能力値の変化

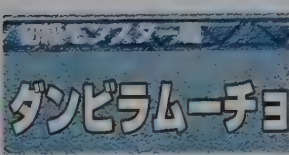
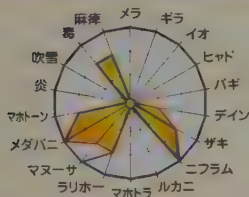
	マイナス	プラス
ちから		+10%
すばやさ		+10%
みのまもり	-30%	
かしこさ	-40%	
かっこよさ	-20%	
さいだいHP		
さいだいMP		

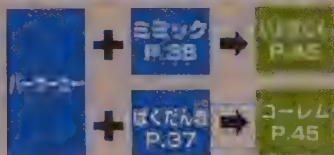
職業レベルと修得する呪文・特技

職業レベル	戦闘回数	呪文・特技名	参照ページ
LV1 アタッカー			
LV2 ボンバー	15	しっぷう突き	P.76
LV3 バスター	19	—	—
LV4 スラッシャー	18	かえん斬り	P.69
LV5 ブレイカー	20	—	—
LV6 クラッシャー	28	さみだれ剣	P.78
LV7 イレイザー	35	—	—
LV8 デストロイヤー	15	みなごろし	P.81

中級モンスター職への道

バーサーカー ＋ ミミック P.38 → [illegible] P.45

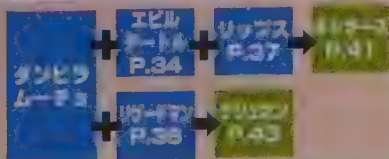
バーサーカー ＋ ばくだん岩 P.37 → ゴーレム P.45

力の能力が高く、モンスター職の中でも攻撃向きの職業。トレードマークであるダンビラを使った特技をおもに修得していくが、攻撃技だけでなく回復呪文であるベホイミが修得できるのもポイント。MPが高くないのでメインの回復役にはなりえないが、補助的な回復役としては十分に活躍できる。

呪文・特技耐性表

能力値の変化

	マイナス	プラス
ちから		+10%
すばやさ	-10%	
みのまもり	-10%	
かしこさ	-20%	
かっこよさ	-25%	
さいだいHP	-10%	
さいだいMP	-10%	

職業レベルと修得する呪文・特技

職業レベル	戦闘回数	呪文・特技名	参照ページ
LV1 すでムーチョ	--		
LV2 ニードルムーチョ	14	しんくう斬り	P.72
LV3 ナイフムーチョ	18	-	
LV4 ソードムーチョ	17	ベホイミ	P.65
LV5 アックスムーチョ	28	気合いため	P.85
LV6 バスタームーチョ	26		
LV7 キングムーチョ	25	しっぷう突き	P.76
LV8 セイントムーチョ	27	もろば斬り	P.80

中級モンスター職への道

アンドレアル

ドラゴン族の強力な戦闘力を身につけられる職業。力と身の守り、HPが高く、攻撃役としての適性は十分。さらに職業レベルが上がると数々の息系の攻撃を修得でき、敵全体を一網打尽にすることもできるようになる。

マスターの特典	力10ポイントアップ

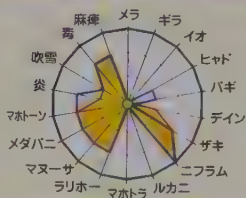
呪文・特技耐性表

能力値の変化

能力	変化
ちから	+15%
すばやさ	-10%
みのまもり	+10%
かしこさ	
かっこよさ	
さいだいHP	+20%
さいだいMP	-20%

職業レベルと修得する呪文・特技

職業レベル	戦闘回数	呪文・特技名	参照ページ
LV1 ドレアルぼうや	-	火の息	P.69
LV2 ドレアルかけだし	14		
LV3 ドレアルいっぱし	16	かえんの息	P.70
LV4 ベテランドレアル	25		
LV5 アンドレアラー	20	こおりの息	P.71
LV6 アンドレアリスト	35		
LV7 プレミアドレアル	30		
LV8 サイバーブレス	40	はげしい炎	P.70

上級モンスター職への道

のろいのランプ

身のこなしが素早く、敵の攻撃をかわしやすいという特殊能力を持っているので、HPが低くなってしまうのは気にならない。メダパニダンスで敵の攻撃を封じつつ、攻撃呪文で仲間のサポートをする役が向いている。

マスターの特典	素早さ15ポイントアップ

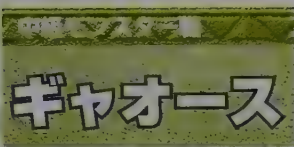
呪文・特技耐性表

能力値の変化

能力	変化
ちから	-10%
すばやさ	+15%
みのまもり	+5%
かしこさ	+5%
かっこよさ	-10%
さいだいHP	-20%
さいだいMP	+20%

職業レベルと修得する呪文・特技

職業レベル	戦闘回数	呪文・特技名	参照ページ
LV1 あぶらいれ	—	マホトーン	P.63
LV2 ボロランプ	15		
LV3 なまりのランプ	20	メダパニダンス	P.90
LV4 てつのランプ	25		
LV5 はがねのランプ	20	ヒャダルコ	P.57
LV6 どうのランプ	40		
LV7 ぎんのランプ	25	たいあたり	P.81
LV8 ゴールデンランプ	45	しょうかん	P.82

上級モンスター職への道

力と最大HPが高くなるので、攻撃に適した職業といえる。息によるさまざまな攻撃を覚えていき、マスターになると修得できるこごえるふぶきは破壊力抜群。弱いモンスターの群れなら一撃で全滅させることも可能だ。

マスターの特典 力15ポイントアップ

能力値の変化

ちから		+15%
すばやさ		
みのまもり	-10%	
かしこさ	-20%	
かっこよさ	-30%	
さいだいHP		+10%
さいだいMP	-20%	

職業レベルと修得する呪文・特技

職業レベル	戦闘回数	呪文・特技名	参照ページ
LV1 みずたまりのぬし			
LV2 いけのぬし	13	こおりの息	P.71
LV3 かわのぬし	13		-
LV4 みずうみのぬし	26	たいあたり	P.81
LV5 まぼろしのじゅう	31		
LV6 たいかいのぬし	47	はげしい炎	P.70
LV7 うみのおうじゃ	20	--	—
LV8 シーエンペラー	50	こごえるふぶき	P.72

上級モンスター職への道

ヘルバトラー

全体的な能力バランスがとてもよい。直接攻撃でも呪文を唱えても実力を発揮できる。おもに、爆発系や火の玉系の呪文を修得してゆくが、ほかに強力な回復呪文であるベホマラーも身につける。

マスターの特典 最大MP15ポイントアップ

能力値の変化

ちから		
すばやさ		
みのまもり		+10%
かしこさ		
かっこよさ		+5%
さいだいHP		+10%
さいだいMP		

職業レベルと修得する呪文・特技

職業レベル	戦闘回数	呪文・特技名	参照ページ
LV1 むめいのバトラー	-	イオラ	P.56
LV2 やとわれバトラー	17	—	
LV3 むしゃしゅぎょう	21	ベホマラー	P.65
LV4 どうじょうやぶり	34	ぶきみな光	P.85
LV5 すごうでバトラー	18	—	
LV6 てつじんバトラー	45	メラミ	P.55
LV7 スターバトラー	13		
LV8 ゴッドバトラー	37	イオナズン	P.56

上級モンスター職への道

コスモファントム

素早さと賢さ、MPが高くなる魔法使いのような職業だが、身の守りも高くなるので弱点は少ない。ムーンサルトやメラミ、ライデインなど強力な呪文や特技を次々に修得していき、攻撃役として大活躍できるだろう。

マスターの特典　身の守り10ポイントアップ

能力値の変化

ちから	-5%	
すばやさ		+10%
みのまもり		+5%
かしこさ		+10%
かっこよさ	-10%	
さいだいHP		+5%
さいだいMP		+10%

職業レベルと修得する呪文・特技

職業レベル	戦闘回数	呪文・特技名	参照ページ
LV1 へんなやつ	--	-	-
LV2 かいじんもどき	22	まぶしい光	P.89
LV3 プチファントム	22	ムーンサルト	P.80
LV4 まぼろしつかい	36		-
LV5 げんえいマスター	30	マホカンタ	P.64
LV6 エースファントム	30	-	
LV7 スターファントム	30	メラミ	P.55
LV8 うちゅうだいおう	30	ライデイン	P.58

上級モンスター職への道

ドラゴスライム

ドラゴンのように攻撃力のある息の攻撃を得意としており、職業レベルが上がるといろいろな息系の特技を修得していく。マスターになるとドラゴラムを覚え、変身してより強力な息を吐きだすこともできるようになる。

マスターの特典　素早さ10ポイントアップ

能力値の変化

ちから	-5%	
すばやさ		+5%
みのまもり		+10%
かしこさ	-10%	
かっこよさ		
さいだいHP	-10%	
さいだいMP	-5%	

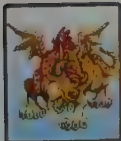
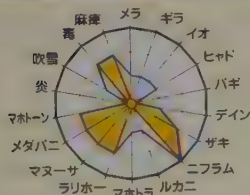
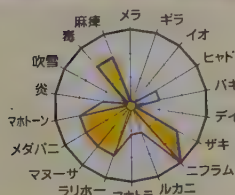
職業レベルと修得する呪文・特技

職業レベル	戦闘回数	呪文・特技名	参照ページ
LV1 つのスライム	-	-	
LV2 とかげスライム	10	火の息	P.69
LV3 スラゴンベビー	13	つめたい息	P.71
LV4 スラゴンキッズ	17	アストロン	P.64
LV5 スラゴン	30	-	-
LV6 キーススラゴン	30	かえんの息	P.70
LV7 ダーススラゴン	30	こおりの息	P.71
LV8 グレイトスラゴン	20	ドラゴラム	P.59

上級モンスター職への道

フライングデビル

戦闘(せんとう)に必要(ひつよう)な能力(のうりょく)が高(たか)くなり、ムーンサルトやしんくう波など敵全体(てきぜんたい)を攻撃(こうげき)できる強力(きょうりょく)な特技(とくぎ)を修得(しゅうとく)できる。会心(かいしん)の一撃(いちげき)も出(で)やすいので、攻撃役(こうげきやく)としては申(もう)し分(ぶん)ない。また、蘇(そ)生呪文(せいじゅもん)のザオラルも覚(おぼ)える頼(たよ)れる職業(しょくぎょう)だ。

マスターの特典 素早(すばや)さ20ポイントアップ

呪文・特技耐性表

能力値の変化

ちから		+5%
すばやさ		+10%
みのまもり		
かしこさ	-10%	
かっこよさ		+10%
さいだいHP		+5%
さいだいMP		

職業レベルと修得する呪文・特技

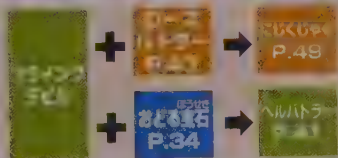
職業レベル	戦闘回数	呪文・特技名	参照ページ
LV1 ベーパースカイ	—		
LV2 アイアンフライ	18	かもめ返し	P.75
LV3 アルミプレーン	22	—	—
LV4 シルバーフェザー	25	ザオラル	P.66
LV5 ゴールドウイング	27	—	
LV6 パールロケット	38	ムーンサルト	P.80
LV7 ダイヤミサイル	30	しんくう波	P.73
LV8 プラチナジェット	30	はやぶさ斬り	P.78

上級モンスター職への道

ゲリュオン

直接攻撃(ちょくせつこうげき)で戦(たたか)うと実力(じつりょく)を発揮(はっき)できるタイプの職業(しょくぎょう)。おもにバギ系(けい)の呪文(じゅもん)を修得(しゅうとく)していくので、敵(てき)が多(おお)いときは1グループをまとめて攻撃(こうげき)することもできるが、最大(さいだい)MPが下(さ)がっているので使(つか)うタイミングを考(かんが)えよう。

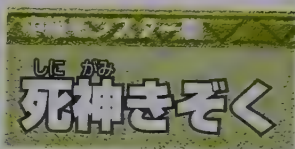
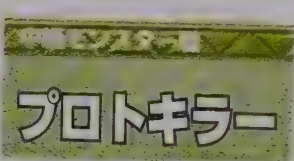
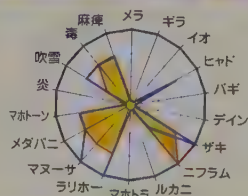
マスターの特典 力(ちから)10ポイントアップ

呪文・特技耐性表

能力値の変化

ちから		+10%
すばやさ		+5%
みのまもり		+5%
かしこさ	-10%	
かっこよさ	-5%	
さいだいHP		+5%
さいだいMP	-10%	

職業レベルと修得する呪文・特技

職業レベル	戦闘回数	呪文・特技名	参照ページ
LV1 のらねこ		バギ	P.57
LV2 やまねこ	16	マヌーサ	P.63
LV3 やじゅう	19		
LV4 まじゅう	25	バギマ	P.57
LV5 ゲリュアニマル	35		
LV6 プチゲリュオン	30	とおぼえ	P.82
LV7 ゲリュキマイラ	25		
LV8 ロードゲリュオン	30	バギクロス	P.57

中級モンスター職への道

身の守りは低くなるが、MPが高くなる。職業レベルが上がるにつれて、ヒャドやヒャダルコをはじめとする強力な呪文を次々と修得していくので、呪文を使って攻撃するのがオススメだ。マスターの特典も魅力的。

マスターの特典　最大MP15ポイントアップ

能力値の変化

能力	変化
ちから	
すばやさ	
みのまもり	-10%
かしこさ	+5%
かっこよさ	-10%
さいだいHP	
さいだいMP	+10%

職業レベルと修得する呪文・特技

職業レベル	戦闘回数	呪文・特技名	参照ページ
LV1 コープス	—	ヒャド	P.56
LV2 びんぼうがみ	12		
LV3 しゃれこうべ	20	ヒャダルコ	P.57
LV4 しにがみどくろ	32	やけつく息	P.86
LV5 しにがみかめん	29	—	—
LV6 デスマスター	38	ザラキーマ	P.59
LV7 しゃこうデビュー	31	—	
LV8 サー・デスライド	33	マヒャド	P.57

上級モンスター職への道

力と身の守りが優れた戦士タイプのモンスター職。メタル斬りやまじん斬りなど特殊な攻撃特技をおもに修得していく。また、マジックバリアも覚えるので、呪文を使う強敵と戦うときは重宝するはず。

マスターの特典　身の守り10ポイントアップ

能力値の変化

能力	変化
ちから	+10%
すばやさ	-5%
みのまもり	+10%
かしこさ	-10%
かっこよさ	-20%
さいだいHP	
さいだいMP	-10%

職業レベルと修得する呪文・特技

職業レベル	戦闘回数	呪文・特技名	参照ページ
LV1 がらくた	—		
LV2 ジャンクパーツ	15	マジックバリア	P.64
LV3 プロトタイプ	21		
LV4 ニュータイプ	36	メタル斬り	P.76
LV5 マークツー	28		
LV6 バージョンアップ	37	ばくれつけん	P.79
LV7 ハイスペック	21		
LV8 マシンオブイヤー	12	まじん斬り	P.77

上級モンスター職への道

力と身の守り、最大HPが高くなり、攻撃役と仲間の盾として能力を発揮する。職業レベルが上がると会心の一撃も出やすくなり、強力な全体攻撃特技も修得できるので、敵が集団で出現したときも恐れず戦える。

マスターの特典 力15ポイントアップ

呪文・特技耐性表

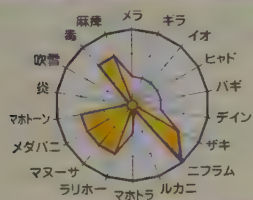
能力値の変化

能力	変化
ちから	+20%
すばやさ	-30%
みのまもり	+10%
かしこさ	-40%
かっこよさ	-10%
さいだいHP	+10%
さいだいMP	-20%

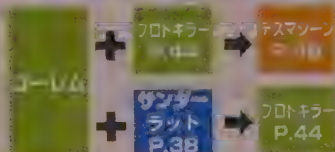
職業レベルと修得する呪文・特技

職業レベル	戦闘回数	呪文・特技名	参照ページ
LV1 すなのゴーレム	—	—	—
LV2 つちのゴーレム	11	ちからため	P.85
LV3 どうのゴーレム	17	におう立ち	P.95
LV4 てつのゴーレム	30	じわれ	P.84
LV5 ぎんのゴーレム	30		
LV6 きんのゴーレム	17	地ひびき	P.79
LV7 プラチナゴーレム	40		—
LV8 ゴーレムキング	15	岩石おとし	P.79

上級モンスター編への道

ゴーレム ＋ フロトキラー P.44 → デスマシーン P.48
ゴーレム ＋ サンダーラット P.38 → フロトキラー P.44

賢さや最大MPは低いが、そのほかの能力はすべて高い。敵との出会いがしらに相手を驚かすことがあり、その確率は職業レベルが上がるほど高くなる。能力の高さと特殊能力のおかげで攻撃役としてはかなり優秀だ。

マスターの特典 身の守り10ポイントアップ

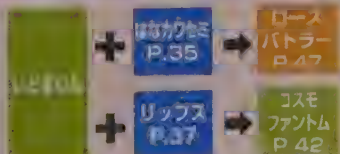
呪文・特技耐性表

能力値の変化

能力	変化
ちから	+10%
すばやさ	+10%
みのまもり	+10%
かしこさ	-30%
かっこよさ	-30%
さいだいHP	+10%
さいだいMP	-20%

職業レベルと修得する呪文・特技

職業レベル	戦闘回数	呪文・特技名	参照ページ
LV1 いどさがし		石つぶて	P.79
LV2 あなほり	19	おたけび	P.93
LV3 いどのぬし	22	ステテコダンス	P.91
LV4 いどまねき	22	受けながし	P.95
LV5 イドゴン	30	突きとばし	P.84
LV6 いどまじん	30		
LV7 イドラー	27	かまいたち	P.72
LV8 ホールファントム	25	マグマ	P.69

上級モンスター編への道

いどまじん ＋ はなカワセミ P.35 → ロースバトラー P.47
いどまじん ＋ リップス P.37 → コスモファントム P.42

賢さと最大MPが高く、職業レベルが上がると呪文を使うときの消費MPが減少するなど、賢者のような特徴を持つ。各呪文系の最強呪文を修得していくので、攻撃呪文を担うには最強の部類。呪文耐性が高いのも長所。

マスターの特典 賢さ20ポイントアップ

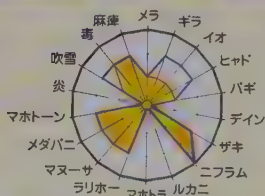
能力値の変化

	マイナス	プラス
ちから		
すばやさ		
みのまもり		+10%
かしこさ		+30%
かっこよさ		+10%
さいだいHP	-10%	
さいだいMP		+30%

職業レベルと修得する呪文・特技

職業レベル	戦闘回数	呪文・特技名	参照ページ
LV1 みならい	—	マホターン	P.64
LV2 あくのこころ	23	ザオリク	P.66
LV3 ダークパドレ	20	ベギラゴン	P.56
LV4 やみのしんかん	27	ザラキーマ	P.59
LV5 やみのしさい	30	イオナズン	P.56
LV6 あんこくたいし	30	マヒャド	P.57
LV7 デスエンペラー	30	メラゾーマ	P.55
LV8 カオスロード	50	グランドクロス	P.78

ダークビショップへの道

+ →

最強クラスの力を誇っており、直接攻撃力はピカイチ。相手のスキをついてアイテムを盗み取っておく能力もある。修得する呪文や特技はサポート系が多いが、ぐんたい呼びやしゃくねつなど攻撃用の特技も覚える。

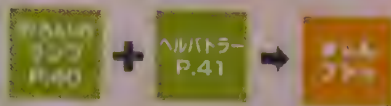
マスターの特典 力20ポイントアップ

能力値の変化

	マイナス	プラス
ちから		+30%
すばやさ		+10%
みのまもり	-5%	
かしこさ		
かっこよさ	-10%	
さいだいHP		+10%
さいだいMP		

職業レベルと修得する呪文・特技

職業レベル	戦闘回数	呪文・特技名	参照ページ
LV1 だてんし	—	—	—
LV2 つかいま	25	バイキルト	P.61
LV3 みならいまじん	25	マホキテ	P.61
LV4 まかいのししゃ	30	フバーハ	P.64
LV5 プロまじん	55	パルプンテ	P.68
LV6 だいまじん	30	ぐんたい呼び	P.82
LV7 まじんおう	8	おいかぜ	P.94
LV8 まかいしん	47	しゃくねつ	P.70

まじんブドゥへの道

上級モンスター職

ローズバトラー

力が強いので直接攻撃で戦うのがオススメだ。修得する特技もサポート系が多く、活用のしがいがある。マスターになると究極の特技であるマダンテを修得できるので、ここぞというときに効果的に使おう。

マスターの特典	かっこよさ20ポイントアップ

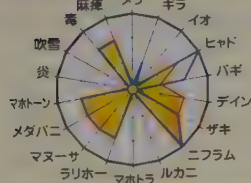
呪文・特技耐性表

能力値の変化

能力	変化
ちから	+20%
すばやさ	+10%
みのまもり	-10%
かしこさ	+5%
かっこよさ	+5%
さいだいHP	-5%
さいだいMP	

職業レベルと修得する呪文・特技

職業レベル	戦闘回数	呪文・特技名	参照ページ
LV1 たねバトラー	-		-
LV2 はつがバトラー	20	やけつく息	P.86
LV3 つぼみバトラー	25	もうどくのきり	P.86
LV4 はなびらバトラー	23	ラリホーマ	P.63
LV5 まんかいバトラー	30	フバーハ	P.64
LV6 バラのへいし	42	あやしいきり	P.90
LV7 バラのせんし	40	—	—
LV8 キングバトラー	60	マダンテ	P.71

ローズバトラーへの道

上級モンスター職

ギガミュータント

全モンスター職中トップクラスの攻撃力と最大HPを誇る。職業レベルが上がると強力な特技を覚えていき、攻撃に関してはほぼ完璧な能力を持っているといえる。呪文に弱いところがあるので、防具でカバーしよう。

マスターの特典	力20ポイントアップ

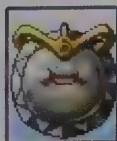
呪文・特技耐性表

能力値の変化

能力	変化
ちから	+30%
すばやさ	-10%
みのまもり	+5%
かしこさ	-10%
かっこよさ	-30%
さいだいHP	+20%
さいだいMP	-10%

職業レベルと修得する呪文・特技

職業レベル	戦闘回数	呪文・特技名	参照ページ
LV1 へんてこじゅう			
LV2 とつぜんへんい	21	気合いため	P.85
LV3 リトルミュータン	21	もうどくのきり	P.86
LV4 しぜんとうた	23		
LV5 メガミュータント	45	こごえるふぶき	P.72
LV6 ギガミュータント	43		
LV7 ジゴミュータント	47	ギガデイン	P.58
LV8 ボディーボンバー	80	かがやく息	P.72

ギガミュータントへの道

上級モンスター職

プラチナキング

身の守りが大幅に上がり、呪文が効きにくくなるので防御は完璧。しかも職業レベル7以上になれば呪文と特技はまったく効かなくなる。転職できるようになるまでの難度は高いが、ぜひ経験してみたい魅力的な職業だ。

マスターの特典 身の守り255ポイントアップ

呪文・特技耐性表

能力値の変化

能力	変化
ちから	-10%
すばやさ	+20%
みのまもり	+100%
かしこさ	-20%
かっこよさ	+10%
さいだいHP	-60%
さいだいMP	

職業レベルと修得する呪文・特技

職業レベル	戦闘回数	呪文·特技名	参照ページ
LV1 げんせき		アストロン	P.64
LV2 けんまちゅう	28	ベホマラー	P.65
LV3 いっきゅうひん	20	たいあたり	P.81
LV4 つきのかがやき	35	ザオリク	P.66
LV5 ほしのかがやき	42	ベホマズン	P.65
LV6 にじのかがやき	45		-
LV7 てんしのかがやき	80	変身	P.83
LV8 スタープラチナ	100	ビッグバン	P.70

プラチナキングへの道

上級モンスター職

エビルエスターク

すべての能力がアップする魅力あふれる職業。攻撃面での実力も高くなり、こごえるふぶきやギガスラッシュなど強力な特技を修得可能。呪文や特技もほとんど効きにくくなるまさに最高峰のモンスター職と言える存在。

マスターの特典 身の守り20ポイントアップ

呪文・特技耐性表

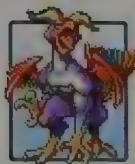
能力値の変化

能力	変化
ちから	+20%
すばやさ	+10%
みのまもり	+10%
かしこさ	+15%
かっこよさ	+10%
さいだいHP	+10%
さいだいMP	+10%

職業レベルと修得する呪文・特技

職業レベル	戦闘回数	呪文·特技名	参照ページ
LV1 スキンボディー		いなずま斬り	P.73
LV2 ラバーボディー	30	メタル斬り	P.76
LV3 ウッドボディー	30	かえん斬り	P.69
LV4 アイアンボディー	30	こごえるふぶき	P.72
LV5 シルバーボディー	40	マヒャド斬り	P.71
LV6 ゴールドボディー	50	いてつく波動	P.87
LV7 プラチナボディー	50		-
LV8 グレートマッチョ	70	ギガスラッシュ	P.77

エビルエスタークへの道

上級モンスター職

にじくじゃく

すべての能力が優秀だが、特に賢さとかっこよさが高くなる。もちろん攻撃の実力も高く、しゃくねつやれんごく火炎などの激しい息を魔物に吐きつける。また、敵の息による攻撃を跳ね返す特殊能力も持っている。

マスターの特典 かっこよさ20ポイントアップ

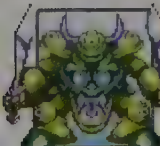
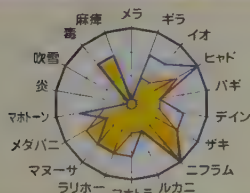
呪文・特技耐性表

能力値の変化

	減少	増加
ちから		+10%
すばやさ		+20%
みのまもり		
かしこさ		+30%
かっこよさ		+30%
さいだいHP		
さいだいMP		+20%

職業レベルと修得する呪文・特技

職業レベル	戦闘回数	呪文・特技名	参照ページ
LV1 ひなどり		ぶきみな光	P.85
LV2 わかどり	27	ベギラゴン	P.56
LV3 くじゃくどり	27	おいかぜ	P.94
LV4 しろくじゃく	21	かまいたち	P.72
LV5 ぎんくじゃく	40	はげしい炎	P.70
LV6 きんくじゃく	45	マホターン	P.64
LV7 ホーリーバード	40	しゃくねつ	P.70
LV8 キングオブバード	50	れんごく火炎	P.70

にじくじゃくへの道

上級モンスター職

デスマシーン

力と身の守りに優れた機械戦士。一撃で敵の息の根を止める特殊能力を持ち、戦いの実力はかなりのもの。職業レベルが上がると攻撃系と補助系の技をバランスよく修得する。上級モンスター職らしい強力な職業だ。

マスターの特典 身の守り20ポイントアップ

呪文・特技耐性表

能力値の変化

	減少	増加
ちから		+30%
すばやさ		+10%
みのまもり		+20%
かしこさ	-20%	
かっこよさ		
さいだいHP		+10%
さいだいMP	-10%	

職業レベルと修得する呪文・特技

職業レベル	戦闘回数	呪文・特技名	参照ページ
LV1 いくさにんぎょう	—	ルカナン	P.61
LV2 うごくよろい	25	バイキルト	P.61
LV3 リビングメイル	25	さみだれ剣	P.78
LV4 ファイトロボット	30	ムーンサルト	P.80
LV5 ソルジャーメイル	45	ライデイン	P.58
LV6 バトルアーマー	65	はやぶさ斬り	P.78
LV7 キラーマシーン	50	みなごろし	P.81
LV8 アルテマウェポン	70	ジゴスパーク	P.74

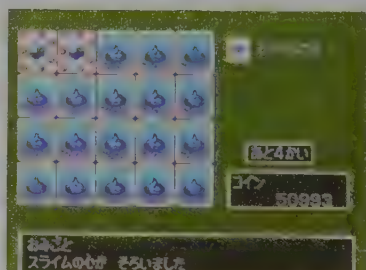
デスマシーンへの道

モンスター職を極めよう！

モンスター職を極めるには心の入手がポイントになる。ここでは効率よく心を入手するため、検索できる参照ページを掲載する。

モンスターの心を探せ！

モンスター職はモンスターの能力を身につけられる魅力的な職業だが、転職するにはモンスターの心が必要になる。心は倒されたモンスターが戦いの後でときどき残していくものだが、宝箱やカジノで入手できるものもある。全34種類の心を、どんな方法で入手できるかは本書の各データページで掲載しているので、参照ページを見て検索してみよう。

←宝箱の中にあるモンスターの心は、場所さえわかれば確実に入手できる。

←ラッキーパネルでも心を入手できることがある。出現したら確実に取りたい。

モンスターの心 入手方法一覧

職業名	おもな入手方法	参照ページ
スライム	宝／カジノ／戦闘後	P.205
くさった死体	宝／戦闘後	P.213
エビルタートル	宝／カジノ／戦闘後	P.294
おどる宝石	戦闘後	P.244
はなカワセミ	宝／戦闘後	P.208
キメラ	宝／カジノ／戦闘後	P.219
ホイミスライム	宝／戦闘後	P.210
リザードマン	戦闘後	P.253
ばくだん岩	カジノ／戦闘後	P.247
リップス	宝／戦闘後	P.206
サンダーラット	戦闘後	P.222
ミミック	宝／カジノ／戦闘後	P.248
バーサーカー	宝／カジノ／戦闘後	P.240
ダンビラムーチョ	戦闘後	P.226
アンドレアル	カジノ／戦闘後	P.264
のろいのランプ	戦闘後	P.249
ギャオース	戦闘後	P.298

職業名	おもな入手方法	参照ページ
ヘルバトラー	カジノ	－
コスモファントム	カジノ	－
ドラゴスライム	カジノ／戦闘後	P.214
フライングデビル	戦闘後	P.259
ゲリュオン	カジノ／戦闘後	P.265
死神きぞく	戦闘後	P.265
プロトキラー	戦闘後	P.247
ゴーレム	戦闘後（ゴーレムーガ）	P.285
いどまじん	カジノ／戦闘後	P.242
ダークビショップ	戦闘後	P.271
まじんブドゥ	戦闘後	P.283
ローズバトラー	戦闘後	P.257
ギガミュータント	戦闘後	P.267
プラチナキング	メダル王の城（ちいさなメダル110枚）	－
エビルエスターク	不明	－
にじくじゃく	カジノ／戦闘後	P.272
デスマシーン	不明	－

呪文・特技の章

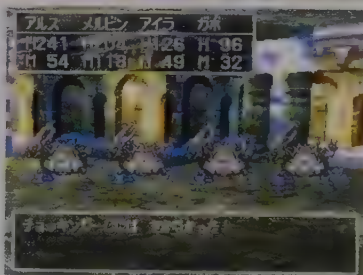
DRAGON QUEST VII
OFFICIAL GUIDE BOOK

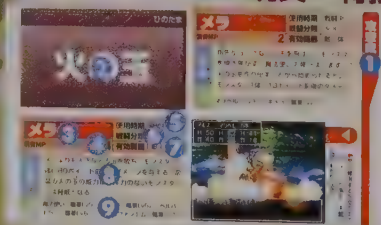
全呪文・特技INDEX

呪文・特技データ

厳しい冒険の中で必ず役に立つであろう呪文や特技の数々。ここでは、あなたと仲間たちが覚えることのできる全193種類の呪文と特技を、用途別・種類別に紹介しよう。

全193種の呪文・特技を使いこなそう！

数ある呪文や特技を使いこなすには、効果や特徴を覚えておくことが重要だ。使い方のアドバイスを参考にして、冒険に役立ててほしい。ちなみに、技の修得方法には主にあなたや仲間のレベルアップ、職業、職歴の3種類あるが、大半が職業で修得できるものだ。転職する前に、覚えたい呪文や特技を修得できる職業をチェックしておこう。

←各呪文や特技の特性を、しっかり把握して戦いに役立てよう。

呪文・特技データの見方

↑写真のアルテマソードのように、修得条件が1つしかないものもある。P99～の修得早見表を参考にしよう。

❶ 種類：その技の種類。技のデータは、呪文・特技別に、攻撃、攻撃補助、防御、回復、冒険補助、謎、の6種類に分けて、掲載している。

❷ 系統：その技の系統。モンスターデータの耐性表に対応している。呪文を唱えるときは、どの系統の技が効くのか、効かないのかをしっかり把握しておこう。

❸ 技の名前：その呪文・特技の名称。

❹ 消費MP：その技を使うときに必要なMP。

❺ 使用時期：その技がいつ使えるのかを示す。戦闘中／移動中／いつでも、の3種類。

❻ 戦闘分類：戦闘中に使うコマンドでの分類。ダメージ／かいふく／そのほか、の3種類。

❼ 有効範囲：その技の効果が及ぶ範囲を示す。範囲には、敵1体、敵1グループ、敵全体、味方1人、味方全員、自分、がある。

❽ 効果：その技の効果や有効的な使用方法。

❾ 修得レベル：その技を覚えられる条件。仲間の名前や職業名と必要なレベル。職歴の場合は、○○○○+△△△△と記載。

攻撃呪文

メラ

消費MP …… 2

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵１体

指先から小さな火の玉を飛ばし、モンスターを焼き焦がす。魔法使いの修行は、まずこの火の玉を作り出すことから始められるという。モンスター1体に13ポイント前後のダメージ。

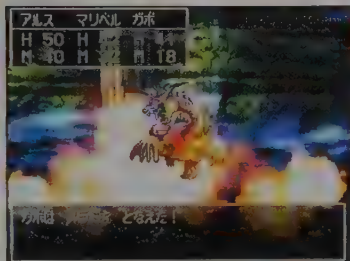
マリベル（Lv3）／キメラ（職業Lv2）

メラミ

消費MP …… 4

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵１体

メラよりも大きな火の玉を放ち、モンスター1体に80ポイント前後のダメージを与える。高温の火の玉の威力は、体力のないモンスターには脅威となる。

魔法使い（職業Lv5）／キメラ（職業Lv6）／ヘルバトラー（職業Lv6）／コスモファントム（職業Lv7）

←早く修得する呪文の中ではダメージが高く、中盤以降でもかなり役立つ。

メラゾーマ

消費MP …… 10

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵１体

巨大な火の玉を2つ同時に放ち、その相乗効果で魔物を灰にしてしまうと思えるほどの灼熱の塊を発生させる。モンスター1体に、190ポイント前後のダメージを与える。

魔法戦士（職業Lv8）／ダークビショップ（職業Lv7）

←メラ系最高位の呪文とあって、その威力はボス戦で大いに役立つ。

攻撃呪文

ギラ

消費MP …… 4

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵1グループ

魔力で燃える小さな炎を手のひらに発生させる。投げつけた場所を中心に炎が広がり、モンスター1グループに20ポイント前後のダメージを与える。

アイラ（Lv1）／魔法使い（職業Lv1）／サンダーラット（職業Lv5）

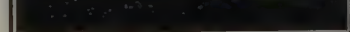
ベギラマ

消費MP …… 6

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵1グループ

2つの炎の波が走ったかと思うと、一気にモンスターを包み込む。すべてを焼きつくさんばかりの炎により、モンスター1グループにそれぞれ40ポイント前後のダメージを与える。

魔法使い（職業Lv7）

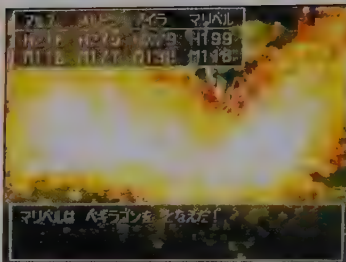
←魔法使いでも、高位のレベルになって初めて覚えられる。

攻撃呪文

ベギラゴン

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵1グループ

消費MP …… 10

モンスターを囲むように超高温の炎が地を走り、力が解放された爆炎で相手の足下から焼き尽くす。モンスター1グループに、100ポイント前後のダメージを与える。

魔法戦士（職業Lv7）／ダークビショップ（職業Lv3）／にじくじゃく（職業Lv2）

←ギラ系最大のダメージを誇る、究極の火炎呪文だ。使う場面は多い。

攻撃呪文

イオ

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵全体

消費MP …… 5

小さな爆発を多数発生させ、その衝撃でモンスター全体に各20ポイント前後のダメージを与える。グループを越えて効果を発揮するため、さまざまな種類が集まった魔物たちに有効。

メルビン（Lv4）

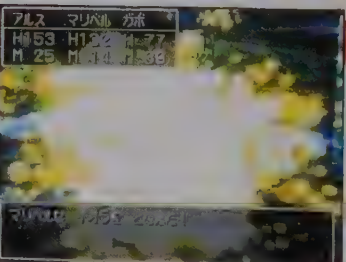
イオラ

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵全体

消費MP …… 8

モンスターの中心で巨大な爆発が起きた瞬間、目を覆わんばかりの閃光が走る。出現したすべてのモンスターに、それぞれ60ポイント前後のダメージを与える。

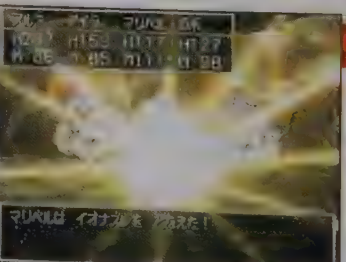
魔法使い（職業Lv6）／ヘルバトラー（職業Lv1）

←リートルード辺りの敵ならばあっという間に一掃できる。

イオナズン

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵全体

消費MP …… 15

モンスターの中心部にある大気中のエネルギーをすべて凝縮し、想像を絶する大爆発を発生させる。イオ系最強の呪文で、モンスター全体に140ポイント前後の大ダメージを与える。

賢者（職業Lv8）／ヘルバトラー（職業Lv8）／ダークビショップ（職業Lv5）

←高位の職業で修得するだけあって、その威力は驚異的だ。

攻撃呪文

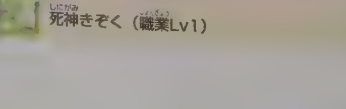
ヒャド

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵１体

消費MP …… 3

モンスターの周囲にある空気を一瞬にして冷却、相手を氷柱に閉じ込める。鋭い冷気による衝撃は、モンスター1体に30ポイント前後のダメージを与える。

死神きぞく（職業Lv1）

ヒャダルコ

消費MP 5

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵1グループ

敵のいる周辺の空気を急激に冷やし、モンスター1グループを氷柱に閉じこめる。その強烈な冷気により、それぞれに50ポイント前後のダメージを与える。

魔法使い（職業Lv8）／のろいのランプ（職業Lv5）／死神きぞく（職業Lv3）

攻撃呪文

←消費MPが少なく、グループ攻撃ができる便利な呪文だ。

マヒャド

消費MP 12

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵全体

敵の頭上の大気をいくつもの鋭い氷の刃と化し、モンスターめがけて落とす強烈な攻撃呪文。その攻撃範囲はモンスター全体におよび、各100ポイント前後のダメージを与える。

賢者（職業Lv3）／死神きぞく（職業Lv8）／ダークビショップ（職業Lv6）

←鋭利な氷の刃が雨のように降り注ぎ、すべてのモンスターを襲う！

バギ

消費MP 2

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵1グループ

突風が吹き抜けるような音とともに、小さな竜巻がモンスター1グループを直撃する。竜巻に巻かれたモンスターは、神聖な風の刃で15ポイント前後のダメージを受ける。

僧侶（職業Lv2）／ゲリュオン（職業Lv1）

攻撃呪文

バギマ

消費MP 4

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵1グループ

聖なる風の刃が巨大な竜巻となって、モンスター1グループを次々と飲み込んでいく。刃で傷を負ったモンスターは、30ポイント前後のダメージを受ける。

メルビン（Lv3）／僧侶（職業Lv6）／船乗り（職業Lv7）／ゲリュオン（職業Lv4）

←バギの2倍程度の破壊力を持ち、中盤以降でかなり重宝する呪文だ。

バギクロス

消費MP 8

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵1グループ

いくつもの小さな竜巻を発生させ、ぶつかりあう力でバギマを越える巨大な竜巻を作り出す。モンスター1グループにそれぞれ150ポイント前後のダメージを与える。

パラディン（職業Lv4）／ゲリュオン（職業Lv8）

←上級職やモンスター職について、初めて修得できる高位の呪文だ。

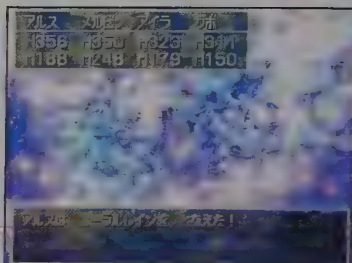
攻撃呪文

コーラルレイン

消費MP ……………… 8

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵全体

海賊の大いなる力が巻き起こす水流で、砕け散ったサンゴの無数のかけらがモンスターへと激しく降りそそぐ。その鋭い破片で、敵全体に90ポイント前後のダメージを与える。

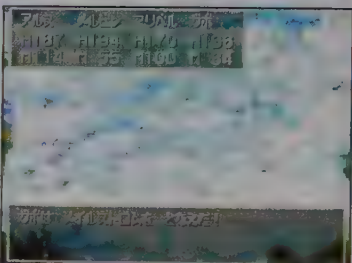
海賊（職業Lv7）

←全体攻撃呪文としては消費MPが少ないので、覚える価値あり。

メイルストロム

消費MP ……………… 12

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵1グループ

地下の水脈を地上へ押し上げ、その水流で巨大な渦を発生させる。渦に飲み込まれたモンスターたちは、その凄まじい水圧で140ポイント前後のダメージを受ける。

海賊（職業Lv8）

←水を利用した呪文だが、攻撃属性はバギ系にふくまれる。

攻撃呪文

ライディン

消費MP ……………… 6

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵全体

落雷がすべてのモンスターを捕らえて何度も直撃した後、青白い光を放って爆発する。それぞれのモンスターに80ポイント前後のダメージを与える。

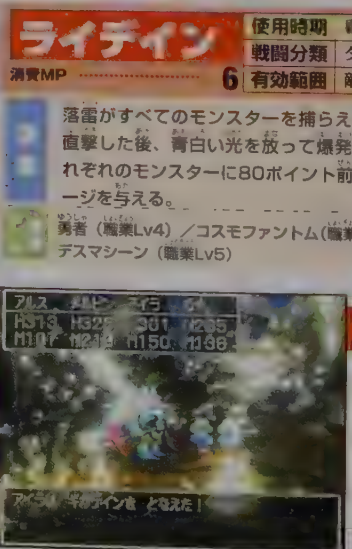
勇者（職業Lv4）／コスモファントム（職業Lv8）／デスマシーン（職業Lv5）

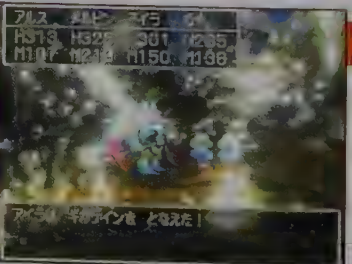
ギガデイン

消費MP ……………… 15

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵1グループ

視界をさえぎらんばかりの強烈な稲妻を、モンスター1グループへ向けて落とす。この落雷のダメージにより、それぞれに200ポイント前後もの大ダメージを与えられる。

勇者（職業Lv6）／ギガミュータント（職業Lv7）

←このクラスの呪文を覚えれば、どんなモンスターにも対処できる。

ミナデイン

消費MP ……………… 各10

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵1体

仲間から集めた魔力で、雷鳴の轟く黒雲を呼び寄せ、モンスター1体に稲妻を落とす。勇者のみが使える最大の攻撃呪文であり、そのダメージは600ポイント前後にまで達する。

勇者（職業Lv8）

←仲間全員のMPを10ポイントも消費する分、威力の方も壮絶だ。

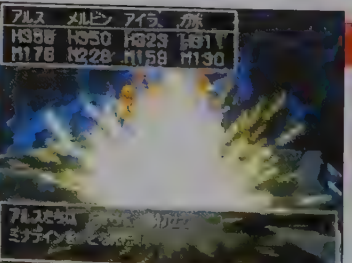
昇天

ザキ

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵1体

消費MP …… 4

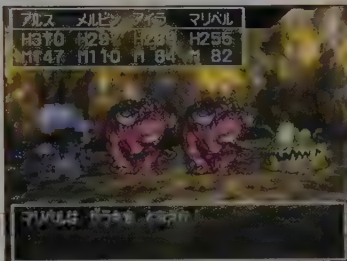
呪いの言葉でモンスターの命の源を一瞬にして奪い取る。生命活動を停止させられたモンスターは、あっという間に闇の塵と化し、跡形もなくなってしまう。

おどる宝石（職業Lv8）／ミミック（職業Lv6）

ザラキ

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵1グループ

消費MP …… 7

呪われた死の言葉を空気に乗せて、モンスター1グループに投げかける。その言葉を聴いたモンスターは、どんなに体力が残っていようともまたたく間に息絶える。

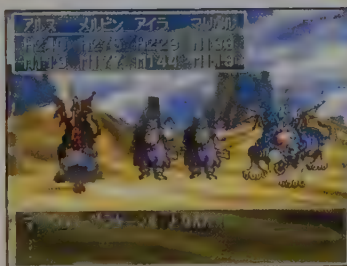
賢者（職業Lv1）／ミミック（職業Lv8）

←高いHPを持つ敵が集団で出現したときに使うと、便利な呪文だ。

ザラキーマ

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵全体

消費MP …… 15

モンスター全体に、呪われた死の言葉をささやく。呪いに抵抗できなかったモンスターは残っている体力に関係なく、その活動を停止することになる。

天地雷鳴士（職業Lv2）／死神きぞく（職業Lv6）／ダークビショップ（職業Lv4）

←確実に効くというわけではなく、中には逃れるモンスターもいる。

←ドラゴンに変身する大技。消費MPが大きいので、使いどころに注意。

ドラゴラム

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	自分

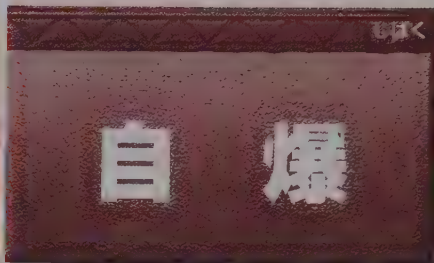
消費MP …… 18

呪文を唱えた術者自身がドラゴンに変身し、モンスター1体への通常攻撃のほか、はげしい炎やこおりの息などの全体攻撃をする。ただし、変身している間は我を忘れてしまう。

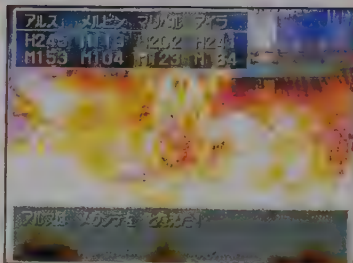
魔物ハンター（職業Lv8）／ドラゴスライム（職業Lv8）

←ほとんどの攻撃が50〜80ポイント前後のダメージを期待できる。

攻撃呪文

←仲間たちが全滅の危機に陥ったときこそ、メガンテで逆転を狙うときだ。

消費MP	1
使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵全体

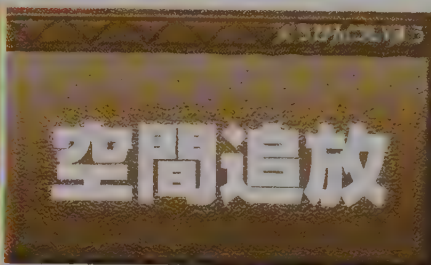
残された生命エネルギーを燃やし、爆発を引き起こす。モンスターの群れに飛び込んで道連れを狙う捨て身技だ。ほとんどすべてのモンスターを瀕死状態、もしくは戦闘不能にする。

ゴッドハンド（職業Lv5）／ばくだん岩（職業Lv6）

←使用者自身は戦闘不能となるので、最後の手段として使おう。

バシルーラ

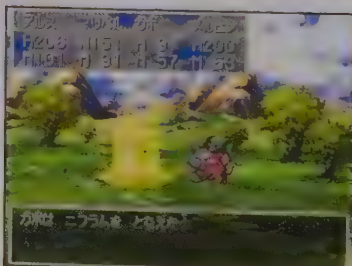
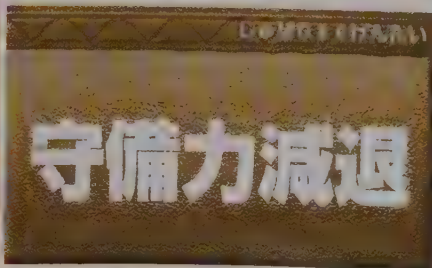
消費MP	8
使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	敵１体

不思議な力でモンスター１体をはるか彼方まではじき飛ばし、戦闘から強制離脱させる。飛ばされたモンスターが、再び戦闘の場に戻ることはない。

魔法戦士（職業Lv6）

ニフラム

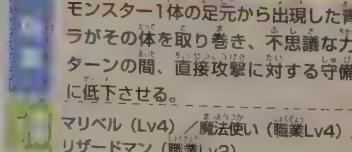
消費MP	1
使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	敵1グループ

モンスター１グループを光で包み込んで、消し去る呪文。古の時代には邪悪な者を祓うために使われていたらしく、特にアンデッド系のモンスターにいちじるしい効果を発揮する。

メルビン（Lv2）／僧侶（職業Lv1）

←ニフラムで消し去った場合は、経験値とゴールドは得られない。

ルカニ

消費MP	3
使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	敵１体

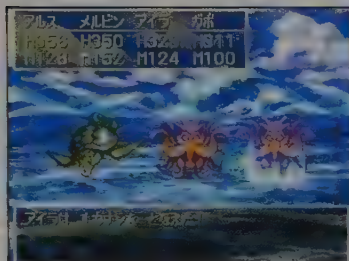
モンスター１体の足元から出現した青白いオーラがその体を取り巻き、不思議な力により数ターンの間、直接攻撃に対する守備力を大幅に低下させる。

マリベル（Lv4）／魔法使い（職業Lv4）／リザードマン（職業Lv2）

ルカナン

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	敵1グループ

消費MP ………………… 4

不思議な光でモンスター1グループの守備力を低下させる。光の範囲を広げたために効果は弱くなっているが、それでもモンスターの守備力を4分の1程度は減らせる。

リザードマン（職業Lv4）／デスマシーン（職業Lv1）

←1グループに効くので、モンスター数によっては、ルカニとの使い分けを。

←攻撃呪文が効きにくい敵を相手にするには、ひたすら攻撃力で勝負するのみ。

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	味方1人

消費MP ………………… 6

呪文の力で仲間1人の筋力を一時的に増強する。バイキルトをかけられた仲間は数ターンの間、打撃攻撃力が2倍に跳ね上がる。強敵との戦闘には欠かせない呪文だ。

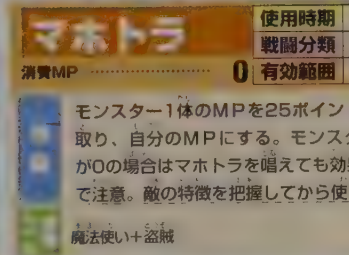
魔法戦士（職業Lv4）／エビルタートル（職業Lv6）／リザードマン（職業Lv6）／まじんブドゥ（職業Lv2）／デスマシーン（職業Lv2）

←まず始めにバイキルトで攻撃力を高めることは、ボス戦での勝利法の一つ。

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	敵1体

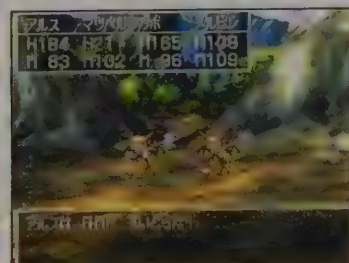
消費MP ………………… 0

モンスター1体のMPを25ポイント前後吸い取り、自分のMPにする。モンスターのMPが0の場合はマホトラを唱えても効果はないので注意。敵の特徴を把握してから使おう。

魔法使い＋盗賊

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	自分

消費MP ………………… 2

モンスターから受けた呪文の消費MPを吸い取る。例えば、マホキテを唱えた後でモンスターからベギラマを受けた場合、ベギラマの消費MP分6ポイントが術者のMPとして回復する。

まじんブドゥ（職業Lv3）／魔法使い＋踊り子

←受けたダメージや効果はそのままだが、MP不足のときには助かる。

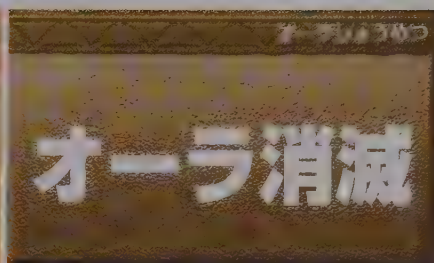
マジャスティス

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	敵1体

消費MP 15

古代の文献に記されている、反作用を引き起こす特殊な呪文。ほかの魔力と反発し、それによりモンスター1体にかかっているあらゆる呪文の効果をすべて消し去る。

不明

ギガジャティス

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	敵味方全体

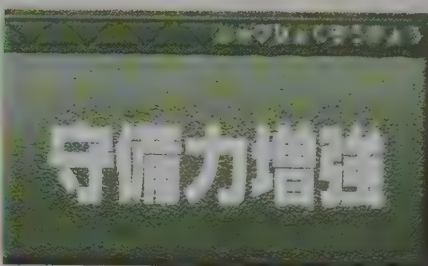
消費MP 20

古の賢者が編み出したマジャスティスの上級呪文。モンスターと仲間にかかっている呪文の効果を消し去る。1～2ターン程度持続し、この間はすべての呪文が無効化される。

不明

←効果が続いている間は、どんな呪文も無効。効果時間内は特技で補おう。

←パワーで押してくる敵に対しては、守備力を増強して対抗するとよい。

スカラ

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	味方1人

消費MP 2

仲間1人に魔力の鎧をまとわせて守備力を上げ、打撃攻撃のダメージをやわらげる。魔法使いや踊り子など守備力が低い仲間に唱え、敵の攻撃から守ってあげよう。

主人公（Lv6）／僧侶（職業Lv3）／エビルタートル（職業Lv2）

スクルト

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	味方全員

消費MP 3

仲間全員に魔力の鎧をまとわせ、守備力を上げる。対象が複数になったため、スカラより1回あたりの効果は小さくなっているが、繰り返し唱えれば十分な守備力が得られる。

エビルタートル（職業Lv4）／ばくだん岩（職業Lv2）／僧侶＋羊飼い

ラリホー

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	敵1グループ

消費MP 3

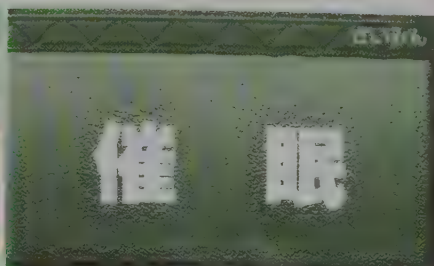
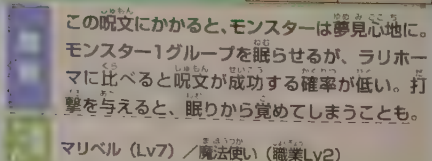
この呪文にかかると、モンスターは夢見心地に。モンスター1グループを眠らせるが、ラリホーマに比べると呪文が成功する確率が低い。打撃を与えると、眠りから覚めてしまうことも。

マリベル（Lv7）／魔法使い（職業Lv2）

ラリホーマ

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	敵1グループ

消費MP 5

ラリホーの上級呪文でより睡眠効果が高く、モンスター1グループを深い眠りに誘い込む。呪文が成功する確率は、ラリホーより格段に上だ。

ローズバトラー（職業Lv4）／魔法使い＋羊飼い

防御呪文

←確実にモンスターを眠らせたいときに頼りになる呪文だ。

幻惑

防御呪文

←敵の数が多いときは幻惑呪文で動きを封じ、受けるダメージを減らそう。

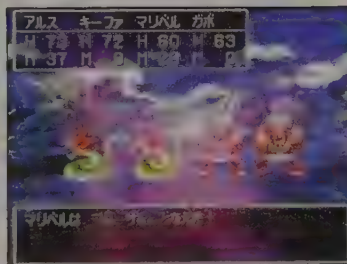
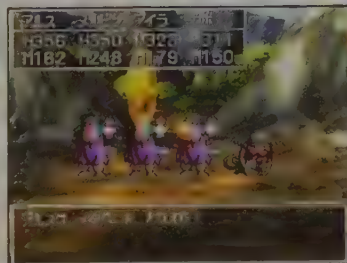
マヌーサ

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	敵1グループ

消費MP 5

紫色の怪しい霧でモンスターたちを包み込み、幻惑する。それによって敵は攻撃をミスしやすくなるが、呪文や全体攻撃の命中率は影響を受けない。

マリベル（Lv11）／魔法使い（職業Lv6）／ゲリュオン（職業Lv2）

←力の強いモンスターに使いたいが、効き目を過信するのは禁物。

メダパニ

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	敵1グループ

消費MP 5

不思議なオーラがモンスターの頭を包み込み、数ターンの間、混乱状態におとしいれる。敵味方の区別がつかなくなり、ときどき不可解な行動をとってしまうのだ。

おどる宝石（職業Lv6）／魔法使い＋笑わせ師

←1グループに有効。混乱したモンスターは敵味方の見境がつかなくなる。

呪文封じ

マホトーン

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	敵1グループ

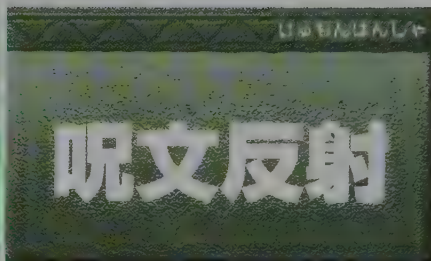
消費MP 3

モンスター周辺の空気の震えを止めて、呪文の詠唱を消し去る。モンスター1グループのすべての呪文を、数ターンの間、封じることができる。

僧侶（職業Lv4）／のろいのランプ（職業Lv1）

防御呪文

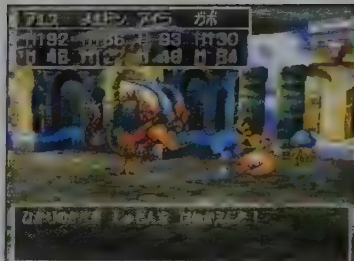
防御呪文

←マホカンタの効果が続いているうちは、どんな呪文も跳ね返してしまう。

マホターン

消費MP 4

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	自分

使用者の前に魔力を反発する光の壁を作り出し、1ターンの間すべての呪文を跳ね返す。ただし、味方が唱えた回復呪文も跳ね返してしまうので、使用するタイミングに注意。

ダークビショップ（職業Lv1）／にじくじゃく（職業Lv6）

マホカンタ

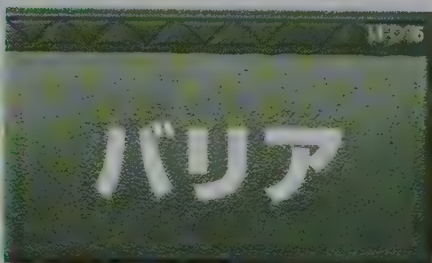
消費MP 4

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	自分

光り輝く魔力の壁を出現させ、すべての呪文を跳ね返す。壁の強度はマホターンより強力で、効果は数ターン続く。マホターンと同様に、味方の回復呪文も跳ね返すのが難点。

魔法戦士（職業Lv1）／コスモファントム（職業Lv5）

防御呪文

←強力な炎や吹雪を吐く敵との戦闘では、最初にフバーハを唱えておこう。

フバーハ

消費MP 3

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	味方全員

やさしい光の衣で仲間全員を包み込む。光の衣は急激な温度変化を遮断するので、モンスターが吐く炎や吹雪の特技で受けるダメージを軽減する効果がある。効果は数ターン続く。

賢者（職業Lv2）／まじんブドゥ（職業Lv4）／ローズバトラー（職業Lv5）

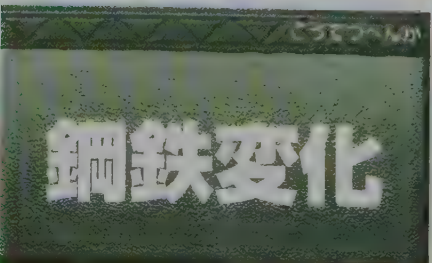
マジックバリア

消費MP 3

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	自分

魔法のバリアを作り出して仲間全員を包み込む。バリアがある間は呪文に対する抵抗力が上がり、モンスターが唱えた呪文で受けるダメージが減少する。効果は数ターン続く。

賢者（職業Lv4）／パラディン（職業Lv5）／プロトキラー（職業Lv2）

防御呪文

アストロン

消費MP 2

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	味方全員

1ターンの間、仲間全員の肉体を鋼鉄に変化させ、モンスターからの攻撃をすべて無効化する。ただし体が鋼鉄と化すために、行動することもできなくなる。

スーパースター（職業Lv3）／勇者（職業Lv2）／ドラゴスライム（職業Lv4）／プラチナキング（職業Lv1）

ホイミ

使用時期	いつでも
戦闘分類	回復
有効範囲	味方1人

消費MP 2

仲間1人の自然治癒能力を活性化させ、HPを30ポイント前後回復させる。もっとも初歩的な回復呪文だが、主人公たちのHPが少ない序盤の冒険では使用頻度が高い。

主人公（Lv3）／マリベル（Lv10）／僧侶（職業Lv1）／羊飼い（職業Lv3）／はなカワセミ（職業Lv2）／ホイミスライム（職業Lv2）

ベホイミ

使用時期	いつでも
戦闘分類	回復
有効範囲	味方1人

消費MP 4

仲間1人のHPを80ポイント前後回復させる中級レベルの回復呪文。冒険の中盤以降、モンスターの攻撃もだんだんと激しいものになっていくので、早めに修得しておきたい。

主人公（Lv12）／メルビン（Lv1）／僧侶（職業Lv5）／ホイミスライム（職業Lv4）／ダンビラムーチョ（職業Lv4）

ベホマ

使用時期	いつでも
戦闘分類	回復
有効範囲	味方1人

消費MP 6

人間が持つ自然治癒能力を最大限に活性化させ、仲間1人のHPをすべて回復する。MPを6ポイントも消費するので、回復したいHPの量を見極めてベホイミと使い分けよう。

僧侶（職業Lv7）／ホイミスライム（職業Lv6）

ベホマラー

使用時期	いつでも
戦闘分類	回復
有効範囲	味方全員

消費MP 10

仲間全員のHPを100ポイント前後回復させる。モンスターが唱えた攻撃呪文や炎、吹雪など、強力な全体攻撃でダメージを受けたときには、この呪文が使えると心強い。

賢者（職業Lv5）／ゴッドハンド（職業Lv3）／ホイミスライム（職業Lv8）／ヘルバトラー（職業Lv3）／プラチナキング（職業Lv2）

ベホマズン

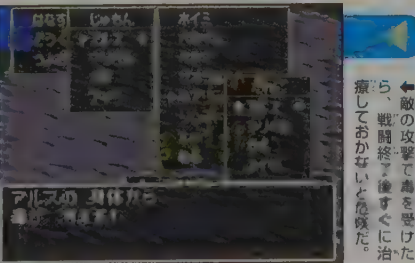
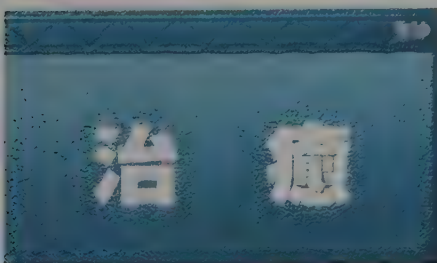
使用時期	いつでも
戦闘分類	回復
有効範囲	味方全員

消費MP 20

仲間全体のHPを完全に回復することができる、最上級の回復呪文。MPの消費量は多いが、全滅寸前の大ピンチからでも復活することができる、頼りになる呪文だ。

プラチナキング（職業Lv5）

←敵の攻撃で毒を受けたら、戦闘終了後すぐに治療しておかないと危険だ。

キアリー

使用時期	いつでも
戦闘分類	回復
有効範囲	味方1人

消費MP 2

体内に浸透した毒素を中和して消し去る。普通の毒だけでなく、猛毒もこの呪文で中和できる。牙や爪などに毒を持つモンスターは多いので、早めに修得しておきたい。

羊飼い（職業Lv2）／海賊（職業Lv1）

キアリク

使用時期	戦闘中
戦闘分類	回復
有効範囲	味方全員

消費MP 2

マヒや眠りによって、動けなくなった仲間全員を回復させる呪文。マヒや眠りは3ターンぐらいまで続くこともあるので、自然回復を待たずに早めにこの呪文で治療する方がいい。

船乗り（職業Lv6）

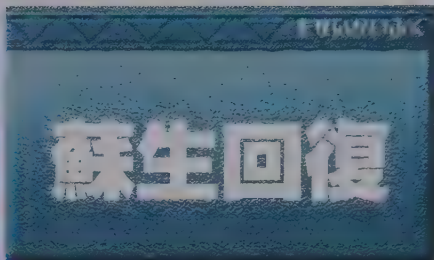
回復呪文

ザオラル

使用時期	いつでも
戦闘分類	回復
有効範囲	味方１人

消費MP ……… 8

神に祈りをささげて、死んでしまった仲間を蘇らせ、HPを半分回復させる。戦闘中でも移動中でも使用できるが、成功する確率は2分の1だ。

メルビン（Lv20）／僧侶（職業Lv8）／フライングデビル（職業Lv4）

ザオリク

使用時期	いつでも
戦闘分類	回復
有効範囲	味方１人

消費MP ……… 15

死んでしまった仲間を蘇らせ、HPを完全回復させる。ザオラルより消費MPが多いが、確実に成功するのが強み。戦闘中にはこちらを使うのがオススメだ。

賢者（職業Lv6）／ゴッドハンド（職業Lv7）／勇者（職業Lv3）／ダークビショップ（職業Lv2）／プラチナキング（職業Lv4）

メガザル

使用時期	戦闘中
戦闘分類	回復
有効範囲	味方全員

消費MP ……… 全部

自分の命と引き換えに、力つきている仲間たちを全員蘇らせ、HPを完全回復させる。呪文使用後に使用者が力尽きることになるので、絶体絶命のピンチのときにこそ使いたい。

パラディン（職業Lv7）

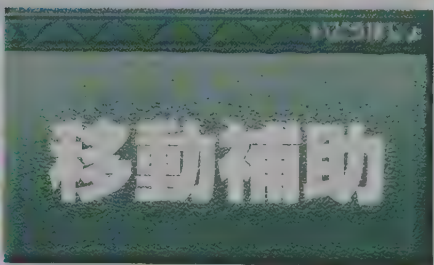
移動補助呪文

ルーラ

使用時期	移動中
戦闘分類	
有効範囲	味方全員

消費MP ……… 1

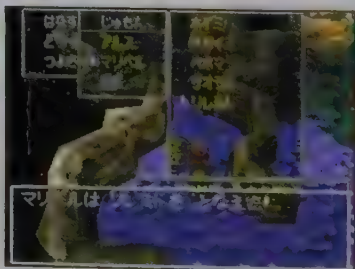
空へ舞い上がり、一度行ったことがある町や城へ、乗り物ごと一瞬で移動する空間転移の呪文。ただし、部屋や洞窟など、天井のある場所では頭をぶつけてしまうので気をつけよう。

主人公（Lv8）／メルビン（Lv15）／魔法使い（職業Lv3）

リレミト

使用時期	移動中
戦闘分類	－
有効範囲	味方全員

消費MP ……… 8

洞窟や建物の内部から、入口まで一瞬で移動する呪文。入口が2つ以上ある場合は、最後に入ってきた入口まで戻る。なお、この呪文が唱えられない場所も存在する。

主人公（Lv28）／マリベル（Lv9）／メルビン（Lv15）／魔法使い（職業Lv4）

←危険な洞窟の探索で仲間たちが傷ついても、安全に脱出できる。

トヘロス

使用時期	移動中
戦闘分類	
有効範囲	味方全員

消費MP ……… 4

不思議なオーラで仲間全員を包み、弱い魔物が近寄らないようにする。しばらく移動すると効果は消える。魔物の邪念が強く漂う塔や洞窟の中では効き目がない。

吟遊詩人（職業Lv5）

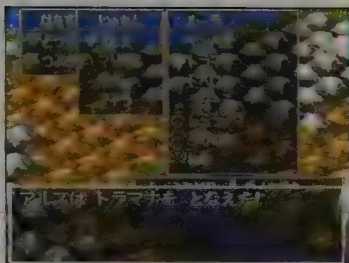
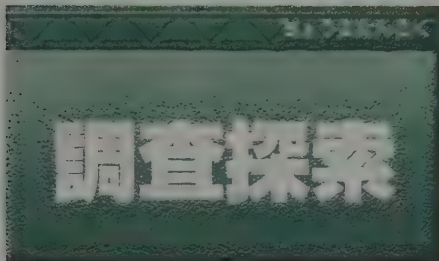
←不要な戦闘を避けていけば、HPとMPの温存にもなる。

トラマナ

消費MP 2

使用時期	移動中
戦闘分類	—
有効範囲	味方全員

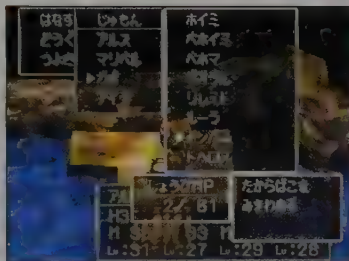
洞窟などに張り巡らされたダメージ地帯や、毒の沼地、灼熱の溶岩地帯など、歩くとダメージを受けてしまう場所を無力化して、ダメージを受けずに歩けるようにする。

海賊（職業Lv4）

←毒の沼地を歩いてもダメージを受けない。ムダに回復呪文を使わずに済む。

インパス

消費MP 2

使用時期	移動中
戦闘分類	—
有効範囲	—

自分の目の前にある宝箱、壺、樽などの中身のイメージを使用者の頭に投影する呪文。アイテムなら青、お金は黄色、魔物なら赤い光が見える。

吟遊詩人（職業Lv3）

←宝箱の中身をあらかじめ調べておけば、安心して開けることができる。

フローミ

消費MP 2

使用時期	移動中
戦闘分類	—
有効範囲	—

盗賊のカンで、現在自分たちがいる場所を探り出す。町やダンジョンの名前はもちろん、どんな場所の、どのフロアにいるのかまでもわかる便利な呪文だ。

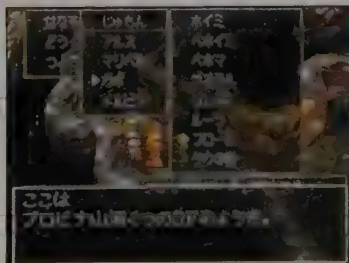
盗賊（職業Lv6）

←ザキを使うミミックなどは厄介なので、できれば戦闘は避けたい。

レミラーマ

消費MP 2

使用時期	移動中
戦闘分類	—
有効範囲	—

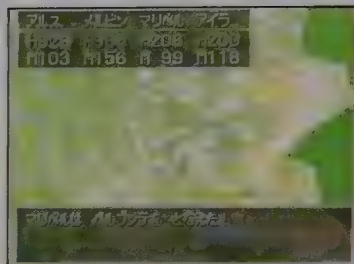
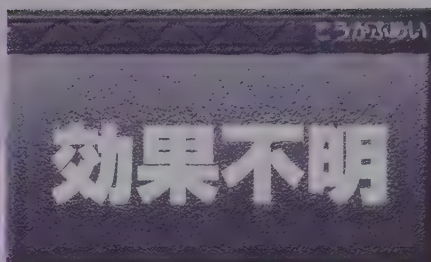
自分たちの視界の範囲で、地面やタルなど、何かありそうな場所がキラリと光る。洞窟や町などを訪れた際に宝を探したいときには、とっても重宝する呪文だ。

海賊（職業Lv5）

←ダンジョンの探索中に迷ったら、すぐに位置を把握しておこう。

←中にアイテムが隠されていれば、キラリと光るぞ。見逃すな。

謎の呪文

とうかふめい

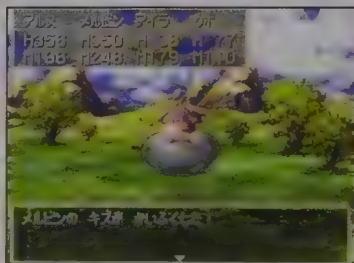
効果不明

←何が起こるかは運しだい。有利な効果が発生すればいいが……。

パルプンテ

消費MP 20

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	

唱えてみるまで何が起こるかわからない摩訶不思議な呪文。運が良ければいいことが起きるが、運が悪いと最悪の状況になることも。どんな効果があるかは下記を参照しよう。

まじんブドゥ（職業Lv5）

←仲間のHPを完全回復して、九死に一生を得ることもあるぞ。

パルプンテ効果一覧

種別	効果
HP回復	敵味方とも生存者全員のHPが最大値まで回復する
MP回復	敵味方とも生存者全員のMPが最大値まで回復する
MP消失	敵味方とも全員のMPが0になる
全員復活	敵味方とも死亡者全員が生き返る
全員完全復活	味方全員に対して、生存者はHPが全回復、死亡者は生き返る
全員ラリホー	敵味方とも全員が眠ってしまう
降りそそぐ流星群	敵味方とも全員に大ダメージ、HPが1になる。HP1のときは、力尽きる
恐怖のおたけび	敵全員が凍りついて動けなくなる
呪文の無効化	敵味方とも呪文がかき消されて使えなくなる
力が倍増	味方全員の通常攻撃がすべて会心の一撃になる
時間の逆行	戦闘に突入した最初の状態に戻る
魔人登場	魔人が敵全員に強烈なダメージを与えて去っていく
恐ろしい物の襲来	敵がすべて逃げ出して戦いが終わる。経験値とゴールドは得られない
砕け散る	敵全員が砕け散り戦いが終わる。経験値とゴールドは得られない
全員ドラゴラム	味方全員にドラゴラムがかかる
むなしい山彦	むなしく山彦が響くだけで、何も起こらないらしい

←究極の爆発で敵を包むマダンテを修得できるのは、ローズバトラーだけ。

かえん斬り

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵1体

消費MP 0

剣に炎の力を宿らせ、モンスター1体に斬りかかる。斬りつけた瞬間、刃先から舞い上がる炎がモンスターを包み込んで、炎のダメージを加える。

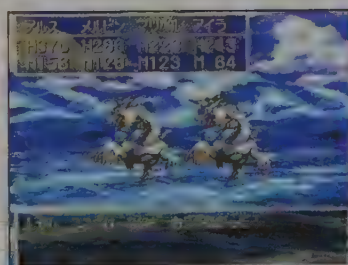
キーファ(Lv5)／アイラ(Lv2)／魔法戦士(職業Lv2)／バーサーカー(職業Lv4)／エビルエスターク(職業Lv3)

←ギラ系に抵抗力のない敵には、より大きなダメージを与えられる。

火ばしら

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵1体

消費MP 0

モンスター1体の足元めがけて火の玉を吐き出す。爆発して巻い上がった炎は、モンスターの全身を覆い尽くすように火柱と化して180ポイント前後のダメージを与える。

スーパースター(職業Lv7)

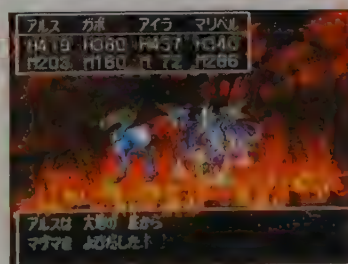
←もちろん、海の上では出すことができないことも頭に入れておこう。

マグマ

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵全体

消費MP 0

大地を激しく揺らし、地の底から灼熱のマグマを呼び寄せる。モンスターたちの足元を一瞬でマグマが覆い尽くし、その高温で80ポイント前後のダメージを与える。

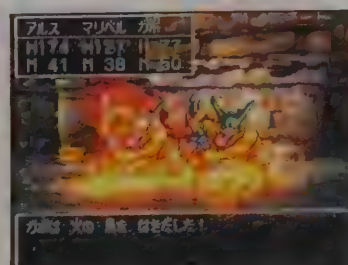
天地雷鳴士(職業Lv3)／いどまじん(職業Lv8)

←高レベルの術者でも失敗することがあるほど、難易度の高い特技だ。

火の息

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵全体

消費MP 0

口から火の息を吐き出し、小さな火の粉で軽いやけどを負わせる。威力は弱いものの、モンスター全体に10ポイント前後のダメージを与えられる。

キメラ(職業Lv4)／アンドレアル(職業Lv1)／ドラゴスライム(職業Lv2)／武闘家＋魔法使い

←低いダメージを効果的に使うには、モンスターの耐性の見極めが重要だ。

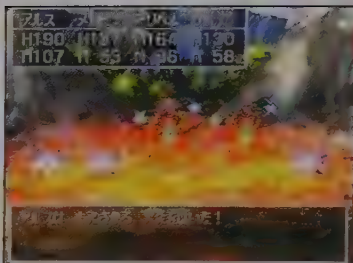
攻撃特技

かえんの息

消費MP 0

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵全体

二条の燃えさかる火炎の息を吐き出す。その息はクロスしながら敵に向かっていき、巻き起こる炎の渦でモンスター全体に40ポイント前後のダメージを与える。

魔物ハンター(職業Lv6)／キメラ(職業Lv8)／アンドレアル(職業Lv3)／ドラゴスライム(職業Lv6)

←わりとダメージがあるので、弱いモンスターなら複数回で掃討できる。

はげしい炎

消費MP 0

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵全体

激しい火炎の息を吐き出し、逃げ場をふさぐようにモンスターたちを追い込んでいく。集約した炎は激しく燃えさかり、モンスター全体に70ポイント前後のダメージを与える。

アンドレアル(職業Lv8)／ギャオース(職業Lv6)／にじくじゃく(職業Lv5)

←MPを必要としないので、使い勝手がいい。早めに覚えたい特技だ。

しゃくねつ

消費MP 0

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵全体

超高温の炎を吐き出し、あたり一面とともにモンスター全体を灼熱地獄に落とし込む。その業火はモンスターの厚い皮膚すら一瞬で焼き尽くし、160ポイント前後のダメージを与える。

まじんブドゥ(職業Lv8)／にじくじゃく(職業Lv7)

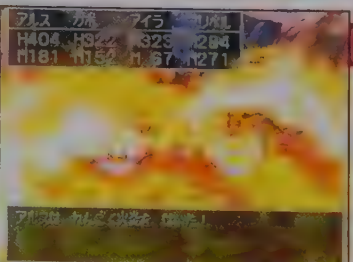
←MPを消費せず、モンスター全体に大ダメージを与える貴重な特技。

れんごく火炎

消費MP 20

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵全体

紅蓮の業火を体内に発生させ、一気に吐き出す。獄界の炎に匹敵する高熱で、火炎に飲み込まれたモンスターたちは灰と化す。モンスター全体に210ポイント前後のダメージ。

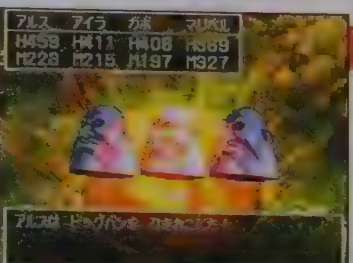
天地雷鳴士(職業Lv5)／にじくじゃく(職業Lv8)

←強烈なダメージで、炎に抵抗力のないモンスターには絶大な威力を発揮する。

ビッグバン

消費MP 30

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵全体

その場にいる者すべてを覆い尽くすほどの巨大な炎の球を生み出し、大爆発を引き起こす最強の特技。モンスター全体に350ポイント前後の大ダメージを与える。

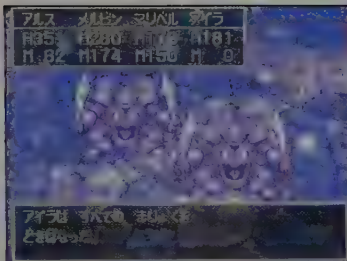
プラチナキング(職業Lv8)

←モンスターのHPが高くなる後半戦までに、1人は修得しておきたい。

マダンテ

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵全体

消費MP ……………… 全部

はるか昔、偉大な賢者が編み出したといわれる究極の奥義。全魔力を放出して作り出す特大の爆発はビッグバンすら凌ぎ、大地もろともすべてのモンスターを飲み込んでいく。

ローズバトラー(職業Lv8)

攻撃特技

⬅全MPを使用。モンスター全体に消費MPの3倍近いダメージを!

攻撃特技

⬅かがやく息を修得するまでの道のりは厳しいが、その威力は絶大だ。

マヒャド斬り

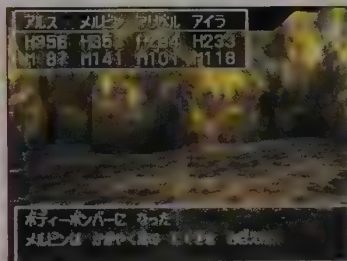
使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵1体

消費MP ……………… 0

刃先から冷気のオーラを発生させ、モンスター1体を切り裂く。斬りつけられたモンスターの傷口から凍えるほどの冷気が吹き出してダメージを与える。

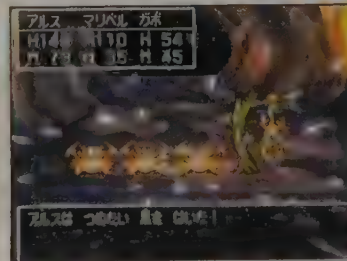
魔法戦士(職業Lv5)/エビルエスターク(職業Lv5)

⬅ヒャド系の呪文に抵抗力を持たないモンスターには、抜群の効果が。

つめたい息

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵全体

消費MP ……………… 0

氷の結晶が混じった冷たい息を、モンスターたちに吹きかける。その震えるほどの寒さで、モンスター全体に15ポイント前後のダメージを与える。

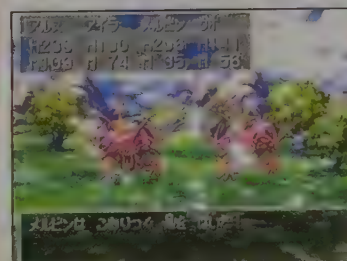
魔物ハンター(職業Lv4)/ドラゴスライム(職業Lv3)

⬅ダメージ自体は低いが、全体攻撃ができるので序盤では重宝する。

こおりの息

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵全体

消費MP ……………… 0

つめたい息よりもさらに大粒で低温の氷のかけらを生み出して、モンスターの群れに吹きつける。モンスター全体に55ポイント前後のダメージを与える。

アンドレアル(職業Lv5)/ギャオース(職業Lv2)/ドラゴスライム(職業Lv7)

⬅冷気に抵抗力のないモンスターに対しては、与えるダメージも倍増。

攻撃特技

こごえるふぶき

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵全体

消費MP 0

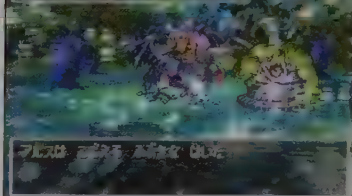
空気中の水分すら凍るほどの猛吹雪を呼び起こし、その冷気を受けたモンスターは一気に体力を奪われてしまう。敵全体に130ポイント前後のダメージを与える。

ギャオース(職業Lv8)/ギガミュータント(職業Lv5)/エビルエスターク(職業Lv4)

←連続で使用すれば、たいがいのモンスターは一掃することが可能。

かがやく息

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵全体

消費MP 0

超低温で刃物のように鋭利な氷粒を大量に生み出し、猛烈な勢いでモンスターに吹きつける。敵全体に220ポイント前後のダメージを与える。

ギガミュータント(職業Lv8)

←冷気と裂傷で大ダメージを与える、冷気系最強の特技だ。

攻撃特技

←しんくう波は敵全体を攻撃できる。冒険の中盤で修得しておくとよい。

しんくう斬り

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵1体

消費MP 0

竜巻の力を剣に宿し、モンスター1体を斬りつける。斬りつけたあと、さらに真空の刃が襲いかかる。使用者の攻撃力に応じて、与えるダメージも大きくなる。

キーファ(Lv20)/バトルマスター(職業Lv2)/ダンビラムーチョ(職業Lv2)

←バギ系に抵抗力のあるモンスターには、効き目も弱くなる。

かまいたち

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵1体

消費MP 0

モンスター1体の周辺に聖なる風を巻き起こし、発生したかまいたちで体を切り刻む。使用者のレベルが高いほどモンスターに与えるダメージも大きくなる。

武闘家(職業Lv8)/いどまじん(職業Lv7)/にじくじゃく(職業Lv4)

←単体攻撃だが威力があるので、直接攻撃のかわりに使うのもよい。

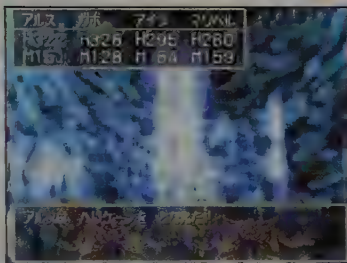
ハリケーン

消費MP …………………… 0

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵1グループ

モンスターの頭上に巨大な竜巻を発生させて、激しい稲妻と豪雨を加えて、モンスター1グループを攻撃する。それぞれ60ポイント前後のダメージを与える。

海賊(職業Lv3)

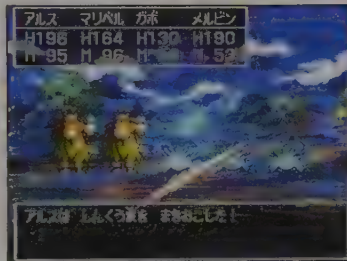
攻撃特技

←強烈なハリケーンが発生。バギ系に弱いモンスターに使おう。

しんくう波

消費MP …………………… 0

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵全体

無数の真空波を投げつけ、モンスターの群れをズタズタに切り刻む。使用者のレベルが高くなるほど、モンスターに与えるダメージも大きくなる。

パラディン(職業Lv2)／フライングデビル(職業Lv7)

←モンスター全体に対して、左右から無数の真空波で攻撃する。

つなみ

消費MP …………………… 0

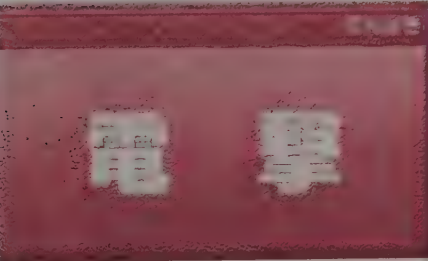
使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵全体

海の精霊の力を借りて、超大な海風を引き起こし、わき上がる大津波の強烈な水圧で攻撃する。モンスター全体に35ポイント前後のダメージを与える。

船乗り(職業Lv8)

←精霊の力で引き寄せるため、たとえ洞窟や森の中であっても使用可能。

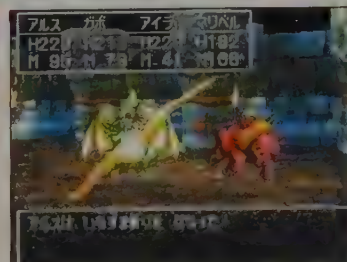
攻撃特技

←強力な技であるいなずまは、職歴の組み合わせで簡単に修得できる。

いなずま斬り

消費MP …………………… 0

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵1体

刃先から強烈な稲妻を発生させ、モンスターを斬りつけると同時に電撃によるダメージを与える。使用者の攻撃力に応じて、与えるダメージも大きくなる。

魔法戦士(職業Lv3)／エビルエスターク(職業Lv1)

←デイン系に抵抗力のないモンスターに対して、特に有効な特技だ。

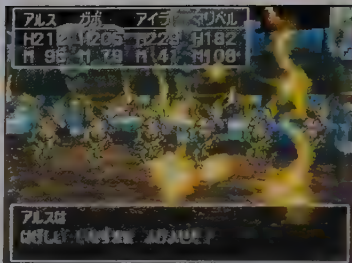
攻撃特技

いなずま

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵全体

消費MP ………… 0

天空から雷雲を呼び寄せ、モンスターの群れ目がけて多数の稲妻を落雷させる。モンスター全体を感電させ、45ポイント前後のダメージを与える。

サンダーラット(職業Lv8)/魔法使い+船乗り

←天井のある洞窟や塔の中であっても、使用することが可能。

ジゴスパーク

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵全体

消費MP ………… 25

地獄の淵から呼び寄せた雷のエネルギーを収束させ、モンスターの中心で大爆発させる。敵全体に270ポイント前後のダメージを与える強烈な特技。

天地雷鳴士(職業Lv7)/デスマシーン(職業Lv8)

←MPを25ポイントも消費するが、与えるダメージはギガデイン以上。

攻撃特技

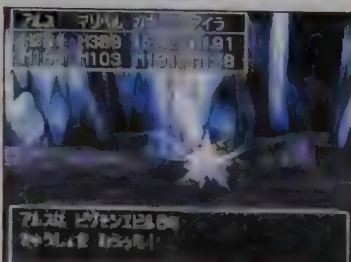
←きゅうしょ突きは職歴でしか覚えられない。転職の順番を考えよう。

きゅうしょ突き

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵1体

消費MP ………… 0

モンスター1体の急所に、必殺の一撃を突き入れる。うまく狙いが当たれば、残りのHPに関係なくモンスターの息の根を止めることができる。

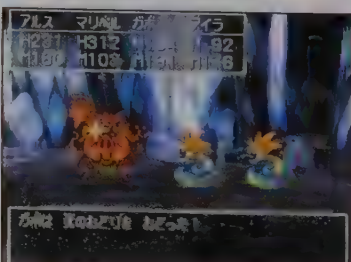
武闘家+盗賊

←外れた場合でも、通常の2分の1のダメージを与えることが可能。

死のおどり

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵全体

消費MP ………… 0

呪われた踊りで見た者を死に誘う、恐怖の舞。MPも必要とせず、これが成功すれば、たくさんのモンスターの息の根をまとめて止めてしまうことができる。

アイラ(Lv20)/踊り子(職業Lv8)/くさった死体(職業Lv8)/僧侶+踊り子

←HPに関係なく、決まれば即死。経験値もしっかり得られる。

めいどうふうま

消費MP ……………… 15

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵全体

地面を揺らし、巨大な地割れを引き起こす。敵全体に効果があり、飲み込まれたモンスターは残りHPに関わらず息絶える。ただしザキが効きにくい敵はこたえない。

天地雷鳴士(職業Lv4)

攻撃特技

←モンスター全体に効果があり、ニフラムと違って経験値も入る。

攻撃特技

←ドラゴン斬りが有効な敵は多い。修得方法もそれほど難しくないはず。

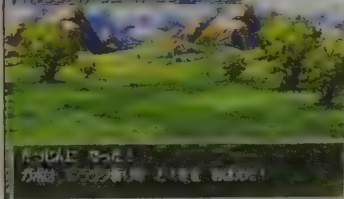
とびひざげり

消費MP ……………… 0

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵1体

ジャンプした勢いを利用して、モンスター1体に強烈なひざ蹴りを決める。技の性質上、空中にいる敵には効果が高い。修練を積んだ武闘家だけが体得できる、高威力の体術だ。

武闘家(職業Lv3)

←空を飛んでいるモンスターには、与えるダメージが1.5倍になる。

かもめ返し

消費MP ……………… 0

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵1体

カモメのような、鋭く華麗な動きを取り入れた剣技。モンスター1体を攻撃し、空を飛ぶモンスターには、通常の攻撃の1.25倍のダメージを与えられる。

フライングデビル(職業Lv2)／戦士＋船乗り

←もちろん、くもの大王のような雲の精などにも有効だ。

ドラゴン斬り

消費MP ……………… 0

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵1体

古の剣豪が、ドラゴンを倒すために編み出したという必殺剣。その特殊な剣の切り返しは、ドラゴンの硬いうろこさえ突き破り、ドラゴン系の敵には通常の1.5倍のダメージとなる。

戦士(職業Lv6)

←ドラゴン系には、とかげタイプのモンスターもふくまれている。

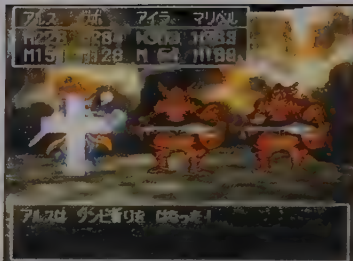
攻撃特技

ゾンビ斬り

消費MP …………………… 0

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵1体

剣を十文字に振り、聖なる力でモンスター1体を斬り裂く。呪いの力で動くアンデットモンスターにとっては、1.5倍のダメージとなる何より恐ろしい攻撃だ。

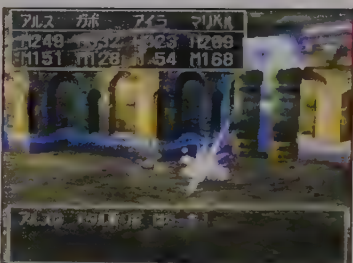
キーファ(Lv15)／バトルマスター(職業Lv3)

⬅ゾンビやガイコツの姿をしたモンスターなどに対して、特に有効だ。

メタル斬り

消費MP …………………… 0

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵1体

金属すら断ち切る驚異の剣速で、モンスター1体の硬い体を斬り裂く。メタルスライムやはぐれメタルなど、メタル系のモンスターに効果を発揮する。

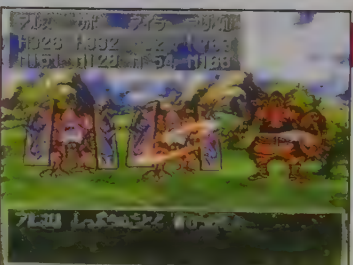
ゴッドハンド(職業Lv2)／プロトキラー(職業Lv4)／エビルエスターク(職業Lv2)

⬅この剣技なら、メタル系のモンスターにも確実なダメージを与えられる。

しっぷう突き

消費MP …………………… 0

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵1体

目にも止まらぬ速さで敵の懐に潜り込み、斬りつける。威力は通常の80%になるが、誰よりも早くモンスターを攻撃できる。先手で攻撃しなければ危険な場面で使用しよう。

戦士(職業Lv4)／バーサーカー(職業Lv2)／ダンビラムーチョ(職業Lv7)

⬅普段は最後に攻撃していた仲間でも、一番先に斬りつけることができる。

へんてこ斬り

消費MP …………………… 0

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵1グループ

モンスターの鼻先で剣先をグルグルと回してから、不意に斬りつける。その動きに目を回したモンスターは、ダメージを受けたうえ、混乱状態に陥ってしまう。

スライム(職業Lv5)／戦士＋笑わせ師

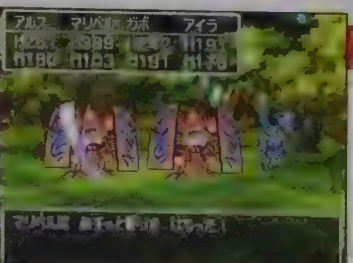
⬅混乱に落とし入れれば同士討ちが誘えるので、戦闘が楽になる。

ぬすっと斬り

消費MP …………………… 0

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵1体

モンスター1体を斬りつけつつ、目にも止まらぬ早業で敵が持っているアイテムを盗み取る。この技を使うと、通常よりもアイテムを入手できるチャンスが増える。

戦士＋盗賊

⬅貴重なアイテムを持ったモンスターと出会ったら、この技で盗み取ろう。

強化打撃

←まじん斬りはメタル系の敵を倒す切り札。戦士を極めて修得しよう。

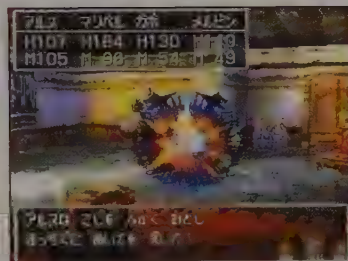
せいけん突き

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵1体

消費MP …… 0

腰を深く落として攻撃態勢を取り、じっくり狙いを定めて正拳突きを叩き込む。モンスター1体に、通常の1.5倍近くのダメージを与えられる。

武闘家(職業Lv7)

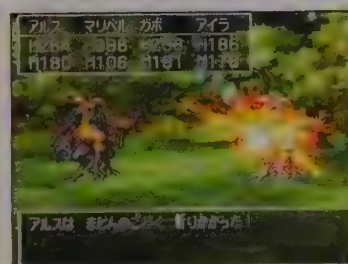
←力の強い仲間が繰り出せば、驚異的なダメージを与えられる。

まじん斬り

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵1体

消費MP …… 0

魔人のごとく剣を振り回して、モンスター1体を凄まじい力で切り裂く。攻撃が当たれば、会心の一撃となってモンスターに強烈なダメージを与えられる。

戦士(職業Lv8)/プロトキラー(職業Lv8)

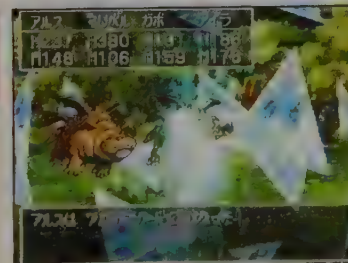
←会心の一撃は魅力的だが、その分、はずれてしまうことも多いぞ。

アルテマソード

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵1体

消費MP …… 20

オーラの檻でモンスターの動きを封じ込め、頭上から檻ごと粉砕する究極の剣技。モンスター1体に、600ポイント以上の強烈なダメージを与えることができる。

ゴッドハンド(職業Lv8)

←ほとんどすべてのモンスターを一撃で葬り去る必殺の剣技だ。

ギガスラッシュ

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵1グループ

消費MP …… 15

すべての闘気を剣に集中させ、敵1グループをまとめて斬り払う。厳しい修行を積んだ者だけが覚える技の威力は絶大で、たいていのモンスターを一撃で一掃できる。

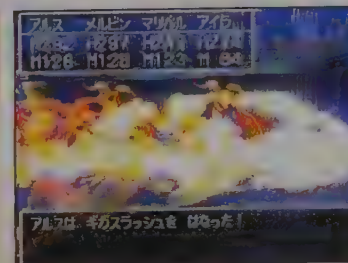
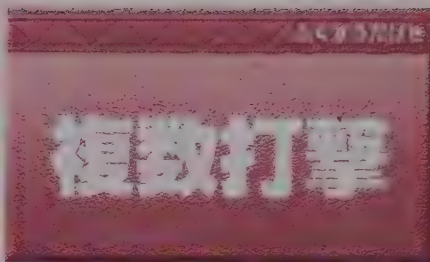
ゴッドハンド(職業Lv6)/勇者(職業Lv7)/エビルエスターク(職業Lv8)

←複数のモンスターに、400ポイント近くの特大ダメージを与える。

攻撃特技

←つるぎのまいは職歴で修得できる。覚えやすく使いやすいオススメ技だ。

はやぶさ斬り

消費MP ………… 0

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵1体

はやぶさのように素早い動きで、モンスター1体に2回連続で攻撃する。特に身のこなしが速いモンスターには効果的。最初の攻撃が失敗しても、すぐ次の攻撃を与えられる。

バトルマスター(職業Lv6)／フライングデビル(職業Lv8)／デスマシーン(職業Lv6)

←1回の攻撃力は低いが、モンスターを素早く2回斬りつけて攻撃する。

まわしげり

消費MP ………… 0

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵1グループ

オーラを集中させた強烈な回し蹴りを一挙に叩き込み、モンスター1グループをまとめて攻撃する。大量のモンスターに襲われたときに役立つだろう。

武闘家(職業Lv4)

←ムチなどの武器と同様に、与えるダメージは徐々に弱くなっていく。

さみだれ剣

消費MP ………… 0

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵全体

素早く、華麗な剣さばきでモンスター1体1体を斬りつけていく。まわしげり同様、与えるダメージ量は最初が大きく最後が少ないというのがこの技の特性だ。

リザードマン(職業Lv8)／バーサーカー(職業Lv6)／デスマシーン(職業Lv3)

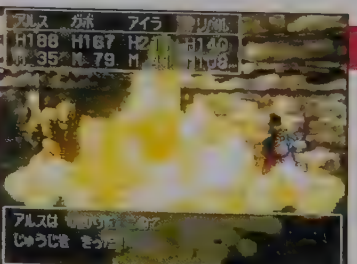
←全体攻撃ができるので、残り体力の少ない敵の一掃などにも活用できる。

グランドクロス

消費MP ………… 20

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵1グループ

術者が祈りを込めて十字を切り、神の裁きをモンスターに与える必殺技。巨大な十字架状の刃が大爆発を起こして、モンスター1グループに200ポイント前後のダメージを与える。

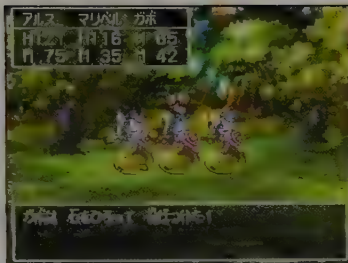
パラディン(職業Lv8)／ダークビショップ(職業Lv8)

←グループ全体に大ダメージ。バギ系に弱いモンスターに効果を発揮。

石つぶて

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵1グループ

消費MP …………… 0

手近に落ちている無数の小石を拾い、モンスターに向かって投げつける。モンスター1グループに対して、15ポイント前後のダメージを与える。

盗賊(職業Lv4)／いどまじん(職業Lv1)

←ダメージがわずかなので、効果のある敵を見極めよう。

岩石おとし

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵全体

消費MP …………… 0

巨大な岩石を持ち上げて、モンスターの群れの頭上めがけて放り投げる豪快な特技。力の強さに関係なく、モンスター全体に110ポイント前後のダメージを与えられる。

ゴッドハンド(職業Lv4)／ゴーレム(職業Lv8)

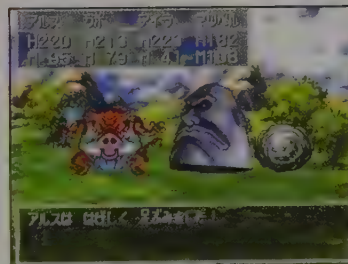
←力に関係なく大きなダメージを与えられるので、覚えておいて損はない。

地ひびき

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵全体

消費MP …………… 0

術者が激しく足踏みをして大地を揺らし、地響きを発生させる。この振動でその場にいたモンスターたち全員に、それぞれ55ポイント前後のダメージを与えることができる。

ゴーレム(職業Lv6)

←MP消費がない便利な特技だが、空中にいるモンスターには効かない。

ばくれつけん

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵全体

消費MP …………… 0

目にも止まらぬ速さで強烈なパンチを繰り出して、モンスターを攻撃。合計4回のパンチを連続で炸裂させて、大ダメージを与える。回数によって、威力が落ちることはない。

バトルマスター(職業Lv8)／プロトキラー(職業Lv6)

←モンスター全体が対象になるが、誰を攻撃するかは決められない。

つるぎのまい

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵全体

消費MP …………… 0

華麗なる剣の舞で、モンスターたちを連続で斬りつける。合計4回の攻撃を繰り出すが、どのモンスターに当たるかは不定だが、通常攻撃をそのまま複数回出せる意味は大きい。

戦士＋踊り子

←威力が落ちることなく、4回連続で高いダメージを与えられる。

攻撃特技

マッスルダンス

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵1グループ

消費MP 0

筋肉ムキムキのポーズで踊りまくり、見た者を気持ち悪くさせる脅威のダンス。目の当たりにしたモンスターは、その妙な迫力に圧倒されて次々と大ダメージを受けてしまう。

武闘家＋踊り子

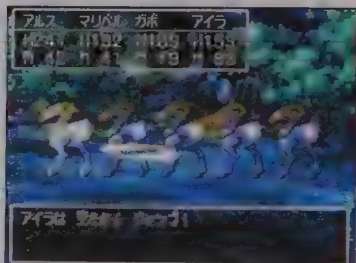
←後方の敵ほど威力は弱まるが、武器攻撃なみのダメージを与えていく。

ムーンサルト

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵全体

消費MP 0

強靭な脚力と身のこなしで空高く舞い上がり、回転しながら次から次へとモンスター全体に体当たりを行う。その華麗な舞は、見る者の目を奪う。

スーパースター(職業Lv6)／エビルタートル(職業Lv8)／コスモファントム(職業Lv3)／フライングデビル(職業Lv6)／デスマシーン(職業Lv4)

←敵の数が多いと、1体あたりに与えるダメージが少しずつ減っていく。

攻撃特技

捨て身打撃

←もろば斬りは、捨て身打撃の中では使いやすいほう。修得方法は2種類。

すてみ

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵1体

消費MP 0

防御を解き、捨て身で攻撃する。モンスター1体を通常の2倍のパワーで攻撃できるが、その反面守備力は下がってしまう。最後のモンスターを倒すときにこの技でキメよう。

パラディン(職業Lv3)

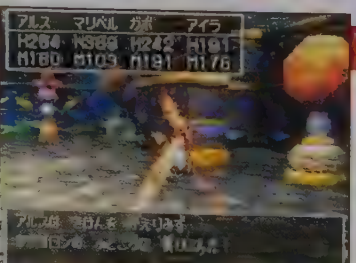
←一撃必殺の特技だが、使用中は、自分が受けるダメージも倍増する。

もろば斬り

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵1体

消費MP 0

危険をかえりみず、モンスターの懐に入り込んで斬りつける必殺剣。モンスター1体に通常の1.5倍のダメージを与えるが、使用者も与えたダメージの4分の1を受けてしまう。

バトルマスター(職業Lv4)／ダンビラムーチョ(職業Lv8)

←自分もダメージを受けてしまうので、HPに余裕のあるときに使おう。

攻撃特技

たいあたり

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵1体

消費MP 0

魔物に向かって突進し、体当たりでダメージを与える。モンスターのHPを5分の1にするが、使用者自身のHPも5分の1程度になる危険な技だ。効かない敵もいるので注意。

船乗り(職業Lv3)/エビルタートル(職業Lv7)/のろいのランプ(職業Lv7)/ギャオース(職業Lv4)/プラチナキング(職業Lv3)

←モンスターのHPが多ければ多いほど、与えるダメージも倍増することに。

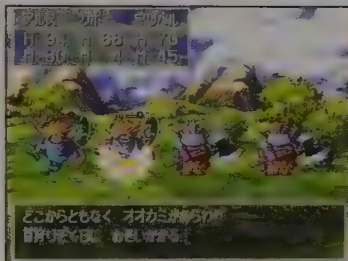
ぶつかれ

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵1体

消費MP 0

野生のオオカミを呼び寄せ、モンスターに突進させる。体当たりしたモンスター1体のHPを5分の1程度に減らすが、オオカミの代わりにガボのHPも5分の1になってしまう。

ガボ(Lv6)

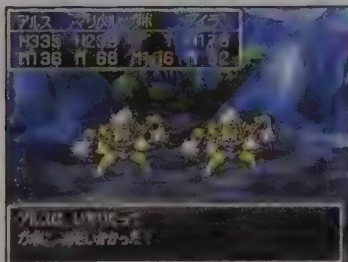
←ガボならではの特技。モンスターのHPが多いほどダメージも大きい。

みなごろし

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵味方1人

消費MP 0

自分の全力を傾けて誰かを襲撃する恐ろしい特技。いきりたってがむしゃらに攻撃するため、仲間に襲いかかる危険もある。これを使う状況は慎重に見極めよう。

バトルマスター(職業Lv5)/バーサーカー(職業Lv8)/デスマシーン(職業Lv7)

←我を忘れて襲うため、モンスターと仲間の区別がつかないのだ。

マトンアタック

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵1体

消費MP 0

ひつじになったつもりで、モンスターに向かって突進してダメージを与える。たいあたり同様、モンスター1体のHPを5分の1程度にするが、使用者自身のHPも5分の1になる。

武闘家+羊飼い

←守備力に関係なくHPを半減できるが、使用者自身も危険な状態に。

攻撃特技

かみつけ

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵1体

消費MP 0

どこからともなく呼び寄せられたオオカミが、その鋭いキバでモンスター1体に噛みつく。ガボだけが使える特技で、ガボ自身の攻撃力が上がるほど与えるダメージ量も多くなる。

ガボ(Lv4)

攻撃特技

ひきさけ

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵1グループ

消費MP ……………… 0

ガボの声で呼び寄せられたオオカミが、モンスター1グループをその鋭いツメで攻撃する。ガボだけの特技で、ガボの攻撃力が上がるほど与えるダメージ量も多くなる。

ガボ(Lv8)

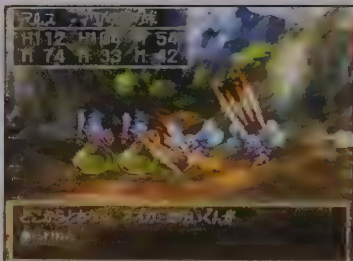
←鋭くとがったオオカミのツメが、次々とモンスターを引き裂いていく。

とおぼえ

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵全体

消費MP ……………… 0

あたり一面に響き渡るような遠吠えでオオカミの大群を呼び寄せ、モンスターたちを総攻撃する。合計4回、自分のレベルに応じたダメージを与えられる。

ガボ(Lv13)／ゲリュオン(職業Lv6)

←モンスター全体が攻撃対象になるが、特定のモンスターは狙えない。

どとうのひつじ

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵全体

消費MP ……………… 0

ひつじの大群を呼び寄せて、モンスターの群れに向けて突進させる。合計4回、自分のレベルに応じた大ダメージを与えるが、特定のモンスターを狙うことはできない。

羊飼い(職業Lv8)

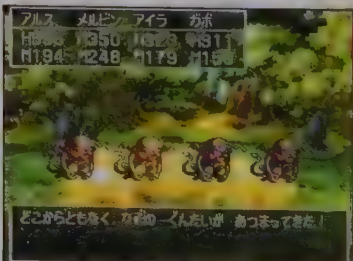
←高いダメージを誇るが、まれにひつじたちが現れないこともある。

ぐんたい呼び

使用時期	戦闘中
戦闘分類	ダメージ
有効範囲	敵全体

消費MP ……………… 0

お金を払ってモンスターたちを攻撃してもらう。一度の攻撃で、合計4回、自分のレベルに応じ、どとうのひつじの特技なみのダメージを与える。代金は使用者のレベル×50G。

まじんブドゥ(職業Lv6)

←軍隊が連続攻撃してくれる。お金がある限り、確実にやってくる。

攻撃特技

しょうかん

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	自分

消費MP ……………… 20

深い祈りを捧げて、精霊を呼び出す特技。召喚できる精霊は4種類（P.83参照）。命令することはできないが、戦闘中はさまざまな攻撃で援護してくれる。

賢者(職業Lv7)／のろいのランプ(職業Lv8)

げんま召喚

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	自分

消費MP ………………… 20

大地の幻魔を呼び出して味方につける。召喚できる幻魔は4種類で、精霊よりさらに強い(下記参照)。長期戦が予想される戦いの最初の局面で呼び出し、助けてもらおう。

天地雷鳴士(職業Lv8)

←使用者のレベルが高くなるほど、強いモンスターを呼び出せる。

攻撃特技

召喚で呼び出せる精霊たち

しょうかん

ダンタック

HP	300
MP	50
攻撃力	180
守備力	150
素早さ	80

低レベルから呼び出せる精霊。防御や回復の呪文であなたたちを守ってくれる。攻撃力のあるモンスターと戦うときには頼もしい存在。

ベホイミ/身がわり/いなずま/あまい息

ラマダ

HP	450
MP	60
攻撃力	210
守備力	160
素早さ	120

術者のレベルが30以上になると召喚できる、巨獣のような精霊。強力なキバでモンスターを攻撃し、あなたたちの守備力も上げてくれる。

はげしい炎/ひゃくれつなめ/バイキルト/スクルト

サムシアン

HP	550
MP	40
攻撃力	250
守備力	190
素早さ	150

術者のレベルが35以上で呼び出せる精霊。誇り高き剣王で、数々の剣技を使いこなしてモンスターたちを倒していく。

ルカナン/まじん斬り/ドラゴン斬り/ゾンビ斬り/いなずま斬り/かえん斬り

[illegible]

HP	800
MP	150
攻撃力	300
守備力	230
素早さ	100

術者のレベルが40以上になると呼び出せる最強の精霊。強力な攻撃呪文を惜しみなく使って、襲いかかるモンスターを倒していくぞ。

ベホマラー/ベギラゴン/メラゾーマ/マヒャド/バギクロス

げんま召喚

カカロン

HP	1500
MP	70
攻撃力	310
守備力	240
素早さ	95

最初から呼び出せる幻魔。自然の力を使った特技でモンスターを倒していく。回復呪文も使えるので、ピンチのときには頼りになる。

マグマ/地ひびき/ハリケーン/ベホマ/たたかいの歌

バルバルー

HP	2000
MP	90
攻撃力	340
守備力	250
素早さ	115

術者のレベルが30以上になると呼び出せる幻魔。数々の剣技を繰り出して攻撃。回復特技は持たないが頼もしい味方となる。

のろいの歌/はやぶさ斬り/さみだれ剣/まじん斬り/つるぎのまい/バイキルト

クシャラミ

HP	2200
MP	0
攻撃力	300
守備力	270
素早さ	150

術者のレベルが35以上で出現する、踊りが得意な幻魔。攻撃力は弱めだが、素早い動きで多彩な踊りを披露し、あなたたちをサポートする。

ハッスルダンス/死のおどり/メダパニダンス/マッスルダンス

ドメディ

HP	3000
MP	70
攻撃力	390
守備力	300
素早さ	130

術者のレベルが40以上になると召喚できる最強の幻魔。驚異の攻撃力でモンスターを倒し、さらに回復呪文であなたたちを援護する。

におう立ち/岩石おとし/ベホマズン/火ばしら/グランドクロス

変身

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	自分

消費MP ………………… 0

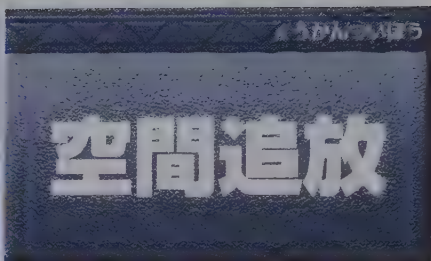
しばらくの間、使用者自身の姿を怪物に変え、モンスターたちを攻撃する。変身すると命令できなくなるが、地ひびきやしんくう波などの強力な特技を使って攻撃を行うようになる。

プラチナキング(職業Lv7)

攻撃特技

攻撃補助特技

空間追放

⬅敵全体を一撃で消し去る効果が魅力のじわれだが、修得方法は厳しい。

ともえ投げ

消費MP 0

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	敵1体

モンスターを引き倒しながら、凄まじい力で投げ飛ばす。修練を積んだ武闘家だけが使える高度な特技で、モンスター1体を、HPや能力値に関係なくその場から放り出す。

武闘家(職業Lv5)

⬅突きとばしと違い、飛ばしたモンスターからも経験値は得られる。

突きとばし

消費MP 0

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	敵1体

強烈な踏み込みとともに、あらん限りの力でモンスター1体を突き飛ばす。これを喰らったモンスターは地平線の彼方へと飛ばされ、戦列から強制離脱させられる。

盗賊(職業Lv3)／いどまじん(職業Lv5)

⬅戦いの場面からはじき出されたモンスターからは、経験値は得られない。

じわれ

消費MP 0

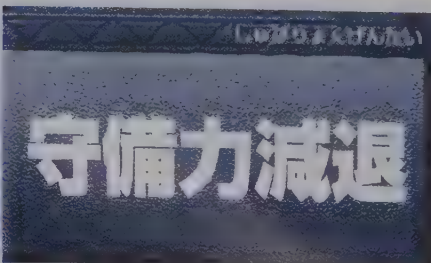
使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	敵全体

気合いの一撃で大地を殴りつけ、地割れを発生させてモンスター全体を飲み込む。地割れに飲み込まれたモンスターは戦闘から姿を消すが、ジャンプして避けられることも。

ゴーレム(職業Lv4)

⬅空を飛ぶモンスターにも有効。経験値もしっかり入る。

攻撃補助特技

守備力減退

のろいの歌

消費MP 0

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	敵1グループ

モンスター1グループへ向けて、呪いのこもった不気味な歌を歌う。その呪いの念によって、一時的にモンスターの守備力を一定の割り合いだけ低下させる。

くさった死体(職業Lv6)／魔法使い+吟遊詩人

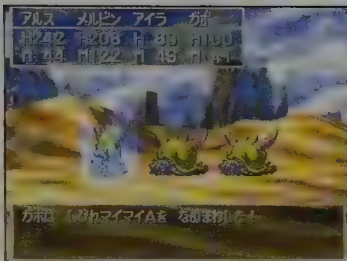
攻撃補助特技

ひゃくれつなめ

消費MP …………………… 0

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	敵1体

ぬめった舌でモンスターの顔をベロベロ舐め回す。舐められたモンスターはその感触の悪さに思わずゾーッとして震え上がり、体が硬直して完全に無防備となる。

笑わせ師(職業Lv7)／リップス(職業Lv4)

←1ターン行動不能にしたうえ、数ターン、モンスターの守備力を0に。

ぶきみな光

消費MP …………………… 0

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	敵1グループ

妖しくきらめく光を使用者の体から発して、モンスター1グループへ浴びせかける。この光を受けたモンスターは、しばらくの間、呪文への抵抗力が弱められる。

スーパースター(職業Lv4)／ヘルバトラー(職業Lv4)／にじくじゃく(職業Lv1)

←光を浴びたモンスターに対して数ターンの間、呪文の成功率が上がる。

攻撃補助特技

←攻撃力増強の特技は修得方法が簡単なので、序盤からどんどん使える。

気合いため

消費MP …………………… 0

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	自分

気合いを発して、全身に気力をみなぎらせる。そのターンは行動ができないが、次のターンでその力を解放し、打撃攻撃の力をおよそ2倍に高めるのだ。

キーファ(Lv12)／アイラ(Lv5)／戦士(職業Lv2)／ダンビラムーチョ(職業Lv5)／ギガミュータント(職業Lv2)

←バイキルトなどと併用して使用すれば、その攻撃力はさらに高まる。

ちからため

消費MP …………………… 0

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	自分

1ターンの間、モンスターの攻撃に耐えながら、体内に力を蓄積する。次のターンで蓄えた力を爆発的に解放し、打撃攻撃の力をおよそ2倍に跳ね上げる。

盗賊(職業Lv5)／ばくだん岩(職業Lv4)／ゴーレム(職業Lv2)

←気合いためと同じく、攻撃力増強の呪文と併用すれば効果倍増。

攻撃補助特技

マホトラおどり

消費MP 0

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	敵1体

マホトラの魔法陣をステップで描き、呪文と同様、モンスターのMPを使用者が吸収する。呪文を主体とするモンスターに使えば、攻撃手段を奪うことにもなる。

アイラ(Lv16)／踊り子＋盗賊

ふしぎなおどり

消費MP 0

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	敵1体

奇妙な踊りでMPを低下させる緑色の光を発生させ、モンスターを包み込む。使用者のレベルによって最大29ポイントまでMPを下げられる。相手の呪文を封じるのに活用できる。

アイラ(修得済み)／踊り子(職業Lv4)／リップス(職業Lv8)

←比較的、最大MPの少ない敵を狙って呪文を封じ込めよう。

攻撃補助特技

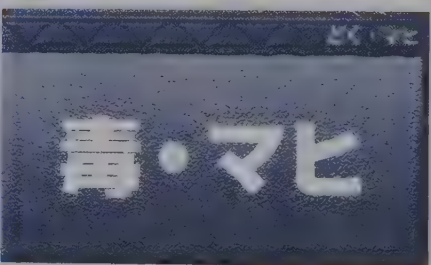
どくの息

消費MP 0

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	敵1グループ

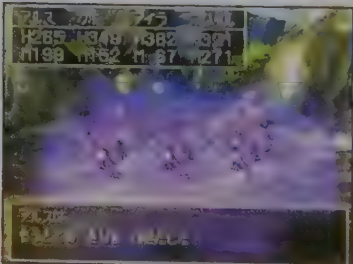
毒素のこもった紫色の息を、モンスター1グループに吹きつける。息をまともに浴びたモンスターは、軽い毒状態に冒されてしまうが、戦いに大きな影響はないようだ。

魔物ハンター(職業Lv1)／くさった死体(職業Lv4)

もうどくのきり

消費MP 0

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	敵1グループ

強力な毒素が混じった霧を吐き出して、敵1グループを猛毒に冒す。たとえ体内に毒素を持っているモンスターであっても、ターンごとに最大HPの6分の1の体力を奪っていく。

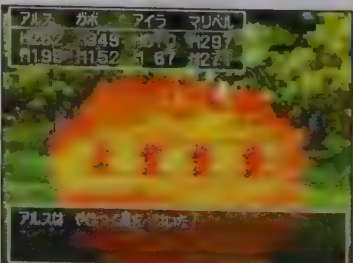
魔物ハンター(職業Lv7)／ローズバトラー(職業Lv3)／ギガミュータント(職業Lv3)

←猛毒状態になったモンスターは、毒のダメージだけでも倒すことができる。

やけつく息

消費MP 0

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	敵1グループ

真っ赤にやけつく息を敵1グループに浴びせかける。そのあまりの熱にモンスターの神経は機能を失って、数ターンの間、マヒ状態に陥って何もできなくなってしまう。

魔物ハンター(職業Lv5)／死神きぞく(職業Lv4)／ローズバトラー(職業Lv2)

←特に神経を持たないような、物質系のモンスターには効きにくい。

攻撃補助特技

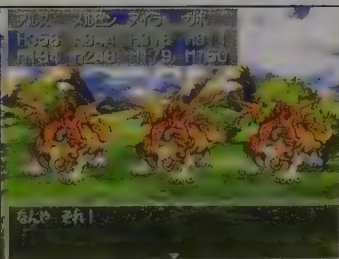
⬅使い方しだいで強力な効果を発揮するしっぺ返し。修得するのは簡単だ。

消費MP 0

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	自分

モンスターからの直接攻撃を、漫才のツッコミのようにそっくりそのままやり返す、笑わせ師独特の愉快な特技。ただし、全体攻撃などは返すことはできない。

笑わせ師（職業Lv4）

⬅直接攻撃で襲ってくるモンスターが多いときに、使おう。

消費MP 0

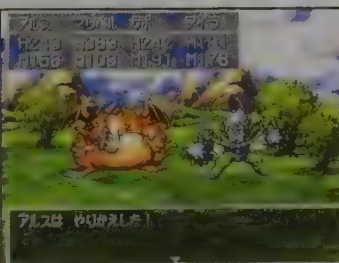
使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	自分

モンスターからやられた攻撃をそのままやり返す。直接攻撃であろうが呪文であろうが、何でもお返しできる。ただしモンスターがミスをした攻撃は、対象外となる。

マリベル（Lv5）／スライム（職業Lv8）／武闘家＋笑わせ師

⬅強力な呪文や特技を使用してくるモンスターに対して、真価を発揮。

攻撃補助特技

⬅修得は難しいが、敵の強力な補助呪文に対抗するために覚えておきたい。

消費MP 0

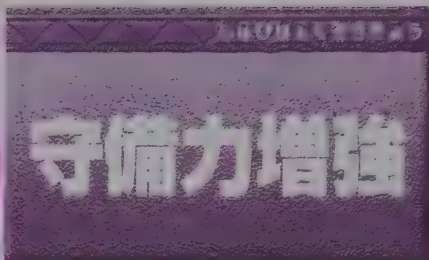
使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	敵全体

指先から魔力を打ち消す波動を発して、モンスターたちにかかっているあらゆる呪文の効果を消失させてしまう。補助系の呪文を操るモンスターに有効だ。

天地雷鳴士（職業Lv6）／勇者（職業Lv5）／エビルエスターク（職業Lv6）

⬅補助呪文で能力を高めてくるモンスターに対して有効。

防御特技

大ぼうぎょ

消費MP ……………… 0

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	自分

すべての攻撃に備えて身構え、打撃や呪文によるダメージを大幅に軽減する。通常の防御がダメージを約半分に軽減するのに対し、この特技なら10分の1程度まで軽減できる。

海賊（職業Lv6）

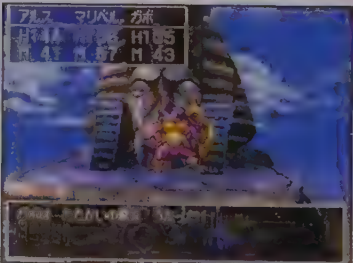
←HPが危なくなったらこの特技で耐え、仲間に回復してもらおう。

たたかいの歌

消費MP ……………… 0

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	味方全員

心を鼓舞する戦いの歌を声高らかに唄い上げて、数ターンの間、仲間全員の守備力を高める。長期戦が必至となる強敵には特に欠かせない特技。

戦士＋吟遊詩人

←ボス戦のほか、打撃攻撃をメインとするモンスターにも有効だ。

身かわしきゃく

消費MP ……………… 0

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	自分

軽快なフットワークで、モンスターからの打撃攻撃に備える回避用の特技。通常よりも、モンスターの攻撃をかわす確率がよりいっそう高くなる。効果は次のターンまで続く。

アイラ（修得済み）／踊り子（職業Lv5）／スライム（職業Lv3）

←見事、ひらりと身をかわせれば、ダメージを受けないで済む。

←職歴で修得でき、序盤から使いこなせる。強敵との戦いで効果を発揮。

さざなみの歌

消費MP ……………… 0

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	敵1グループ

母なる海の優しい波音にも似た歌声をモンスター1グループに聴かせる。心安らぐ歌に安心しきったモンスターは、ウトウトと眠ってしまい、まったく無防備な状態になる。

吟遊詩人＋船乗り

防御特技

ゆりかごの歌

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	敵1グループ

消費MP 0

母の胸に抱かれているような穏やかな歌声で、敵1グループを眠らせる。心地良く眠っているモンスターが目覚める前に、HPが少なくなっている仲間を回復しよう。

吟遊詩人（職業Lv4）

ひつじかぞえ歌

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	敵全体

消費MP 0

ひつじが1匹、ひつじが2匹と数えるように眠気を誘う歌でモンスターを催眠状態に落とし込み、深い眠りへといざなう。歌声はモンスター全体に届く。

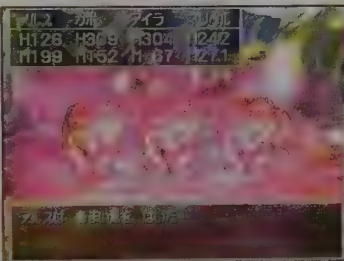
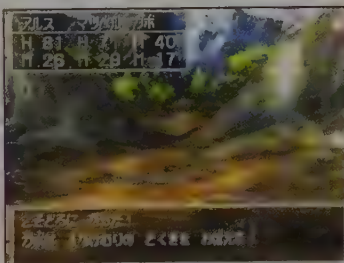
吟遊詩人＋羊飼い

あまい息

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	敵1グループ

消費MP 0

ほのかに甘く香る息をモンスター1グループに吹きつけ、深い眠りの世界に誘う。ラリホーの呪文とほぼ同等の効果があり、耐性が高いモンスターには効きにくい。

魔物ハンター（職業Lv3）／はなカワセミ（職業Lv5）／リップス（職業Lv6）／ミミック（職業Lv2）

←呪文と異なりMPを消費しないので、使う機会はかなり多い。

←通常攻撃主体の敵には効果抜群の特技。かなり早い段階で修得できる。

防御特技

すなけむり

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	敵全体

消費MP 0

激しい砂煙を巻き上げて、モンスター全体を包み込む。視界を遮られたモンスターは、主人公たちの位置を確認するのもままならなくなり、攻撃の命中率が下がってしまう。

盗賊（職業Lv2）／ミミック（職業Lv4）

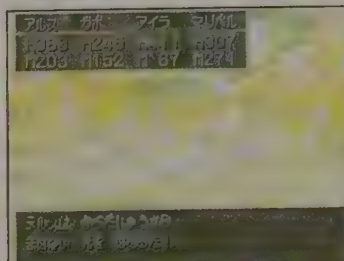
←敵全体に影響を及ぼす分、マヌーサよりも成功率は低くなる。

まぶしい光

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	敵全体

消費MP 0

術者の全身から強烈な閃光を発して、モンスター全体に浴びせかける。光をまともに見てしまったモンスターは、一時的ではあるが視力を失い、命中率が低下する。

スーパースター（職業Lv2）／おどる宝石（職業Lv4）／サンダーラット（職業Lv3）／コスモファントム（職業Lv2）

←敵全体へマヌーサなみの効力があるが、効いている時間は短いようだ。

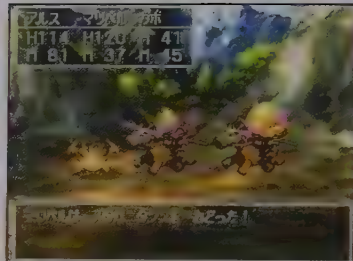
防御特技

メダパニダンス

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	敵1グループ

消費MP ……………… 0

手足を奇妙に動かすダンスを披露して、見ていたモンスター1グループをパニック状態におとしいれる。混乱したモンスターは敵味方のみさかいなく行動する。

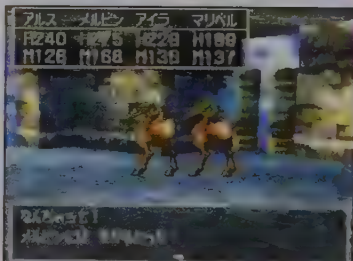
アイラ（Lv10）／踊り子（職業Lv7）／のろいのランプ（職業Lv3）

←混乱すると主人公たちを襲うだけでなく、モンスター同士で攻撃し合う。

ぼけ

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	自分

消費MP ……………… 0

一世一代の芸人魂を発揮してボケの構えを取る。この構えを取ってからモンスターの直接攻撃を喰らうと、見事なまでのボケをくり出し、その攻撃をまったくなかったことにする。

笑わせ師（職業Lv3）

←直接攻撃に限り、どんな威力のものでも無効にしてしまう。

防御特技

呪文・踊り封じ

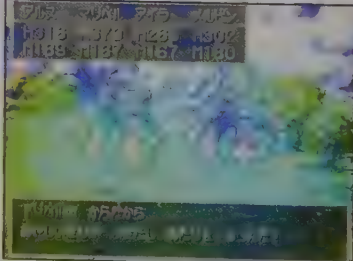
←マホトーンより修得しにくいが、呪文を封じられても使えるのが強み。

あやしいきり

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	敵味方全体

消費MP ……………… 0

使用者の全身から魔力を無効化する怪しい色の霧を吹き出し、辺り一帯を包み込む。仲間とモンスターの区別なく、唱えた呪文はこの霧によってすべて霧散してしまう。

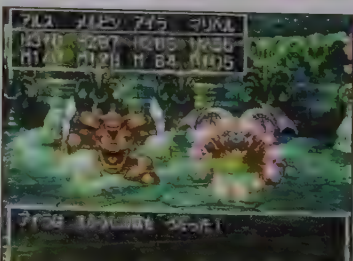
ローズバトラー（職業Lv6）

←霧の効果は戦闘中ずっと持続する。肉弾戦に持ち込みたいときに使おう。

まふうじの歌

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	敵1グループ

消費MP ……………… 0

何十代も昔の吟遊詩人たちが、悪に身を売った神官たちの侵攻に対抗した際に歌ったとされる古の歌。この歌声を聴いたモンスターは声が消え、呪文が唱えられなくなる。

吟遊詩人（職業Lv7）

←数ターンの間、一切の呪文が使えない。モンスター1グループに有効。

おどりふうじ

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	敵1グループ

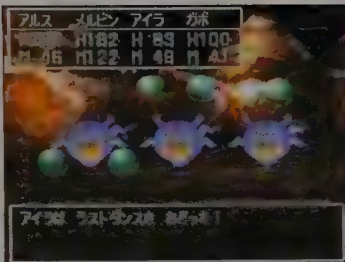
消費MP ………… 0

聖なる魂の力を込めたラストダンスを踊り、それを見たモンスター1グループに数ターンの間、踊ろうという気持ちを失わせてしまう禁断の踊り。位の高い踊り手だけが覚えられる特技だ。

アイラ（修得済み）／踊り子（職業Lv6）

防御特技

←踊りを使うモンスターがいる場合、先に封じてしまえば戦闘が楽になる。

防御特技

←敵全体に効果がある強力な特技だが、修得するのは意外に簡単。

ステテコダンス

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	敵1グループ

消費MP ………… 0

ステテコを履いて、コミカルなダンスを踊り出す。モンスター1グループに効果があり、ツボにハマったモンスターは笑いが止まらず、1ターンの間、行動不能に陥る。

メルビン（Lv6）／いどまじん（職業Lv3）／踊り子＋笑わせ師

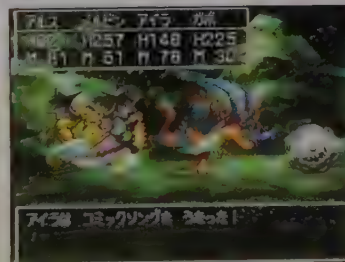
←モンスターが飛び跳ねたら笑った証拠。行動不能のうちに倒そう。

コミックソング

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	敵1グループ

消費MP ………… 0

緊張感漂う戦闘の場面で、思わず吹き出すほどのおかしなフレーズの歌を披露する。聴いたモンスターはそのおかしさのあまりに抱腹絶倒、腹を抱えて笑い出すこと間違いなし！

吟遊詩人＋笑わせ師

←モンスター1グループを笑わせて、1ターンの間行動不能にする。

ぱふぱふ

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	敵1体

消費MP ………… 0

18歳未満お断りの禁断の特技!?　男性がこの技を出すと、モンスターは気持ち悪さでダメージを受けるが、女性が使うと思わずデレデレになり1ターン行動不能になる。

笑わせ師（職業Lv2）

←男も女も、ぱふぱふを炸裂。これには恐ろしい魔物もかなわない。

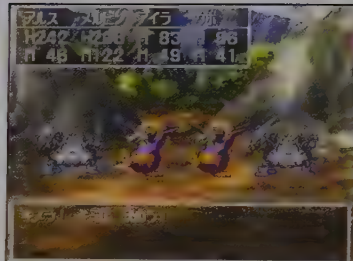
防御特技

いっぱつギャグ

消費MP …… 0

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	敵1グループ

一世一代の一発ギャグを放ち、モンスター1グループを笑いの渦へと巻き込む。飛び跳ねて笑ってしまったモンスターは、1ターンの間おかしさのあまり行動できなくなる。

笑わせ師（職業Lv5）

←なじみ深い単語でダジャレを見せてくれる。でも、成功率はイマイチ？

なめまわし

消費MP …… 0

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	敵1体

ヌメヌメした長～い舌でモンスターの顔を舐めまくる。モンスターといえどその感触の悪さに耐えきれず、すくみ上がって、1ターンの間、行動できなくなってしまう。

笑わせ師（職業Lv6）／リップス（職業Lv2）

←実はモンスターも、自分たちの顔を舐められるのを嫌うらしい。

さそうおどり

消費MP …… 0

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	敵1体

心に響く踊りでモンスター1体をダンスのリズムに誘い込む。つられたモンスターは、1ターンの間、我を忘れて使用者と一緒に踊りまくるのだ。

アイラ（修得済み）／踊り子（職業Lv2）／おどる宝石（職業Lv2）

←効果は、なめまわしの特技とほぼ同様と考えていいだろう。

くすぐりの刑

消費MP …… 0

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	敵1体

モンスター1体の懐へ素早く潜り込んで、微妙なタッチで全身をくすぐりまくる。こそばゆさに耐えきれなかったモンスターは、数ターンの間、悶え転げて一切の行動が取れない。

笑わせ師（職業Lv8）

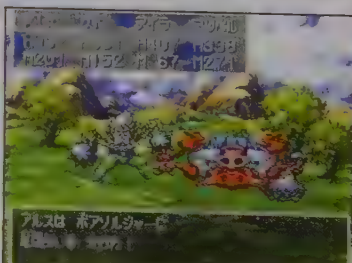
←ギャグで笑わないなら、笑わせ師のプライドを賭けた最後の手段で……。

足ばらい

消費MP …… 0

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	敵1体

敵の足に素早く回し蹴りを入れて転倒させ、1ターンの間、行動を封じる。モンスターが枝にぶら下がっていようが、宙に浮いていようが、蹴りさえ当たれば転んでしまうのだ。

武闘家（職業Lv2）

←武闘家は素早いので、先制で転ばせられることが多い。

ほえろ

消費MP 0

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	敵1グループ

仲間のオオカミを呼び寄せて、敵1グループに対して激しく吠えまくらせる。威厳のあるオオカミの声に驚いたモンスターは、足がすくんで1ターンの間、身動きできなくなる。

ガボ（Lv2）

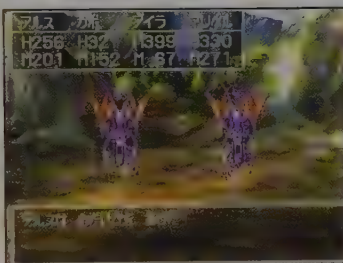
←敵1グループに、さそうおどりと同程度の効き目がある。

おたけび

消費MP 0

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	敵全体

獣に似せた特殊な声帯の震わせ方で、恐ろしい叫び声を辺り一面に響き渡らせる。叫び声を耳にしたモンスターは、恐怖で身がすくみ、1ターンの間、動けなくなってしまう。

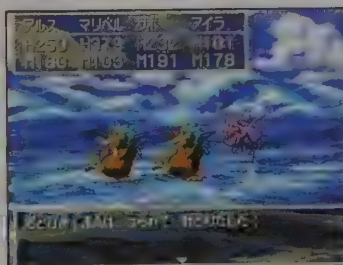
武闘家（職業Lv6）／いどまじん（職業Lv2）／武闘家＋吟遊詩人

←響き渡るおたけびは、モンスター全体に対して効果を発揮する。

船上ダンス

消費MP 0

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	敵1体

船乗りたちがパーティーのときに踊る伝統的なダンス。陽気なリズムと愉快な動きは、攻撃しようとしたモンスターたちも、思わず踊り出してしまうほど。

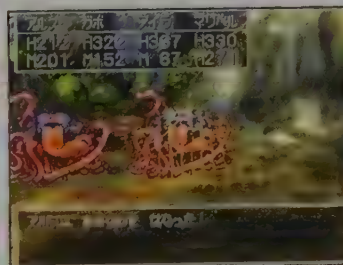
踊り子＋船乗り

←モンスター1体を1ターンの間、行動不能にできる。

あみなわ

消費MP 0

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	敵1体

船乗りが漁で使うあみ縄でモンスター1体を捕らえ、1ターンの間、拘束する。巨大な魚も逃がさない丈夫な網なので、どんなモンスターにも破られないといわれている。

船乗り（職業Lv2）

←素早い仲間に使わせて、先制でモンスターの行動を封じよう。

すいめんげり

消費MP 0

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	敵1体

水面に気を込めた激しい蹴りを入れ、その衝撃で大波を発生させる荒技。起こした波でモンスター1体を飲み込んでダメージを与え、さらに1ターンの間、行動不能にする。

武闘家＋船乗り

←重宝する特技だが、強い敵の動きを封じるのは難しい。

防御特技

おいかぜ

消費MP 0

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	自分

この特技を使った者からモンスターの方へ向け強風を巻き起こし、炎や吹雪などの特技攻撃を1回だけ跳ね返す。それらの攻撃を受けるまで、効果は持続する。

海賊（職業Lv2）／まじんブドゥ（職業Lv7）／にじくじゃく（職業Lv3）

ウールガード

消費MP 0

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	味方全員

聖なる力を発して仲間全員をまるで羊毛に包まれたかのように優しい光の衣で包み込み、モンスターの放つ、こおりの息やかがやく息などの吹雪によるダメージを半分にする。

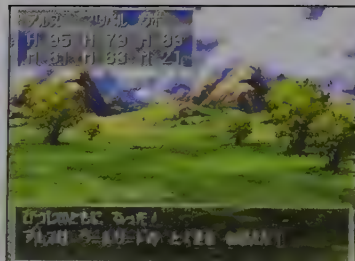
羊飼い（職業Lv7）

ノアのはこぶね

消費MP 10

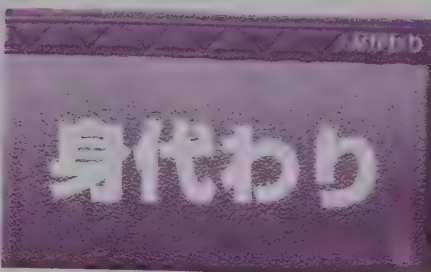
使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	味方全員

仲間全員の体をかがやく光の船に乗せて浮き上がらせ、すべての災厄から逃れられるようになる。1ターンの間行動不能となるが、モンスターの攻撃を一切受けることはない。

僧侶＋船乗り

←炎のダメージは軽減できないが、フバーハより修得しやすい。

←息系で攻撃してくるモンスターには、事前に使っておこう。

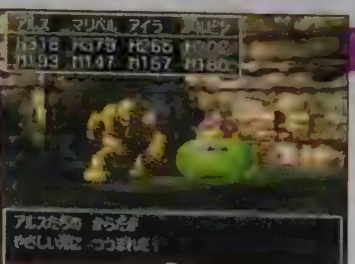
←効果は数ターン持続する。危険なモンスターが現れたら事前にガード。

←モンスターが力ためなどを使ったら、この特技で回避しよう。

身がわり

消費MP 0

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	味方1人

仲間1人へ向けられたモンスターの攻撃を、使用者が盾となりすべてのダメージを代わりに受ける。瀕死状態の仲間を助けるときに使用しよう。

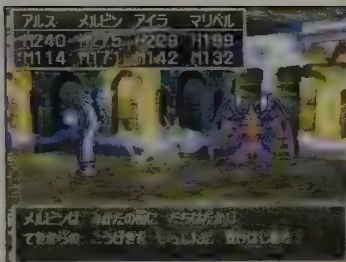
パラディン（職業Lv1）

防御特技

におう立ち

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	味方全員

消費MP ………… 0

モンスターの目の前に立ちはだかり、仲間全員の代わりにすべての攻撃を受け止める。HPと守備力が高い仲間でないとすべて受けきれずに倒れてしまう可能性も。

メルビン（Lv7）／パラディン（職業Lv6）／ゴーレム（職業Lv3）

←そのターンの攻撃をすべて受けるので、必ず回復させよう。

受けながし

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	自分

消費MP ………… 0

自分への打撃攻撃を武器で受け、そのダメージを自分以外の仲間かモンスター1体に流してしまう。場合によっては仲間に危険が及ぶので注意しよう。

キーファ（Lv9）／アイラ（Lv3）／踊り子（職業Lv3）／いどまじん（職業Lv4）

←モンスターに流れればいいが、体力の低い仲間にいくと危険。

めいそう

使用時期	戦闘中
戦闘分類	回復
有効範囲	自分

消費MP ………… 0

深い瞑想で自然界のパワーを吸収し、驚異的な回復力を発揮、みるみる傷を癒す。使用者本人だけだが、500ポイントのHPを回復することができる。

天地雷鳴士（Lv1）／ばくだん岩（Lv8）

やすらぎの歌

使用時期	戦闘中
戦闘分類	回復
有効範囲	味方全員

消費MP ………… 0

やさしい歌声は心を癒すだけでなく、仲間全員のHPを20ポイント前後回復させる。MPを使わずに全員のHPが回復できる、貴重な特技の1つだ。

はなカワセミ（職業Lv8）／僧侶＋吟遊詩人

←回復値は低いものの、早めに修得しておけば戦闘が楽になる。

ハッスルダンス

使用時期	戦闘中
戦闘分類	回復
有効範囲	味方全員

消費MP ………… 0

ものすごくはじけたダンスを披露して、疲れた体に気力を湧き上がらせる。その効果は、仲間全員のHPを70ポイント前後も回復させるほどだ。

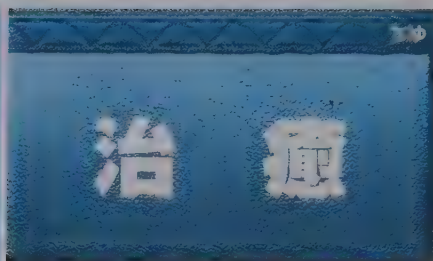
スーパースター（職業Lv5）

←2人くらいの仲間に覚えさせておけば、回復対策は万全だ。

←混乱を回復できる唯一の特技。職歴で修得できるのでぜひ覚えておこう。

めざめの歌

使用時期	戦闘中
戦闘分類	回復
有効範囲	味方全員

消費MP ……………… 0

神経を刺激する特殊な旋律の歌声で、仲間全員を眠り状態から覚醒させる。眠りに陥った仲間がいたら、すぐにこの歌を聴かせて戦列に復帰してもらおう。

吟遊詩人（職業Lv6）

←眠り状態は完全な無防備となるので、即、目覚めさせるように。

みねうち

使用時期	戦闘中
戦闘分類	回復
有効範囲	味方1人

消費MP ……………… 0

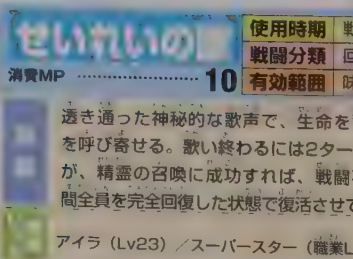
眠りや混乱状態に陥った仲間を武器の背や手刀で叩き、その衝撃で正気に戻す。特に混乱状態は同士討ちの危険があるので、早いうちに回復させるべきだ。

戦士＋羊飼い

←軽い衝撃を与え、覚醒させる。もちろんダメージはない。

せいれいのうた

使用時期	戦闘中
戦闘分類	回復
有効範囲	味方全員

消費MP ……………… 10

透き通った神秘的な歌声で、生命を司る精霊を呼び寄せる。歌い終わるには2ターン必要だが、精霊の召喚に成功すれば、戦闘不能の仲間全員を完全回復した状態で復活させてくれる。

アイラ（Lv23）／スーパースター（職業Lv8）

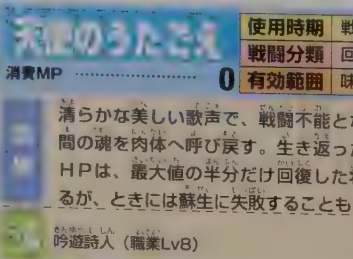
メガザルダンス

使用時期	戦闘中
戦闘分類	回復
有効範囲	味方全員

消費MP ……………… 0

死んだ仲間のために自らの生命を燃やして踊る、復活のダンス。戦闘不能の仲間全員を完全回復で生き返らせる代わりに、使用者は力尽きてしまう。

スーパースター＋賢者

天使のうたごえ

使用時期	戦闘中
戦闘分類	回復
有効範囲	味方1人

消費MP ……………… 0

清らかな美しい歌声で、戦闘不能となった仲間の魂を肉体へ呼び戻す。生き返った仲間のHPは、最大値の半分だけ回復した状態になるが、ときには蘇生に失敗することも。

吟遊詩人（職業Lv8）

ねる

消費MP ……… 0

使用時期	移動中
戦闘分類	――
有効範囲	自分

傷を癒すため、使用者自身が深い眠りに入る。移動のたびにHPとMPが1ポイントずつ回復するが、戦闘に入っても眠ったままとなり、行動が起こせないので注意。

羊飼い（職業Lv4）

くちぶえ

消費MP ……… 0

使用時期	移動中
戦闘分類	――
有効範囲	味方全員

特殊な音色の口笛を吹き、近くのモンスターを呼び寄せる。その口笛は人の耳では聞き取ることはできないが、モンスターにとっては仲間同士の合図に聞こえるらしい。

羊飼い（職業Lv5）

しのびあし

消費MP ……… 0

使用時期	移動中
戦闘分類	――
有効範囲	味方全員

慎重な足運びで、物音を立てずに静かに移動する。しばらくの間、周辺のモンスターに気づかれにくくなり、無用な戦闘を回避できる。ただし、先制攻撃される危険も増す。

盗賊（職業Lv7）

←これさえ覚えれば、宝物の取りのがしはない。盗賊を極めて修得しよう。

とうぞくのはな

消費MP ……… 0

使用時期	移動中
戦闘分類	――
有効範囲	――

盗賊ならではの勘と嗅覚で、主人公たちが現在いるフロアにある宝らしきものの数をかぎわける。ただし、空の宝箱も数えてしまうので注意しよう。

盗賊（職業Lv8）

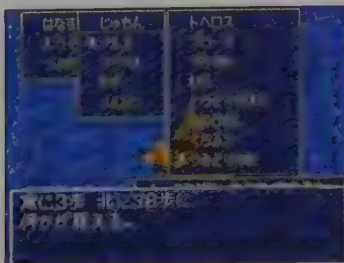
←重要アイテムを取りこぼさないように、こまめに使うといいだろう。

うみどりのめ

消費MP ……… 0

使用時期	移動中
戦闘分類	――
有効範囲	――

海鳥たちと心を交して、上空からもっとも近くにある町や城の位置を探り出す。特に遠方での航海が多い船乗りたちが、周囲の把握に活用している。

船乗り（職業Lv4）

←正確な位置が把握しにくい、海上での冒険に重宝するだろう。

冒険補助特技

タカのめ

消費MP …………………… 0

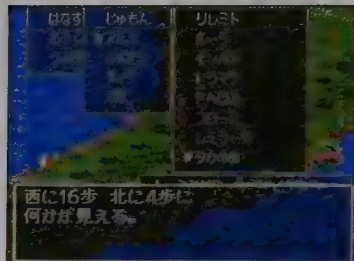
使用時期	移動中
戦闘分類	——
有効範囲	——

効果：獲物を狙うタカのように全神経を集中し、心の目を空高く舞い上がらせる。いちばん近くにある町や城まで、あとどれくらいの距離があるのかを知ることができる。

習得：吟遊詩人（職業Lv2）

はなす　じゅもん　りレミト
西に16歩　北に4歩に
何かが見える。

←仲間が危険なときは、しのびあしと組み合わせて町へ向かおう。

冒険補助特技

←魔物ハンターになると修得できる特技。モンスターパーク作りには必須。

まものならし

消費MP …………………… 0

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	敵1グループ

効果：聖なる力でモンスター1体を包み込み、悪の心を浄化する。この特技を使っておくと、戦闘終了後にそのモンスターがなつきやすくなる。使えば使うほどその効果も上がる。

習得：魔物ハンター（Lv1）

←なつかせたいモンスターが出現したら、必ずこの特技を使用しよう。

謎の特技

←効果不明の特技は2種類ある。2つとも職歴で簡単に修得できる。

しのび笑い

消費MP …………………… 0

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	自分

効果：いったい何がおかしいのか、ふふふっと怪しげな笑みを浮かべて、モンスターの攻撃に備える。その不敵な笑みには、何が隠されているのだろうか？

習得：ばくだん岩（職業Lv3）／盗賊＋笑わせ師

ひつじのダンス

消費MP …………………… 0

使用時期	戦闘中
戦闘分類	その他
有効範囲	敵全体

効果：鼻歌交じりの軽快なリズムに乗って、ひつじのダンスを踊り出す。見ているものを陽気な気分にさせ、緊迫した戦闘の雰囲気をなごませてくれる、楽しげな特技だ。

習得：踊り子＋羊飼い

呪文・特技修得レベル早見表

じゅもん・とくぎしゅうとくレベルはやみひょう

『ドラゴンクエストⅦ』の世界には、数多くの呪文と特技が存在する。ここではそれぞれの呪文・特技ごとに、覚える仲間のレベルと職業のレベルを種類ごとに掲載している。この早見表をもとに効率のよい転職を行っていこう。

[仲間] 仲間	[職歴] 職歴で覚える
[基本] 基本職	[初モ] 初級モンスター職
	[中モ] 中級モンスター職
[上級] 上級職	[上モ] 上級モンスター職

()内は修得するレベルと職業レベル・職業レベル名を示す。職業データ(P.21)参照

呪文 じゅもん

攻撃呪文

呪文名		修得条件
メラ	P.55	[仲間] マリベル（Lv3） [初モ] キメラ（職業Lv2/ヨチヨチあるき）
メラミ	P.55	[基本] 魔法使い(職業Lv5/ようじゅつし) [初モ] キメラ(職業Lv6/おおぞらキメラ) [中モ] ヘルバトラー(職業Lv6/てつじんバトラー) [中モ] コスモファントム(職業Lv7/スターファントム)
メラゾーマ	P.55	[上級] 魔法戦士（職業Lv8/フォースロード） [上モ] ダークビショップ（職業Lv7/デスエンペラー）
ギラ	P.55	[仲間] アイラ（Lv1） [基本] 魔法使い（職業Lv1/まほうずき） [初モ] サンダーラット（職業Lv5/かみなりつかい）
ベギラマ	P.55	[基本] 魔法使い（職業Lv7/まどうし）
ベギラゴン	P.56	[上級] 魔法戦士(職業Lv7/マグマソード) [上モ] ダークビショップ(職業Lv3/ダークパドレ) [上モ] にじくじゃく（職業Lv2/わかどり）
イオ	P.56	[仲間] メルビン（Lv4）
イオラ	P.56	[基本] 魔法使い（職業Lv6/まじゅつし） [中モ] ヘルバトラー（職業Lv1/むめいのバトラー）
イオナズン	P.56	[上級] 賢者(職業Lv8/スペルエンペラー) [中モ] ヘルバトラー(職業Lv8/ゴッドバトラー) [上モ] ダークビショップ(職業Lv5/やみのしさい)
ヒャド	P.56	[中モ] 死神きぞく（職業Lv1/コープス）
ヒャダルコ	P.57	[基本] 魔法使い(職業Lv8/だいまどうし) [中モ] のろいのランプ(職業Lv5/はがねのランプ) [中モ] 死神きぞく(職業Lv3/しゃれこうべ)
マヒャド	P.57	[上級] 賢者（職業Lv3/ビショップ） [中モ] 死神きぞく(職業Lv8/サー・デスライド) [上モ] ダークビショップ(職業Lv6/あんこくたいし)
バギ	P.57	[基本] 僧侶（職業Lv2/しゅぎょうちゅう） [中モ] ゲリュオン（職業Lv1/のらねこ）
バギマ	P.57	[仲間] メルビン（Lv3） [基本] 僧侶（職業Lv6/そうじょう） [基本] 船乗り（職業Lv7/せんちょう） [中モ] ゲリュオン（職業Lv4/まじゅう）
バギクロス	P.57	[上級] パラディン（職業Lv4/シルバーナイト） [中モ] ゲリュオン（職業Lv8/ロードゲリュオン）

攻撃呪文

呪文名		修得条件
コーラルレイン	P.58	上級 海賊（職業Lv7/だいかいぞく）
メイルストロム	P.58	上級 海賊（職業Lv8/かいぞくおう）
ライデイン	P.58	上級 勇者（職業Lv4/くにゆうしゃ） [illegible] コスモファントム（職業Lv8/うちゅうだいおう） [illegible] デスマシーン（職業Lv5/ソルジャーメイル）
ギガデイン	P.58	上級 勇者（職業Lv6/せかいのゆうしゃ） [illegible] ギガミュータント（職業Lv7/ジゴミュータント）
ミナデイン	P.58	上級 勇者（職業Lv8/うちゅうヒーロー）
ザキ	P.59	初モ おどる宝石（職業Lv8/ダイアモンデス） 初モ ミミック（職業Lv6/ほうせきばこ）
ザラキ	P.59	上級 賢者（職業Lv1/ウォーロック） 初モ ミミック（職業Lv8/ボックスマスター）
ザラキーマ	P.59	上級 天地雷鳴士（職業Lv2/ほうろうびと） [illegible] 死神きぞく（職業Lv6/デスマスター） 上モ ダークビショップ（職業Lv4/やみのしんかん）
ドラゴラム	P.59	上級 魔物ハンター（職業Lv8/モンスターロード） [illegible] ドラゴスライム（職業Lv8/グレイトスラゴン）
メガンテ	P.60	上級 ゴッドハンド（職業Lv5/プラチナハンド） 初モ ばくだん岩（職業Lv6/いわオヤジ）
バシルーラ	P.60	上級 魔法戦士（職業Lv6/バシファイター）
ニフラム	P.60	[illegible] メルビン（Lv2） [illegible] 僧侶（職業Lv1/みならい）
ルカニ	P.60	[illegible] マリベル（Lv4） [illegible] 魔法使い（職業Lv4/じゅもんつかい） 初モ リザードマン（職業Lv2/ふつうトカゲ）
ルカナン	P.61	初モ リザードマン（職業Lv4/リザードならし） 上モ デスマシーン（職業Lv1/いくさにんぎょう）
バイキルト	P.61	上級 魔法戦士（職業Lv4/スペルキラー） 初モ エビルタートル（職業Lv6/ダークタートル） 初モ リザードマン（職業Lv6/ノーマルリザート） [illegible] まじんブドゥ（職業Lv2/つかいま） [illegible] デスマシーン（職業Lv2/うごくよろい）
マホトラ	P.61	[illegible] 魔法使い＋盗賊
マホキテ	P.61	[illegible] まじんブドゥ（職業Lv3/みならいまじん） [illegible] 魔法使い＋踊り子
マジャスティス	P.62	不明
ギガジャティス	P.62	不明
スカラ	P.62	[illegible] 主人公（Lv6） [illegible] 僧侶（職業Lv3/しんかん） 初モ エビルタートル（職業Lv2/のろいカメ）

呪文名		修得条件
スクルト	P.62	初モ エビルタートル（職業Lv4/ハイタートル） 初モ ばくだん岩（職業Lv2/つけものいわ） 職歴 僧侶+羊飼い
ラリホー	P.62	仲間 マリベル（Lv7） 基本 魔法使い（職業Lv2/みならい）
ラリホーマ	P.63	上モ ローズバトラー（職業Lv4/はなびらバトラー） 職歴 魔法使い+羊飼い
マヌーサ	P.63	仲間 マリベル（Lv11） 基本 魔法使い（職業Lv6/まじゅつし） 中モ ゲリュオン（職業Lv2/やまねこ）
メダパニ	P.63	初モ おどる宝石（職業Lv6/おどるエメラルド） 職歴 魔法使い+笑わせ師
マホトーン	P.63	基本 僧侶（職業Lv4/しさい） [illegible] のろいのランプ（職業Lv1/あぶらいれ）
マホターン	P.64	上モ ダークビショップ（職業Lv1/みならい） 上モ にじくじゃく（職業Lv6/きんくじゃく）
マホカンタ	P.64	上級 魔法戦士（職業Lv1/メラファイター） 中モ コスモファントム（職業Lv5/げんえいマスター）
フバーハ	P.64	上級 賢者（職業Lv2/ハイウォーロック） 上モ まじんブドゥ（職業Lv4/まかいのししゃ） 上モ ローズバトラー（職業Lv5/まんかいバトラー）
マジックバリア	P.64	上級 賢者（職業Lv4/ハイビショップ） 上級 パラディン（職業Lv5/ゴールドナイト） 中モ プロトキラー（職業Lv2/ジャンクパーツ）
アストロン	P.64	上級 スーパースター（職業Lv3/デビュー） 上級 勇者（職業Lv2/むらゆうしゃ） [illegible] ドラゴスライム（職業Lv4/スラゴンキッズ） 上モ プラチナキング（職業Lv1/げんせき）
ホイミ	P.65	仲間 主人公（Lv3） 仲間 マリベル（Lv10） 基本 僧侶（職業Lv1/みならい） 基本 羊飼い（職業Lv3/こやそうじ） 初モ はなカワセミ（職業Lv2/しんめカワセミ） 初モ ホイミスライム（職業Lv2/なおしんぼ）
ベホイミ	P.65	仲間 主人公（Lv12） 仲間 メルビン（Lv1） 基本 僧侶（職業Lv5/こうしさい） 初モ ホイミスライム（職業Lv4/いやしのこころ） 初モ ダンビラムーチョ（職業Lv4/ソードムーチョ）
ベホマ	P.65	基本 僧侶（職業Lv7/だいそうじょう） 初モ ホイミスライム（職業Lv6/ベホイミテーラ）
ベホマラー	P.65	上級 賢者（職業Lv5/ウィザード） 上級 ゴッドハンド（職業Lv3/シルバーハンド） 初モ ホイミスライム（職業Lv8/ゴールドセラピー） [illegible] ヘルバトラー（職業Lv3/むしゃしゅぎょう） 上モ プラチナキング（職業Lv2/けんまちゅう）
ベホマズン	P.65	上モ プラチナキング（職業Lv5/ほしのかがやき）
キアリー	P.65	基本 羊飼い（職業Lv2/みならい） 上級 海賊（職業Lv1/あらくれもの）
キアリク	P.65	基本 船乗り（職業Lv6/そうだちょう）
ザオラル	P.66	仲間 メルビン（Lv20） 基本 僧侶（職業Lv8/ほうおう） 中モ フライングデビル（職業Lv4/シルバーフェザー）
ザオリク	P.66	上級 賢者（職業Lv6/ハイウィザード） 上級 ゴッドハンド（職業Lv7/ウルトラハンド） 上級 勇者（職業Lv3/しまゆうしゃ） 上モ ダークビショップ（職業Lv2/あくのこころ） 上モ プラチナキング（職業Lv4/つきのかがやき）

補助呪文

呪文名		修得条件
メガザル	P.66	上級 パラディン（職業Lv7/キングスナイト）
ルーラ	P.66	仲間 主人公（Lv8） 仲間 メルビン（Lv15） 基本 魔法使い（職業Lv3/おぼえたて）
リレミト	P.66	仲間 主人公（Lv28） 仲間 マリベル（Lv9） 仲間 メルビン（Lv15） 基本 魔法使い（職業Lv4/じゅもんつかい）
トヘロス	P.66	基本 吟遊詩人（職業Lv5/うためいじん）
トラマナ	P.67	上級 海賊（職業Lv4/うみのおとこ）
インパス	P.67	基本 吟遊詩人（職業Lv3/のどじまん）
フローミ	P.67	基本 盗賊（職業Lv6/だいがし）
レミラーマ	P.67	上級 海賊（職業Lv5/キャプテン）

謎の呪文

呪文名		修得条件
パルプンテ	P.68	[illegible] まじんブドゥ（職業Lv5/プロまじん）

特　技 とくぎ

攻撃特技

特技名		修得条件
かえん斬り	P.69	[illegible] キーファ(Lv5) [illegible] アイラ(Lv2) 上級 魔法戦士(職業Lv2/バイキルター) 初モ バーサーカー(職業Lv4/スラッシャー) [illegible] エビルエスターク(職業Lv3/ウッドボディー)
火ばしら	P.69	上級 スーパースター（職業Lv7/フェーマスしょう）
マグマ	P.69	上級 天地雷鳴士（職業Lv3/さすらいぼうず） 中モ いどまじん（職業Lv8/ホールファントム）
火の息	P.69	初モ キメラ(職業Lv4/すだちのとき) [illegible] アンドレアル(職業Lv1/ドレアルぼうや) [illegible] ドラゴスライム（職業Lv2/とかげスライム） [illegible] 武闘家＋魔法使い
かえんの息	P.70	上級 魔物ハンター(職業Lv6/トロルハンター) 初モ キメラ(職業Lv8/キングオブキメラ) [illegible] アンドレアル(職業Lv3/ドレアルいっぱし) [illegible] ドラゴスライム(職業Lv6/キーススラゴン)
はげしい炎	P.70	[illegible] アンドレアル（職業Lv8/サイバーブレス） [illegible] ギャオース(職業Lv6/たいかいのぬし) [illegible] にじくじゃく(職業Lv5/ぎんくじゃく)
しゃくねつ	P.70	[illegible] まじんブドゥ（職業Lv8/まかいしん） 上モ にじくじゃく（職業Lv7/ホーリーバード）
れんごく火炎	P.70	上級 天地雷鳴士（職業Lv5/やまぶし） 上モ にじくじゃく（職業Lv8/キングオブバード）
ビッグバン	P.70	[illegible] プラチナキング（職業Lv8/スタープラチナ）

攻撃特技

呪文名	修得条件
マダンテ　P.71	上モ ローズバトラー（職業Lv8/キングバトラー）
マヒャド斬り　P.71	上級 魔法戦士（職業Lv5/ブリザーダー） [illegible] エビルエスターク（職業Lv5/シルバーボディー）
つめたい息　P.71	上級 魔物ハンター（職業Lv4/メタルハンター） 中モ ドラゴスライム（職業Lv3/スラゴンベビー）
こおりの息　P.71	[illegible] アンドレアル（職業Lv5/アンドレアラー） [illegible] ギャオース（職業Lv2/いけのぬし） 中モ ドラゴスライム（職業Lv7/ダーススラゴン）
こごえるふぶき　P.72	[illegible] ギャオース（職業Lv8/シーエンペラー） [illegible] ギガミュータント（職業Lv5/メガミュータント） 上モ エビルエスターク（職業Lv4/アイアンボディー）
かがやく息　P.72	上モ ギガミュータント（職業Lv8/ボディーボンバー）
しんくう斬り　P.72	仲間 キーファ（Lv20） 上級 バトルマスター（職業Lv2/フェザーきゅう） 初モ ダンビラムーチョ（職業Lv2/ニードルムーチョ）
かまいたち　P.72	基本 武闘家（職業Lv8/かくとうおう） [illegible] いどまじん（職業Lv7/イドラー） 上モ にじくじゃく（職業Lv4/しろくじゃく）
ハリケーン　P.73	上級 海賊（職業Lv3/かんぱんそうじ）
しんくう波　P.73	上級 パラディン（職業Lv2/アイアンナイト） [illegible] フライングデビル（職業Lv7/ダイヤミサイル）
つなみ　P.73	基本 船乗り（職業Lv8/せんだんちょう）
いなずま斬り　P.73	上級 魔法戦士（職業Lv3/デインキラー） [illegible] エビルエスターク（職業Lv1/スキンボディー）
いなずま　P.74	初モ サンダーラット（職業Lv8/らいじん） 職歴 魔法使い＋船乗り
ジゴスパーク　P.74	上級 天地雷鳴士（職業Lv7/てんちのさとり） 上モ デスマシーン（職業Lv8/アルテマウェポン）
きゅうしょ突き　P.74	職歴 武闘家＋盗賊
死のおどり　P.74	仲間 アイラ（Lv20） 基本 踊り子（職業Lv8/かみのおどりて） 初モ くさった死体（職業Lv8/ゾンビラー） [illegible] 僧侶＋踊り子
めいどうふうま　P.75	上級 天地雷鳴士（職業Lv4/やまごもり）
とびひざげり　P.75	基本 武闘家（職業Lv3/しょだん）
かもめ返し　P.75	中モ フライングデビル（職業Lv2/アイアンフライ） 職歴 戦士＋船乗り
ドラゴン斬り　P.75	基本 戦士（職業Lv6/たつじん）

攻撃特技

特技名	修得条件
ゾンビ斬り P.76	仲間 キーファ（Lv15） 上級 バトルマスター（職業Lv3/ライトきゅう）
メタル斬り P.76	上級 ゴッドハンド（職業Lv2/ブランズグローブ） プロトキラー（職業Lv4/ニュータイプ） 上モ エビルエスターク（職業Lv2/ラバーボディー）
しっぷう突き P.76	基本 戦士（職業Lv4/ベテラン） 初モ バーサーカー（職業Lv2/ボンバー） 初モ ダンビラムーチョ（職業Lv7/キングムーチョ）
へんてこ斬り P.76	初モ スライム（職業Lv5/スライムだいじん） 戦士＋笑わせ師
ぬすっと斬り P.76	戦士＋盗賊
せいけん突き P.77	基本 武闘家（職業Lv7/めんきょかいでん）
まじん斬り P.77	基本 戦士（職業Lv8/ソードマスター） プロトキラー（職業Lv8/マシンオブイヤー）
アルテマソード P.77	上級 ゴッドハンド（職業Lv8/ミラクルハンド）
ギガスラッシュ P.77	上級 ゴッドハンド（職業Lv6/コスモハンド） 上級 勇者（職業Lv7/しんのゆうしゃ） エビルエスターク（職業Lv8/グレートマッチョ）
はやぶさ斬り P.78	上級 バトルマスター（職業Lv6/むさべつきゅう） フライングデビル（職業Lv8/プラチナジェット） デスマシーン（職業Lv6/バトルアーマー）
まわしげり P.78	基本 武闘家（職業Lv4/くろおび）
さみだれ剣 P.78	初モ リザードマン（職業Lv8/マスターリザード） 初モ バーサーカー（職業Lv6/クラッシャー） デスマシーン（職業Lv3/リビングメイル）
グランドクロス P.78	上級 パラディン（職業Lv8/ホーリーナイト） ダークビショップ（職業Lv8/カオスロード）
石つぶて P.79	基本 盗賊（職業Lv4/しゃてい） いどまじん（職業Lv1/いどさがし）
岩石おとし P.79	上級 ゴッドハンド（職業Lv4/ゴールドハンド） ゴーレム（職業Lv8/ゴーレムキング）
地ひびき P.79	ゴーレム（職業Lv6/きんのゴーレム）
ばくれつけん P.79	上級 バトルマスター（職業Lv8/ワールドチャンプ） プロトキラー（職業Lv6/バージョンアップ）
つるぎのまい P.79	戦士＋踊り子
マッスルダンス P.80	武闘家＋踊り子
ムーンサルト P.80	上級 スーパースター（職業Lv6/えんぎは） 初モ エビルタートル（職業Lv8/ダイヤタートル） コスモファントム（職業Lv3/プチファントム） フライングデビル（職業Lv6/パールロケット） 上モ デスマシーン（職業Lv4/ファイトロボット）

攻撃特技

特技名		修得条件
すてみ	P.80	上級 パラディン（職業Lv3/スチールナイト）
もろば斬り	P.80	上級 バトルマスター（職業Lv4/ミドルきゅう） 初モ ダンビラムーチョ（職業Lv8/セイントムーチョ）
たいあたり	P.81	基本 船乗り（職業Lv3/こぎて） 初モ エビルタートル（職業Lv7/デスタートル） 中モ のろいのランプ（職業Lv7/ぎんのランプ） 中モ ギャオース（職業Lv4/みずうみのぬし） 上モ プラチナキング（職業Lv3/いっきゅうひん）
ぶつかれ	P.81	仲間 ガボ（Lv6）
みなごろし	P.81	上級 バトルマスター（職業Lv5/ヘビーきゅう） 初モ バーサーカー（職業Lv8/デストロイヤー） 上モ デスマシーン（職業Lv7/キラーマシーン）
マトンアタック	P.81	複合 武闘家＋羊飼い
かみつけ	P.81	仲間 ガボ（Lv4）
ひきさけ	P.82	仲間 ガボ（Lv8）
とおぼえ	P.82	仲間 ガボ（Lv13） 中モ ゲリュオン（職業Lv6/プチゲリュオン）
どとうのひつじ	P.82	基本 羊飼い（職業Lv8/ウールマスター）
ぐんたい呼び	P.82	上モ まじんブドゥ（職業Lv6/だいまじん）
しょうかん	P.82	上級 賢者（職業Lv7/アークウィザード） 中モ のろいのランプ（職業Lv8/ゴールデンランプ）
げんま召喚	P.83	上級 天地雷鳴士（職業Lv8/アースゴッデス）
変身	P.83	上モ プラチナキング（職業Lv7/てんしのかがやき）

攻撃補助特技

特技名		修得条件
ともえ投げ	P.84	基本 武闘家（職業Lv5/しはんだい）
突きとばし	P.84	基本 盗賊（職業Lv3/したっぱ） 中モ いどまじん（職業Lv5/イドゴン）
じわれ	P.84	中モ ゴーレム（職業Lv4/てつのゴーレム）
のろいの歌	P.84	初モ くさった死体（職業Lv6/ゾンビ） 複合 魔法使い＋吟遊詩人
ひゃくれつなめ	P.85	基本 笑わせ師（職業Lv7/おおわらい） 初モ リップス（職業Lv4/つやつやリップ）
ぶきみな光	P.85	上級 スーパースター（職業Lv4/ニューフェイス） 中モ ヘルバトラー（職業Lv4/どうじょうやぶり） 上モ にじくじゃく（職業Lv1/ひなどり）

分類	特技名	ページ	修得条件
攻撃補助特技	気合いため	P.85	仲間 キーファ(Lv12) 仲間 アイラ(Lv5) 基本 戦士(職業Lv2/しゅぎょうちゅう) 初モ ダンビラムーチョ(職業Lv5/アックスムーチョ) [illegible] ギガミュータント(職業Lv2/とつぜんへんい)
攻撃補助特技	ちからため	P.85	基本 盗賊(職業Lv5/いっちょまえ) 初モ ばくだん岩(職業Lv4/にわのおきもの) [illegible] ゴーレム（職業Lv2/つちのゴーレム）
攻撃補助特技	マホトラおどり	P.86	仲間 アイラ（Lv16） 職歴 踊り子＋盗賊
攻撃補助特技	ふしぎなおどり	P.86	仲間 アイラ（修得済み） 基本 踊り子（職業Lv4/ぜんざ） 初モ リップス（職業Lv8/みわくのリップ）
攻撃補助特技	どくの息	P.86	上級 魔物ハンター（職業Lv1/スライムハンター） 初モ くさった死体（職業Lv4/くさりはじめ）
攻撃補助特技	もうどくのきり	P.86	上級 魔物ハンター（職業Lv7/ドラゴンハンター） [illegible] ローズバトラー(職業Lv3/つぼみバトラー) [illegible] ギガミュータント(職業Lv3/リトルミュータン)
攻撃補助特技	やけつく息	P.86	上級 魔物ハンター（職業Lv5/デビルハンター） [illegible] 死神きぞく（職業Lv4/しにがみどくろ） [illegible] ローズバトラー（職業Lv2/はつがバトラー）
攻撃補助特技	つっこみ	P.87	基本 笑わせ師（職業Lv4/おもいだしわらい）
攻撃補助特技	しっぺ返し	P.87	仲間 マリベル（Lv5） 初モ スライム（職業Lv8/カリスマスライム） 職歴 武闘家＋笑わせ師
攻撃補助特技	いてつく波動	P.87	上級 天地雷鳴士（職業Lv6/しゅげんしゃ） 上級 勇者（職業Lv5/たいりくゆうしゃ） [illegible] エビルエスターク（職業Lv6/ゴールドボディー）
防御特技	大ぼうぎょ	P.88	上級 海賊（職業Lv6/バイキング）
防御特技	たたかいの歌	P.88	職歴 戦士＋吟遊詩人
防御特技	身かわしきゃく	P.88	仲間 アイラ（修得済み） 基本 踊り子（職業Lv5/バックダンサー） 初モ スライム（職業Lv3/エリートスライム）
防御特技	さざなみの歌	P.88	職歴 吟遊詩人＋船乗り
防御特技	ゆりかごの歌	P.89	基本 吟遊詩人（職業Lv4/たびげいにん）
防御特技	ひつじかぞえ歌	P.89	職歴 吟遊詩人＋羊飼い
防御特技	あまい息	P.89	上級 魔物ハンター(職業Lv3/ゾンビハンター) 初モ はなカワセミ(職業Lv5/ほんばカワセミ) 初モ リップス（職業Lv6/うるおいリップ） 初モ ミミック（職業Lv2/びっくりばこ）
防御特技	すなけむり	P.89	基本 盗賊（職業Lv2/こそどろ） 初モ ミミック（職業Lv4/いしょうばこ）
防御特技	まぶしい光	P.89	上級 スーパースター(職業Lv2/レッスンちゅう) 初モ おどる宝石(職業Lv4/おどるヒスイ) 初モ サンダーラット(職業Lv3/でんきねずみ) [illegible] コスモファントム(職業Lv2/かいじんもどき)
防御特技	メダパニダンス	P.90	仲間 アイラ（Lv10） 基本 踊り子（職業Lv7/トップダンサー） [illegible] のろいのランプ（職業Lv3/なまりのランプ）

防御特技

特技名		修得条件
ぼけ	P.90	基本 笑わせ師（職業Lv3/しのびわらい）
あやしいきり	P.90	上モ ローズバトラー（職業Lv6/バラのへいし）
まふうじの歌	P.90	基本 吟遊詩人（職業Lv7/トップシンガー）
おどりふうじ	P.91	仲間 アイラ（修得済み） 基本 踊り子（職業Lv6/はくしゅかっさい）
ステテコダンス	P.91	仲間 メルビン（Lv6） 中モ いどまじん（職業Lv3/いどのぬし） 職歴 踊り子＋笑わせ師
コミックソング	P.91	職歴 吟遊詩人＋笑わせ師
ぱふぱふ	P.91	基本 笑わせ師（職業Lv2/にがわらい）
いっぱつギャグ	P.92	基本 笑わせ師（職業Lv5/うけねらい）
なめまわし	P.92	基本 笑わせ師（職業Lv6/ツボにはまるし） 初モ リップス（職業Lv2/ぬるぬるリップ）
さそうおどり	P.92	仲間 アイラ（修得済み） 基本 踊り子（職業Lv2/でしいり） 初モ おどる宝石（職業Lv2/げんせき）
くすぐりの刑	P.92	基本 笑わせ師（職業Lv8/だいばくしょう）
足ばらい	P.92	基本 武闘家（職業Lv2/しろおび）
ほえろ	P.93	仲間 ガボ（Lv2）
おたけび	P.93	基本 武闘家（職業Lv6/しはん） 中モ いどまじん（職業Lv2/あなほり） 職歴 武闘家＋吟遊詩人
船上ダンス	P.93	職歴 踊り子＋船乗り
あみなわ	P.93	基本 船乗り（職業Lv2/いかりあげ）
すいめんげり	P.93	職歴 武闘家＋船乗り
おいかぜ	P.94	上級 海賊（職業Lv2/はしけばん） 上モ まじんブドゥ（職業Lv7/まじんおう） 上モ にじくじゃく（職業Lv3/くじゃくどり）
ウールガード	P.94	基本 羊飼い（職業Lv7/ひつじのとも）
ノアのはこぶね	P.94	職歴 僧侶＋船乗り

防御特技

特技名	修得条件
身がわり P.94	上級 パラディン（職業Lv1/ブロンズナイト）
におう立ち P.95	仲間 メルビン（Lv7） 上級 パラディン（職業Lv6/クリスタルナイト） [illegible] ゴーレム（職業Lv3/どうのゴーレム）
受けながし P.95	仲間 キーファ（Lv9） 仲間 アイラ（Lv3） 基本 踊り子（職業Lv3/したづみ） [illegible] いどまじん（職業Lv4/いどまねき）
めいそう P.95	上級 天地雷鳴士（職業Lv1/しゅぎょうちゅう） 初モ ばくだん岩（職業Lv8/いわがみさま）
やすらぎの歌 P.95	初モ はなカワセミ（職業Lv8/まんかいカワセミ） 職歴 僧侶＋吟遊詩人
ハッスルダンス P.95	上級 スーパースター（職業Lv5/アイドルスター）
めざめの歌 P.96	基本 吟遊詩人（職業Lv6/にんきもの）
みねうち P.96	職歴 戦士＋羊飼い
せいれいの歌 P.96	仲間 アイラ（Lv23） 上級 スーパースター（職業Lv8/シネマのほし）
メガザルダンス P.96	職歴 スーパースター＋賢者
天使のうたごえ P.96	基本 吟遊詩人（職業Lv8/ソングマスター）
ねる P.97	基本 羊飼い（職業Lv4/エサやり）
くちぶえ P.97	基本 羊飼い（職業Lv5/みはりばん）
しのびあし P.97	基本 盗賊（職業Lv7/おやぶん）
とうぞくのはな P.97	基本 盗賊（職業Lv8/おおおやぶん）
うみどりのめ P.97	基本 船乗り（職業Lv4/かじとり）
タカのめ P.98	基本 吟遊詩人（職業Lv2/しゅぎょうちゅう）
まものならし P.98	上級 魔物ハンター（職業Lv1/スライムハンター）
しのび笑い P.98	初モ ばくだん岩（職業Lv3/みちしるべ） 職歴 盗賊＋笑わせ師
ひつじのダンス P.98	職歴 踊り子＋羊飼い

アイテムの章(しょう)

DRAGON QUEST VII
OFFICIAL GUIDE BOOK

アイテムデータ

**冒険中に手にすることのできるアイテムを、
武器、服・鎧、盾、帽子・兜、装飾品、道具、重要アイテム別に掲載。
手に入れたアイテムの効果を知りたいときや、お店で買い物するときに使おう。**

アイテムデータの見方

やくそう Medical Herb
買値 8　売値 4
傷によく効く草を調合した薬。HPを30~40ポイント回復する。所持していれば戦闘時にも使える。
フィッシュベル(よろず屋)など
フィッシュベルなど
カジノ（ラッキーパネル）

1. アイテム名。または同種アイテムの総称。
2. アイテムの説明。
3. 装備できる仲間。効果は基本的に全員同じだが、武器の中にはガボのみ下がるものも存在する（「▼」で記載）。
4. お店で購入するときの価格。購入できないものは「ー」と記載。
5. お店で売ったときの買い取り価格。売れないものもある。
6. 装備したときの効果。攻撃力、守備力、素早さ、賢さの4種類のうち、効果が変化するものを記載。
7. 装備したときに変化するかっこよさの値。
8. 特殊効果。
9. そのアイテムを入手できるおもな場所。入手先が「不明」となっているものは、以下のアイコンを参考にあなた自身の力で探しだしてほしい。
   - ：お店。複数の場所で売っている場合は、最初に買えるなど代表的な場所を記載。
   - ：そのモンスターが落とす宝箱から入手できることを示す。
   - ：そのアイテムが入った宝箱、袋、タルなどがある場所の名前。
   - ：カジノやメダル王からなど、その他の入手方法。詳細は下記を参照。

その他のアイテム入手場所について

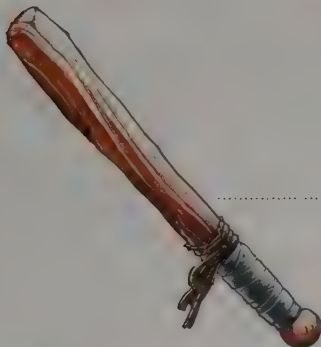
- **カジノ（ラッキーパネル）**
  世界のどこかにあるカジノで遊べるラッキーパネルの景品として隠されている。
- **カジノ（コイン○○○○枚）**
  カジノの景品として、コインと交換することができる。スロットやポーカーで遊んでコインを増やそう。
- **メダル王の城（メダル○○○枚）**
  ちいさなメダルを集めて、どこかにあるお城に持っていくと、ごほうびとしてそのアイテムを貰える。
- **移民の町（Lv○）**
  移民の町のお店で購入できる。町の発展に伴って、品揃えも変化する。町の発展レベルと条件は表の通り。また、お店で買う以外にも、町の人から何かのお礼に貰うなど、さまざまな入手方法がある。

移民の町発展度

レベル	状態	住民
Lv 1	原っぱ	1～4人
Lv 2	テント・畑	5～9人
Lv 3	家1戸	10～14人
Lv 4	よろず屋ができる	15～19人
Lv 5	武器屋・道具屋に変化	20～24人
Lv 6	標準的な施設が完成	25～29人
Lv 7	品揃えが充実	30～34人
Lv 8	基本の町の最高発展度	35～39人
クランドスラム	特定の条件で発展	40人以上
大聖堂	特定の条件で発展	40人以上
グレイトファーム	特定の条件で発展	40人以上
プレミアムバザー	特定の条件で発展	40人以上

武器 ぶき

Item Data

手強いモンスターとの戦いに欠かせない数々の武器は、
呪文や特技と同様に冒険者たちの心強い味方となる。
職人の魂が込められた数々の品は、きっとあなたを勝利に導いてくれるだろう。

ひのきのぼう Cypress Stick

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	○	○	▼	○	○

ひのきの木から削り出された棒。硬くゴリゴリとしていて、漁師が巨大な獲物を釣り上げたとき、叩いて弱らせるために使われる。

買値	10
売値	5
攻撃力	+2 (ガボ−1)
かっこよさ	−
特殊効果	なし

おもな入手場所
- フィッシュベル(よろず屋)など
- グランエスタード城下町
- 移民の町(Lv5)

こんぼう Club

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	×	○	○	○	○

硬い樫の木を加工して作られた打撃用の武器。重量と鋭い突起を利用して、殴りつけるようにダメージを与える。

買値	110
売値	55
攻撃力	+8
かっこよさ	+5
特殊効果	なし

おもな入手場所
- ウッドパルナ(武器・防具屋)
- カジノ(ラッキーパネル)
- 移民の町(Lv4)など

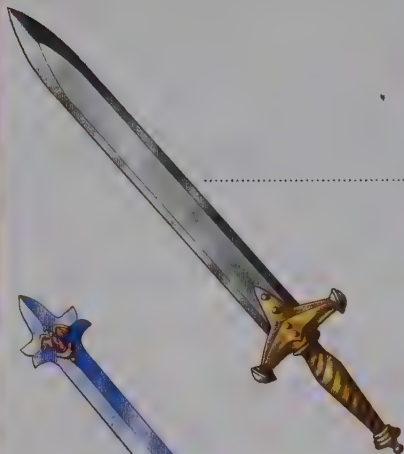
どうのつるぎ Copper Sword

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	×	○	▼	○	○

村の守人や駆け出しの戦士などがよく使う、一般的な両刃の剣。それほどの鋭さがなく、斬るというよりも叩いて攻撃する。

買値	220
売値	110
攻撃力	+11 (ガボ−5)
かっこよさ	+9
特殊効果	なし

おもな入手場所
- ウッドパルナ(武器・防具屋)など
- オルフィー
- カジノ(ラッキーパネル)

武器

はがねのつるぎ　Steel Sword

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	×	○	▼	○	○

鋼鉄を鍛えあげた切れ味鋭い剣。長くて重量があるので扱いが難しいが、使いこなせれば一人前の冒険者だ。

買値	2800
売値	1400
攻撃力	+33（ガボ-16）
かっこよさ	+16
特殊効果	なし

おもな入手場所
- ふきだまりの町（武器屋）など
- 移民の町（Lv7）など
- カジノ（ラッキーパネル）

はじゃのつるぎ　Curse-Breaking Sword

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	×	×	×	○	○

邪悪な者に立ち向かう兵士のために作られた剣。複数の相手と戦えるように、ギラの呪文が封じ込まれている。

買値	5400
売値	2700
攻撃力	+42
かっこよさ	+23
特殊効果	戦闘中、道具で使うとギラの効果

おもな入手場所
- リートルード（武器屋）など
- 移民の町（Lv8）など

のこぎり刀　Saw Blade

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	×	○	×	×	○

鋭いのこぎり状の刀身を持つ長剣。ひと振りで致命的なダメージを与えることができる。かなり腕力のある者にしか扱えない。

買値	8800
売値	4400
攻撃力	+54
かっこよさ	-2
特殊効果	なし

おもな入手場所
- ハーメリア（武器屋）など
- カジノ（ラッキーパネル）
- 移民の町（グレイトファーム）

さざなみの剣　Sword of Ripple

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	×	○	×	×	○

細く波打った刀身が特徴的な、魔法の剣。攻撃力はそこそこだが、対魔法使い用に反射の呪文が封じられている。

買値	6200
売値	3100
攻撃力	+55
かっこよさ	+35
特殊効果	戦闘中、道具で使うとマホカンタの効果

おもな入手場所
- コスタール（武器屋）など
- 海底都市

ようせいの剣 Fairy's Sword

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	×	○	×	○	○

美しい装飾が施された曲刀。地上にまだ妖精が住んでいた時代に、その製法が人間に伝えられたというが、真実は定かではない。

買値	8500
売値	4250
攻撃力	+58
かっこよさ	+30

おもな入手場所
- 山奥の塔(道具屋)など
- カジノ(ラッキーパネル)
- 移民の町(Lv7)

特殊効果 戦闘中、道具で使うとスカラの効果

プラチナソード Platinum Sword

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	×	○	×	○	○

高価なプラチナで作られた美しい剣。鑑賞用の宝剣にも見えるが、なかなか鋭い切れ味。スタイリッシュな兵士たちのあこがれの武器だ。

買値	3000
売値	1500
攻撃力	+60
かっこよさ	+45

おもな入手場所
- プロビナ
- カジノ(ラッキーパネル)
- 移民の町(プレミアムバザー)

特殊効果 なし

こおりのやいば Icicle Blade

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	×	×	×	○	×	×

密度の高い氷を加工して、鋭利な刀にしたもの。冷気を封じた石の力により、その氷は永遠に溶けることはない。

買値	9000
売値	4500
攻撃力	+62
かっこよさ	+31

おもな入手場所
- プロビナ(よろず屋)など
- ヌーデビルなど

特殊効果 攻撃したときにヒャダルコと同等の追加効果

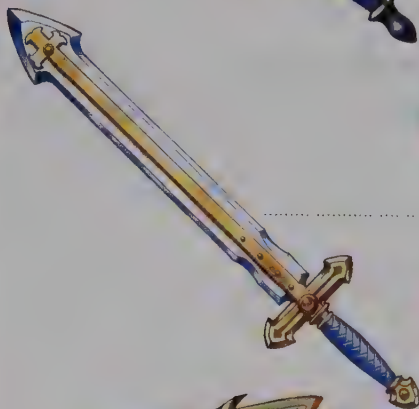
まどろみの剣 Slumber Sword

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	×	○	×	○	○

相手を眠りへといざなう魔法の剣。刀身が神秘的な螺旋を描いており、振りかざした剣先からの波動が、魔物に催眠効果を及ぼす。

買値	7300
売値	3650
攻撃力	+65
かっこよさ	+28

おもな入手場所
- マーディラス(武器屋)など
- 闇のドラゴンの塔
- カジノ(ラッキーパネル)

特殊効果 攻撃したモンスターをたまに眠らせる

はやぶさの剣 Falcon Sword

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	×	×	×	○	○

柄に隼のエンブレムが施された細身の剣。攻撃力はそこそこだが非常に軽いため、普通の剣よりもずっと素早く振ることができる。

買値	売値	攻撃力	かっこよさ
－	12500	+67	+32

おもな入手場所
- カジノ（コイン10000枚）

特殊効果：1回で2度攻撃する

ゆうわくの剣 Sword of Temptation

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	○	×	×	×	○

波うつ紋様が刻まれた妖刀。振ったときに刀身から発する艶やかな光と音で、モンスターの精神を夢のかなたへと誘惑する。

買値	売値	攻撃力	かっこよさ
9800	4900	+70	+51

おもな入手場所
- レブレサック(よろず屋)など
- 移民の町(グランドスラム)

特殊効果：攻撃したモンスターをたまに混乱させる

ゾンビキラー Zombie Killer

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	×	○	×	○	○

動く死体や魂のない人形を倒すために作られた聖剣。呪われた存在に対して、その聖なる力が本来の攻撃力以上の力を発揮する。

買値	売値	攻撃力	かっこよさ
15000	7500	+75	+5

おもな入手場所
- 天上の神殿(武器屋)
- カジノ(ラッキーパネル)

特殊効果：アンデッド系のモンスターに対し攻撃力が1.5倍になる

ドラゴンキラー Dragon Killer

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	×	○	×	×	○

ドラゴンの硬い鱗に対抗するために作られた武器。腕を包むように装備し、左右の刃で攻撃する。腕力のある者に向いた武器だ。

買値	売値	攻撃力	かっこよさ
20000	10000	+83	+35

おもな入手場所
- コスタール城(武器屋)など
- カジノ(ラッキーパネル)

特殊効果：ドラゴン系のモンスターに対し攻撃力が1.5倍になる

炎のつるぎ　Flame Sword

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	×	○	×	×	○

炎の精霊の加護のもと、鍛えられた深紅の剣。刀身の水晶に魔力が込められ、道具として使うことでその力を借りることができる。

買値	22500
売値	11250
攻撃力	+87
かっこよさ	+33

おもな入手場所

その後のコスタール城(武器屋)

特殊効果　戦闘中、道具で使うとイオの効果

ユバールの剣　Sword of Ubal

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	×	○	×	○	○

ユバール族の守り手の家系に代々伝わる剣。偉大な伝説となっている、歴代最強の守り手が身につけていたという。

買値	−
売値	売れない
攻撃力	+90
かっこよさ	+45

おもな入手場所

アイラ初期装備

特殊効果　モンスターをたまに踊らせる

みなごろしの剣　Massacre Sword

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	×	○	×	×	○

まがまがしい装飾の、呪われた長剣。使用者が瀕死になってもなお戦い続ける様子から、この名がつけられたという。

買値	−
売値	14500
攻撃力	+95
かっこよさ	+15

おもな入手場所

まかいファイターなど
カジノ(ラッキーパネル)

特殊効果　呪われている。モンスター全体を攻撃できる

らいめいの剣　Thunder Sword

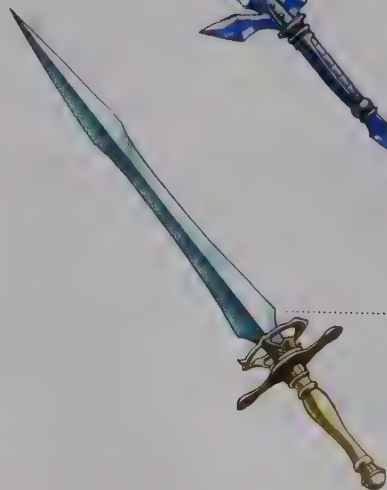
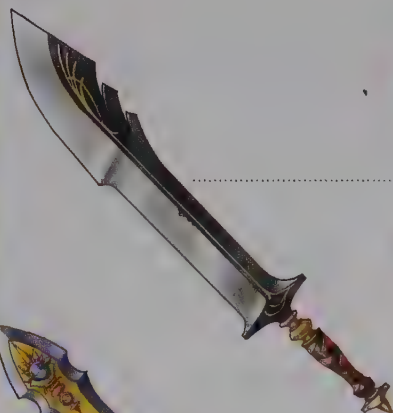
主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	×	○	×	○	○

碧と金の色合いが美しい、魔法の剣。柄に刻まれた雷光のシンボルに込められた祈りの力で、天より雷撃を召喚する。

買値	24000
売値	12000
攻撃力	+95
かっこよさ	+40

おもな入手場所

天上の神殿(武器屋)など

特殊効果　戦闘中、道具で使うとライデインの効果

ゴディアスの剣 Sword of Godias

装備可能者	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	×	○	×	×	○

古の刀匠ゴディアスが作り出したという伝説の大剣。そのぶ厚く重い刃は、鋼鉄すら切り裂くといわれている。

買値	23000
売値	11500
攻撃力	+97
かっこよさ	+45
特殊効果	戦闘中、道具で使うとルカナンの効果

おもな入手場所
不明

きせきのつるぎ Sword of Miracles

装備可能者	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	×	○	×	○	○

偉大なる賢者の力が宿った聖なる剣。斬りつけた相手の生命力を吸収し、装備者の体力を回復させる効果がある。

買値	－
売値	1000
攻撃力	+100
かっこよさ	+38
特殊効果	攻撃すると与えたダメージの4分の1ほどのＨＰが回復する

おもな入手場所
メダル王のごほうび(65枚)

ふぶきのつるぎ Blizzard Sword

装備可能者	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	×	○	×	×	○

刀身に凍てつく冷気を封じ込めた剣。魔物を斬りつけたときに冷たい氷の刃が巻き起こり、敵にさらなるダメージを与える。

買値	－
売値	14500
攻撃力	+105
かっこよさ	+38
特殊効果	攻撃したときにヒャドと同等の追加効果

おもな入手場所
デスカイザー

バスタードソード Bastard Sword

装備可能者	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	×	○	×	×	○

片手、両手どちらででも使える大型の長剣。重いのである程度の筋力が必要とされるが、その分威力は高い。

買値	31000
売値	15500
攻撃力	+109
かっこよさ	+32
特殊効果	なし

おもな入手場所
不明

はかいのつるぎ Sword of Destruction

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	×	○	×	×	○

邪悪な魂が宿りし呪われた剣。この世のモノとは思えない絶大な力で、周囲に破壊をまき散らす恐ろしい武器だ。

買値	45000
売値	22500
攻撃力	+110
かっこよさ	−

おもな入手場所
カジノ(ラッキーパネル)
移民の町(グランドスラム)

特殊効果 会心の一撃の確率が4倍になり、4分の1の確率で1ターンの間、行動不能

もろはのつるぎ Double-edged Sword

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	×	○	×	×	○

魔族が使う、切れ味鋭い両刃の曲刀。人間には扱いが難しく、装備者自身をも傷つけてしまう。使用する際には注意が必要だ。

買値	−
売値	2500
攻撃力	+117
かっこよさ	+13

おもな入手場所
呪いのつるぎなど

特殊効果 呪われている。与えたダメージの6分の1が装備者に跳ね返る

王者のつるぎ King's Sword

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	×	○	×	×	○

ある王家に代々伝わる広刃の大剣。王者たる威厳と正義の心を持つ者にのみ、身につけることが許されたという。

買値	−
売値	22500
攻撃力	+120
かっこよさ	+55

おもな入手場所
不明

特殊効果 なし

水竜の剣 Water Dragon's Sword

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	×	×	×	×	×

水の精霊の加護を受けた、魔法の剣。その剣先は荒波を突き抜け、選ばれし勇者を真実の道へと導くという。

買値	−
売値	売れない
攻撃力	+125
かっこよさ	+52

おもな入手場所
不明

特殊効果 戦闘中、道具で使うとつなみの特技の効果

メタルキングの剣 Sword of Metal King

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	○	○	×	○	○

何を斬っても刃が欠けない、恐ろしく頑丈な剣。これを手に入れたくて、世界中を旅して歩く冒険者もいたという。

買値	37000
売値	18500
攻撃力	+130
かっこよさ	+40
特殊効果	なし

おもな入手場所
移民の町(プレミアムバザー)

オチェアーノの剣 Sword of Ochearno

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	×	○	×	○	○

遥かなる海の底から、精霊の祈りとともに現れたと言われる伝説の剣。その美しい刀身には凄まじい力が宿り、邪悪な魂をなぎ払う。

買値	－
売値	売れない
攻撃力	+140
かっこよさ	+60
特殊効果	攻撃したときにデイン系の追加効果。戦闘中、道具で使うとバイキルトの効果

おもな入手場所
不明

とがったホネ Pointed Bone

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	×	×	×	○	×	×

鋭く削りだした動物の骨。敵の魔物に近づいて攻撃する武器のため、身のこなしの素早い者でないと使いこなすのは難しい。

買値	110
売値	55
攻撃力	+6
かっこよさ	+3
特殊効果	なし

おもな入手場所
オルフィー(武器・防具屋)
リビングハンマーなど
オルフィーなど

ブロンズナイフ Bronze Knife

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	×	○	×	▼	○	○

青銅で作られた護身用の小型ナイフ。重い武器が使えない女性や魔法使い、旅の商人などが装備するもの。

買値	－
売値	75
攻撃力	+9 (ガボ-4)
かっこよさ	+8
特殊効果	なし

おもな入手場所
さそりかまきりなど
東の塔など
カジノ(ラッキーパネル)

せいなるナイフ Holy Knife

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
[illegible]	○	○	○	▼	○	○

邪悪な者を退ける聖なる銀で作られた短剣。誰でも装備できる上、威力もそこそこあるので重宝する武器だ。

買値	200
売値	100
攻撃力	+14（ガボ-7）
かっこよさ	+7
特殊効果	なし

おもな入手場所
- オルフィー（武器・防具屋）
- 炎の山
- カジノ（ラッキーパネル）

どくがのナイフ Poison Moth Knife

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
[illegible]	×	○	×	×	○	×

蛾の形をした柄が特徴的な小刀。毒蛾から抽出したマヒ毒が仕込んであり、刀身の突起から徐々に染み出す。

買値	—
売値	475
攻撃力	+23
かっこよさ	+13
特殊効果	攻撃が命中したモンスターをたまにマヒさせる

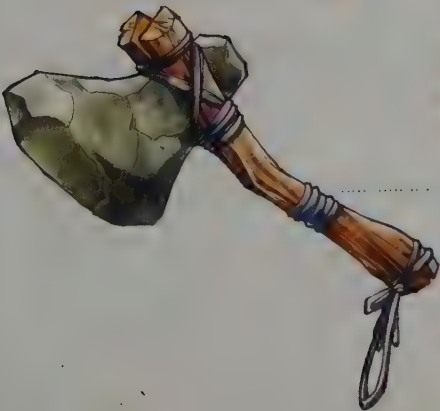
おもな入手場所
- ヘルバイパー
- フォロッド城
- カジノ（ラッキーパネル）

アサシンダガー Assassin Dagger

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
[illegible]	×	○	×	×	×	×

暗殺を目的に作られた小振りな短剣。猛毒が塗り込まれた刃先が相手の急所に命中することもある。力の弱い者の護身用にもよい。

買値	1500
売値	750
攻撃力	+30
かっこよさ	+11
特殊効果	たまにモンスターの息の根を止める

おもな入手場所
- メザレ（よろず屋）など
- アサシンクローなど
- カジノ（ラッキーパネル）

石のオノ Stone Axe

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
[illegible]	×	×	○	○	×	○

原始的な作りの片手用の斧。少し重いので腕力がいるが、石の重さを利用した攻撃はなかなかの威力を発揮する。

買値	810
売値	405
攻撃力	+19
かっこよさ	+4
特殊効果	なし

おもな入手場所
- フォーリッシュ（武器屋）など
- カジノ（ラッキーパネル）

鉄のオノ Hand Axe

主人公	マッベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	×	○	○	×	○

厚い刃を持つ鉄製の斧。その強力な一撃は、モンスターの厚い外皮を裂き、鎧の上からでもかなりの衝撃を与えられる。

買値	4000
売値	2000
攻撃力	+38
かっこよさ	+6

おもな入手場所
- ダーマ神殿(武器屋)など
- キラーストーカーなど
- カジノ(ラッキーパネル)

特殊効果　なし

バトルアックス Battle Axe

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	×	○	×	×	○

厚みのある3枚の刃で、すべてを両断する大きな戦斧。少々重いが扱いやすく、旅の達人には愛用者が多い。

買値	6500
売値	3250
攻撃力	+49
かっこよさ	+15

おもな入手場所
- ハーメリア(武器屋)など
- カジノ(ラッキーパネル)
- 移民の町(Lv7)

特殊効果　なし

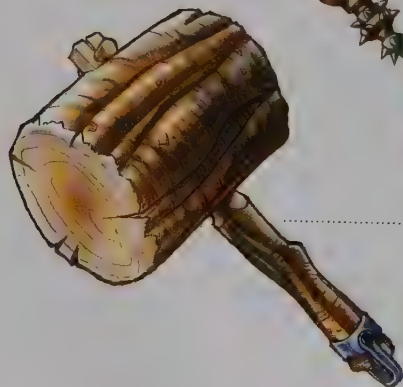
まじんのオノ Demon Axe

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	×	○	×	×	○

魔神が使う巨大な戦斧。ぶ厚い刃から繰り出される必殺の一撃は、相手を鎧ごと真っ二つにしてしまうが、ミスしやすいので注意。

買値	—
売値	250
攻撃力	+108
かっこよさ	+20

おもな入手場所
- バーバリアン

特殊効果　当たった攻撃はすべて会心の一撃になるが、ミスしやすい

おおきづち Big Mallet

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	×	○	×	×	○

本来は杭打ちに使われる大型の木槌。もともと戦闘用の武器ではないので扱いにくいが、けっこう威力がある。

買値	410
売値	205
攻撃力	+14
かっこよさ	-5

おもな入手場所
- ウッドパルナ(武器・防具屋)など
- カジノ(ラッキーパネル)
- 移民の町(Lv5)

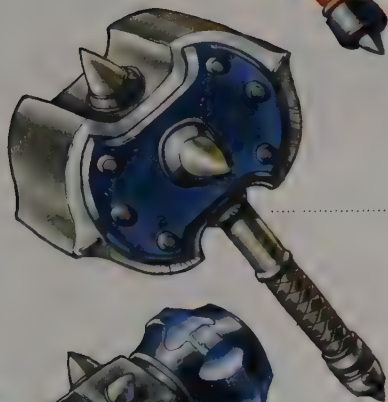
特殊効果　なし

おおかなづち Sledge Hammer

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	×	×	○	×	×	○

鋭い突起がついた大きな金槌。硬いモンスターにも十分ダメージを与えられるが、かなり重い上に、扱うには訓練が必要だ。

買値	2100
売値	1050
攻撃力	+31
かっこよさ	+6
特殊効果	なし

おもな入手場所
- ふきだまりの町(武器·防具屋)など
- 移民の町(Lv6)

ウォーハンマー War Hammer

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	×	○	×	×	○

戦闘用に作られた鋼鉄製のハンマー。攻撃力はかなりのものだが、なにぶん重いので力に自信がある人向き。

買値	12000
売値	6000
攻撃力	+64
かっこよさ	+19
特殊効果	なし

おもな入手場所
- ルーメン(武器屋)など
- カジノ(ラッキーパネル)
- 移民の町(Lv8)

まじんのかなづち Demon Hammer

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	×	○	×	×	○

かつて剛力で知られた魔神が使っていたという戦槌。凄まじい破壊力を秘めているが、いまだに魔神の呪いが宿っているという。

買値	−
売値	7500
攻撃力	+115
かっこよさ	+33
特殊効果	呪われている。ミスしやすいが、すべて会心の一撃になる。

おもな入手場所
- ゴードンヘッドなど
- カジノ(ラッキーパネル)

まどうしの杖 Wizard's Wand

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	×	○	×	×	○	×

ある魔法使いが修行の旅へと向かう弟子のために作ったのが始まりという。魔力を帯びた宝石が呪文の手助けをしてくれる。

買値	1500
売値	750
攻撃力	+15
かっこよさ	+11
特殊効果	戦闘中、道具で使うとメラの効果

おもな入手場所
- ダーマ神殿(武器屋)
- あんこくつむり
- カジノ(ラッキーパネル)

しゅくふくの杖 Staff of Blessing

装備可能者	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	×	○	×	×	○	×

伝説の女神をかたどった杖に、神の祝福を受けた宝玉をつけたもの。癒しの呪文の力により仲間のHPを回復することができる。

買値	–
売値	315
攻撃力	+15
かっこよさ	+16

おもな入手場所
- だいまどうなど
- ご神木

特殊効果 戦闘中、道具で使うとベホイミの効果

いかずちの杖 Thunder Wand

装備可能者	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	×	○	×	×	○	×

優秀な魔法使いが作り出した杖。先端に取りつけられた竜が持つオーブには、炎の魔力が込められている。

買値	–
売値	1650
攻撃力	+28
かっこよさ	+24

おもな入手場所
- あくま神官など
- 黒雲の迷宮

特殊効果 戦闘中、道具で使うとベギラマの効果

ねむりの杖 Staff of Dozing

装備可能者	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	×	○	×	×	○	×

魔法の触媒になる甘い香りの植物を植え込んだ不思議な杖。眠りの呪文と同等の効果を有し、戦闘補助に役立つ。

買値	4200
売値	2100
攻撃力	+32
かっこよさ	+15

おもな入手場所
- ふきだまりの町(武器屋)など
- ローズバトラー
- カジノ(ラッキーパネル)

特殊効果 戦闘中、道具で使うとラリホーの効果

てんばつの杖 Staff of Divine Punishment

装備可能者	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	×	○	×	×	○	×

雷を捧げ持つ天使をかたどった杖。気流を操る力が宿されており、邪悪な心を持つ者に天罰を下す聖なる武器。

買値	11000
売値	500
攻撃力	+35
かっこよさ	+20

おもな入手場所
- カジノ(ラッキーパネル)
- メダル王のごほうび(50枚)
- 移民の町(大聖堂)

特殊効果 戦闘中、道具で使うとバギマの効果

さばきの杖 Staff of Judgement

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	○	×	×	○	×

渦巻く大気と、裁きの獣が彫られた杖。刻まれたルーンは真空の刃を発生させ、邪悪なる者に鉄槌を下す。

項目	値
買値	−
売値	1450
攻撃力	+37
かっこよさ	+22
特殊効果	戦闘中、道具で使うとバギの効果

おもな入手場所
- ヘルバトラー

まふうじの杖 Antimagic Staff

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	○	×	×	○	×

邪悪な神官をかたどった杖。オーブに込められた魔力によって、相手の呪文を封じ込める力を持っている。

項目	値
買値	6800
売値	3400
攻撃力	+40
かっこよさ	+18
特殊効果	戦闘中、道具で使うとマホトーンの効果

おもな入手場所
- ダーマ神殿(武器屋)など
- カジノ(ラッキーパネル)

ルーンスタッフ Rune Staff

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	○	×	×	○	×

身の守りが弱い魔法使い用に作られた杖。守りのルーンが刻まれており、通常の杖より頑丈にできているため、攻撃用にも適している。

項目	値
買値	−
売値	3150
攻撃力	+39
かっこよさ	+18
特殊効果	戦闘中、道具で使うとスクルトの効果

おもな入手場所
- まかいぐんし

けんじゃの杖 Philosopher's Staff

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	○	×	×	○	×

僧侶と魔法使い、どちらの役にも立つように賢者が作り出した杖。クリスタルには癒しの呪文が込められている。

項目	値
買値	15000
売値	7500
攻撃力	+50
かっこよさ	+12
特殊効果	戦闘中、道具で使うとベホイミの効果

おもな入手場所
- プロビナ(武器屋)
- 移民の町(Lv7)など

マグマの杖 Magma Staff

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	○	×	×	○	○

炎の精霊が住む火山のマグマから作られた杖。永遠に燃え続ける杖の内部から、高熱のマグマが吹き出される。

おもな入手場所
ダークビショップなど

項目	値
買値	−
売値	4750
攻撃力	+63
かっこよさ	+30
特殊効果	戦闘中、道具で使うとマグマの特技の効果

ふっかつの杖 Life Staff

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	○	×	×	○	×

天界の門を守護している、高位の天使をかたどった杖。刻まれたルーンが力尽きた者の魂を呼び戻す祈りとなる。

おもな入手場所
移民の町(大聖堂)

項目	値
買値	45000
売値	22500
攻撃力	+66
かっこよさ	+38
特殊効果	戦闘中、道具で使うとザオラルの効果

海なりの杖 Staff of the Sea Roars

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	○	×	×	○	×

巨大な津波をその先端に封じ込めた杖。水の精霊の加護を受けていると伝えられている。杖の中では最高クラスの攻撃力を持つ。

おもな入手場所
その後のコスタール城(武器屋)
ホビット族の集落

項目	値
買値	14000
売値	7000
攻撃力	+74
かっこよさ	+42
特殊効果	戦闘中、道具で使うとつなみの特技の効果

えいゆうの杖 Heroic Wand

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	×	×	×	○	×

強力な防御の呪文が封じられている上に、武器としての威力も凄まじい。この杖に真の英雄と認められた者だけが持つことを許される。

おもな入手場所
移民の町(Lv8)

項目	値
買値	18500
売値	9250
攻撃力	+103
かっこよさ	+60
特殊効果	戦闘中、道具で使うとフバーハの効果

竹のやり　Banboo Spear

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	○	○	▼	○	○

丈夫な真竹を、斜めに切って作った槍。簡素な作りだが、軽くて扱いやすく誰でも装備できる。旅の初心者のための装備だ。

項目	値
買値	50
売値	25
攻撃力	+5 (ガボ-2)
かっこよさ	+1
特殊効果	なし

おもな入手場所

グランエスタード城(道具屋)

鉄のやり　Iron Spear

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	×	○	▼	○	○

一般的に使われる鉄製の槍。見た目ほど重くなく扱いやすい。力が一点に集中するので、硬いモンスターにも有効だ。

項目	値
買値	1000
売値	500
攻撃力	+23 (ガボ-11)
かっこよさ	+8
特殊効果	なし

おもな入手場所

フォーリッシュ(防具屋)など
りゅうき兵など

ホーリーランス　Holy Lance

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	×	×	×	○	○

大神官の祝福を受けた聖騎士に授けられる馬上槍。本来は馬に乗って使うものなので、扱うにはかなりの筋力が必要とされる。

項目	値
買値	3300
売値	1650
攻撃力	+36
かっこよさ	+17
特殊効果	なし

おもな入手場所

リートルード(武器屋)など
移民の町(大聖堂)

デーモンスピア　Demon Spear

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	○	×	×	○	○

気紛れな悪魔の力を借りて作った最強の槍。悪魔の力を宿しながらも呪われていないという、珍しい武器だ。

項目	値
買値	—
売値	12500
攻撃力	+99
かっこよさ	+19
特殊効果	たまにモンスターの息の根を止める

おもな入手場所

不明

いばらのムチ Whip of Thorns

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	○	×	×	×	○

いばらを編んで作った鞭。鞭特有の攻撃方法により、複数のモンスターに囲まれても十分対処できる。いわば入門用の鞭。

買値	770
売値	385
攻撃力	+18
かっこよさ	+7

- エンゴウ(よろず屋)など
- サボテンボール

特殊効果：モンスター1グループに攻撃できる

皮のムチ Leather Whip

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	○	×	×	×	○

なめし皮で作られたしなやかな鞭。修練が必要な扱いの難しい武器だが、あまり力のない女性でも複数の魔物を攻撃できるのが魅力。

買値	1300
売値	650
攻撃力	+25
かっこよさ	+13

- グリンフレーク(武器·防具屋)など
- 首長竜
- 移民の町(Lv5)など

特殊効果：モンスター1グループに攻撃できる

チェーンクロス Chain Cross

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	○	×	×	○	○

鎖で作られた鞭。先端に分銅がついているので威力はあるが、扱いが難しく、修練が必要。柄にシンボルである十字架があつらえてある。

買値	2500
売値	1250
攻撃力	+33
かっこよさ	+18

- ダーマ神殿(武器屋)など

特殊効果：モンスター1グループに攻撃できる

ドラゴンテイル Dragon Tail

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	×	○	×	○	○

ドラゴンの尾の骨を加工した鞭。金属に匹敵する硬度で、高い攻撃力を持つ。鞭としてはやや重いため、力の弱い者には扱えない。

買値	7500
売値	3750
攻撃力	+52
かっこよさ	+33

- ハーメリア(武器屋)など
- ウィングドラゴンなど
- 移民の町(Lv8)

特殊効果：モンスター1グループに攻撃できる

はがねのムチ Steel Whip

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	○	×	×	×	○

全体に鋭いトゲがつけられた鋼鉄製の鞭。細く鋭い鋼と無数のトゲが、相手へかなり強力なダメージを与える。

おもな入手場所

マーディラス(武器屋)など

買値	9500
売値	4750
攻撃力	+65
かっこよさ	+22
特殊効果	モンスター1グループに攻撃できる

グリンガムのムチ Gringham Whip

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	○	×	×	○	○

3本の鞭を同時に繰り出す伝説の武器。鞭の使い手であれば、誰もが最後にはこれを求めるという最強の鞭だ。

おもな入手場所

メダル王のごほうび(105枚)

買値	−
売値	5000
攻撃力	+145
かっこよさ	+57
特殊効果	モンスター1グループに攻撃できる

モーニングスター Morning Star

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	○	×	×	○	○

トゲのある鉄球につないだ鎖を、杖の先につけた武器。振り回して使うので、複数の相手と戦える上に、攻撃力も十分高い。

おもな入手場所

ハーメリア(武器屋)など

買値	5500
売値	2750
攻撃力	+43
かっこよさ	+14
特殊効果	モンスター1グループに攻撃できる

はかいの鉄球 Destroyer Hammer

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	×	○	○	×	○

頑丈な特殊合金の鎖に、巨大なトゲつきの鉄球をつけた武器。その重量から生まれる破壊力は凄まじいの一言。

おもな入手場所

不明

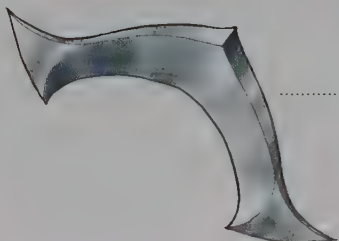
買値	−
売値	10000
攻撃力	+125
かっこよさ	+26
特殊効果	モンスター全体を攻撃できる

ブーメラン Boomerang

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	×	×	○	×	×

投げると回転しながら飛んでいき、モンスターたちをなぎ払って戻ってくる武器。攻撃範囲が広いのが大きな魅力だ。

買値	650
売値	325
攻撃力	+15
かっこよさ	+5
特殊効果	モンスター全体を攻撃できる

おもな入手場所
- フォーリッシュ(武器屋)など
- よろい竜など
- 聖風の谷

やいばのブーメラン Edged Boomerang

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	×	×	○	×	×

全体を刃状に薄く研いだ金属製のブーメラン。戻ってきた際は自分の手を傷つけないように受け止める技が必要だ。

買値	2300
売値	1150
攻撃力	+26
かっこよさ	+19
特殊効果	モンスター全体を攻撃できる

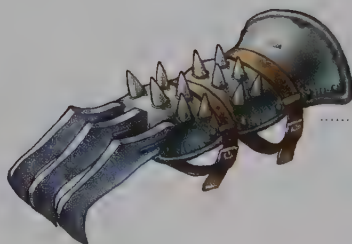
おもな入手場所
- グリンフレーク(武器・防具屋)など

炎のブーメラン Flame Boomerang

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	×	×	○	×	×

謎の刀匠が荒れ狂う炎の姿を念じながら打ち出したという、最強のブーメラン。はめ込まれた秘石が炎を発する。

買値	13000
売値	6500
攻撃力	+65
かっこよさ	+25
特殊効果	モンスター全体を攻撃できる

おもな入手場所
- 聖風の谷(武器屋)
  移民の町(グランドスラム)など

鉄のツメ Iron Claw

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	×	×	×	○	×	×

鉄製の爪と腕を守る鉄甲が一体となったもの。手にはめて相手をひっかくように使う、ワイルドな武器だ。

買値	920
売値	460
攻撃力	+21
かっこよさ	+15
特殊効果	なし

おもな入手場所
- ふきだまりの町(武器屋)など
- なぞのからくり跡地
- カジノ(ラッキーパネル)

炎のツメ　Fire Claw

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	×	×	○	×	×

炎の力を封じた秘石をはめ込んだ鉄甲。秘石の制御で爪から高熱を発し、斬りつけた相手に大きな傷を負わせる。

買値	7700
売値	3850
攻撃力	+53
かっこよさ	+21

おもな入手場所
- ハーメリア(武器屋)など
- カジノ(ラッキーパネル)

特殊効果　戦闘中、道具で使うとメラミの効果

ドラゴンクロウ　Dragon Claw

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	×	×	○	×	×

ドラゴンの爪を加工して武器にしたもの。材質自体が優れているだけに、高い威力を発揮する。その格好よさからも人気は高い。

買値	21000
売値	10500
攻撃力	+85
かっこよさ	+35

おもな入手場所
- 天上の神殿(武器屋)
- ランガー
- カジノ(ラッキーパネル)

特殊効果　なし

あくまのツメ　Demon Claw

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	×	×	○	×	×

悪魔の硬い外皮と爪から作られた武器。爪の内側にある毒腺から相手に毒を打ち込む。威力もなかなか高い。

買値	35000
売値	17500
攻撃力	+90
かっこよさ	+29

おもな入手場所
- バスカービル
- カジノ(ラッキーパネル)

特殊効果　たまにモンスターを猛毒状態にする

まじゅうのツメ　Beast Claw

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	×	×	○	×	×

凶暴な魔獣のツノと爪を加工して作られた武器。手甲部分をふちどる毛皮が、魔物を攻撃する際の衝撃を和らげてくれる。

買値	−
売値	275
攻撃力	+95
かっこよさ	+25

おもな入手場所
- ケベナヒモスなど

特殊効果　なし

石のキバ　Stone Fang

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	×	×	○	×	×

牙の形を模した、石で作られた武器。中心部分を手で握るか、口にくわえて使う。小さいが意外に硬く、なかなかの貫通力を誇る。

項目	値
買値	340
売値	170
攻撃力	+12
かっこよさ	+3

おもな入手場所
- オルフィー(武器・防具屋)
- 突げきホーンなど
- 魔封じの洞くつ

特殊効果　なし

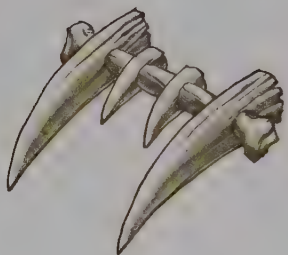
はがねのキバ　Steel Fang

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	×	×	○	×	×

鋼鉄で作られた牙のような武器。丈夫な作りで高い貫通力を誇り、硬い体のモンスターもたやすく斬り裂くことができる。

項目	値
買値	4200
売値	2100
攻撃力	+35
かっこよさ	+8

おもな入手場所
- ダーマ神殿(武器屋)など
- ダークパンサーなど

特殊効果　なし

まじゅうのキバ　Beast Fang

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	×	×	○	×	×

大型魔獣の牙と骨を細工した武器。牙の毒腺がそのまま残っており、相手の体にくい込むとマヒ毒を分泌する。

項目	値
買値	17000
売値	8500
攻撃力	+73
かっこよさ	+25

おもな入手場所
- ゲリュオンなど
- コスタール(武器屋)
- 移民の町(グレイトファーム)など

特殊効果　たまにモンスターをマヒさせる

オリハルコンのキバ　Olyharcon Fang

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	×	×	○	×	×

伝説の金属、オリハルコンで作られている牙状の武器。鋼鉄すら凌ぐ硬度を誇り、これで貫通できないものはないという。

項目	値
買値	30000
売値	15000
攻撃力	+135
かっこよさ	+37

おもな入手場所
- 移民の町(グレイトファーム)

特殊効果　なし

月のおうぎ　Fan of the Moon

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	○	×	×	×	○

神秘的な月の装飾が美しい、戦闘用の扇。女性が装備できるように、軽いミスリル銀で作られており、しなやかな舞いに似合う。

買値	7700
売値	3850
攻撃力	+60
かっこよさ	+30

おもな入手場所

- カジノ(ラッキーパネル)
- ハーメリア(武器屋)
- 移民の町(Lv8)など

特殊効果：なし

たいようのおうぎ　Fan of the Sun

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	○	×	×	×	○

太陽の力が宿っているといわれる不思議な扇。戦いの舞いで扇をひるがえす際に熱風が沸き起こり、モンスターを攻撃する。

買値	22000
売値	11000
攻撃力	+110
かっこよさ	+49

おもな入手場所

- 移民の町(大聖堂)

特殊効果：モンスター1グループに攻撃できる

どくばり　Poison Needle

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	○	×	○	○	×

巨大な蜂の針をそのまま武器にしたもの。攻撃力は乏しいが、猛毒により一撃で強力なモンスターをも倒すことがある。

買値	－
売値	1450
攻撃力	+1
かっこよさ	+15

おもな入手場所

- ダンスニードル
- メダル王のごほうび(45枚)

特殊効果：たまにモンスターの息の根を止める

キラーピアス　Killer Earrings

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	○	×	×	×	○

邪悪な魔法使いが、魔族の女戦士のために作り出した特殊な武器。攻撃速度を高める呪文が込められている。

買値	11000
売値	5500
攻撃力	+45
かっこよさ	+32

おもな入手場所

- ドラグナーなど

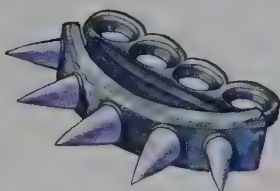
特殊効果：1回で2度攻撃する

くさりがま Chain Sickle

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	×	×	○	▼	○	○

戦闘用の鎌に、分銅つきの鎖を繋げた武器。扱いが難しいが、重量が軽く中距離戦もこなせる便利な武器だ。

買値	1700
売値	850
攻撃力	+27 (ガボ-13)
かっこよさ	+13
特殊効果	なし

おもな入手場所
- バーサーカーなど
- 旅の宿(武器・防具屋) 移民の町(Lv6)など

パワーナックル Power Knuckle

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	×	×	○	×	○

格闘家が打撃の威力を高めるために、拳に装備する鉄製の武器。簡単な作りだが、扱いやすく、なかなかの威力だ。

買値	7100
売値	3550
攻撃力	+40
かっこよさ	+20
特殊効果	なし

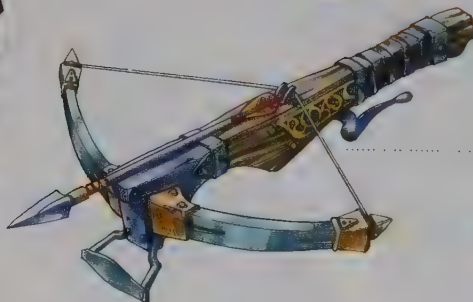
おもな入手場所
- リートルード(武器屋)など
- ヘルビースト

おおばさみ Giant Scissors

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	×	×	○	×	×	○

腕にはめて使う巨大な戦闘用のハサミ。かなり重いため使いこなすのが難しい武器だが、威力はかなりのもの。

買値	6000
売値	3000
攻撃力	+47
かっこよさ	-1
特殊効果	なし

おもな入手場所
- チョッキンガー
- ハーメリア(武器屋) 移民の町(グランドスラム)など

ビッグボウガン Big Bowgun

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	×	○	×	×	○

ケタ外れの威力を持つ巨大なボウガン。人間が持つには大きすぎることから、巨人の武器であったとされている。

買値	37000
売値	18500
攻撃力	+110
かっこよさ	+25
特殊効果	なし

おもな入手場所
- 移民の町(プレミアムバザー)など

服・鎧 ——— ふく・よろい

Item Data

胴体を直接守る服や鎧は、モンスターの攻撃に対するいわば最後の砦。それだけに、ダメージを軽減するためいろいろな工夫がされている。

布の服 Clothes

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	○	○	○	○	○

布生地で作られた一般的な普段着。街や村にいる一般の人々が着ているものと、まったく同じものである。

買値	30
売値	15
守備力	+4
かっこよさ	+2
特殊効果	なし

おもな入手場所
- フィッシュベル(よろず屋)など
- 森の番人など
- ウッドパルナなど

たびびとの服 Traveler's Clothes

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	○	○	○	○	○

遥か昔から旅人たちに愛されてきた服。保温性に優れており、旅の商人や冒険者に好まれている。防御効果も少しある。

買値	70
売値	35
守備力	+7
かっこよさ	+6
特殊効果	なし

おもな入手場所
- カジノ(ラッキーパネル)
- グランエスタード城下町(よろず屋)
- 移民の町(Lv4)など

きぬのタキシード Silk Tuxedo

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	×	○	×	○	×

高級品である絹で作られたタキシード。守備力では頼りにならないが、とりあえず格好よく見えるので、パーティなどにどうぞ。

買値	3500
売値	1750
守備力	+10
かっこよさ	+40
特殊効果	なし

おもな入手場所
- バロックタワー
- 移民の町(プレミアムバザー)

スライムの服 Slime Clothes

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	×	×	○	×	×

とある旅の防具屋が、改心したスライムのために作ったという服。その見た目の愛らしさから、売れ行きは上々のようだ。

買値	1200
売値	600
守備力	+20
かっこよさ	+13

モンスターじいさんの家
旅の宿(武器・防具屋)
移民の町(プレミアムバザー)

特殊効果　なし

おどりこの服 Coryphee Clothes

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	○	×	×	×	○

踊り子が身につけている魅惑的な服。そのセクシーさに魔物の手元がゆるむためか、露出度のわりには守備力も高い。

買値	1500
売値	750
守備力	+20
かっこよさ	+25

ふきだまりの町(防具屋)など

特殊効果　なし

きぞくの服 Noble's Clothes

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	×	○	×	○	○

身分の高い王侯貴族が身につける立派な服。守備力はそれほど高くはないが、その格好よさは大きな魅力だ。

買値	－
売値	600
守備力	+21
かっこよさ	+28

いどまじんなど
フォロッド城

特殊効果　なし

みかわしの服 Clothes to Avoid

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	○	×	○	○	×

重い鎧を装備できない人たちのために作られた魔法の服。裏地には、回避力を高めるルーンが織り込んである。

買値	3000
売値	1500
守備力	+28
かっこよさ	+11

ふきだまりの町(防具屋)など
カジノ(ラッキーパネル)

特殊効果　回避率が上がる

はでな服 Punk Fashion

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	×	○	○	○	×

著名な芸術家がデザインしたというめちゃくちゃ派手な服。これを着て歩けば目立つことだけは間違いなし。

買値	2500
売値	1250
守備力	+28
かっこよさ	+35
特殊効果	なし

おもな入手場所
- クレージュ(よろず屋)など
- コスモファントムなど
- グリンフレーク

かいぞくの服 Costume of Pirate

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	×	○	×	○	×

古の大海賊が着ていた服をもとに作られたもの。実用的でありながら粋なデザインのため人気は高いが、着こなせる者は少ない。

買値	4200
売値	2100
守備力	+32
かっこよさ	+30
特殊効果	なし

おもな入手場所
- ハーメリア(防具屋)
- フーガベッサム
- メザレ

おしゃれなスーツ Stylish Suit

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	×	○	×	○	×

一流デザイナーによって作られた、ちょっとキザだが格好いいスーツ。守備力も意外と高い。これで意中の彼女もメロメロ!?

買値	13200
売値	6600
守備力	+40
かっこよさ	+47
特殊効果	なし

おもな入手場所
- その後のコスタール城
- 移民の町(プレミアムバザー)

マジカルスカート Magical Skirt

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	×	○	×	×	×	○

とある魔法使いが娘のために織り上げたスカート。魔力のオーラに包まれているため、守備力はなかなかのものだ。

買値	8700
売値	4350
守備力	+45
かっこよさ	+35
特殊効果	デイン系以外の呪文のダメージを30ポイント軽減する

おもな入手場所
- ハーメリア(防具屋)など
- カジノ(ラッキーパネル)

皮のドレス　Leather Dress

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	○	×	×	×	○

なめした皮で全身を覆うように作られた、女性用の防具。軽くて動きやすい上に、そこそこ高い守備効果も得られる。

項目	値
買値	680
売値	340
守備力	+17
かっこよさ	+15

- エンゴウ(道具屋・ほむら祭り中)など
- スノーバット
- カジノ(ラッキーパネル)

特殊効果：なし

パーティドレス　Party Dress

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	○	×	×	×	○

厳選された素材で作られた彩かなデザインの高級ドレス。これを着てパーティへ行けば、周囲の視線は釘づけ!!

項目	値
買値	11800
売値	5900
守備力	+40
かっこよさ	+48

- マーディラス城
- カジノ(ラッキーパネル)
- 移民の町(プレミアムバザー)

特殊効果：なし

スパンコールドレス　Spangled Dress

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	○	×	×	×	○

最高級のシルクで作られたシックなドレス。その深い銀色の輝きは、大人の女性にこそふさわしい。高価なため、一般には売られていない。

項目	値
買値	11500
売値	5750
守備力	+50
かっこよさ	+52

- コンテストの副賞(女性)
- カジノ(ラッキーパネル)
- 移民の町(グランドスラム)

特殊効果：なし

ひかりのドレス　Shimmer Dress

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	○	×	×	×	○

神の祝福を受け、聖なる光に包まれたドレス。そのまばゆいばかりの輝きは、呪文を跳ね返す力を持っている。

項目	値
買値	−
売値	4400
守備力	+75
かっこよさ	+61

- パンドラボックス

特殊効果：たまに呪文を跳ね返す

ただの布きれ　Simple Piece of Cloth

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	○	×	○	×	×

ただの余った布きれ。端を首の前で結んで、マントのように装備する。守備力はほとんどないが、なにも着ないよりはマシ。

買値	25
売値	12
守備力	+3
かっこよさ	−

おもな入手場所
- オルフィー(武器・防具屋)
- きこり小屋など

特殊効果：なし

毛皮のマント　Fur Mantle

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	○	×	○	×	○

猛獣の皮を加工して作られたマント。全身をカバーする毛皮がクッションとなり、打撃を和らげてくれる。

買値	900
売値	450
守備力	+18
かっこよさ	+18

おもな入手場所
- 旅の宿(武器・防具屋)など
- ベンガルクーン
- 湖の洞くつ

特殊効果：なし

ふしぎなボレロ　Fantastical Bolero

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	○	×	○	○	○

魔力を吸収する不思議な布で作られたボレロ。魔法の力が働いているためか、守備力も高い。ただ、格好悪さが玉にキズ。

買値	−
売値	5000
守備力	+40
かっこよさ	-50

おもな入手場所
- メダル王のごほうび(95枚)

特殊効果：受けた呪文の使用MPの半分をたまに吸収する

やみのころも　Clothes of Darkness

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	○	×	○	○	×

神秘のルーンが刻まれたマント。全身を覆う魔法の力が装備者を守る。また体を闇に溶け込ませ、攻撃を避けやすくしてくれる。

買値	−
売値	8250
守備力	+78
かっこよさ	+32

おもな入手場所
- ブラックサンタ

特殊効果：回避率が上がる

きぬのローブ Silk Robe

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	○	×	×	○	○

絹糸で織られた上品なローブ。お金持ちの子女や貴族の婦人などが普段着として着用している。戦闘用でないので、守備力は高くない。

買値	600
売値	300
守備力	+13
かっこよさ	+28

おもな入手場所
- リートルード北の橋(よろず屋)
- ダーマ神殿

特殊効果：なし

まほうの法衣 Cleric's Magic Robe

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	○	×	○	○	×

高位の聖職者が身にまとう聖なる法衣。神の力による守護の呪文がかけられており、呪文のダメージを軽減してくれる。

買値	4000
売値	2000
守備力	+30
かっこよさ	+20

おもな入手場所
- ダーマ神殿(防具屋)など
- カジノ(コイン1000枚)

特殊効果：デイン系以外の呪文のダメージを25ポイント軽減する

まどうしのローブ Wizard Robe

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	○	×	×	○	×

丈夫な厚手の布で作った魔法使い用のローブ。胸のレリーフにはめ込まれた秘石が、呪文への防御力を高めてくれる。

買値	4200
売値	2100
守備力	+37
かっこよさ	+10

おもな入手場所
- リートルード(防具屋)
- 移民の町(Lv8)など

特殊効果：炎系の呪文のみダメージを15ポイント軽減する

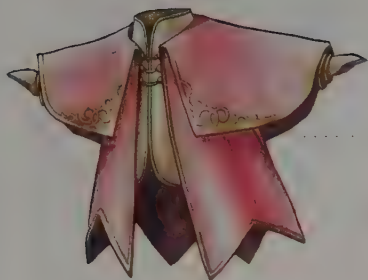
風のローブ Wind Robe

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	○	×	○	○	×

風を司る種族に伝わる守りのローブ。身につけると風のように素早い動きで、魔物の攻撃をかわしやすくなる。

買値	－
売値	売れない
守備力	+38
かっこよさ	+48

おもな入手場所
- 不明

特殊効果：4分の1の確率で攻撃をかわす

天使のローブ　Angel Robe

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	×	○	×	×	○	○

神の声を伝えるために、人の姿をとって降臨した天使が身につけていたローブ。聖なる守護の力が宿っている。

買値	11000
売値	5500
守備力	+55
かっこよさ	+55
特殊効果	昇天系の呪文にかかりにくい

おもな入手場所

聖風の谷(防具屋)など

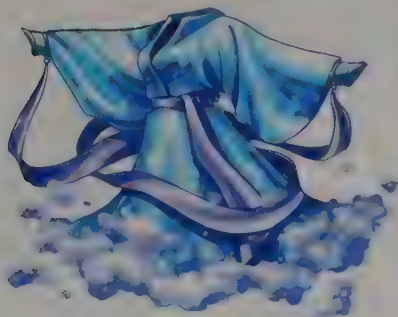
清きころも　Chaste Dress

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	×	×	×	×	×	○

大地のトゥーラと並び、ユバールの民に伝わる神器。選ばれし踊り手しか身にまとうことは許されない聖なる衣だ。

買値	ー
売値	売れない
守備力	+30
かっこよさ	+45
特殊効果	デイン系以外の呪文のダメージを15ポイント軽減する

おもな入手場所

不明

みずのはごろも　Hydro Robe of Feathers

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	×	○	×	○	○	×

つねに水分をおびた聖なる雨露の糸で織られている羽衣。細かい飛沫で周囲に水のフィールドを作り出し、炎などから身を守る。

買値	16800
売値	8400
守備力	+65
かっこよさ	+42
特殊効果	炎系の呪文や特技のダメージを30ポイント軽減する

おもな入手場所

カジノ(ラッキーパネル)
コスタール(防具屋)
移民の町(大聖堂)など

プリンセスローブ　Princess Robe

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	×	○	×	×	×	○

古代強国の王が、美しい姫を魔物から守るため、歴代の職人に織らせたという魔法のローブ。その守護の力は、今も衰えていない。

買値	20000
売値	10000
守備力	+85
かっこよさ	+72
特殊効果	デイン系以外の呪文のダメージを30ポイント軽減する

おもな入手場所

天上の神殿(防具屋)

ドラゴンローブ Dragon Robe

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	○	×	×	○	×

ドラゴンの皮膚と、魔力を込めた布で作られた強力な防具。かなり値が張るが、最高ランクの守備力を誇る。

買値	40000
売値	20000
守備力	+95
かっこよさ	+60

おもな入手場所：不明

特殊効果：炎系の呪文や特技、ヒャド系の呪文と吹雪の特技のダメージを40ポイント軽減

ステテコパンツ Trousers

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	×	○	○	○	×

薄い木綿で作られた男性用の下着。下着のわりに守備力は意外とあるが、これで出歩くには大変な勇気が必要だ。

買値	100
売値	50
守備力	+8
かっこよさ	-100

おもな入手場所：
- エンゴウ
- リートルード北の橋(ランキングファンの店)
  移民の町(グレイトファーム)

特殊効果：なし

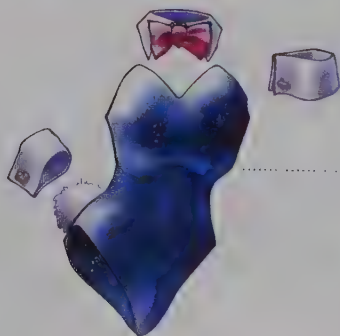
皮のこしまき Leather Kilt

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	×	○	○	○	×

獣の皮で作った腰巻き。皮の鎧より守備力が高いのはうれしいが、これをはいて街中を歩くには勇気がいるかも。

買値	310
売値	155
守備力	+12
かっこよさ	-20

おもな入手場所：
- キングムーチョなど
- オルフィー(武器・防具屋)
  移民の町(Lv6)など

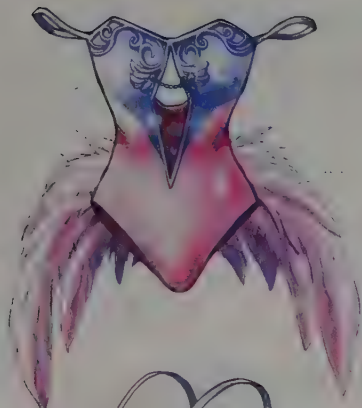
特殊効果：なし

バニースーツ Bunny Suit

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	○	×	×	×	○

カジノでおなじみ、バニーガールが着ているセクシーなコスチューム。うさみみバンドと合わせれば、さらに魅力アップ！

買値	3300
売値	1650
守備力	+17
かっこよさ	+38

おもな入手場所：旅の宿(道具屋)など

特殊効果：なし

天使のレオタード Angel Leotard

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	×	○	×	×	×	○

空から舞い降りた天使が身にまとっていたと言い伝えられるレオタード。その美しい羽根に聖なる守護が込められている。

買値	−
売値	10500
守備力	+93
かっこよさ	+72

- まじんブドゥなど
- カジノ(ラッキーパネル)

特殊効果：昇天系の呪文にかかりにくい

シルクのビスチェ Silk Vestee

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	×	○	×	×	×	○

高級シルクで作られた、セクシーなビスチェ。女性ならではの魅力は、恐ろしい魔物たちの目を奪う。魅惑の防具だ。

買値	7800
売値	3900
守備力	+38
かっこよさ	+45

- 砂漠の城
- フズ(防具屋)
- 移民の町(グランドスラム)

特殊効果：なし

しんぴのビスチェ Mysterious Vestee

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	×	○	×	×	×	○

神秘的な力が封じられたビスチェ。魔力を織り込んだ生地により装備すると気力が高まる。誰がどうやって作ったのかは謎に包まれている。

買値	−
売値	14000
守備力	+95
かっこよさ	+92

- デビルマスタッシュなど
- カジノ(ラッキーパネル)

特殊効果：歩くごとに装備者のHPが1ポイントずつ回復

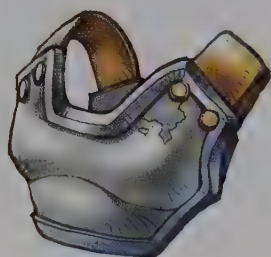
ゆめのキャミソール Illusory Camisole

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	×	○	×	×	×	×

最高の素材で作られた、美しいキャミソール。男性冒険者たちの夢の装備でもあり、ときには魔物までも魅了する。

買値	−
売値	9250
守備力	+73
かっこよさ	+88

- 不明

特殊効果：たまにモンスターを行動不能にする

鉄のむねあて Iron Breast-Plate

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	×	○	×	○	○

胸部を保護する鉄製の防具。戦士たちの基本的な装備として作られたもの。守備力より、動きやすさを重視している。

買値	2000
売値	1000
守備力	+26
かっこよさ	+4

ダーマ神殿(防具屋)など

特殊効果：なし

ぎんのむねあて Silver Breast-Plate

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	×	○	×	×	○

上半身前面をカバーする防具。面積が広い分、鉄のむねあてよりも守備効果が高い。銀の輝きが美しく、格式ある場でも着用される。

買値	6000
売値	3000
守備力	+36
かっこよさ	+30

リートルード(防具屋)など
キラースターなど

特殊効果：なし

皮のよろい Leather Armor

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	×	○	×	○	○

なめし皮を重ねて縫い合わせて鎧にしたもの。けっこう動きやすい。安価なため、かけだし冒険者の基本装備となっている。

買値	180
売値	90
守備力	+11
かっこよさ	+15

ウッドパルナ(武器・防具屋)など
フォーリッシュなど
カジノ(ラッキーパネル)

特殊効果：なし

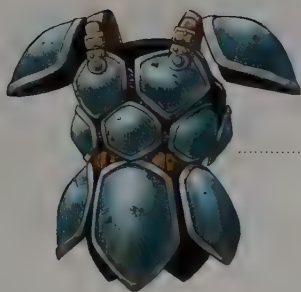
うろこのよろい Scale Armor

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	×	○	×	○	○

硬いうろこを持つ大型爬虫類の表皮を、なめし皮の上にはりつけたもの。少し重いものの、皮のよろいよりは頑丈だ。

買値	450
売値	225
守備力	+15
かっこよさ	+9

エンゴウ(武器・防具屋)など
フォロッド城など

特殊効果：なし

こうらのよろい Shell Plate Armor

装備可能	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	×	○	×	○	○

薄い鉄の板をこうらのように並べて、鎖で繋ぎ合わせたもの。装備者の体形に合わせ、肩と胴部分にあるベルトで固定する。

買値	880
売値	440
守備力	+18
かっこよさ	-25

おもな入手場所
- フォーリッシュ(防具屋)など
- カジノ(ラッキーパネル)
- 移民の町(Lv6)

特殊効果：なし

くさりかたびら Chain Mail

装備可能	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	×	○	×	○	○

細い金属の鎖を網のように編んで作られた鎧。軽くて動きやすいため、お城の兵士の日常装備として活用されている。

買値	1050
売値	525
守備力	+20
かっこよさ	+23

おもな入手場所
- フォーリッシュ(防具屋)など
- しにがみ兵
- 移民の町(Lv6)

特殊効果：なし

せいどうのよろい Bronze Armor

装備可能	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	×	○	×	×	○

青銅の板金を加工して作った鎧。頑丈だがやや重いので、力が弱い女性などには装備できない。もっともポピュラーな鎧だ。

買値	1350
売値	675
守備力	+23
かっこよさ	+12

おもな入手場所
- グリンフレーク(武器・防具屋)など
- フォレストガード

特殊効果：なし

鉄のよろい Half Plate Armor

装備可能	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	×	○	×	×	○

鉄の板で作られた鎧。1人旅をする戦士や、自分で装備を調達する傭兵がよく使っている。頑丈だが重量がかなりある。

買値	3300
売値	1650
守備力	+30
かっこよさ	+19

おもな入手場所
- ダーマ神殿(防具屋)など
- カジノ(ラッキーパネル)
- 移民の町(Lv7)

特殊効果：なし

カメのこうら Turtle Shell

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	×	×	○	×	×

巨大な陸ガメのこうらを加工して、そのまま鎧にしたもの。守備力はあるものの、ちょっとはずかしいかも。

買値	3800
売値	1900
守備力	+33
かっこよさ	-15

おもな入手場所
- メザレ(よろず屋)など
- ブガッティなど
- カジノ(ラッキーパネル)

特殊効果：なし

はがねのよろい Full Plate Armor

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	×	○	×	×	○

鉄をさらに鍛えた鋼鉄製の全身鎧。実戦的で高い守備力を誇るが、装備するにはかなりの体力を必要とする。

買値	5000
売値	2500
守備力	+34
かっこよさ	+27

おもな入手場所
- ダーマ神殿(防具屋)など
- カジノ(ラッキーパネル)
- 移民の町(Lv8)

特殊効果：なし

バイキングアーマー Armor of Pirate

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	×	○	×	×	○

その昔バイキングが荒々しい航海の日々に着用していた鎧。重いながらも動きやすく作られており、愛用している戦士も多い。

買値	7000
売値	3500
守備力	+38
かっこよさ	+20

おもな入手場所
- ハーメリア(防具屋)など
- 移民の町(グランドスラム)

特殊効果：なし

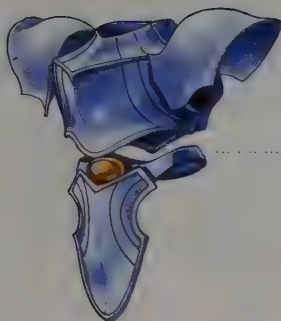
ダンシングメイル Dancing Mail

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	○	×	×	×	○

かつて、あるスーパースターが開発した鎧。これを着用した者は軽快なステップが踏めるようになるという、女性用の防具。

買値	6300
売値	3150
守備力	+37
かっこよさ	+38

おもな入手場所
- ミステリピラー
- 移民の町(グランドスラム)

特殊効果：回避率が上がる

シルバーメイル Silver Mail

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	×	○	×	×	○

美しく輝く銀製の鎧。若干の魔力も込められている。また、わりと格好よいので、スタイルを気にする人にもオススメだ。

買値	9100
売値	4550
守備力	+43
かっこよさ	+40

おもな入手場所
- ハーメリア(防具屋)など
- カジノ(ラッキーパネル)
- 移民の町(Lv7)

特殊効果 デイン系以外の呪文のダメージを20ポイント軽減する

まほうのよろい Magic Armor

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	×	○	×	○	○

呪文を使うモンスターと戦うために作られた鎧。抗魔の力を持った不思議な金属でできており、意外と軽量だ。

買値	11000
売値	5500
守備力	+47
かっこよさ	+38

おもな入手場所
- プロビナ(防具屋)など
- カジノ(ラッキーパネル)
- 移民の町(Lv8)

特殊効果 デイン系以外の呪文のダメージを15ポイント軽減する

あつでのよろい Heavy Armor

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	×	○	○	○	○

ぶ厚い鉄板を組み合わせて作った武骨な鎧。できれば装備したくないものだが、その頑丈さは折り紙つきだ。

買値	9500
売値	4750
守備力	+50
かっこよさ	-30

おもな入手場所
- プロビナ(防具屋)など
- カジノ(ラッキーパネル)

特殊効果 炎系の特技、吹雪の特技のダメージを15ポイント軽減

やいばのよろい Sword Armor

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	×	○	×	×	○

全身に刃が取りつけられた鎧。攻撃してきた相手はこの刃のため に、自身もダメージを負ってしまう。攻防一体の鎧だ。

買値	6500
売値	3250
守備力	+55
かっこよさ	+15

おもな入手場所
- キラーブラスターなど
- カジノ(ラッキーパネル)
- 移民の町(Lv7)

特殊効果 たまに受けたダメージの4分の1をモンスターに跳ね返す

せいれいのよろい Elemental Armor

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	×	○	×	○	○

精霊の加護を受けた、聖なる鎧。しなやかで軽い作りでありながら、守備力もわりと高く、攻撃呪文も受けにくい。

買値	12000
売値	6000
守備力	+55
かっこよさ	+35

おもな入手方法
- マーディラス(防具屋)など
- 移民の町(大聖堂)

特殊効果：デイン系以外の呪文のダメージを20ポイント軽減する

ドラゴンメイル Dragon Mail

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	×	○	×	×	○

鋼鉄より硬いドラゴンのうろこで作られた鎧。ただ硬いだけでなく、熱にも強い優れもの。両腕も覆う頼もしい防具だ。

買値	15000
売値	7500
守備力	+60
かっこよさ	+37

- コスタール城(防具屋)
- カジノ(ラッキーパネル)

特殊効果：炎の特技のみダメージを15ポイント軽減する

じごくのよろい Armor of Hell

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	×	○	×	×	○

地獄から這い出てきた悪魔の骨と外皮から作られた鎧。優れた守備効果が期待できるが、邪悪な呪いがふりかかるだろう。

買値	－
売値	3500
守備力	+65
かっこよさ	+15

- ルーメンの洞くつ
- カジノ(ラッキーパネル)

特殊効果：呪われている。デイン系以外の呪文のダメージを30P軽減、3分の1の確率で1ターン行動不能に

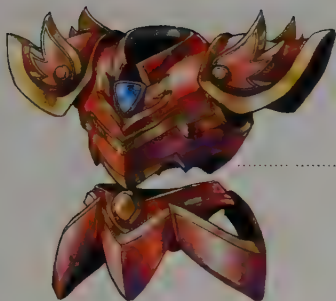
プラチナメイル Platinum Mail

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	×	○	×	×	○

高価なプラチナで作られた豪奢な鎧。きらびやかなだけでなく、実用性も高い逸品。格好よさも高いため、女性にも人気がある。

買値	－
売値	4750
守備力	+63
かっこよさ	+51

おもな入手方法
- サタンメイル
- コンテストの副賞(男性)

特殊効果：デイン系以外の呪文のダメージを20ポイント軽減する

炎のよろい　Flame Armor

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	×	○	×	×	○

炎の精霊の力を宿した真紅の鎧。胸元の宝石から熱を放っており、装備した者を冷気の攻撃から守ってくれる。

買値	21000
売値	10500
守備力	+70
かっこよさ	+33

おもな入手場所
- 天上の神殿(防具屋)

特殊効果：ヒャド系呪文や吹雪の特技のダメージを25ポイント軽減する

スライムアーマー　Slime Armor

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	×	×	○	○	×

胸にスライムのレリーフが彫り込まれた鎧。スライム好きの職人が丹精込めて作り出した逸品。スライムの服と並ぶ人気商品だ。

買値	15000
売値	7500
守備力	+67
かっこよさ	+30

- その後のコスタール城(防具屋)
- 移民の町(プレミアムバザー)

特殊効果：なし

しんぴのよろい　Mystic Armor

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	○	○	×	○	○

不可視の力場を張り巡らせた魔法の鎧。観賞用の宝鎧にも見えるが、守備力は非常に高い。神の加護を受けており、装備者の傷を癒す。

買値	−
売値	5000
守備力	+75
かっこよさ	+55

おもな入手場所
- カジノ(コイン20000枚)

特殊効果：装備者のHPが毎ターン50ポイント回復する

まじんのよろい　Demon Armor

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	×	○	×	×	○

古の大戦で魔神が身につけていたという暗黒の鎧。非常に頑丈だがその分重く、多くの返り血を浴びたため呪われている。

買値	−
売値	4500
守備力	+85
かっこよさ	+12

おもな入手場所
- ギガントドラゴン

特殊効果：呪われている。素早さが0になるが、炎系の呪文や特技のダメージを30ポイント軽減

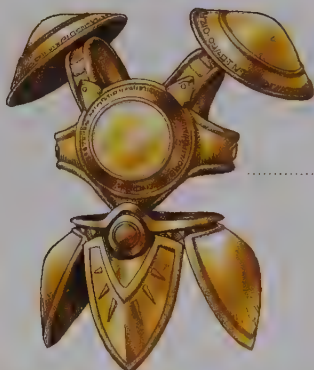
ギガントアーマー Gigant Armor

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	×	○	×	×	○

伝説の巨人族ギガントから伝えられたという頑丈な鎧。特殊な金属で作られており、炎や冷気のダメージを和らげてくれる。

買値	35000
売値	17500
守備力	+92
かっこよさ	+15

カジノ(ラッキーパネル)など

特殊効果：炎系の特技、吹雪の特技のダメージを30ポイント軽減

ミラーアーマー Mirror Armor

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	×	○	×	×	○

全体が鏡のように磨き上げられた不思議な鎧。周囲に彫り込まれた魔法の文字の威力によるものか、呪文に強い。

買値	38000
売値	19000
守備力	+95
かっこよさ	+50

カジノ(ラッキーパネル)
移民の町(Lv8)

特殊効果：たまに呪文を跳ね返す

王家のよろい Armor of Royal Family

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	×	○	×	×	○

とある王家に伝わる鎧。一説によると、ある勇者が使っていたものらしい。材質は不明だが大変硬く、守備力はかなりのもの。

買値	−
売値	14000
守備力	+105
かっこよさ	+60

不明

特殊効果：炎系の呪文や特技のダメージを20ポイント軽減する

メタルキングよろい Armor of Metal King

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	×	○	×	○	○

メタルキングの強さにひかれた防具職人が、命をかけて作り上げたという鎧。驚異的な硬度を誇るだけでなく、高熱や冷気にも強い。

買値	−
売値	5000
守備力	+115
かっこよさ	+45

移民の町(グランドスラムのカジノ)

特殊効果：炎の特技と吹雪の特技のダメージを30ポイント軽減

ガイアーラのよろい　Armor of Gaiarla

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	×	×	×	○	×

古に、大地のはざまから生まれたという伝説の鎧。これを身につけた者は暖かな大地の精霊の息吹に守られるという。

買値	−
売値	売れない
守備力	+125
かっこよさ	+55
特殊効果	炎系の呪文や特技のダメージを30ポイント軽減し、移動するたびHPが回復

おもな入手場所

- 不明

盾 ―― たて

Item Data

モンスターの攻撃を直接受け止める盾には、攻撃に使えるものも存在する。
鎧の特性や敵との相性を考えて装備することで、
あなたの守りは鉄壁となるに違いない。

おなべのフタ　Lid of Pot

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	○	×	○	○	×

大鍋のフタを盾として使用できるように細工したもの。ちゃんとした盾がないときは、とりあえずこれで身を守ろう。

買値	40
売値	20
守備力	+2
かっこよさ	-20
特殊効果	なし

おもな入手場所

- フィッシュベル(よろず屋)など
- あくまのつぼ
- 聖風の谷

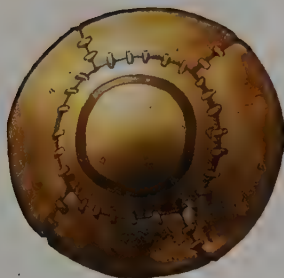
皮のたて　Leather Shield

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	×	○	×	○	○

木の板に獣の皮を張りつけた、簡素な作りの盾。たいした守備力はないが、弱い魔物が相手ならこれでも十分に身を守れるだろう。

買値	70
売値	35
守備力	+4
かっこよさ	+2
特殊効果	なし

おもな入手場所

- グランエスタード城(道具屋)など
- 東の塔など
- カジノ(ラッキーパネル)

うろこのたて Scale Shield

装備可能者	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	×	○	×	○	○

大きな爬虫類からとれた硬いうろこを表面にはりつけた盾。丈夫なわりに軽いので、扱いやすい。かけ出しの戦士がよく使っている。

買値	180
売値	90
守備力	+7
かっこよさ	+4
特殊効果	なし

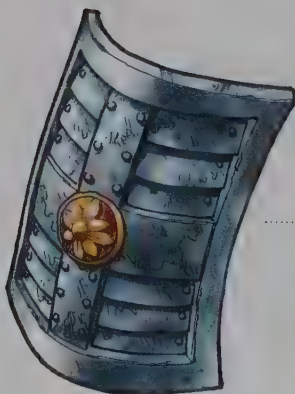
おもな入手場所
- エンゴウ（武器・防具屋）
- カジノ（ラッキーパネル）

キトンシールド Kitten Shield

装備可能者	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	×	○	×	○	×	×

小型だが、軽くて丈夫な合金で作られた盾。子猫のようなデザインが特徴で、特に女性の冒険者に人気が高い。

買値	310
売値	155
守備力	+9
かっこよさ	+8
特殊効果	なし

おもな入手場所
- オルフィー（武器・防具屋）など
- ファイヤーキッズ
- 神殿への地下道

せいどうのたて Bronze Shield

装備可能者	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	×	○	×	○	○

後ろにすっぽりと隠れることができる、青銅製の大きな盾。昔の長槍兵が使っていたもの。使いこなすにはそれなりの力を要する。

買値	470
売値	235
守備力	+11
かっこよさ	+7
特殊効果	なし

おもな入手場所
- フォーリッシュ（防具屋）など
- カジノ（ラッキーパネル）

鉄のたて Iron Shield

装備可能者	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	×	○	×	×	○

複数の鉄板を加工して作った盾。戦う職業の者ならごく普通に装備している、一般的なものだ。熱や冷気にも強い。

買値	920
売値	460
守備力	+13
かっこよさ	+12
特殊効果	炎の特技と吹雪の特技のダメージを5ポイント軽減

おもな入手場所
- フォーリッシュ（防具屋）など
- グリーンドラゴン
- からくり兵団拠点など

シルバートレイ Silver Tray

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	○	×	×	×	○

酒場のバニーガールが持っているトレイ。薄い銀で作られているため非常に軽く、思いのほか丈夫にできている。

項目	値
買値	1000
売値	500
守備力	+15
かっこよさ	+23
特殊効果	なし

- ふきだまりの町(防具屋)など
- ジェリーマンなど
- 聖風の谷

ホワイトシールド White Shield

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	○	×	×	○	○

古の戦いで兵士が手にしていた盾。古来より退魔の力を持つといわれる、聖なる十字の印が刻まれているのが特徴。

項目	値
買値	2000
売値	1000
守備力	+16
かっこよさ	+15
特殊効果	なし

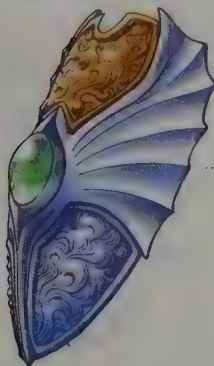
- ダーマ神殿(防具屋)など
- カジノ(ラッキーパネル)
- 移民の町(Lv7)

まほうのたて Magic Shield

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	○	○	×	○	○

特殊な金属を加工し、魔力を付加した盾。中央付近に刻まれたルーンが力場を発し、装備した者を呪文から守る。

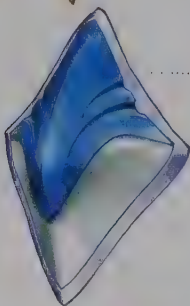
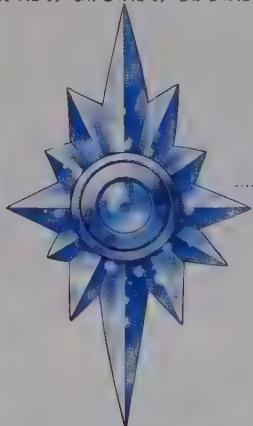
項目	値
買値	5000
売値	2500
守備力	+18
かっこよさ	+21
特殊効果	炎系の呪文のみダメージを10ポイント軽減する

- メザレ(よろず屋)など
- カジノ(ラッキーパネル)

プラチナシールド Platinum Shield

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	×	○	×	×	○

美しい装飾が施されたプラチナ製の豪華な盾。中央にはめ込まれた宝石の魔力により、呪文や炎に強い。格好よさもかなりのもの。

項目	値
買値	3500
売値	1750
守備力	+25
かっこよさ	+40
特殊効果	炎系の呪文や特技のダメージを10ポイント軽減する

- リートルード(防具屋)など

こおりのたて Ice Shield

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	×	○	○	×	○

こおりの刃と同じ製法で作られた盾。周囲に発せられる冷気が、装備者を熱い炎のダメージから守ってくれる。

買値	3800
売値	1900
守備力	+24
かっこよさ	+17

おもな入手場所
- コスタール(防具屋)など
- シールドオーガ

特殊効果：炎系の呪文や特技のダメージを20ポイント軽減する

ドラゴンシールド Dragon Shield

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	×	○	×	×	○

ドラゴンの皮や牙を使った盾で、炎や吹雪によるダメージに強い。ただ、かなり重いため、気力の充実した戦士などに向いている。

買値	7100
売値	3550
守備力	+26
かっこよさ	+25

おもな入手場所
- プロビナ(防具屋)など
- カジノ(ラッキーパネル)
- 移民の町(Lv8)

特殊効果：炎の特技と吹雪の特技のダメージを15ポイント軽減

ドルフィンシールド Dolphin Shield

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	×	×	×	×	○

美しいマリンブルーの装飾が特徴的な盾。海原を旅する者へ向けて作られたもので、海の魔物固有の攻撃を緩和する。

買値	−
売値	600
守備力	+28
かっこよさ	+28

おもな入手場所
- カジノ(コイン5000枚)

特殊効果：つなみの特技のダメージを30ポイント軽減する

風神のたて Wind God Shield

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	×	○	×	×	○

風神の力が宿された盾。中央にある巨大な顔のレリーフから、突風が吹き出すという不思議な魔力を持っている。

買値	11000
売値	5500
守備力	+32
かっこよさ	+18

おもな入手場所
- ルーメン(防具屋)など
- ホールファントム

特殊効果：戦闘中、道具で使うとニフラムの効果

炎のたて　Flame Shield

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	×	○	×	×	○

燃えさかる炎の力を封じた盾。常時熱を発しているので冷気に強い。十分に修行を積んだ強者だけが扱える盾だ。

買値	17000
売値	8500
守備力	+36
かっこよさ	+22

おもな入手場所
- その後のコスタール城(防具屋)
- カジノ(ラッキーパネル)

特殊効果：ヒャド系の呪文や吹雪の特技のダメージを25ポイント軽減する

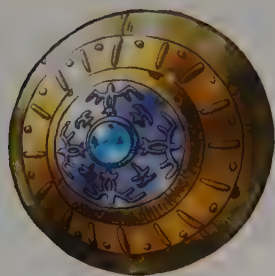
なげきのたて　Shield of Sorrow

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	×	○	×	×	○

古代に魔物に倒された者たちの呪いが込められた盾。装備する者を守るために、他人を犠牲にする危険な盾だ。

買値	−
売値	90
守備力	+42
かっこよさ	-5

おもな入手場所
- ネクロバルサ
- カジノ(ラッキーパネル)

特殊効果：呪われている。自分のダメージを半分にできるが、残りの半分を仲間の誰かが受けてしまう

ちからのたて　Shield of Force

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	○	○	○	×	○

持っていると力が湧き上がる神秘の盾。大地の精霊の加護により、癒しの効果が得られる。守備力も期待できる。

買値	25000
売値	12500
守備力	+40
かっこよさ	+33

おもな入手場所
- デッドドラグナー

特殊効果：戦闘中、道具で使うとベホイミの効果

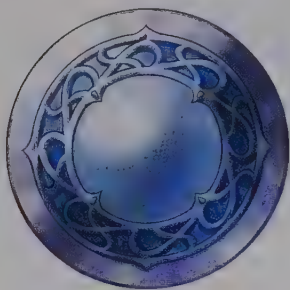
オーガシールド　Ogre Shield

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	×	○	○	×	×

オーガが使っていたという巨大な盾。かなりの硬度だが、普通の人間には扱えない特殊な力が込められている。

買値	−
売値	14000
守備力	+45
かっこよさ	-10

おもな入手場所
- オーガキング

特殊効果：炎系の特技、吹雪の特技のダメージを20ポイント軽減

みかがみのたて　Blue Silver Shield

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	○	○	○	○	○

鏡のように磨かれた、ミスリル銀製の盾。炎の呪文のダメージを、まるで水鏡に写した幻のように軽減する。

買値	33000
売値	16500
守備力	+50
かっこよさ	+38

おもな入手場所
- カジノ(ラッキーパネル)など

特殊効果：炎系とデイン系の呪文や特技のダメージを25ポイント軽減する

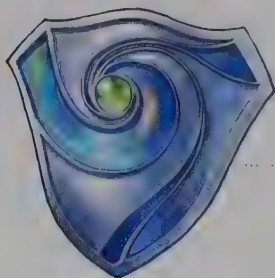
はめつのたて　Ruinous Shield

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	×	○	×	×	○

魔物の魂を封じた石がはめ込まれた不気味な装飾の盾。呪いの石が発する凄まじい怨念が、持ち主の運命を破滅に導く。

買値	－
売値	2650
守備力	+57
かっこよさ	+5

おもな入手場所
- ナイトリッチ
- カジノ(ラッキーパネル)

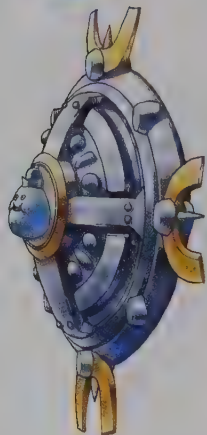
特殊効果：呪われている。デイン系以外の呪文や、炎・吹雪の特技のダメージを50ポイント増加させる。

トルナードのたて　Shield of Tolenerd

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	×	×	×	○	○

神の聖風が巻き起こした竜巻から生まれたという伝説の盾。中央の宝石から放たれる真空の刃が、魔物からのダメージを切り放つ。

買値	－
売値	売れない
守備力	+60
かっこよさ	+30

おもな入手場所
- 不明

特殊効果：吹雪の特技のダメージを30ポイント軽減。戦闘中、道具で使うとマホターンの効果（本人のみ）

メタルキングのたて　Shield of Metal King

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	×	○	○	○	○

中央にメタルキングを彫り込んだ、材質不明の盾。その恐るべき守備力は、名だたる強者たちを虜にしたという。

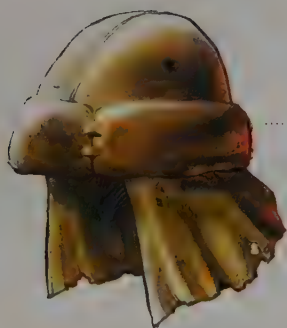
買値	10000
売値	5000
守備力	+70
かっこよさ	+40

おもな入手場所
- メダル王のごほうび(90枚)
- 移民の町(プレミアムバザー)

特殊効果：炎系の呪文と炎・吹雪の特技のダメージを30ポイント軽減する

帽子・兜 ――ぼうし・かぶと

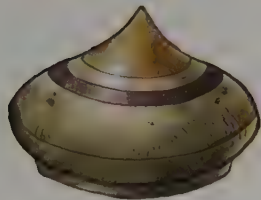
Item Data

**胴体と並んで重要な頭部を守る帽子や兜には、
装備した者の精神を守ってくれるものもある。
強力な魔物と相対した時ほど、頼れる存在となるに違いない。**

皮のぼうし Leather Hat

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	○	○	○	○	○

もっとも身近な防具で、古くから旅人に愛用されている。冒険に出るなら、これくらいは身につけたいところだ。

買値	65
売値	32
守備力	+3
かっこよさ	+2
特殊効果	なし

- グランエスタード城下町(よろず屋)
- フィッシュベルなど
- カジノ(ラッキーパネル)

とんがりぼうし Conical Cap

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	×	○	○	×	×

頭頂部のとんがりが愛らしい、小さな帽子。母親たちが、イタズラ盛りの男の子によくかぶらせる防具だ。

買値	70
売値	35
守備力	+5
かっこよさ	-2
特殊効果	なし

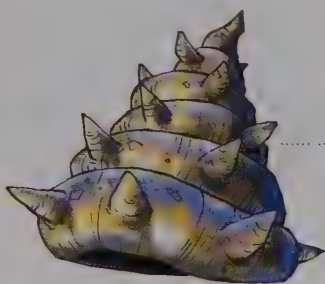
- ウッドパルナ(武器・防具屋)など
- サンダーラット
- エンゴウ

木のぼうし Wooden Hat

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	×	○	×	○	○

樫の木をくり抜いて作ったもの。硬い樫の木を使っているだけあって、そこそこ丈夫にできているが、少しカッコ悪い。

買値	120
売値	60
守備力	+6
かっこよさ	-15
特殊効果	なし

- エンゴウ(武器・防具屋)など
- フォロッド城など
- カジノ(ラッキーパネル)

かいがらぼうし Shell Hat

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
[illegible]	○	○	○	○	×	×

巨大な巻き貝の殻を、そのまま防具として転用したもの。一見脆そうに見えるが、実は樫の木よりも硬い。

買値	250
売値	125
守備力	+8
かっこよさ	+3
特殊効果	なし

おもな入手場所
- からくり研究所
- カジノ(ラッキーパネル)
- 移民の町(プレミアムバザー)

ふしぎなぼうし Mysterious Hat

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
[illegible]	○	○	×	○	○	○

大魔術師の精気が宿り、呪文を唱える力をサポートしてくれる魔法の帽子。守備力はあまり高くないが、十分お得な装備だ。

買値	−
売値	4
守備力	+8
かっこよさ	+5
特殊効果	通常の約半分のMPで呪文が唱えられる

おもな入手場所
- ほうらい大王
- カジノ(ラッキーパネル)

毛皮のフード Fur Hood

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
[illegible]	×	○	×	○	×	○

頭から肩まで覆う頭巾。もともとは防寒用だが、毛皮の緩衝力が優れているため防具として着用する人も多い。

買値	500
売値	250
守備力	+11
かっこよさ	+13
特殊効果	なし

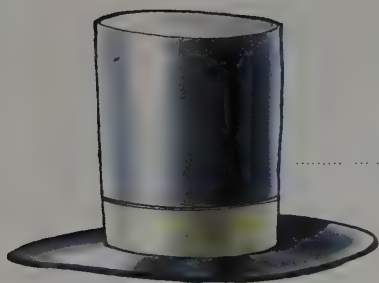
おもな入手場所
- オルフィー(武器・防具屋)
- レノファイターなど
- ギュイオンヌ修道院

ちしきのぼうし Hat of Knowledge

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
[illegible]	[illegible]	○	○	○	○	○

装備するだけで賢くなってしまう不思議な帽子。偉大な賢者の知識が宿っており、被っている間はあらゆる情報が流れ込んでくる。

買値	−
売値	売れない
守備力	−
かっこよさ	+33
特殊効果	賢さ+30

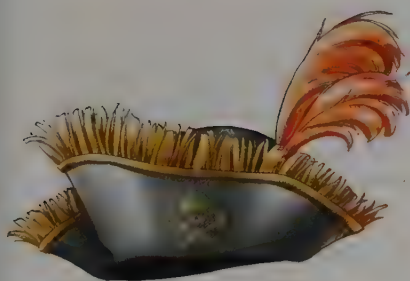
おもな入手場所
- 不明

シルクハット Silk Hat

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	×	○	×	○	×

高級な絹で作られた、しゃれた男性用の礼装帽。タキシードと組み合わせてコーディネートするのが一般的だ。

買値	1200
売値	600
守備力	+17
かっこよさ	+15

おもな入手場所
- クレージュ(よろず屋)
- じごくのピエロ
- 移民の町(プレミアムバザー)

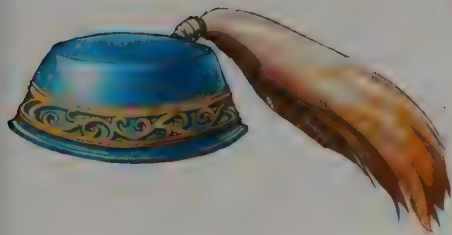
特殊効果：なし

キャプテンハット Captain's Hat

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	×	○	○	○	×

海賊の中でも地位の高い者の正装用として作られた帽子。内側に金属がはり合わせてあり、戦いに備えられている。

買値	2800
売値	1400
守備力	+19
かっこよさ	+21

おもな入手場所
- リートルード(防具屋)など
- コスタール城
- 移民の町(プレミアムバザー)

特殊効果：なし

やまびこのぼうし Echo Hat

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	○	×	○	○	×

山に住む妖精の力が宿った帽子。これを被って呪文を唱えると、山彦のように響いて効果が増幅するという。

買値	—
売値	3850
守備力	+25
かっこよさ	+2

おもな入手場所
- あんこくまどう

特殊効果：1回分のMPで呪文を2回連続で唱えられる

風のぼうし Wind Hat

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	○	×	○	○	×

風の精霊の力を宿した不思議な帽子。軽くて装備していることを忘れるくらいだが、守備力もなかなか高い。

買値	—
売値	2500
守備力	+24
かっこよさ	+8

おもな入手場所
- 岩とびあくま

特殊効果：移動中、道具で使うとルーラの効果

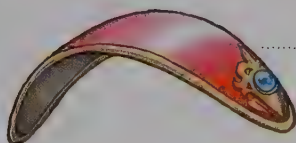
しあわせのぼうし Happy Hat

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	○	×	○	○	×

頭頂にあしらわれた花が幸せを呼ぶ帽子。見た目にはなんだか身を守ってくれそうにないデザインだが、実用性は十分にある。

買値	−
売値	10000
守備力	+37
かっこよさ	-17

プラチナキング
カジノ(ラッキーパネル)

特殊効果：装備者のMPが歩くと少しずつ回復する

ヘアバンド Headband

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	○	×	×	×	○

髪が邪魔にならないように前頭部につける女性用のヘアバンド。本来防具ではないが、材質が硬いので意外と頼りになる。

買値	100
売値	50
守備力	+4
かっこよさ	+10

グランエスタード城下町(よろず屋)
グロン
フィッシュベルなど

特殊効果：なし

ターバン Turban

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	×	○	○	○	○

長い布をいく重にも堅く巻きつけて、帽子としたもの。布とはいえ意外に守備効果は高く、丈夫にできている。

買値	410
売値	205
守備力	+12
かっこよさ	+2

オルフィー(武器・防具屋)
リートルード
カジノ(ラッキーパネル)

特殊効果：なし

ぎんのかみかざり Silver Barrette

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	○	×	×	×	○

美しい細工が施された女性用の髪飾り。それほどの守備力はないが、武骨な兜をいやがる女性に重宝されている。

買値	450
売値	225
守備力	+14
かっこよさ	+25

フォーリッシュ(防具屋)など
アイラ初期装備

特殊効果：なし

うさみみバンド Rabbit Ear Band

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	×	○	×	×	×	○

うさぎの耳の形をしたヘアバンドで、見かけのわりに守備力が高い。バニーガールの必需品。だが、なぜか男性の購入者も多いとか……。

買値	750
売値	375
守備力	+15
かっこよさ	+15

おもな入手場所

- ふきだまりの町(防具屋)など
- 魔封じの洞くつなど
- 移民の町(グランドスラム)

特殊効果　なし

鉄かぶと Iron Helmet

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	×	○	×	○	○

鉄で作られた一般的な兜で、お城の兵士や傭兵も使っている。金属製なだけに頑丈にできているが、その分重量もある。

買値	1100
売値	550
守備力	+16
かっこよさ	+15

おもな入手場所

- フォーリッシュ(防具屋)など
- レッドスコーピオン
- カジノ(ラッキーパネル)

特殊効果　なし

てっかめん Iron Mask

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	×	○	×	×	○

鉄かぶとをさらに加工した兜。頭部だけでなく、顔全体と首の周辺まで覆う。保護する面積が広い分、守備力も高くなっている。

買値	3500
売値	1750
守備力	+22
かっこよさ	-10

おもな入手場所

- メザレ(よろず屋)など
- 旅の宿
- カジノ(ラッキーパネル)

特殊効果　なし

バイキングメット Helmet of Pirate

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	×	○	○	×	○

かつて魔物があふれていた時代、大海原を渡る海賊の戦士たちが身につけていたという兜。海賊らしい、雄々しい角が特徴的。

買値	4500
売値	2250
守備力	+25
かっこよさ	+15

おもな入手場所

- ハーメリア(防具屋)など
- ホビット族の集落
- カジノ(ラッキーパネル)

特殊効果　なし

プラチナヘッド Platinum Helmet

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	×	○	×	×	○

美しい細工が施されたプラチナ製の兜。式典用のものだが、実用性も高く、スタイルにこだわりのある騎士などがよく使っている。

買値	6100
売値	3050
守備力	+28
かっこよさ	+42
特殊効果	なし

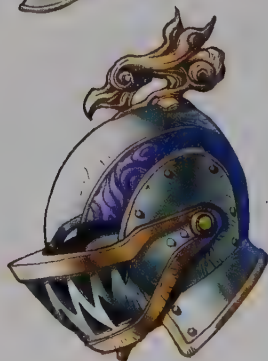
おもな入手場所
- その後のコスタール城(防具屋)
- カジノ(ラッキーパネル)
- 移民の町(Lv8)

ミスリルヘルム Mythril Helmet

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	○	○	×	○	○

加工に魔力が不可欠な、ミスリル銀で作られた兜。少々値が張るが、軽くて装備しやすいうえに、なかなか高い守備力を誇る。

買値	10000
売値	5000
守備力	+32
かっこよさ	+17
特殊効果	なし

おもな入手場所
- 天上の神殿（防具屋）など
- カジノ（ラッキーパネル）

バーサカヘルム Berserk Helmet

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	×	×	○	○	×	○

狂気を象徴する混沌の渦が彫られた、まがまがしい兜。守備力は高いが呪われており、装備すると混乱に陥る。

買値	－
売値	900
守備力	+42
かっこよさ	+8
特殊効果	呪われている。装備中、回復不能の混乱状態になる

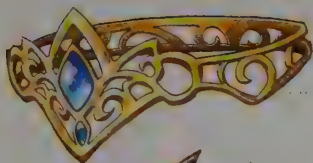
おもな入手場所
- エビルエスターク

ちりょくのかぶと Intellectual Helmet

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	×	○	×	○	○

額の緑の宝石から発する波動で、頭の回転がよくなるという、うれしい兜。魔力が宿っているためか守備力も高く、頼れる防具だ。

買値	－
売値	10500
守備力	+37
かっこよさ	+21
特殊効果	賢さ+15

おもな入手場所
- コンテストの副賞（男性）

黄金のティアラ Golden Tiara

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	×	○	×	×	×	○

金で作られた豪華な冠。額の宝石に防御の呪文を封じてあるため、敵からの呪文の効果を退ける力を持っている。

おもな入手場所
コンテストの副賞(女性)

買値	−
売値	8500
守備力	+43
かっこよさ	+50
特殊効果	マホトーン、ラリホー、メダパニ、マヌーサにかかりにくくなる

デュゴンのかぶと Dugon's Helmet

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	×	×	○	×	○

幻の海獣デュゴンのヒレを飾りにつけた兜。海を行く男たちにとっては、己の強さの証として珍重されてきた。

おもな入手場所
不明

買値	26500
売値	13250
守備力	+40
かっこよさ	+26
特殊効果	マホトーン、メダパニにかかりにくくなる

グレートヘルム Great Helmet

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	×	○	×	×	○

鋼をはるかに上回る、硬い金属で作られた兜。かつての名だたる戦士たちも愛用したといわれており、どことなく威厳が漂う。

おもな入手場所
移民の町(Lv8)など

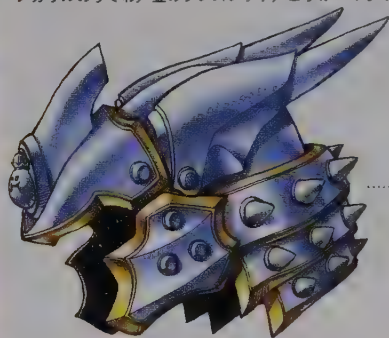
買値	30000
売値	15000
守備力	+45
かっこよさ	+30
特殊効果	なし

フエーゴのかぶと Helmet of Fuego

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	×	×	×	×	○

怒り狂う炎の渦を治めるために神の手が生み出したという伝説の兜。催眠や幻惑、昇天系の呪文を退ける力を持つ。

おもな入手場所
不明

買値	−
売値	売れない
守備力	+53
かっこよさ	+33
特殊効果	ラリホー、ザキ、メダパニにかかりにくくなる

メタルキングヘルム Helmet of Metal King

装備可能者	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	×	○	○	○	○

メタルキングのシンボルが刻まれた兜。最高の守備力を誇り、催眠や幻惑の呪文などにもかかりにくい大変貴重な防具だ。

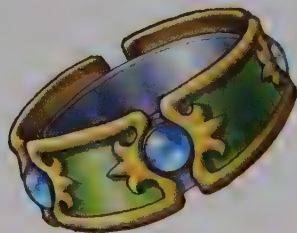
買値	売値	守備力	かっこよさ
－	10000	+60	+38

おもな入手場所：カジノ(コイン50000枚)

特殊効果：マホトーン、ラリホー、メダパニ、マヌーサにかかりにくくなる

装飾品 ―― そうしょくひん

Item Data

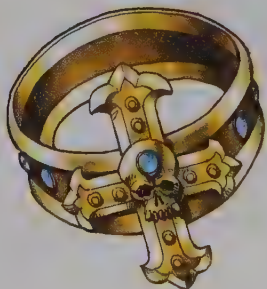
本来はその身を美しく飾るためのものだった装飾品。しかし、危険に飛び込む冒険者のために特殊な効果を持つものも数多く研究されている。

ほしふるうでわ Shooting Star Bracelet

装備可能者	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	○	○	○	○	○

天空より飛来した石をはめ込んだ腕輪。運動神経に働きかける力を備えており、腕にはめるだけで動きが俊敏になる。

買値	売値	素早さ	かっこよさ
－	売れない	2倍	+5

おもな入手場所：不明

特殊効果：なし

メガンテのうでわ Megante Bracelet

装備可能者	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	○	○	○	○	○

メガンテの呪文を封じ込めた宝石をブレスレットにはめ込んだもの。装備した者が力尽きたとき、宝石の封印が解かれる。

買値	売値	守備力	かっこよさ
－	5000	+10	+7

おもな入手場所：メダル王のごほうび(58枚)

特殊効果：装備者が戦闘不能になるとメガンテが発動

メガザルのうでわ Megazal Bracelet

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	○	○	○	○	○

魔法を封じた宝石の回りにメガザルの呪文を刻んだ腕輪。装備した者が力尽きるとともに、呪文の効果が放たれる。

買値	−
売値	2500
守備力	+10
かっこよさ	+15

おもな入手場所

ブラッドハンドなど

特殊効果 装備者が戦闘不能になるとメガザルが発動

金のブレスレット Gold Bracelet

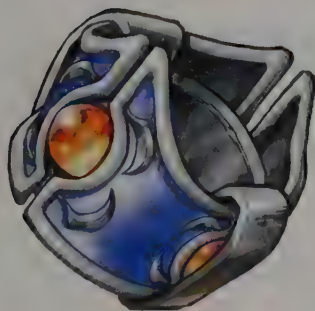
主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	○	○	×	○	○

美しい細工が施された金の腕輪。落ち着いたデザインで男性にも人気が高い。純金製ではないので、けっこう丈夫。

買値	2000
売値	1000
守備力	+5
かっこよさ	+15

おもな入手場所

リートルード北の橋(ランキングファンの店)
ゴールドマンなど

特殊効果 なし

ごうけつのうでわ Mighty's Bracelet

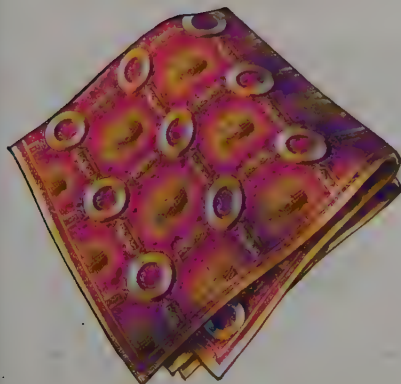
主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	×	○	○	○	○

力自慢のごうけつが装備していたという腕輪。はめ込まれた秘石が、装備した者の力を増幅するため、戦士がよく装備している。

買値	−
売値	2250
攻撃力	+15
かっこよさ	+10

おもな入手場所

ゴーレムーガ
コンテストの副賞

特殊効果 なし

おしゃれなバンダナ Stylish Bandana

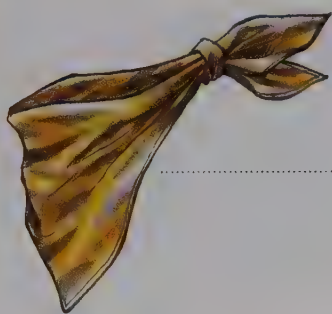
主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	○	○	○	○	○

しゃれたデザインのバンダナ。そのときそのときの流行でいろいろな種類がある。首や頭に巻いて使うのが基本。

買値	−
売値	250
攻撃力	+5
かっこよさ	+17

おもな入手場所

大灯台
カジノ(ラッキーパネル/コイン100枚)

特殊効果 なし

しっぷうのバンダナ Gale Bandana

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	○	○	○	○	○

虎のようなデザインが格好いい魔法のバンダナ。生地の裏側には、動作が俊敏になるルーンが織り込んである。

買値	970
売値	485
素早さ	+30
かっこよさ	+10

おもな入手場所
- メモリアリーフ(道具屋)
- カジノ(ラッキーパネル)

特殊効果：なし

古びためがね Used Glasses

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	○	○	×	○	○

長年使い込んだ、年季の入った老眼鏡。丸いデザインは古臭いが、持ち主にとっては愛着のある大切なものだ。

買値	−
売値	売れない
—	−
かっこよさ	−

おもな入手場所
- 不明

特殊効果：なし

インテリめがね Intelligent Glasses

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	○	○	×	○	○

世相が見えてくる眼鏡。何の変哲もない作りだが、これをかけると、誰でも頭がよさそうに見えるから不思議。

買値	−
売値	850
賢さ	+15
かっこよさ	−

おもな入手場所
- ポムポムボム
- クレージュ

特殊効果：なし

ちょうネクタイ Bow Tie

	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	×	○	○	○	×

男性が正装のときに身につける、蝶の形をしたネクタイ。きぬのタキシードと組み合わせて着用すれば、魅力も一層アップ。

買値	2400
売値	1200
守備力	+2
かっこよさ	+15

おもな入手場所
- バロックタワー
- 移民の町(プレミアムバザー)

特殊効果：なし

ガーターベルト Garter

[illegible]	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	×	○	×	×	×	○

特に、大人の女性向けのセクシーな下着。これを見ただけでうれしくなる男性も多いという、魅惑の一品だ。

買値	3300
売値	1650
守備力	+3
かっこよさ	+15

おもな入手場所
- メモリアリーフ
- カジノ(ラッキーパネル)
- 移民の町(グランドスラム)

特殊効果: なし

あみタイツ Knitting Tights

[illegible]	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	×	○	×	×	×	○

女性の足のラインをセクシーに演出する、黒い網状のタイツ。バニーガールの衣装でおなじみ。大人の女性にピッタリ。

買値	2200
売値	1100
守備力	+5
かっこよさ	+10

おもな入手場所
- フォーリッシュ
- カジノ(ラッキーパネル/コイン400枚)
- 移民の町(グランドスラム)

特殊効果: なし

ガラスのくつ Glass Shoes

[illegible]	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	×	○	×	×	×	○

おとぎ話に登場するようなガラス製の靴。すらりとした脚にこれをはけば、あなたの魅力もアップすること間違いなし。

買値	−
売値	400
−	−
かっこよさ	+30

おもな入手場所
- ローズの家
- カジノ (ラッキーパネル)

特殊効果: なし

しあわせのくつ Shoes of Happiness

[illegible]	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
	○	○	○	○	○	○

くるっとした一風変わったデザインのかわいらしい靴。歩くたびに鳴る鈴の音が、なんとなく幸せな気分にしてくれる。

買値	−
売値	50
−	−
かっこよさ	+5

おもな入手場所
- はぐれメタルなど
- カジノ(ラッキーパネル)

特殊効果: 歩くごとに装備者に経験値が入る

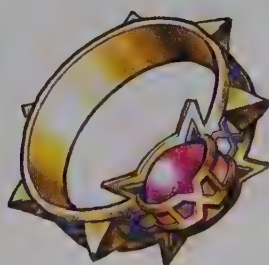
いのりのゆびわ Ring of Prayer

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	○	○	○	○	○

神へ祈ることでMPの回復を助ける魔法のリング。祈りの念に耐えきれず、使った後に壊れてしまうこともある。

買値	3000
売値	1500
守備力	+5
かっこよさ	+3

- 湖の洞くつなど
- カジノ(ラッキーパネル／コイン3000枚)
- 移民の町(大聖堂)

特殊効果：道具でつかうとMPを20ポイント前後回復する

ちからのゆびわ Power Ring

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	○	○	○	○	○

魔力を封じたクリスタルの効果で、持ち主の腕力を増幅する魔法の指輪。非力な仲間にプレゼントしてあげよう。

買値	−
売値	1250
攻撃力	+7
かっこよさ	+3

おもな入手場所
- スカルブレードなど
- 修道院へ続く山道
- カジノ(ラッキーパネル)

特殊効果：なし

命のゆびわ Ring of Life

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	○	○	○	○	○

聖なる泉にひたした宝石をはめ込んだ指輪。装備した者に対し、治癒の効果を発揮する。危険の多い冒険者には欠かせないアイテムだ。

買値	−
売値	1200
守備力	+5
かっこよさ	+8

- ゴールデンスライムなど
- カジノ(ラッキーパネル)

特殊効果：装備者が歩くとHPが少しずつ回復する

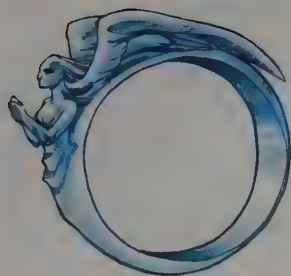
はやてのリング Gale Ring

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	○	○	○	○	○

翼をかたどった魔法のリング。指にはめると羽が生えたように体が軽くなり、素早く動けるようになるという。

買値	3100
売値	1550
素早さ	+15
かっこよさ	+15

- 魔王像
- カジノ(ラッキーパネル)
- 移民の町(プレミアムバザー)

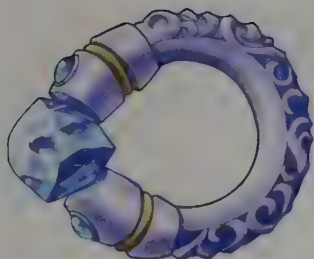
特殊効果：なし

女神のゆびわ　Goddess Ring

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	○	×	×	○	○

天から降臨したことがあるという、伝説の女神の祈りが込められた聖なる指輪。不思議な力に満ちている。

買値	−
売値	8500
賢さ	+33
かっこよさ	+40

おもな入手場所
スライムエンペラー

特殊効果　装備者が歩くとMPが少しずつ回復する

ゴスペルリング　Gospel Ring

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	○	○	○	○	○

邪悪を封じる力を宿す指輪。最高位の僧侶が身につけたともいわれており、目もくらむ聖なるオーラで魔物を一切寄せつけない。

買値	−
売値	売れない
守備力	+50
かっこよさ	+30

おもな入手場所
不明

特殊効果　装備していると敵に出会わない

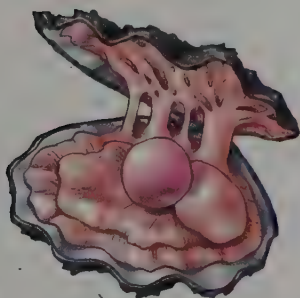
ほしのかけら　Fragment of Star

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	○	×	×	×	○

夜空に輝く星のような結晶体をアクセサリーにしたもの。月にかざすと不思議な光を発する。お守り代わりに身につける人もいる。

買値	500
売値	250
—	−
かっこよさ	+10

おもな入手場所
山肌の集落(道具屋)など
移民の町(プレミアムバザー)

特殊効果　敵1体を混乱させる

ピンクパール　Pink Pearl

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
×	○	×	×	×	○

貴重なピンク色の真珠。一般の人でも手が出せる値段のため、女性用のアクセサリーとして、人気が高い商品だ。

買値	1500
売値	750
—	−
かっこよさ	+7

おもな入手場所
ハーメリア(道具屋)など
ピンクオークなど
ホビット族の集落

特殊効果　なし

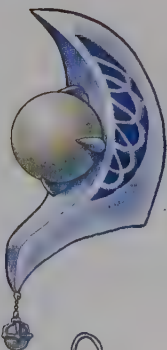
うさぎのしっぽ Rabbit Tail

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	○	○	○	○	○

うさぎのしっぽをキーホルダーにした装飾品。身につけてもたいした効果はないが、ぽわぽわした感触がたまらない。

買値	270
売値	135
—	—
かっこよさ	+2

おもな入手場所
- メモリアリーフ(道具屋)など
- ワータイガー
- 旅の宿

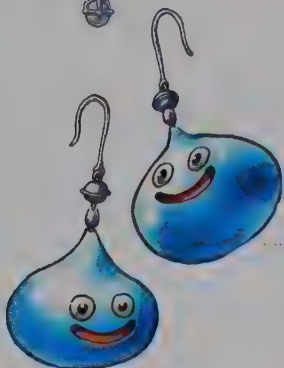
特殊効果：なし

人魚の月 Mermaid's Moon

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	○	○	○	○	○

おとぎ話にも登場する、半ば伝説と化した人魚族の宝石。逸話によれば、海底のどこかに眠っていたらしい。

買値	—
売値	売れない
—	—
かっこよさ	+5

おもな入手場所
- 不明

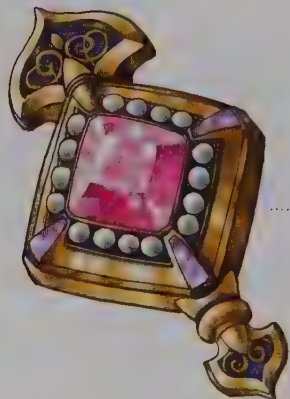
特殊効果：戦闘中、道具で使うと混乱状態を回復する

スライムピアス Slime Studs Earrings

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	○	○	○	○	○

スライムをモチーフにした、かわいらしいピアス。スライムファンのみならず、女の子にも人気のヒット商品。

買値	850
売値	425
攻撃力	+1
かっこよさ	+8

おもな入手場所
- 旅の宿(道具屋)など
- メモリアリーフなど
- カジノ(ラッキーパネル)

特殊効果：なし

まもりのルビー Defense Ruby

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	○	○	○	○	○

美しいルビーがはめ込まれた装飾品。要人の護衛用に作られたもので、ルビーには守護の呪文が封じられている。

買値	3500
売値	1750
守備力	+10
かっこよさ	+5

おもな入手場所
- マーディラス大神殿(道具屋)
- 海底都市

特殊効果：なし

大地のアミュレット Amulet of soil

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	○	○	○	○	○

大地の精霊の加護を受けたアミュレット。暖かな大地の精の力に守られ、装備した者の身体を頑健にする。戦闘アイテムとしても有効。

買値	−
売値	売れない
守備力	+20
かっこよさ	+10
特殊効果	戦闘中、道具で使うとじわれの特技の効果

おもな入手場所

不明

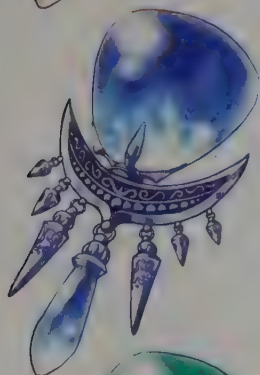
炎のアミュレット Amulet of Flame

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	○	○	○	○	○

炎の精霊の力が宿ったアミュレット。呪文効果だけでなく、荒ぶる炎の力で装備した者の腕力を強化してくれる。

買値	−
売値	売れない
攻撃力	+25
かっこよさ	+10
特殊効果	戦闘中、道具で使うとメラミの効果

おもな入手場所

不明

水のアミュレット Amulet of Water

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	○	○	○	○	○

水の精霊の力を宿したアミュレット。装備者の体を守るように、敵の攻撃を水の如く受け流し、深い傷を負いにくい。

買値	−
売値	売れない
守備力	+30
かっこよさ	+20
特殊効果	戦闘中、道具で使うとさざなみの歌の特技の効果

おもな入手場所

不明

風のアミュレット Amulet of Wind

主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ
○	○	○	○	○	○

風の精霊の力が封じられたアミュレット。装備した者は身体が軽くなり、動きが俊敏になる。精霊の力を貸りて攻撃することもできる。

買値	−
売値	売れない
素早さ	+50
かっこよさ	+15
特殊効果	戦闘中、道具で使うとバギマの効果

おもな入手場所

不明

道具 ――― どうぐ

Item Data

古来より冒険者のために作られてきた数々の道具は、
偉大な先駆者たちの経験により生み出されたものだ。
さまざまな場面であなたの冒険に役立ってくれるはずだ。

やくそう　Medical Herb

買値	8	売値	4

傷によく効く草を調合した薬。HPを30～40ポイント回復する。所持していれば戦闘時にも使える。

おもな入手場所
- フィッシュベル(よろず屋)など
- フィッシュベルなど
- カジノ（ラッキーパネル）

どくけし草　Antidote Herb

買値	10	売値	5

解毒作用の高い薬草。毒状態を回復する。キアリーの呪文を修得するまでは欠かせないアイテム。

- フィッシュベル(よろず屋)など
- フィッシュベルなど
- カジノ(ラッキーパネル)

せいすい　Holy Water

買値	20	売値	10

神の加護が込められた聖なる水。これを振りまくと、しばらくの間は弱いモンスターを寄せつけない。

- ちゅうまじゅうなど
- オルフィー(道具屋)
  移民の町(Lv8)など

キメラのつばさ　Chimera Wing

買値	25	売値	12

キメラが落としていった翼。行ったことのある町や城に一瞬で移動できる不思議な力を備えている。

- ハーメリア(道具屋)など
- キメラなど

せかいじゅの葉　Leaf of Yaggdrasil

買値	—	売値	売れない

癒しの力をもたらす世界樹から取れた貴重な葉っぱ。死者の魂を再び肉体へ呼び戻す力がある。

- ふきだまりの町など
- カジノ(ラッキーパネル/コイン1000枚)
- 世界樹の根元

せかいじゅのしずく　Sap of Yaggdrasil

買値	1000	売値	売れない

祝福を受けた聖水の中に、貴重な世界樹の葉を浸したもの。仲間全員のHPが完全に回復する。

おもな入手場所
- クレージュ(せかいじゅのしずく屋)
- スライムベホマズンなど

まんげつ草　Full Moon Herb

買値	30	売値	15

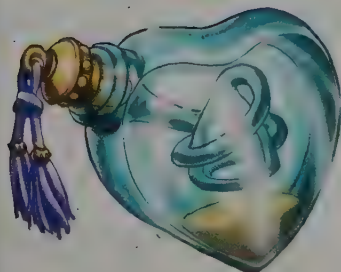
満月の晩にだけ花を咲かせる神秘的な草を乾燥させたもの。マヒを取り去るほか、仲間を眠りから覚ます。

- オルフィー(道具屋)など
- キラーマンティスなど
- カジノ(ラッキーパネル)

まほうのせいすい　Magical Holy Water

買値	200	売値	100

魔力を秘めた特別な聖水。これを飲むことでMPを10～15ポイント回復させることができる。

おもな入手場所
- エンゴウなど
- カジノ(コイン200枚)
- 移民の町(大聖堂)

時の砂　Sand of Time

買値	—	売値	売れない

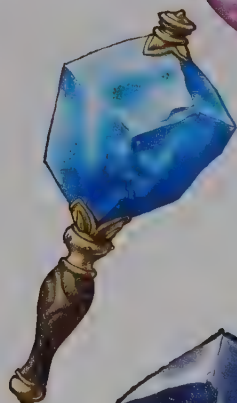
時を操る力を秘めた砂。戦闘中に振りまくと、時間を逆戻りさせることができる。再利用も可。

おもな入手場所
- 不明

奇跡の石　Miracle Stone

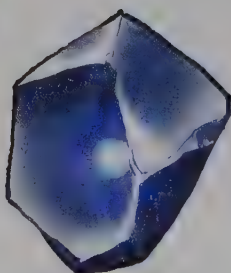
買値	—	売値	売れない

ある盗賊がどこからか手に入れてきた、治癒の力を持つ石。教会にでもあったものだろうか。

- 不明

けんじゃの石　Philosopher Stone

買値	—	売値	売れない

癒しの力が秘められた秘石。戦闘中に使うと仲間全員のＨＰを50～60ポイント回復させられる。

- メダル王のごほうび(83枚)

命の石　Stone of Life

買値	800	売値	400

暖かな光を発する不思議な石。昇天系の呪文や特技に対して、持ち主の身代わりとなってくれる。

おもな入手場所
- メザレなど
- 砂漠の村(道具屋)
  移民の町(プレミアムバザー)

ちからのたね　Seed of Strength

買値	—	売値	15

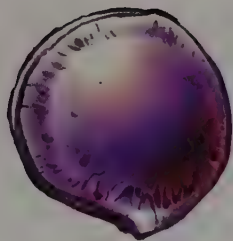
力が沸いてくる成分が含まれた種。これを食べると、力のステータスが1～2ポイント上昇する。

おもな入手場所
- ひとくいばこなど
- カラーストーン採掘所など
- カジノ(ラッキーパネル)

すばやさのたね　Seed of Quickness

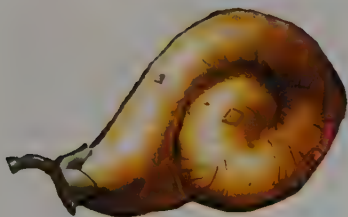
買値	—	売値	12

瞬発力が向上する成分が含まれている種。これを食べると素早さが1～2ポイント上昇する。

おもな入手場所
- フーガなど
- ウッドパルナなど
- カジノ(ラッキーパネル)

かしこさのたね Seed of Intelligence

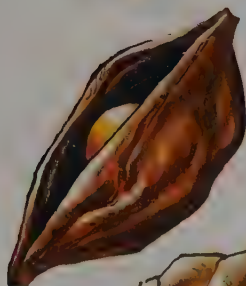
買値	—	売値	10

賢くなる成分がぎゅっと詰まっている種。これを食べると賢さが1～3ポイント上昇する。

- あまのじゃくなど
- エスタード西の岸壁
- カジノ(ラッキーパネル)

まもりのたね Seed of Defense

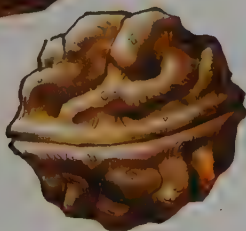
買値	—	売値	15

身を守る力を高める成分が含まれた種。これを食べると、身の守りが1～2ポイント上昇する。

- さそりアーマーなど
- フィッシュベルなど
- カジノ(ラッキーパネル)

命のきのみ Acorn of Life

買値	—	売値	17

体力を増強する成分が含まれている種。これを食べると、最大HPが3～4ポイント上昇する。

- ふゆうじゅなど
- ふしぎな神殿など
- カジノ(ラッキーパネル)

ふしぎなきのみ Acorn of Magic

買値	—	売値	20

おもな入手場所

魔法の力の源が宿った不思議な種。これを食べると最大MPが3～5ポイント上昇する。

- ホイミスライムなど
- カラーストーン採掘所など
- カジノ(ラッキーパネル)

うつくし草 Grass of Beauty

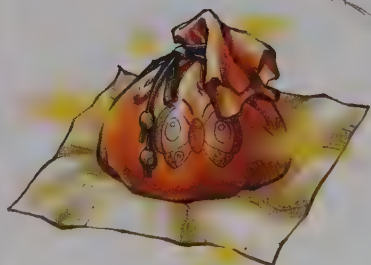
買値	—	売値	25

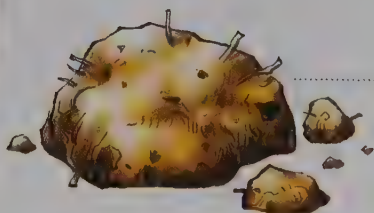
おもな入手場所

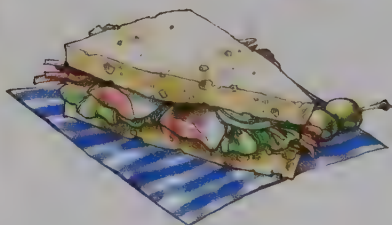
美しい輝きを放つ魅惑の草。すりつぶして体に振りかけると、かっこよさが1ポイント上昇する。

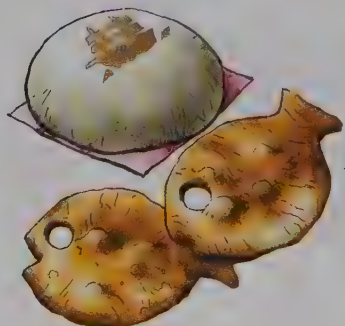
- ゾンビーアイなど
- リートルードなど
- カジノ (ラッキーパネル)

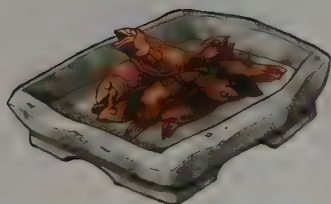
まだらくも糸 Spider's Web

買値	35	売値	17
クモの糸を特殊な製法で玉状にしたもの。戦闘中に使うと糸がからみつき、敵1匹を1ターン行動不能にできる。		おもな入手場所 山奥の塔など メモリアリーフ(道具屋)など 移民の町(Lv7)など	

どくがのこな Poison Moth Powder

買値	310	売値	155
猛毒を持つ蛾のりん粉を袋に詰めたもの。戦闘中に道具として使うと相手を混乱させることができる。		おもな入手場所 メモリアリーフ(道具屋)など	

うまのふん Road Apples

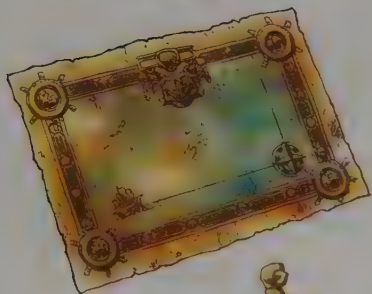
買値	−	売値	1
ほのかにかぐわしい香りが漂う、その名の通りの物体。喜んで持ち歩く人はあまりいないだろう。		おもな入手場所 ドロヌーバ オルフィーなど カジノ(ラッキーパネル)	

アンチョビサンド Special Sandwich of Anchovy

買値	−	売値	売れない
いわしに似た小魚をオリーブオイルに漬けこみ、パンにはさんだもの。クセがあるが漁師の間では人気。		おもな入手場所 不明	

アミットまんじゅう＆せんべい Special Products of Amit

買値	−	売値	売れない
フィッシュベルで毎年とり行われるアミット祭りの特産品。食べると体力が少し回復する。		おもな入手場所 フィッシュベルなど フィッシュベル	

小魚のつくだに
Fish Boiled in Sweetened Soy Sauce

買値	―	売値	売れない

とれたての新鮮な小魚を、甘辛く煮つめて作ったもの。見かけによらずキーファの大好物だとか。

おもな入手場所
不明

ふしぎなちず
Mysterious Map

買値	―	売値	売れない

現在の自分のいる位置がひと目でわかる不思議な地図。旅をするとき必ず役に立つはずだ。

不明

チカラじまん賞
First Prize in Power Contest

買値	―	売値	売れない

とある町で開催される、コンテストでの優勝トロフィー。これは、チカラじまん部門のもの。

不明

かしこさ賞
First Prize in Intelligence Contest

買値	―	売値	売れない

同じく、コンテストの賢さ部門の優勝トロフィー。手にできた者は、世界一のインテリさんだ。

不明

カッコよさ賞
First Prize in Style Contest

買値	―	売値	売れない

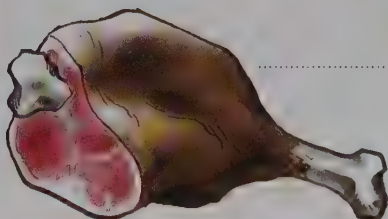
カッコよさ部門の優勝トロフィー。あなたも今日からモテモテになること間違いなし。

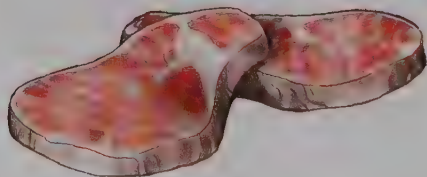
不明

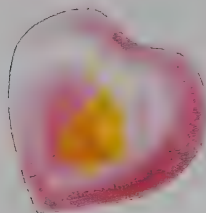
とくべつ会員証 Special Membership Card

買値	―	売値	売れない
ある国の王様が発行している、某カジノの会員証。これを持っていると、特別サービスが受けられる。		おもな入手場所	不明

まもののエサ Monster's Food

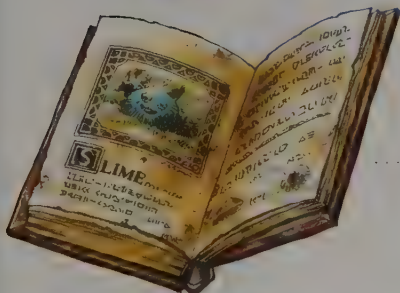
買値	―	売値	売れない
モンスターたちの大好物。これを持っていると、そのニオイのせいで魔物がなつきやすくなる。		おもな入手場所	モンスターパーク

ほねつきにく Whole Meat

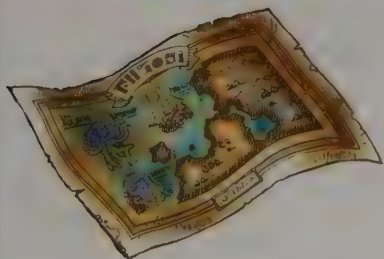
買値	695	売値	347
骨つきの豪華な生肉。魔物ハンターが魔物をなつかせるときに使う高級エサのようだ。		おもな入手場所	くさったまじゅう 聖風の谷など 移民の町(プレミアムバザー)

超しもふり肉 Super Marbled Meat

買値	―	売値	4533
魔物ハンターがここぞというときにしか使わない超高級品。人間のみならずモンスターも涎を垂らす。		おもな入手場所	不明

モンスターの心 Mind of the Monster

買値	―	売値	200
モンスターの気持ちになれる悟りのオーラ。スライムの心やキメラの心など、たくさん存在する。		おもな入手場所	山奥の塔など カジノ(ラッキーパネル)

ゆうしゃの心 Mind of the Hero

買値	―	売値	200
勇者たる者のすべてが宿った悟りのオーラ。これがあれば、伝説の職業である勇者への転職が可能だ。		不明	

モンスターずかん Picture Dictionary of Monsters

買値	―	売値	売れない
出会った魔物を記録する魔法の図鑑。倒した数や得た経験値、落としたアイテムなどが記録される。		不明	

まものせいそく図 Diagrams of Inhabitants

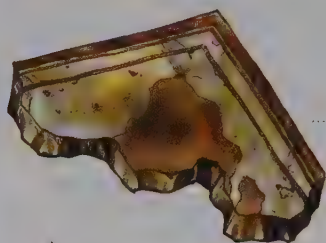
買値	―	売値	売れない
魔物の生息分布を記した貴重な資料。作者は不明だが、おそらく相当な研究家だったに違いない。		メダル王のごほうび(75枚) カジノ(コイン5000枚)など	

重要アイテム ―― じゅうようアイテム

Item Data

己の道を切り開き、世の人々を救うため必要となるこれらの品には、
神秘的な力を宿したものも数多い。
その使い道を理解したとき、進むべき道が見えてくるだろう。

王家の古文書 Ancient Documents of Royal Family

買値	―	売値	売れない
グランエスタード王家に伝わる古い書物。不思議な人物の絵と、ルーン文字が刻まれている。		不明	

ふしぎな石版 Piece of Mysterious Slate

買値	—	売値	売れない

表面にどこかの地形のような模様が描かれた石版。なぜ割られてしまったのかは不明である。

おもな入手場所
不明

聖者のたて Saint's Shield

買値	—	売値	売れない

同じく、盾をかたどって作られたもの。これらのアイテムがなんのために作られたのかは謎だ。

おもな入手場所
不明

聖者のつるぎ Saint's Sword

買値	—	売値	売れない

伝説の聖者が使っていたという剣をかたどって作られた置き物。模造品なので、刃はない。

おもな入手場所
不明

聖者のよろい Saint's Armor

買値	—	売値	売れない

同じく、伝説の聖者が使っていたという鎧をかたどって作られた置き物。聖者が何者なのかは不明である。

おもな入手場所
不明

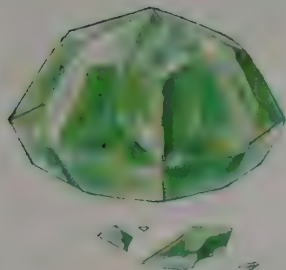
聖者のかぶと Saint's Helmet

買値	—	売値	売れない

聖者の兜をかたどって作られたもの。本物の兜ではなく置き物なので、装備はできない。

おもな入手場所
不明

ホットストーン Hot Stone

買値	―	売値	売れない
一見したところどう見てもただの石ころ。しかし、何故かほかほかと温かい奇妙な石。		不明	

緑色の宝玉 Piece of Green Precious Ball

買値	―	売値	売れない
緑色に輝く魔力を秘めた不思議な石のかけら。その柔らかな光は、呪いの病気をも治してしまう。		不明	

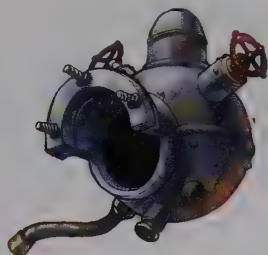
パミラのひやく Pamira's Secret Medicine

買値	―	売値	売れない
高名な薬師が特別に調合した効き目の高い丸薬。残念ながら成分や配合は秘密らしい。		不明	

すごい聖水のビン Empty Bottle

買値	―	売値	売れない
ある人物がどこからか持ってきた、すごい聖水が入っていたビン。現在、中身はカラッポだ。		不明	

天使の涙 Tears of Angel

買値	―	売値	売れない
人々の不幸を嘆いた天使が流した涙。呪いで石にされた人々をその涙が暖かく解き放つという。		不明	

からくりパーツ　Parts of the Machine

買値	―	売値	売れない

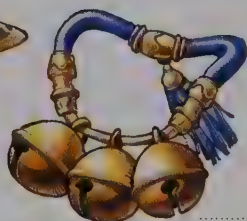
からくり兵の重要なパーツ。高度な技術の結集によるものだが、古代のからくり技師が作ったとか。

おもな入手場所：不明

グレイプのグラス　Glass of Greipe

買値	―	売値	売れない

ユバール族に昔から伝わる飲み物で、グレイプという果物の汁でできたもの。祭りに欠かせない。

おもな入手場所：不明

大地の鈴　Bell of the Soil

買値	―	売値	売れない

ユバールの民に伝わる神器で、魔物を退ける力を持つ。旅を続ける彼らには欠かせないもの。

おもな入手場所：不明

大地のトゥーラ　Toolat of Soil

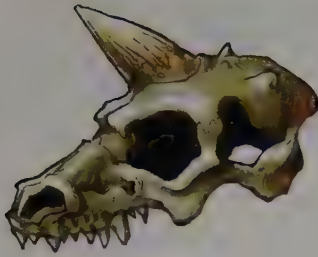
買値	―	売値	売れない

ユバールの民に語り継がれる伝説の神器。ある儀式を行うために不可欠なものらしい。

おもな入手場所：不明

さばくのお守り　Talisman of the Desert

買値	―	売値	売れない

砂漠の民族に伝わるお守り。これを持っている者はたとえ旅人でも砂漠の民の友と認められる。

おもな入手場所：不明

古代の化石 Mysterious Fossil

買値	－	売値	売れない

化石発掘現場で見つかった、古代生物の頭蓋骨。何の骨かは不明で、掘り出した学者が調査中。

おもな入手場所：化石の発掘現場

闇のルビー Ruby of Darkness

買値	－	売値	売れない

邪悪な光を放つ大きなルビー。心悪しき者の持つ力を、活性化させるとの言い伝えがある。

おもな入手場所：不明

エルフのみずさし Carafe of Elf

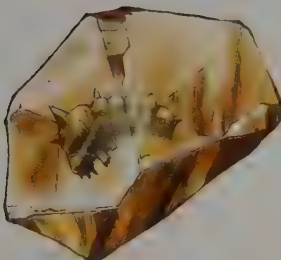
買値	－	売値	売れない

伝説の妖精、エルフ族の水差し。木の朝つゆを飲んだり、妖精たちの日常用に使われている。

おもな入手場所：不明

神木の朝つゆ Morning Dew of God Tree

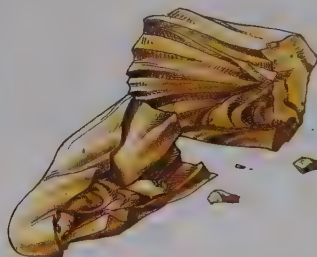
買値	－	売値	売れない

人々がご神木として崇める大きな木から採れた朝つゆ。不思議な力を秘めているらしい。

おもな入手場所：不明

チビィのかたみ Keepsake of Chibee

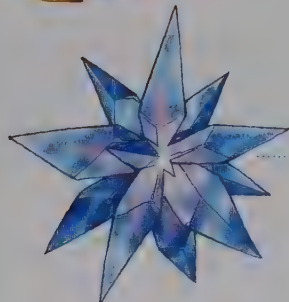
買値	－	売値	売れない

とある村に奉られている勇者チビィの形見とされているもの。魔物に似た生き物の化石にも見えるが……。

おもな入手場所：不明

女神像 Statue of the Goddess

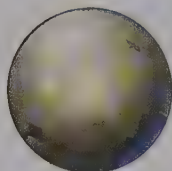
買値	ー	売値	売れない

魔物よけのお守りとして大切にされていたが、上半身と下半身に割れてしまった不思議な女神像。

おもな入手場所
不明

星空の結晶 Crystal of Starlit Sky

買値	ー	売値	売れない

夜明けに輝く星の瞬きが、汚れなき水面に反射してできる結晶。入手困難な呪文の材料だ。

おもな入手場所
不明

神の石 Stone of God

買値	ー	売値	売れない

空から降ってきたという謎の石。重力に逆らう力がわずかに働いており、不思議な光を放つ。

おもな入手場所
不明

ひかりゴケ Gleaming Moss

買値	ー	売値	売れない

暗やみにあるかぎり光を放ち続ける苔。これを太陽の代わりとして洞窟で暮らす種族もいる。

おもな入手場所
不明

七色のしずく Prismatic Colored Drop

買値	ー	売値	売れない

陽にかざすと七色に光って見える不思議な液体。七色に輝く入り江で採れるとの言い伝えもある。

おもな入手場所
不明

聖なる種火 Holy Embers

買値	—	売値	売れない
炎の精霊が住むという険しい火山から持ち込まれた炎。魔物を退けるほどの力を持つ。		不明	

もえる水 Burnable Water

買値	—	売値	売れない
火を近づけると引火する、不思議な液体。どこかの村に大切に保管されているらしい。		不明	

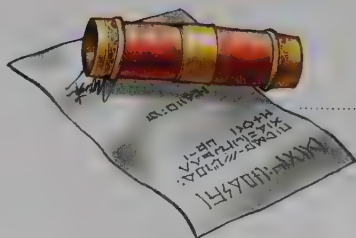
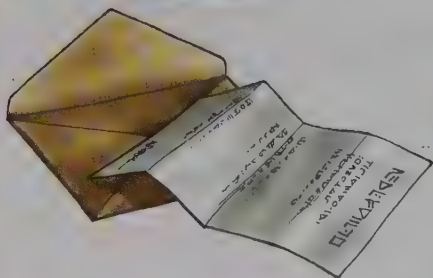
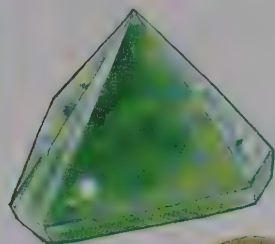
まなざしの宝石 Jewel of Look

買値	—	売値	売れない
強い意志を秘めた者の瞳のように輝く宝石。2つでセットになっている。砂漠の民に伝わる宝だ。		不明	

ルージュの宝石 Jewel of Rouge

買値	—	売値	売れない
唇のような形の宝石。その輝きからは暖かな息吹が感じられ、今にも何かを語りかけるようだ。		不明	

ハート形の宝石 Heart-shaped Jewel

買値	—	売値	売れない
ハートのような形をした宝石。中央にはなぜかヒビ割れが走っており、2つに割れてしまいそうだ。		不明	

ノーズの宝石
Jewel of Nose

買値	―	売値	売れない

淡い緑色に輝いている、三角錐状の宝石。石の種類は不明だが、これも砂漠の民に伝わる宝物だ。

不明

聖風の光球
Shine Ball of Holy Wind

買値	―	売値	売れない

明るく輝く不思議な球。風の精霊の力が宿っているともいわれているが、どこにあるかは不明。

不明

ラーのかがみ
Lar's Mirror

買値	―	売値	売れない

神の手で作られたといわれる伝説の鏡。刻まれたルーンが偽りを暴き、鏡に真実の姿を写し出す。

不明

さまざまな手紙
Letters

買値	―	売値	売れない

エミリアの手紙やローズの手紙など、旅先で会う人から手紙を受け取ることもある。大切に扱おう。

不明

親書や書状
Official Letters

買値	―	売値	売れない

これらを届けてほしいとお使いを頼まれることも。重要なものが多いので、勝手に見たりしないこと。

おもな入手場所

不明

とうぞくのカギ　Burglar's Key

買値	470	売値	売れない

有名な盗賊が作ったという合鍵。普通の鍵なら、たいていこれで開けることができる。

ふきだまりの町(道具屋)

まほうのカギ　Magic Key

買値	ー	売値	売れない

古代遺跡で見つかったという魔力が宿る鍵。やや複雑な鍵でも、簡単に開けてしまう。

おもな入手場所

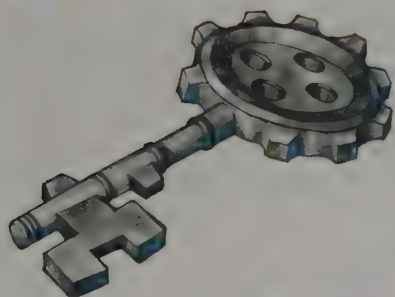
不明

さいごのカギ　The Last Key

買値	ー	売値	売れない

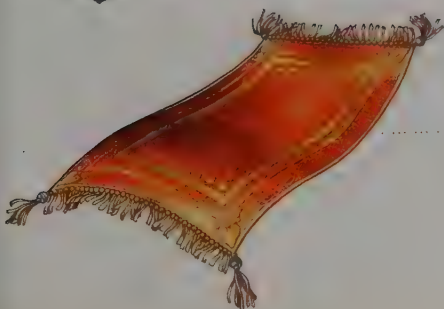
伝説にのみ名を残す、マネマネ銀という金属でできた鍵。自ら変形し、ほぼすべての鍵を開ける。

おもな入手場所

不明

時計塔のカギ　Key of Clock Tower

買値	ー	売値	売れない

有名な建築家がデザインしたという奇妙な時計塔の鍵。これがあれば、機械室を覗くことができる。

不明

魔法のじゅうたん　Magic Carpet

買値	ー	売値	売れない

神秘的な模様が綴られた絨毯。広げて乗ると少しだけ地面から浮き上がり、飛ぶことができる。

不明

ちいさなメダル　Small Medal

買値	－	売値	売れない
小さな合金製のメダル。誰が何のために作ったかは不明だが、集めている人物もいるようだ。		おもな入手場所	不明

その他の重要アイテム ――― そのたのじゅうようアイテム

Item Data

この世界には神や精霊たちの手によって作られた品物のほかに、人間の手によって作られた不思議な力を秘めた品も数多く存在する。これらも冒険中に進む道を切り開くのに欠かせない品になるだろう。

やみの塔のカギ　Key of DarkDragon's Tower

買値	－	売値	売れない
闇のドラゴンの塔の扉を開くために必要となる、小さなカギ。魔物たちが厳重に守っている。		おもな入手場所	不明

神父のカギ　Key of the Father

買値	－	売値	売れない
神父様の部屋にある箱を開けるためのカギ。箱には神父様の大切なものがしまってあるらしい。		おもな入手場所	不明

ダーマのカギ　Key of Dahma

買値	－	売値	売れない
ダーマ神殿の扉を開けるためのカギ。神殿内の扉には、すべて特別なカギがかけられている。		おもな入手場所	不明

倉庫のカギ　Storage key

買値	－	売値	売れない
とある村に落ちている古びたカギ。どこかの倉庫を開けるために必要なものらしいが……。		おもな入手場所	不明

黒いカギ　Key of the Dark

買値	－	売値	売れない
邪悪な魔王像の中にある特別な扉を開くためのカギ。魔王像の頂上へ出るために必要になる。		おもな入手場所	不明

しゃくねつのカギ　Key of Flame

買値	－	売値	売れない
灼熱の炎が渦巻く、禁断の場所を封じている扉のカギ。奥に何があるのか確かめたものはいない。		おもな入手場所	不明

王家のカギ　Key of the Royal Family

買値	売値
—	売れない

大地の精霊像の奥にある秘密の場所へ続く扉のカギ。砂漠の王家に認められた者だけが手にできる。

不明

封印のほこらのカギ　Key of the Sealed Shrine

買値	売値
—	売れない

邪悪な魔物たちを封じ込めた迷宮の扉を開くためのカギ。魔物を封じた種族の長が管理している。

不明

さんぞくのカギ　Bandit's Key

買値	売値
—	売れない

山賊のアジトにある宝物庫のカギ。部屋の中には山賊たちの大事なお宝が保管されている。

不明

古代のカギ　The Ancient Key

買値	売値
—	売れない

古代遺跡の奥にある扉のカギ。危険を恐れない、真の勇気を持つものだけが手にできるらしい。

不明

木の人形　Wooden Doll

買値	売値
—	1

手作りの木製の人形。あまりかわいらしい出来とはいえないが、作り手の愛情がこもっている。

不明

女神の絵　Picture of Goddess

買値	売値
—	売れない

黄金に輝く女神像と、聖なる泉が描かれている、神秘的な絵。神父様が大事に保管している。

不明

しんじゅ玉　Pearl

買値	売値
—	売れない

丸い真珠の玉。どこかで拾うものだが、誰のものかはわからないので売るのは控えよう。

不明

まんまるボタン　Small Button

買値	売値
—	売れない

おしゃれな洋服につける装飾用のボタン。ピカピカに輝いており、子供にはちょっとした宝物。

不明

むらさきの小ビン　Parple Phiall

買値	売値
—	売れない

紫色のかわいい小ビン。きちんと蓋ができるので、調味料や薬などを入れておくのにピッタリ。

不明

竜のひとみ　Eye of the Dragon

買値	売値
—	売れない

燃えるように輝く赤い宝石。名前の由来は、宝石が怒りに燃える火竜の目のように見えることから。

不明

仲間別
装備できるアイテム一覧

←武器の中には、ガボが装備したときのみ効果が下がるものも存在する。

誰がどのアイテムを装備できるのかがひと目でわかるので、アイテム購入時や装備するときの参考にしよう。

➡アイテムを拾ったらすぐ装備。そんなときも、この一覧が役立つぞ！

表中の効果の欄の表記はそれぞれ、攻＝攻撃力、守＝守備力、早＝素早さ、賢＝賢さを示す。

種類	アイテム名	買値	売値	効果	かっこよさ	特殊効果	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ	ページ
剣	王者のつるぎ	—	22500	攻+120	55	なし	○	×	○	×	×	○	P.119
	オチェアーノの剣	—	売れない	攻+140	60	攻撃したときにデイン系の追加効果。戦闘中、道具で使うとバイキルトの効果	○	×	○	×	○	○	P.120
	きせきのつるぎ	—	1000	攻+100	38	攻撃すると与えたダメージの1/4ほどのＨＰが回復する	○	×	○	×	○	○	P.118
	こおりのやいば	9000	4500	攻+62	31	攻撃したときにヒャダルコと同等の追加効果	×	×	×	○	×	×	P.115
	ゴディアスの剣	23000	11500	攻+97	45	戦闘中、道具で使うとルカナンの効果	○	×	○	×	×	○	P.118
	こんぼう	110	55	攻+8	5	なし	○	×	○	○	○	○	P.113
	さざなみの剣	6200	3100	攻+55	35	戦闘中、道具で使うとマホカンタの効果	○	×	○	×	×	○	P.114
	水竜の剣	—	売れない	攻+125	52	戦闘中、道具で使うとつなみの特技の効果	○	×	×	×	×	×	P.119
	ゾンビキラー	15000	7500	攻+75	5	アンデット系のモンスターに対し攻撃力が1.5倍になる	○	×	○	×	○	○	P.116
	どうのつるぎ	220	110	攻+11	9	なし	○	×	○	▼	○	○	P.113
	ドラゴンキラー	20000	10000	攻+83	35	ドラゴン系のモンスターに対し攻撃力が1.5倍になる	○	×	○	×	×	○	P.116
	のこぎり刀	8800	4400	攻+54	-2	なし	○	×	○	×	×	○	P.114
	はかいのつるぎ	45000	22500	攻+110	—	会心の一撃の確率が4倍になり、4分の1の確率で1ターンの間、行動不能	○	×	○	×	×	○	P.119
	はがねのつるぎ	2800	1400	攻+33	16	なし	○	×	○	▼	○	○	P.114
	はじゃのつるぎ	5400	2700	攻+42	23	戦闘中、道具で使うとギラの効果	○	×	×	×	○	○	P.114
	バスタードソード	31000	15500	攻+109	32	なし	○	×	○	×	×	○	P.118
	はやぶさの剣	—	12500	攻+67	32	1回で2度攻撃する	○	×	×	×	○	○	P.116
	ひのきのぼう	10	5	攻+2	—	なし	○	○	○	▼	○	○	P.113
	ふぶきのつるぎ	—	14500	攻+105	38	攻撃したときにヒャドと同等の追加効果	○	×	○	×	×	○	P.118
	プラチナソード	3000	1500	攻+60	45	なし	○	×	○	×	○	○	P.115

種類	アイテム名	買値	売値	効果	かっこよさ	特殊効果	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ	ページ
剣	炎のつるぎ	22500	11250	攻+87	33	戦闘中、道具で使うとイオの効果	○	×	○	×	×	○	P.117
	まどろみの剣	7300	3650	攻+65	28	攻撃したモンスターをたまに眠らせる	○	×	○	×	○	○	P.115
	みなごろしの剣	—	14500	攻+95	15	呪われている。モンスター全体を攻撃できる	×	×	○	×	×	○	P.117
	メタルキングの剣	37000	18500	攻+130	40	なし	○	○	○	×	○	○	P.120
	もろはのつるぎ	—	2500	攻+117	13	呪われている。与えたダメージの1/6が装備者に跳ね返る	○	×	○	×	×	○	P.119
	ゆうわくの剣	9800	4900	攻+70	51	攻撃したモンスターをたまに混乱させる	×	○	×	×	×	○	P.116
	ユバールの剣	—	売れない	攻+90	45	攻撃したモンスターをたまに踊らせる	○	×	○	×	○	○	P.117
	ようせいの剣	8500	4250	攻+58	30	戦闘中、道具で使うとスカラの効果	○	×	○	×	○	○	P.115
	らいめいの剣	24000	12000	攻+95	40	戦闘中、道具で使うとライデインの効果	○	×	○	×	○	○	P.117
ナイフ	アサシンダガー	1500	750	攻+30	11	たまにモンスターの息の根を止める	×	○	×	×	×	×	P.121
	せいなるナイフ	200	100	攻+14	7	なし	○	○	○	▼	○	○	P.121
	とがったホネ	110	55	攻+6	3	なし	×	×	×	○	×	×	P.120
	どくがのナイフ	—	475	攻+23	13	攻撃が命中したモンスターをたまにマヒさせる	×	○	×	×	○	×	P.121
	ブロンズナイフ	—	75	攻+9	8	なし	×	○	×	▼	○	○	P.120
オノ	石のオノ	810	405	攻+19	4	なし	×	×	○	○	×	○	P.121
	鉄のオノ	4000	2000	攻+38	6	なし	○	×	○	○	×	○	P.122
	バトルアックス	6500	3250	攻+49	15	なし	○	×	○	×	×	○	P.122
	まじんのオノ	—	250	攻+108	20	当たった攻撃はすべて会心の一撃になるが、ミスしやすい	×	×	○	×	×	○	P.122
ハンマー	ウォーハンマー	12000	6000	攻+64	19	なし	○	×	○	×	×	○	P.123
	おおかなづち	2100	1050	攻+31	6	なし	×	×	○	×	×	○	P.123
	おおきづち	410	205	攻+14	-5	なし	×	×	○	×	×	○	P.122
	まじんのかなづち	—	7500	攻+115	33	呪われている。ミスしやすいが、すべて会心の一撃になる	○	×	○	×	×	○	P.123
杖	いかずちの杖	—	1650	攻+28	24	戦闘中、道具で使うとベギラマの効果	×	○	×	×	○	×	P.124
	海なりの杖	14000	7000	攻+74	42	戦闘中、道具で使うとつなみの特技の効果	○	○	×	×	○	×	P.126
	えいゆうの杖	18500	9250	攻+103	60	戦闘中、道具で使うとフバーハの効果	×	×	×	×	○	×	P.126
	けんじゃの杖	15000	7500	攻+50	12	戦闘中、道具で使うとベホイミの効果	×	○	×	×	○	×	P.125
	さばきの杖	—	1450	攻+37	22	戦闘中、道具で使うとバギの効果	×	○	×	×	○	×	P.125
	しゅくふくの杖	—	315	攻+15	16	戦闘中、道具で使うとベホイミの効果	×	○	×	×	○	×	P.124
	てんばつの杖	1000	500	攻+35	20	戦闘中、道具で使うとバギマの効果	×	○	×	×	○	×	P.124
	ねむりの杖	4200	2100	攻+32	15	戦闘中、道具で使うとラリホーの効果	×	○	×	×	○	×	P.124
	ふっかつの杖	45000	22500	攻+66	38	戦闘中、道具で使うとザオラルの効果	×	○	×	×	○	×	P.126

種類	アイテム名	買値	売値	効果	かっこよさ	特殊効果	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ	ページ
杖	マグマの杖	—	4750	攻+63	30	戦闘中、道具で使うとマグマの特技の効果	×	○	×	×	○	○	P.126
	まどうしの杖	1500	750	攻+15	11	戦闘中、道具で使うとメラの効果	×	○	×	×	○	×	P.123
	まふうじの杖	6800	3400	攻+40	18	戦闘中、道具で使うとマホトーンの効果	×	○	×	×	○	×	P.125
	ルーンスタッフ	—	3150	攻+39	18	戦闘中、道具で使うとスクルトの効果	×	○	×	×	○	×	P.125
槍	竹のやり	50	25	攻+5	1	なし	○	○	○	▼	○	○	P.127
	鉄のやり	1000	500	攻+23	8	なし	○	×	○	▼	○	○	P.127
	デーモンスピア	—	12500	攻+99	19	たまにモンスターの息の根を止める	×	○	×	×	○	○	P.127
	ホーリーランス	3300	1650	攻+36	17	なし	○	×	×	×	○	○	P.127
ムチ	いばらのムチ	770	385	攻+18	7	モンスター1グループに攻撃できる	×	○	×	×	×	○	P.128
	皮のムチ	1300	650	攻+25	13	モンスター1グループに攻撃できる	×	○	×	×	×	○	P.128
	グリンガムのムチ	—	5000	攻+145	57	モンスター1グループに攻撃できる	○	○	×	×	○	○	P.129
	チェーンクロス	2500	1250	攻+33	18	モンスター1グループに攻撃できる	×	○	×	×	○	○	P.128
	ドラゴンテイル	7500	3750	攻+52	33	モンスター1グループに攻撃できる	○	×	○	×	○	○	P.128
	はがねのムチ	9500	4750	攻+65	22	モンスター1グループに攻撃できる	×	○	×	×	×	○	P.129
鉄球	はかいの鉄球	—	10000	攻+125	26	モンスター全体を攻撃できる	○	×	○	○	×	○	P.129
	モーニングスター	5500	2750	攻+43	14	モンスター1グループに攻撃できる	×	○	×	×	○	○	P.129
ブーメラン	ブーメラン	650	325	攻+15	5	モンスター全体を攻撃できる	○	×	×	○	×	×	P.130
	炎のブーメラン	13000	6500	攻+65	25	モンスター全体を攻撃できる	○	×	×	○	×	×	P.130
	やいばのブーメラン	2300	1150	攻+26	19	モンスター全体を攻撃できる	○	×	×	○	×	×	P.130
ツメ	あくまのツメ	35000	17500	攻+90	29	たまにモンスターを猛毒状態にする	×	×	×	○	×	×	P.131
	鉄のツメ	920	460	攻+21	15	なし	×	×	×	○	×	×	P.130
	ドラゴンクロウ	21000	10500	攻+85	35	なし	×	×	×	○	×	×	P.131
	炎のツメ	7700	3850	攻+53	21	戦闘中、道具で使うとメラミの効果	×	×	×	○	×	×	P.131
	まじゅうのツメ	—	275	攻+95	25	なし	×	×	×	○	×	×	P.131
キバ	石のキバ	340	170	攻+12	3	なし	×	×	×	○	×	×	P.132
	オリハルコンのキバ	30000	15000	攻+135	37	なし	×	×	×	○	×	×	P.132
	はがねのキバ	4200	2100	攻+35	8	なし	×	×	×	○	×	×	P.132
	まじゅうのキバ	17000	8500	攻+73	25	たまにモンスターをマヒさせる	×	×	×	○	×	×	P.132
扇	たいようのおうぎ	22000	11000	攻+110	49	モンスター1グループに攻撃できる	×	○	×	×	×	○	P.133
	月のおうぎ	7700	3850	攻+60	30	なし	×	○	×	×	×	○	P.133
針	キラーピアス	—	5500	攻+45	32	1回で2度攻撃	×	○	×	×	×	○	P.133

種類	アイテム名	買値	売値	効果	かっこよさ	特殊効果	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ	ページ
針	どくばり	—	1450	攻+1	15	たまにモンスターの息の根を止める	×	○	×	○	○	×	P.133
その他	おおばさみ	6000	3000	攻+47	-1	なし	×	×	○	×	×	○	P.134
	くさりがま	1700	850	攻+27	13	なし	×	×	○	▼	○	○	P.134
	パワーナックル	7100	3550	攻+40	20	なし	○	×	×	○	×	○	P.134
	ビッグボウガン	37000	18500	攻+110	25	なし	○	×	○	×	×	○	P.134
服	おしゃれなスーツ	13200	6600	守+40	47	なし	○	×	○	×	○	×	P.137
	おどりこの服	1500	750	守+20	25	なし	×	○	×	×	×	○	P.136
	かいぞくの服	4200	2100	守+32	30	なし	○	×	○	×	○	×	P.137
	きぞくの服	—	600	守+21	28	なし	×	×	○	×	○	○	P.136
	きぬのタキシード	3500	1750	守+10	40	なし	○	×	○	×	○	×	P.135
	スライムの服	1200	600	守+20	13	なし	○	×	×	○	×	×	P.136
	たびびとの服	70	35	守+7	6	なし	○	○	○	○	○	○	P.135
	布の服	30	15	守+4	2	なし	○	○	○	○	○	○	P.135
	はでな服	2500	1250	守+28	35	なし	○	×	○	○	○	×	P.137
	マジカルスカート	8700	4350	守+45	35	デイン系以外の呪文のダメージを30ポイント軽減する	×	○	×	×	×	○	P.137
	みかわしの服	3000	1500	守+28	11	回避率が上がる	×	○	×	○	○	×	P.136
ドレス	皮のドレス	680	340	守+17	15	なし	×	○	×	×	×	○	P.138
	スパンコールドレス	11500	5750	守+50	52	なし	×	○	×	×	×	○	P.138
	パーティドレス	11800	5900	守+40	48	なし	×	○	×	×	×	○	P.138
	ひかりのドレス	—	4400	守+75	61	たまに呪文を跳ね返す	×	○	×	×	×	○	P.138
マント	毛皮のマント	900	450	守+18	18	なし	×	○	×	○	×	○	P.139
	ただの布きれ	25	12	守+3	—	なし	×	○	×	○	×	×	P.139
	ふしぎなボレロ	—	5000	守+40	-50	受けた呪文の使用MPの半分をたまに吸収する	○	○	×	○	○	○	P.139
	やみのころも	—	8250	守+78	32	回避率が上がる	×	○	×	○	○	×	P.139
ローブ	風のローブ	—	売れない	守+38	48	1/4の確率で攻撃をかわす	×	○	×	○	○	×	P.140
	きぬのローブ	600	300	守+13	28	なし	×	○	×	×	○	○	P.140
	清きころも	—	売れない	守+30	45	デイン系以外の呪文のダメージを15ポイント軽減する	×	×	×	×	×	○	P.141
	天使のローブ	11000	5500	守+55	55	昇天系の呪文にかかりにくい	×	○	×	×	○	○	P.141
	ドラゴンローブ	40000	20000	守+95	60	炎系の呪文や特技、ヒャド系の呪文と吹雪の特技のダメージを40ポイント軽減	○	○	×	×	○	×	P.142
	プリンセスローブ	20000	10000	守+85	72	デイン系以外の呪文のダメージを30ポイント軽減する	×	○	×	×	×	○	P.141
	まどうしのローブ	4200	2100	守+37	10	炎系の呪文のみダメージを15ポイント軽減する	×	○	×	×	○	×	P.140

種類	アイテム名	買値	売値	効果	かっこよさ	特殊効果	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ	ページ
ローブ	まほうの法衣	4000	2000	守+30	20	デイン系以外の呪文のダメージを25ポイント軽減する	×	○	×	○	○	×	P.140
	みずのはごろも	16800	8400	守+65	42	炎系の呪文や特技のダメージを30ポイント軽減する	×	○	×	○	○	×	P.141
男下着	皮のこしまき	310	155	守+12	-20	なし	×	×	○	○	○	×	P.142
	ステテコパンツ	100	50	守+8	-100	なし	○	×	○	○	○	×	P.142
レオタード	天使のレオタード	—	10500	守+93	72	昇天系の呪文にかかりにくい	×	○	×	×	×	○	P.143
	バニースーツ	3300	1650	守+17	38	なし	×	○	×	×	×	○	P.142
女下着	シルクのビスチェ	7800	3900	守+38	45	なし	×	○	×	×	×	○	P.143
	しんぴのビスチェ	—	14000	守+95	92	歩くごとに装備者のＨＰが1ポイントずつ回復	×	○	×	×	×	○	P.143
	ゆめのキャミソール	—	9250	守+73	88	たまにモンスターを行動不能にする	×	○	×	×	×	×	P.143
胸あて	ぎんのむねあて	6000	3000	守+36	30	なし	○	×	○	×	×	○	P.144
	鉄のむねあて	2000	1000	守+26	4	なし	○	×	○	×	○	○	P.144
鎧	あつでのよろい	9500	4750	守+50	-30	炎系の特技、吹雪の特技のダメージを15ポイント軽減	○	×	○	○	○	○	P.147
	うろこのよろい	450	225	守+15	9	なし	○	×	○	×	○	○	P.144
	王家のよろい	—	14000	守+105	60	炎系の呪文や特技のダメージを20ポイント軽減する	×	×	○	×	×	○	P.150
	ガイアーラのよろい	—	売れない	守+125	55	炎系の呪文や特技のダメージを30ポイント軽減し、移動するたびHPが回復	○	×	×	×	○	×	P.151
	カメのこうら	3800	1900	守+33	-15	なし	×	×	×	○	×	×	P.146
	皮のよろい	180	90	守+11	15	なし	○	×	○	×	○	○	P.144
	ギガントアーマー	35000	17500	守+92	15	炎系の特技、吹雪の特技のダメージを30ポイント軽減	○	×	○	×	×	○	P.150
	くさりかたびら	1050	525	守+20	23	なし	○	×	○	×	○	○	P.145
	こうらのよろい	880	440	守+18	-25	なし	○	×	○	×	○	○	P.145
	じごくのよろい	—	3500	守+65	15	呪われている。デイン系以外の呪文のダメージを30ポイント軽減。1/3の確率で1ターン行動不能に	○	×	○	×	×	○	P.148
	シルバーメイル	9100	4550	守+43	40	デイン系以外の呪文のダメージを20ポイント軽減する	○	×	○	×	×	○	P.147
	しんぴのよろい	—	5000	守+75	55	装備者のHPが、毎ターン50ポイント回復する	○	○	○	×	○	○	P.149
	スライムアーマー	15000	7500	守+67	30	なし	○	×	×	○	○	×	P.149
	せいどうのよろい	1350	675	守+23	12	なし	○	×	○	×	×	○	P.145
	せいれいのよろい	12000	6000	守+55	35	デイン系以外の呪文のダメージを20ポイント軽減する	○	×	○	×	○	○	P.148
	ダンシングメイル	6300	3150	守+37	38	回避率が上がる	×	○	×	×	×	○	P.146
	鉄のよろい	3300	1650	守+30	19	なし	○	×	○	×	×	○	P.145
	ドラゴンメイル	15000	7500	守+60	37	炎系の特技のみダメージを15ポイント軽減	○	×	○	×	×	○	P.148
	バイキングアーマー	7000	3500	守+38	20	なし	○	×	○	×	×	○	P.146
	はがねのよろい	5000	2500	守+34	27	なし	○	×	○	×	×	○	P.146

種類	アイテム名	買値	売値	効果	かっこよさ	特殊効果	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ	ページ
鎧	プラチナメイル	—	4750	守+63	51	デイン系以外の呪文のダメージを20ポイント軽減する	○	×	○	×	×	○	P.148
	炎のよろい	21000	10500	守+70	33	ヒャド系呪文や吹雪の特技のダメージを25ポイント軽減する	○	×	○	×	×	○	P.149
	まじんのよろい	—	4500	守+85	12	呪われている。素早さが0になるが、炎系の呪文や特技のダメージを30ポイント軽減	○	×	○	×	×	○	P.149
	まほうのよろい	11000	5500	守+47	38	デイン系以外の呪文のダメージを15ポイント軽減する	○	×	○	×	○	○	P.147
	ミラーアーマー	38000	19000	守+95	50	たまに呪文を跳ね返す	○	×	○	×	×	○	P.150
	メタルキングよろい	—	5000	守+115	45	炎系の特技と吹雪の特技のダメージを30ポイント軽減	○	×	○	×	○	○	P.150
	やいばのよろい	6500	3250	守+55	15	たまに受けたダメージの1/4をモンスターに跳ね返す	○	×	○	×	×	○	P.147
盾	うろこのたて	180	90	守+7	4	なし	○	×	○	×	○	○	P.152
	オーガシールド	—	14000	守+45	-10	炎系の特技、吹雪の特技のダメージを20ポイント軽減	×	×	○	○	×	×	P.155
	おなべのフタ	40	20	守+2	-20	なし	○	○	×	○	○	×	P.151
	皮のたて	70	35	守+4	2	なし	○	×	○	×	○	○	P.151
	キトンシールド	310	155	守+9	8	なし	×	○	×	○	×	×	P.152
	こおりのたて	3800	1900	守+24	17	炎系の呪文や特技のダメージを20ポイント軽減する	○	×	○	○	×	○	P.154
	シルバートレイ	1000	500	守+15	23	なし	×	○	×	×	×	○	P.153
	せいどうのたて	470	235	守+11	7	なし	○	×	○	×	○	○	P.152
	ちからのたて	25000	12500	守+40	33	戦闘中、道具で使うとベホイミの効果	○	○	○	○	×	○	P.155
	鉄のたて	920	460	守+13	12	炎系の特技と吹雪の特技のダメージを5ポイント軽減	○	×	○	×	×	○	P.152
	ドラゴンシールド	7100	3550	守+26	25	炎系の特技と吹雪の特技のダメージを15ポイント軽減	○	×	○	×	×	○	P.154
	トルナードのたて	—	売れない	守+60	30	吹雪の特技のダメージを30ポイント軽減。戦闘中、道具で使うとマホターンの効果（本人のみ）	○	×	×	×	○	○	P.156
	ドルフィンシールド	—	600	守+28	28	つなみの特技のダメージを30ポイント軽減する	○	×	×	×	×	○	P.154
	なげきのたて	—	90	守+42	-5	呪われている。自分のダメージを半分にできるが、残りの半分を仲間の誰かが受けてしまう	○	×	○	×	×	○	P.155
	はめつのたて	—	2650	守+57	5	呪われている。デイン系以外の呪文や、炎・吹雪の特技のダメージを50ポイント増加させる	○	×	○	×	×	○	P.156
	風神のたて	11000	5500	守+32	18	戦闘中、道具で使うとニフラムの効果	○	×	○	×	×	○	P.154
	プラチナシールド	3500	1750	守+25	40	炎系の呪文や特技のダメージを10ポイント軽減	○	×	○	×	×	○	P.153
	炎のたて	17000	8500	守+36	22	ヒャド系の呪文や吹雪の特技のダメージを25ポイント軽減する	○	×	○	×	×	○	P.155
	ホワイトシールド	2000	1000	守+16	15	なし	○	○	×	×	○	○	P.153
	まほうのたて	5000	2500	守+18	21	炎系の呪文のみダメージを10ポイント軽減	○	○	○	×	○	○	P.153
	みかがみのたて	33000	16500	守+50	38	炎系とデイン系の呪文や特技のダメージを25ポイント軽減する	○	○	○	○	○	○	P.156
	メタルキングのたて	10000	5000	守+70	40	炎系の呪文と炎・吹雪の特技のダメージを30ポイント軽減する	○	×	○	○	○	○	P.156

種類	アイテム名	買値	売値	効果	かっこよさ	特殊効果	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ	ページ
帽子	かいがらぼうし	250	125	守+8	3	なし	○	○	○	○	×	×	P.158
	風のぼうし	—	2500	守+24	8	移動中、道具で使うと ルーラの効果	○	○	×	○	○	×	P.159
	皮のぼうし	65	32	守+3	2	なし	○	○	○	○	○	○	P.157
	木のぼうし	120	60	守+6	-15	なし	○	×	○	×	○	○	P.157
	キャプテンハット	2800	1400	守+19	21	なし	○	×	○	○	○	×	P.159
	毛皮のフード	500	250	守+11	13	なし	×	○	×	○	×	○	P.158
	しあわせのぼうし	—	10000	守+37	-17	装備者のMPが歩くと 少しずつ回復する	○	○	×	○	○	×	P.160
	シルクハット	1200	600	守+17	15	なし	○	×	○	×	○	×	P.159
	ちしきのぼうし	—	売れない	—	33	賢さ+30	○	○	○	○	○	○	P.158
	とんがりぼうし	70	35	守+5	-2	なし	○	×	○	○	×	×	P.157
	ふしぎなぼうし	—	4	守+8	5	通常の約半分のMPで 呪文が唱えられる	○	○	×	○	○	○	P.158
	やまびこのぼうし	—	3850	守+25	2	1回分のMPで呪文を 2回連続で唱えられる	×	○	×	○	○	×	P.159
髪かざり	うさみみバンド	750	375	守+15	15	なし	×	○	×	×	×	○	P.161
	ぎんのかみかざり	450	225	守+14	25	なし	×	○	×	×	×	○	P.160
	ターバン	410	205	守+12	2	なし	○	×	○	○	○	○	P.160
	ヘアバンド	100	50	守+4	10	なし	×	○	×	×	×	○	P.160
兜	黄金のティアラ	—	8500	守+43	50	マホトーン、ラリホー、メダパニ、 マヌーサにかかりにくくなる	×	○	×	×	×	○	P.163
	グレートヘルム	30000	15000	守+45	30	なし	○	×	○	×	×	○	P.163
	ちりょくのかぶと	—	10500	守+37	21	賢さ+15	○	×	○	×	○	○	P.162
	鉄かぶと	1100	550	守+16	15	なし	○	×	○	×	○	○	P.161
	てっかめん	3500	1750	守+22	-10	なし	○	×	○	×	×	○	P.161
	デュゴンのかぶと	26500	13250	守+40	26	マホトーン、メダパニに かかりにくくなる	○	×	×	○	×	○	P.163
	バーサカヘルム	—	900	守+42	8	呪われている。装備中、 回復不能の混乱状態になる	×	×	○	○	×	○	P.162
	バイキングメット	4500	2250	守+25	15	なし	○	×	○	○	×	○	P.161
	フエーゴのかぶと	—	売れない	守+53	33	ラリホー、ザキ、メダパニに かかりにくくなる	○	×	×	×	×	○	P.163
	プラチナヘッド	6100	3050	守+28	42	なし	○	×	○	×	×	○	P.162
	ミスリルヘルム	10000	5000	守+32	17	なし	○	○	○	×	○	○	P.162
	メタルキングヘルム	—	10000	守+60	38	マホトーン、ラリホー、メダパニ、 マヌーサにかかりにくくなる	○	×	○	○	○	○	P.164

種類	アイテム名	買値	売値	効果	かっこよさ	特殊効果	主人公	マリベル	キーファ	ガボ	メルビン	アイラ	ページ
腕輪	金のブレスレット	2000	1000	守+5	15	なし	○	○	○	×	○	○	P.165
	ごうけつのうでわ	—	2250	攻+15	10	なし	○	×	○	○	○	○	P.165
	ほしふるうでわ	—	売れない	早×2	5	なし	○	○	○	○	○	○	P.164
	メガザルのうでわ	—	2500	守+10	15	装備者が戦闘不能になるとメガザルが発動	×	○	○	○	○	○	P.165
	メガンテのうでわ	—	5000	守+10	7	装備者が戦闘不能になるとメガンテが発動	○	○	○	○	○	○	P.164
バンダナ	おしゃれなバンダナ	—	250	守+5	17	なし	○	○	○	○	○	○	P.165
	しっぷうのバンダナ	970	485	早+30	10	なし	○	○	○	○	○	○	P.166
メガネ	インテリめがね	—	850	賢+15	—	なし	○	○	○	×	○	○	P.166
	古びたメガネ	—	売れない	—	—	なし	○	○	○	×	○	○	P.166
服飾	あみタイツ	2200	1100	守+5	10	なし	×	○	×	×	×	○	P.167
	ガーターベルト	3300	1650	守+3	15	なし	×	○	×	×	×	○	P.167
	ちょうネクタイ	2400	1200	守+2	15	なし	○	×	○	○	○	×	P.166
靴	ガラスのくつ	—	400	—	30	なし	×	○	×	×	×	○	P.167
	しあわせのくつ	—	50	—	5	歩くごとに装備者に経験値が入る	○	○	○	○	○	○	P.167
指輪	命のゆびわ	—	1200	守+5	8	装備者が歩くとHPが少しずつ回復	○	○	○	○	○	○	P.168
	いのりのゆびわ	3000	1500	守+5	3	道具で使うとMPを20ポイント前後回復する	○	○	○	○	○	○	P.168
	ゴスペルリング	—	売れない	守+50	30	装備していると敵に出会わない	○	○	○	○	○	○	P.169
	ちからのゆびわ	—	1250	攻+7	3	なし	○	○	○	○	○	○	P.168
	はやてのリング	3100	1550	早+15	15	なし	○	○	○	○	○	○	P.168
	女神のゆびわ	—	8500	賢+33	40	装備者が歩くとMPが少しずつ回復	×	○	×	×	○	○	P.169
その他	うさぎのしっぽ	270	135	—	2	なし	○	○	○	○	○	○	P.170
	スライムピアス	850	425	攻+1	8	なし	○	○	○	○	○	○	P.170
	人魚の月	—	売れない	—	5	戦闘中、道具で使うと混乱状態を回復する	○	○	○	○	○	○	P.170
	ピンクパール	1500	750	—	7	なし	×	○	×	×	×	○	P.169
	ほしのかけら	500	250	—	10	敵1体を混乱させる	×	○	×	×	×	○	P.169
	まもりのルビー	3500	1750	守+10	5	なし	○	○	○	○	○	○	P.170
アミュレット	風のアミュレット	—	売れない	早+50	15	戦闘中、道具で使うとバギマの効果	○	○	○	○	○	○	P.171
	大地のアミュレット	—	売れない	守+20	10	戦闘中、道具で使うとじわれの特技の効果	○	○	○	○	○	○	P.171
	炎のアミュレット	—	売れない	攻+25	10	戦闘中、道具で使うとメラミの効果	○	○	○	○	○	○	P.171
	水のアミュレット	—	売れない	守+30	20	戦闘中、道具で使うとさざなみの歌の特技の効果	○	○	○	○	○	○	P.171

移民の町で買えるアイテムリスト

移民の町にあるお店で買えるアイテムには、ここでしか入手できない貴重品も多い。リストを参考に望みのアイテムを入手しよう。

町はどんどん大きくなる

世界中からあなた自身の手で住民を集め、自分だけの町を作っていく移民の町。町は集めた人たちの活躍によって発展し、どんどん大きくなっていく。そうやってある程度発展した町には、いろいろなお店も登場する。ここでは町の発展レベルごとに登場するお店の数と、そこで購入できるアイテムのリストを紹介するので、参照してほしい。

←住民を増やして町の規模を大きくすると、お店の品揃えも立派になる

Lv1（住民0～4人）

～店はない～

Lv2（住民5人以上）

～店はない～

Lv3（住民10人以上）

～店はない～

Lv4（住民15人以上）

～よろず屋～

アイテム	価格	参照
こんぼう	110G	P.113
たびびとの服	70G	P.135
皮のぼうし	65G	P.157
やくそう	8G	P.172
どくけし草	10G	P.172

Lv5（住民20人以上）

～武器屋～

アイテム	価格	参照
ひのきのぼう	10G	P.113
こんぼう	110G	P.113
おおきづち	410G	P.122

～道具屋～

アイテム	価格	参照
やくそう	8G	P.172
どくけし草	10G	P.172

Lv6（住民25人以上）

～武器屋～

アイテム	価格	参照
皮のムチ	1300G	P.128
くさりがま	1700G	P.134
おおかなづち	2100G	P.123

～防具屋～

アイテム	価格	参照
皮のこしまき	310G	P.142
こうらのよろい	880G	P.145
くさりかたびら	1050G	P.145

～道具屋～

アイテム	価格	参照
やくそう	8G	P.172
どくけし草	10G	P.172
せいすい	20G	P.172

Lv7（住民30人以上）

～武器屋～

アイテム	価格	参照
はがねのつるぎ	5400G	P.114
バトルアックス	6500G	P.122
けんじゃの杖	15000G	P.125
ようせいの剣	8500G	P.115

～防具屋～

アイテム	価格	参照
鉄のよろい	3300G	P.145
シルバーメイル	9100G	P.147
やいばのよろい	6500G	P.147
ホワイトシールド	2000G	P.153
こおりのたて	3800G	P.154
てっかめん	3500G	P.161

～道具屋～

アイテム	価格	参照
やくそう	8G	P.172
どくけし草	10G	P.172
まんげつ草	30G	P.173
まだらくも糸	35G	P.176
せいすい	20G	P.172

Lv8(住民35人以上)

～武器屋～		
はじゃのつるぎ	5400G	P.114
ドラゴンテイル	7500G	P.128
炎のツメ	7700G	P.131
月のおうぎ	7700G	P.133
ウォーハンマー	12000G	P.123
えいゆうの杖	18500G	P.126
～防具屋～		
はがねのよろい	5000G	P.146
まどうしのローブ	4200G	P.140
まほうのよろい	11000G	P.147
ミラーアーマー	38000G	P.150
ドラゴンシールド	7100G	P.154
プラチナヘッド	6100G	P.162
グレートヘルム	30000G	P.163
～道具屋～		
やくそう	8G	P.172
どくけし草	10G	P.172
まんげつ草	30G	P.173
まだらくも糸	35G	P.176
キメラのつばさ	25G	P.172
せいすい	20G	P.172

大聖堂(住民35人以上+特定条件)

～よろず屋1～		
やくそう	8G	P.172
どくけし草	10G	P.172
せいすい	20G	P.172
まほうのせいすい	200G	P.173
命の石	800G	P.174
いのりのゆびわ	3000G	P.168
ふっかつの杖	45000G	P.126
～よろず屋2～		
てんばつの杖	1000G	P.124
ホーリーランス	3300G	P.127
けんじゃの杖	15000G	P.125
月のおうぎ	7700G	P.133
たいようのおうぎ	22000G	P.133
せいれいのよろい	12000G	P.148
みずのはごろも	16800G	P.141

グレイトファーム(住民35人以上+特定条件)

～よろず屋～		
くさりがま	1700G	P.134
のこぎり刀	8800G	P.114
まじゅうのキバ	17000G	P.132
オリハルコンのキバ	30000G	P.132
ステテコパンツ	100G	P.142
皮のこしまき	310G	P.142
命の石	800G	P.174

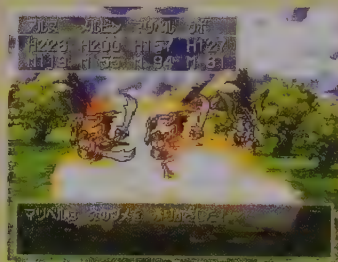
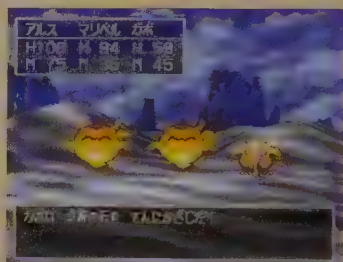
プレミアムバザー(住民35人以上+特定条件)

～武器屋～		
ドラゴンテイル	7500G	P.128
炎のツメ	7700G	P.131
プラチナソード	3000G	P.115
まどろみの剣	7300G	P.115
ビッグボウガン	37000G	P.134
メタルキングの剣	37000G	P.120
～防具屋～		
パーティドレス	11800G	P.138
きぬのタキシード	3500G	P.135
おしゃれなスーツ	13200G	P.137
ターバン	410G	P.160
シルクハット	1200G	P.159
あみタイツ	2200G	P.167
ちょうネクタイ	2400G	P.166
～道具屋1～		
スライムピアス	850G	P.170
スライムの服	1200G	P.136
スライムアーマー	15000G	P.149
メタルキングのたて	10000G	P.156
かいがらぼうし	250G	P.158
～道具屋2～		
やくそう	8G	P.172
どくけし草	10G	P.172
まんげつ草	30G	P.173
まだらくも糸	35G	P.176
ほしのかけら	500G	P.169
命の石	800G	P.174
はやてのリング	3100G	P.168
～ほねつきにく屋～		
ほねつきにく	695G	P.178

グランドスラム(住民35人以上+特定条件)

～武器屋～		
パワーナックル	7100G	P.134
おおばさみ	6000G	P.134
ドラゴンテイル	7500G	P.128
炎のブーメラン	13000G	P.130
ゆうわくの剣	9800G	P.116
はかいのつるぎ	45000G	P.119
～防具屋～		
バイキングアーマー	7000G	P.146
ダンシングメイル	6300G	P.146
シルクのビスチェ	7800G	P.143
スパンコールドレス	11500G	P.138
ガーターベルト	3300G	P.167
あみタイツ	2200G	P.167
うさみみバンド	750G	P.161

戦闘をより楽にするアイテムの使いこなし方

装備品や道具に付加されている特殊効果には、さまざまなものがある。特に呪文と同じ効果を発揮するアイテムには、MPを使わなくてもよいという魅力がある。また、道具で使うと特殊効果を発揮するアイテムは、それを装備できない仲間でも使いこなせるのもポイントだ。ここでは入手しやすいアイテムの中から、特に冒険の役に立つものをピックアップしてみた。あなたが冒険するうえで参考になるだろう。

←攻撃力の低い仲間はアイテムの特殊効果で力不足を解消しよう。

←回復効果のあるアイテムを活用すれば、MPを節約できて便利だ。

道具で使うと便利なアイテム例

攻撃系 こうげきけい

炎のツメ

メラミの効果があり、敵単体に80ポイント程度のダメージを与える。ガボ専用の武器だが、道具としての効果も強力なので、売ってしまうのはもったいない。

攻撃系 こうげきけい

マグマの杖

道具で使うとマグマを呼び出して、敵全体に75～85程度のダメージを与えられる杖。失敗するときもあるが、敵全体を攻撃する特技や呪文を持たないときに、役立つ。

回復系 かいふくけい

奇跡の石

冒険の序盤で入手できる回復アイテム。ホイミ程度の回復力だが、何回使ってもなくならないので、回復呪文を覚えていない仲間に持たせておくと心強い。

回復系 かいふくけい

人魚の月

混乱を回復してくれる装飾品。状態異常を回復する呪文は、狙って転職しないとなかなか覚えられないので、持っていると重宝する。誰でも使えるのもありがたい。

その他 そのほか

さざなみの剣

物語中盤で入手できる。道具で使うとマホカンタの効果があり、攻撃呪文を跳ね返してくれる。特にグループ攻撃呪文を何度も唱えてくるモンスターに対して効果大。

その他 そのほか

時の砂

時間を戦闘開始時に戻すアイテム。仲間の大半が混乱したときや、全滅が確実な場合に、仕切り直しができる。これを持った仲間が倒れない限り負ける可能性は低くなる。

追加効果が魅力的なアイテム例

攻撃系 こうげきけい

アサシンダガーなど

アサシンダガーやどくばりのように、昇天効果を発揮する武器はHPの多いモンスターに遭遇した場合に役に立つ。ただし、強敵などには効果がないことも。

補助系 ほじょけい

まどろみの剣など

状態異常の追加効果がある武器は、昇天効果のある武器に比べると即効性は高くない。しかし、呪文が効きにくい相手にもわりと効き目がある。

防御系 ぼうぎょけい

命の石

昇天系呪文を唱えるモンスターは、戦いにくい相手だ。この呪文対策には、命の石を持たせよう。蘇生回復呪文を覚えている仲間なら、なおさら持たせておきたい。

モンスターの章(しょう)

DRAGON QUEST VII
OFFICIAL GUIDE BOOK

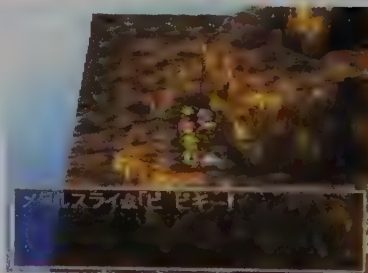
全モンスターINDEX

本書に掲載した、すべてのモンスターの参照ページを明記した。調べるときに役立てよう。

モンスターデータ

**旅の途中で、あなたの行く手を阻む魔物たち。
彼らにもさまざまな個性があり、その習性を知っておくことは
あなたの冒険にいろいろな形で役立ってくれるはずだ。**

すべてのモンスターに出会ってみよう！

300体近くにもおよぶ個性的な魔物の特性を、さまざまな数値の形で表したのが、ここで紹介するモンスターデータだ。HPやMPはもちろん、生息地やなつきやすさまで網羅し、魔物のすべてがわかるようになっている。このデータを参考にすれば、戦いに役立つだけでなく、楽しいモンスターパークの完成にも近づけるだろう。

←かつては敵だった魔物もなつけば、モンスターパークで再会できる。

モンスターデータの見方

❶ゲーム中のモンスター図鑑に対応したナンバーと、モンスターの名称。

❷おもな生息地域を3カ所まで紹介。（その後）とあるものは、あるイベント後に出現。「不明」となっているものは、あなた自身の力で探しだしてほしい。

❸モンスターパークでの姿。右の♥はなつきやすさを示す。♥が多いほど、なつきやすい。

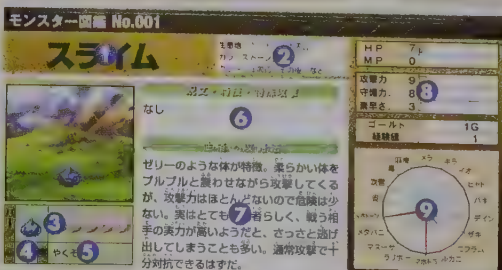
❹モンスターの心を落とす確率。A～Gの7段階。Aがもっとも高く、Gがもっとも落としにくい。「×」は心を絶対に落とさないことを示す。「※」は心を絶対に落とさないが、どこかで入手できることを示す。

❺落とした宝箱の中に入っているアイテム名。宝箱を落とす確率はP.312を参照。

❻モンスターが戦闘時に使用してくる呪文・特技や、特殊な行動を明記。

❼モンスターの特徴と、戦闘する際の注意点や行動パターン。

❽モンスターの固有パラメータ。上からHP／MP／攻撃力／守備力／素早さ／倒したときに獲得するゴールド／倒したときに獲得する経験値。右のグラフは全モンスターと比べた割合を示す。

❾呪文・特技の耐性（抵抗値）を示したグラフ。耐性は0～3の4段階で、グラフの外側にいくほど呪文・特技で受けるダメージに強くなる。内側にいくほどその呪文や特技が効きやすい。

モンスター図鑑 No.001

スライム

生息地／ウッドバルナ周辺
カラーストーン採掘所
クレージュ周辺（その後）など

HP：	7
MP：	0

攻撃力：	9
守備力：	8
素早さ：	3

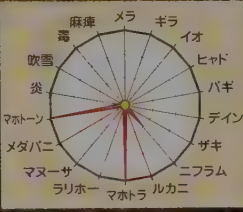
ゴールド	1G
経験値	1

A　やくそう

呪文・特技・特殊攻撃

なし

性格・攻略法

ゼリーのような体が特徴。柔らかい体をプルプルと震わせながら攻撃してくるが、攻撃力はほとんどないので危険は少ない。実はとても臆病者らしく、戦う相手の実力が高いようだと、さっさと逃げ出してしまうことも多い。通常攻撃で十分対抗できるはずだ。

モンスター図鑑 No.002

ナスビナーラ

生息地／ウッドバルナ周辺
カラーストーン採掘所

HP：	8
MP：	0

攻撃力：	10
守備力：	9
素早さ：	5

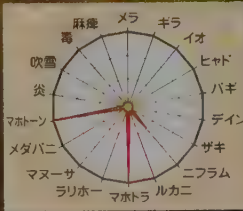
ゴールド	2G
経験値	2

×　やくそう

呪文・特技・特殊攻撃

さそうおどり

性格・攻略法

その名の通りナスのような姿をした植物系のモンスター。さそうおどりを踊って、相手を1ターンの間行動不能にすることがある。HPが低く、積極的に攻撃をしてくるわけでもないので、レベルが低いうちに出会ってもそれほどの危険はないだろう。

モンスター図鑑 No.003

オニムカデ

生息地／ウッドバルナ周辺
カラーストーン採掘所
東の塔など

HP：	8
MP：	0

攻撃力：	12
守備力：	13
素早さ：	4

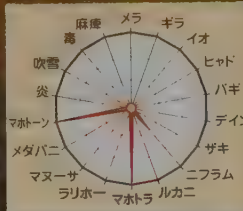
ゴールド	3G
経験値	3

×　やくそう

呪文・特技・特殊攻撃

なし

性格・攻略法

鎧のような硬い殻に覆われた巨大ムカデ。攻撃するときは鋭いトゲが生えた体を丸めて体当たりしてくる。攻撃力が高いので、集団で出現したときは注意が必要。守備力も高く一撃で倒すのは難しい。仲間たちと協力して、1体ずつ集中攻撃して確実に倒していこう。

モンスター図鑑 No.004

リップス

生息地／ウッドパルナ周辺
カラーストーン採掘所
東の塔など

やくそう

呪文・特技・特殊攻撃

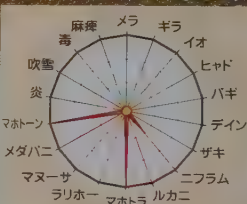
なめまわし

性格・攻略法

ぶあついクチビルの大ナメクジ。意外に素早く、戦闘時には先手をとられることも多い。HPが低いモンスターだと思ってあなどっていると、長い舌になめまわされてしまい、1ターン行動不能になってしまうこともある。ほかのモンスターと一緒に出現した場合は、先に倒そう。

HP：	10
MP：	0

攻撃力：	11
守備力：	7
素早さ：	8

ゴールド	4G
経験値	2

モンスター図鑑 No.005

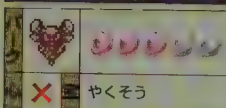
みみとびねずみ

生息地／東の塔
炎の山
ダイアラック周辺など

やくそう

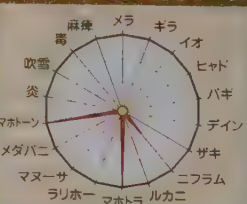
呪文・特技・特殊攻撃

なし

性格・攻略法

大きく発達した4つの耳で空を飛ぶことができるモンスター。鋭く尖った前歯でかみついてくる。特に変わった攻撃をしてくるわけではないが、なかなか攻撃力が高い。仲間のHPが減っているときは気をつけたほうがいいだろう。素早さも高く先手を取られやすい点にも注意しよう。

HP：	16
MP：	0

攻撃力：	16
守備力：	9
素早さ：	9

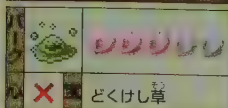
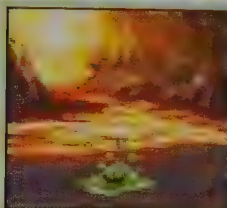
ゴールド	5G
経験値	5

モンスター図鑑 No.006

バブルスライム

生息地／炎の山
魔封じの洞くつ
クレージュ周辺（その後）など

どくけし草

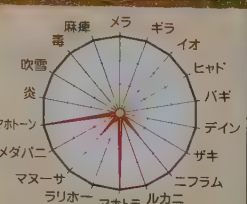
呪文・特技・特殊攻撃

毒攻撃

性格・攻略法

緑色に泡だった体を持つスライムの仲間。体には毒素が含まれており、攻撃をされたときに毒を受けることもある厄介な相手。ほかのモンスターと同時に出現したときは優先的に倒しておきたい。もしものときのために、どくけし草も用意しておくと安心だ。

HP：	24
MP：	0

攻撃力：	20
守備力：	12
素早さ：	6

ゴールド	4G
経験値	7

モンスター図鑑 No.007

サボテンボール

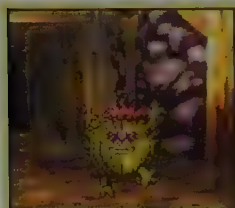
生息地／カラーストーン採掘所
東の塔

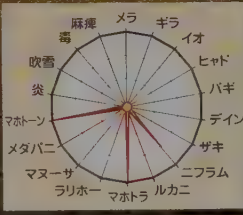
HP：	14
MP：	0
攻撃力：	18
守備力：	14
素早さ：	10
ゴールド	5G
経験値	4

メラ　ギラ　イオ　ヒャド　バギ　デイン　ザキ　ニフラム　ルカニ　マホトラ　ラリホー　マヌーサ　メダパニ　マホトーン　炎　吹雪　毒　麻痺

× いばらのムチ

呪文・特技・特殊攻撃

なし

性格・攻略法

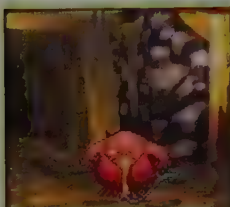
全身が鋭いトゲに覆われたモンスター。攻撃時にはトゲを長く伸ばして突き刺してくる。また、硬いトゲは防御にも役立っており、守備力もなかなか高い。こちらのレベルが低いうちは苦戦する強敵だが、レベルが上がるとさっさと逃げたりする調子のいいヤツだ。

モンスター図鑑 No.008

ちゅうまじゅう

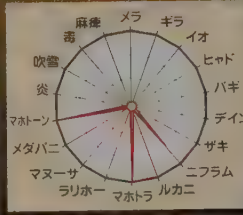
生息地／カラーストーン採掘所
東の塔
エンゴウ周辺など

HP：	20
MP：	0
攻撃力：	20
守備力：	13
素早さ：	7
ゴールド	3G
経験値	6

× せいすい

呪文・特技・特殊攻撃

なめまわし

性格・攻略法

長く伸びた舌が特徴のモンスター。舌をムチのように振り回して攻撃したり、なめまわして1ターン行動不能にしようとする。攻撃力が高く集団で出現されると強敵になるが、たまに何もしないで様子を見ていることもあるので、そんなときが攻撃のチャンスだ。

モンスター図鑑 No.009

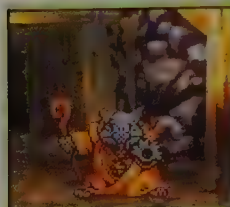
ねこまどう

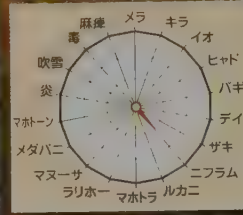
生息地／カラーストーン採掘所
東の塔
エンゴウ周辺など

HP：	22
MP：	4
攻撃力：	19
守備力：	15
素早さ：	8
ゴールド	7G
経験値	8

× ひのきのぼう

呪文・特技・特殊攻撃

メラ

性格・攻略法

ネコ族の魔法使い。使うことができる呪文はメラだけだが、こちらのレベルが低いうちは、メラといえども大きなダメージを受けてしまう危険な呪文。HPが減っている仲間はすぐに回復させておこう。しかし実はMPが少なく、メラを唱えるのは2回がせいいっぱい。

モンスター図鑑 No.010

ソードワラビー

生息地／エンゴウ周辺
炎の山
オルフィー周辺など

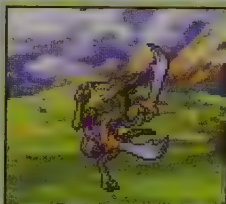
HP：	24
MP：	0

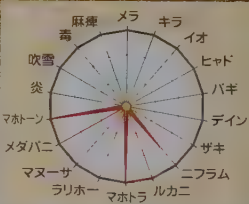
攻撃力：	25
守備力：	14
素早さ：	12

ゴールド	6G
経験値	10

パーク
心　✕　どうのつるぎ

呪文・特技・特殊攻撃

なし

性格・攻略法

両手に持った剣を振り回して攻撃してくる狂暴なモンスター。優れた跳躍力を生かし、ジャンプしながら繰り出す攻撃は、かなりの破壊力を持つ。集団で出現することが多いので、1グループをまとめて攻撃できるムチ系やブーメラン系を装備しているとラクに戦える。

モンスター図鑑 No.011

はなカワセミ

生息地／エンゴウ周辺
炎の山
魔封じの洞くつなど

HP：	20
MP：	0

攻撃力：	20
守備力：	9
素早さ：	13

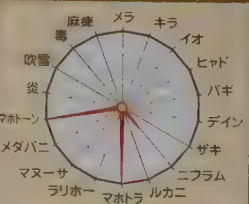
ゴールド	4G
経験値	9

パーク
心　B　やくそう

呪文・特技・特殊攻撃

なし

性格・攻略法

花びらのようなトサカを持つカワセミ。花弁のような長いクチバシでつついて攻撃してくる。素早さが高いので先に攻撃されやすいが、特殊な攻撃はしてこないので危険は少ない。HPや守備力が低いので、呪文の援護がなくても武器攻撃だけで倒せるだろう。

モンスター図鑑 No.012

森の番人

生息地／エンゴウ周辺
炎の山
ダイアラック周辺など

HP：	28
MP：	0

攻撃力：	27
守備力：	16
素早さ：	10

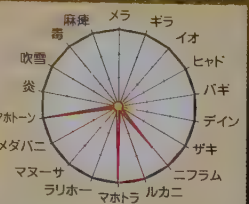
ゴールド	5G
経験値	11

パーク
心　✕　布の服

呪文・特技・特殊攻撃

すなけむり

性格・攻略法

森に住んでいる人型のモンスター。通常の攻撃のほかに、すなけむりを巻き起こして相手の目をくらまそうとすることもある。目をくらまされてしまうと、攻撃をミスすることがかなり多くなるので、不利だと感じたらすぐに逃げてしまうのもひとつの手だ。

モンスター図鑑 No.013

はりせんもぐら

生息地／炎の山
ダイアラック周辺
オルフィー周辺など

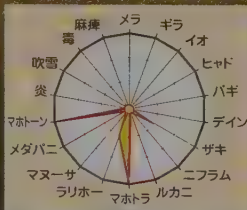
やくそう

HP：	25
MP：	0
攻撃力：	30
守備力：	25
素早さ：	8
ゴールド	7G
経験値	8

呪文・特技・特殊攻撃

なし

性格・攻略法

全身に鋭い針がびっしりと生えた、攻撃力と守備力の高いモンスター。特殊な攻撃はしてこないが、倒しにくい。武器攻撃だけではあまりダメージを与えられないので、呪文や特技も使って戦っていこう。ダメージを与える呪文や特技はどれも効きやすいようだ。

モンスター図鑑 No.014

インプ

生息地／炎の山
オルフィー周辺
魔封じの洞くつなど

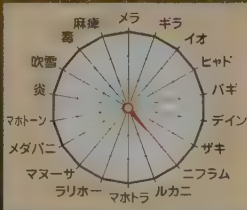
やくそう

HP：	30
MP：	4
攻撃力：	33
守備力：	20
素早さ：	16
ゴールド	6G
経験値	12

呪文・特技・特殊攻撃

ホイミ

性格・攻略法

ずる賢くイタズラ好きな小悪魔。頭に生えている触角から光線を出して攻撃してくる。攻撃力が高く、1人が集中攻撃を受けるとかなり危険。また、傷つくとホイミで自らHPを回復するため、戦いにくい。ただしラリホーはよく効くので、眠らせてしまおう。

モンスター図鑑 No.0015

カニおとこ

生息地／ダイアラック周辺
オルフィー周辺
魔封じの洞くつなど

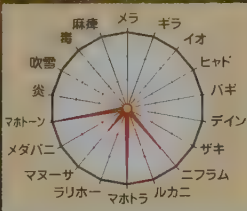
どうのつるぎ

HP：	27
MP：	0
攻撃力：	35
守備力：	31
素早さ：	12
ゴールド	6G
経験値	14

呪文・特技・特殊攻撃

なし

性格・攻略法

巨大な右手のハサミを振り回して攻撃してくるモンスター。硬い甲羅のおかげで守備力が高く、武器攻撃は効きにくい。メラで攻撃するのが有効だ。いかつい外見に似合わず、けっこう臆病なところもあり、相手の実力が高いようだと逃げてしまうことも多い。

モンスター図鑑 No.016

ホイミスライム

生息地／オルフィー周辺
魔封じの洞くつ
クレージュ周辺（その後）など

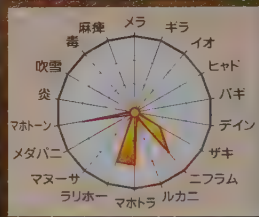
B ふしぎなきのみ

呪文・特技・特殊攻撃

ホイミ、仲間を呼ぶ（ホイミスライム）

性格・攻略法

スライム族の一種で、ホイミでHPを回復することができる。単体ならば怖い相手ではないが、いっしょに強力なモンスターが出現したときは厄介な相手となる。放っておくと仲間を呼ぶこともあるので、出現したときは真っ先に倒しておきたい。

HP：	30
MP：	12
攻撃力：	27
守備力：	23
素早さ：	16
ゴールド	8G
経験値	15

モンスター図鑑 No.017

そらの狩人

生息地／魔封じの洞くつ

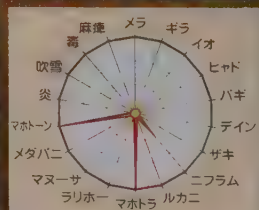
✕ ひのきのぼう

呪文・特技・特殊攻撃

なし

性格・攻略法

ミミズクのような魔物にぶら下がり、上空から弓矢を放って攻撃してくるハンター。攻撃力がそれほど高くないうえ、命中率もイマイチ。攻撃が外れることが多いので危険は少ない相手だ。ただしHPはやや高く、相手の攻撃をかわすこともあるので油断はできない。

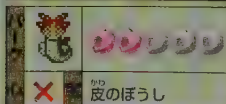
HP：	40
MP：	0
攻撃力：	32
守備力：	25
素早さ：	18
ゴールド	9G
経験値	13

モンスター図鑑 No.018

とさかへび

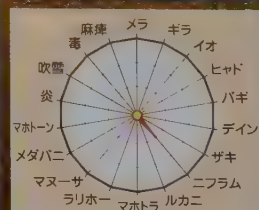
生息地／魔封じの洞くつ
フォロッド城周辺
湖の洞くつなど

✕ 皮のぼうし

呪文・特技・特殊攻撃

ルカニ

性格・攻略法

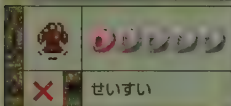
真っ赤なとさかがトレードマークのモンスター。かなり素早く、先にルカニを唱えてこちらの守備力を下げてから攻撃してくることが多い。また、長い体を使ってまきつき、締めあげてくる攻撃も強力だ。HPが低いので攻撃を集中して早めに倒そう。

HP：	28
MP：	3
攻撃力：	37
守備力：	20
素早さ：	24
ゴールド	7G
経験値	17

モンスター図鑑 No.019

マドハンド

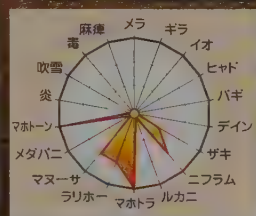
生息地／魔封じの洞くつ
フォロッド城周辺
グリンフレーク周辺

×	せいすい

HP：	35
MP：	0
攻撃力：	40
守備力：	13
素早さ：	17
ゴールド	5G
経験値	11

呪文・特技・特殊攻撃

仲間を呼ぶ（マドハンド）

性格・攻略法

人の手の形をしたモンスター。集団で出現することが多く、仲間を呼ぶことも多い厄介な相手。まとめて眠らせてしまいたいが、ラリホーは効きにくいので、1匹ずつ武器攻撃で倒していこう。1グループをまとめて攻撃できる武器を装備しているとかなりラク。

モンスター図鑑 No.020

どくあおむし

生息地／魔封じの洞くつ
グリンフレーク周辺

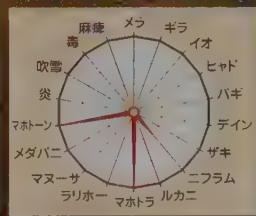
×	どくけし草

HP：	35
MP：	0
攻撃力：	35
守備力：	14
素早さ：	16
ゴールド	6G
経験値	17

呪文・特技・特殊攻撃

どくの息、毒攻撃

性格・攻略法

紫色の体がいかにも毒々しい巨大イモムシ。毒の息を吐いて相手に毒を与えてくるほか、直接攻撃されたときにも毒を受けることがある。攻撃力自体はどうということのないモンスターだが、毒を受けるとそれからの冒険にも支障をきたすので先に倒したい。

モンスター図鑑 No.0021

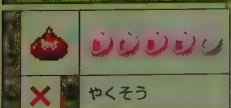
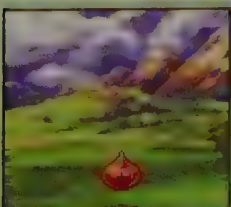
スライムベス

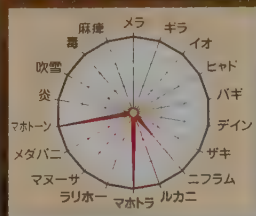
生息地／フォロッド城周辺
湖の洞くつ
クレージュ周辺（その後）

×	やくそう

HP：	24
MP：	0
攻撃力：	33
守備力：	15
素早さ：	25
ゴールド	4G
経験値	10

呪文・特技・特殊攻撃

なし

性格・攻略法

オレンジ色の体を持つスライム。ゼリーのような体を震わせながら、体当たりしてくる。普通のスライムよりははるかに強いが、同じ地域に出現するモンスターの中では弱い部類なので簡単に倒せるだろう。相手の実力が高いようだと逃げてしまうことも多い。

モンスター図鑑 No.022

メランザーナ

生息地／フォロッド城周辺
グリンフレーク周辺

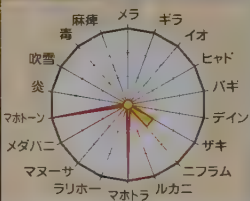
HP：	40
MP：	0
攻撃力：	28
守備力：	25
素早さ：	21
ゴールド	8G
経験値	19

呪文・特技・特殊攻撃

さそうおどり、
仲間を呼ぶ（ナスビナーラ）

注意・攻略法

ナスビナーラと同じ仲間で、さそうおどりが得意なモンスター。単独ならそれほど強くないが、仲間を呼ぶことがあるので放っておくと面倒なことになる。素早い身のこなしでこちらの攻撃をかわすのも得意だ。確実に倒したいときは攻撃呪文を使おう。

パーク
心 ✕ 宝 布の服

モンスター図鑑 No.023

テールモンキー

生息地／魔封じの洞くつ
フォロッド城周辺

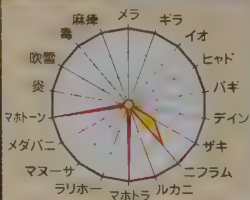
HP：	46
MP：	0
攻撃力：	36
守備力：	25
素早さ：	23
ゴールド	9G
経験値	18

呪文・特技・特殊攻撃

なし

注意・攻略法

長いしっぽで木にぶら下がったまま、木の実を投げつけて攻撃してくる。特殊な攻撃はしてこないが攻撃力はなかなか高いので、仲間のHPが減っているときは注意が必要。こちらのレベルが高くなると、さっさと逃げ出してしまうこともよくあるようだ。

パーク
心 ✕ 宝 うまのふん

モンスター図鑑 No.0024

フェアリーラット

生息地／魔封じの洞くつ
フォロッド城周辺
からくり兵団拠点など

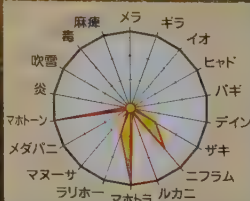
HP：	33
MP：	0
攻撃力：	35
守備力：	23
素早さ：	25
ゴールド	8G
経験値	17

呪文・特技・特殊攻撃

眠り攻撃

注意・攻略法

大きな耳で空を飛ぶネズミ型のモンスター。おしりに生えている鋭い針には催眠効果がある。HPが低いのでこちらが先に攻撃できれば簡単に倒せるが、先手を取られて眠らされてしまうと危険。こちらの攻撃をかわすこともあるので、攻撃呪文も併用しよう。

パーク
心 ✕ 宝 やくそう

モンスター図鑑 No.0025

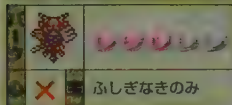
ベビーゴイル

生息地／フォロッド城周辺
からくり兵団拠点
グリンフレーク周辺など

HP：	45
MP：	7

攻撃力：	36
守備力：	26
素早さ：	23

ゴールド	7G
経験値	19

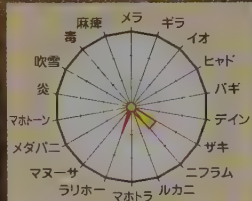
パーツ

× ふしぎなきのみ

呪文・特技・特殊攻撃

ヒャド

生態・攻略法

下級の悪魔の一種。手に持った槍で攻撃してくるほか、ヒャドを唱えることもある。HPが減っている仲間に対してヒャドを何度も唱えられるとかなり危険なので、回復はこまめに行っておこう。集団で出現したときは、多少耐性があるがラリホーで眠らせてしまうとよい。

麻痺 メラ ギラ 毒 イオ 吹雪 ヒャド 炎 バギ マホトーン デイン メダパニ ザキ マヌーサ ニフラム ラリホー マホトラ ルカニ

モンスター図鑑 No.026

くさった死体

生息地／からくり兵団拠点
グリンフレーク周辺
沼地の洞くつなど

HP：	65
MP：	0

攻撃力：	37
守備力：	18
素早さ：	13

ゴールド	5G
経験値	18

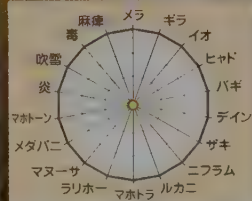
パーツ

B どくけし草

呪文・特技・特殊攻撃

毒攻撃

生態・攻略法

ゾンビとして復活し、人を襲うようになった死体。爪には毒があり、ひっかかれると毒を受けることがある。HPがかなり高く、タフな相手。守備力が低いので、呪文で攻撃するよりも武器攻撃が手早い。ニフラムがよく効くが、それでは経験値が入らないのが難点。

モンスター図鑑 No.027

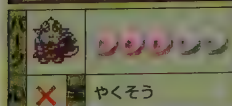
ダークドワーフ

生息地／沼地の洞くつ
ユバール族の休息地周辺
湖の洞くつ

HP：	42
MP：	5

攻撃力：	45
守備力：	32
素早さ：	27

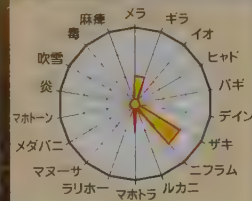
ゴールド	8G
経験値	20

パーツ

× やくそう

呪文・特技・特殊攻撃

マホトーン

生態・攻略法

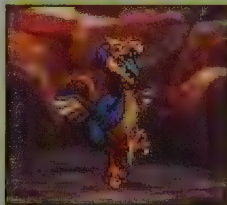
邪悪な意思を持つ大地の妖精。かなりの力持ちで、巨大な斧をふりかざして襲ってくるだけでなく、マホトーンを唱えてこちらの呪文を封じてくることもある。呪文を封じられる前に、先手をうってラリホーで眠らせてしまうという戦法が有効だ。

モンスター図鑑 No.028

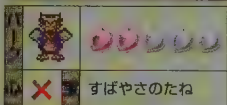
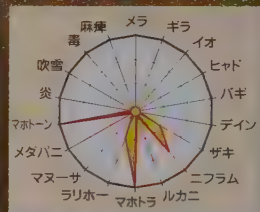
フーガ

生息地／沼地の洞くつ
ユバール族の休息地周辺など

パーク	すばやさのたね

呪文・特技・特殊攻撃

なし

性格・攻略法

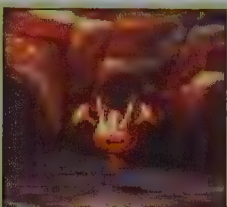
発達した2本の足で走り回り、巨大なクチバシで攻撃してくる凶暴な鳥。守備力は低いが動きがかなり俊敏で、こちらの攻撃をかわすことも多い。ラリホーで眠らせてしまうとラクだが、効かないこともあるので注意。確実にダメージを与えるなら攻撃呪文を使おう。

ＨＰ：	41
ＭＰ：	0
攻撃力：	44
守備力：	26
素早さ：	39
ゴールド	7G
経験値	20

モンスター図鑑 No.029

ドラゴスライム

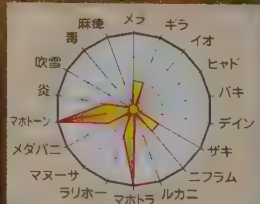
生息地／沼地の洞くつ
ユバール族の休息地周辺
ダーマ神殿周辺など

パーク	布の服

呪文・特技・特殊攻撃

火の息

性格・攻略法

角や羽根、しっぽなどにドラゴンのような特徴を持ったスライムで、火の息による攻撃を得意としている。集団で出現していっせいに火の息で攻撃されると、大きなダメージを受けてしまうことも。メラやギラなど火炎系の呪文は効きにくいので注意しよう。

ＨＰ：	45
ＭＰ：	0
攻撃力：	45
守備力：	45
素早さ：	33
ゴールド	9G
経験値	22

モンスター図鑑 No.0030

どろにんぎょう

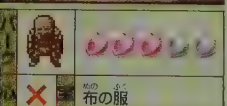
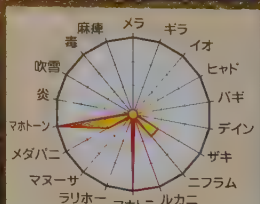
生息地　沼地の洞くつ
山脈の通路
ダーマ神殿西の洞くつなど

パーク	布の服

呪文・特技・特殊攻撃

ふしぎなおどり

性格・攻略法

泥でできた体を揺すり、ふしぎなおどりでこちらのMPを奪おうとしてくる。HPは高いが守備力は低く、呪文や特技はどれもよく効く相手。ふしぎなおどりでMPを下げられる前にラリホーで眠らせるか、武器攻撃と攻撃呪文をひたすら繰り返し倒してしまおう。

ＨＰ：	50
ＭＰ：	0
攻撃力：	40
守備力：	19
素早さ：	23
ゴールド	4G
経験値	22

モンスター図鑑 No.031

ジャガーメイジ

生息地 ターマ神殿周辺
ダーマ神殿西の洞くつ
湖の洞くつ

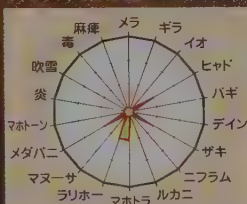
まほうのせいすい

HP：	43
MP：	15
攻撃力：	38
守備力：	51
素早さ：	41
ゴールド	12G
経験値	23

呪文・特技・特殊攻撃

メラ、マヌーサ

性格・攻略法

ネコ族の上級魔法使い。メラによる攻撃のほかに、マヌーサを唱えてこちらの攻撃の命中率を下げてくることもある。命中率を下げられると戦闘が長引いて苦労するので、マホトーンで呪文を封じてしまおう。また、ニフラムも効果的なので、覚えていたらすぐ試してみよう。

モンスター図鑑 No.0032

首狩りぞく

生息地／ユバール族の休息地周辺
湖の洞くつ
砂漠の城周辺など

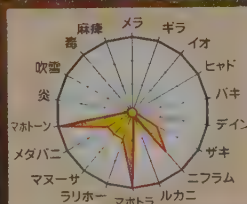
こんぼう

HP：	48
MP：	0
攻撃力：	54
守備力：	40
素早さ：	33
ゴールド	10G
経験値	21

呪文・特技・特殊攻撃

なし

性格・攻略法

人間の首を狩るかのごとく世界を徘徊する、非常に危険な魔物。手に持った斧を激しく振り回して攻撃する。常に獲物を狙っているためか、身のこなしが素早く、こちらの攻撃がかわされることもある。攻撃呪文や特技はどれも有効なので、武器攻撃と併せて攻めよう。

モンスター図鑑 No.0033

ブチュチュンパ

生息地／湖の洞くつ
ダーマ神殿西の洞くつ
牢ごくへ続く洞くつ

やくそう

HP：	52
MP：	0
攻撃力：	40
守備力：	30
素早さ：	27
ゴールド	8G
経験値	22

呪文・特技・特殊攻撃

あまい息

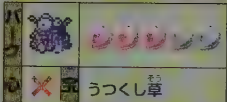
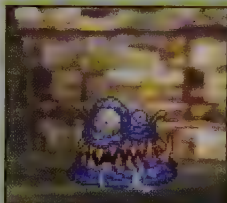
性格・攻略法

ぶあついクチビルによるキス攻撃が得意な巨大ナメクジ。あまい息を吐いて眠らせようとしてくることもある。攻撃力は低いのでそれほど強敵ではないが、強いモンスターがいっしょに出現したときは要注意。素早さが低いので先に攻撃して倒してしまいたい。

モンスター図鑑 No.034

ゾンビーアイ

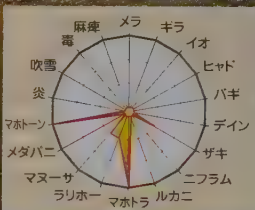
生息地／山脈の洞くつ
ダーマ神殿西の洞くつ
牢ごくへ続く洞くつ

パーク心 ✕ 宝 うつくし草

呪文・特技・特殊攻撃

なめまわし

性格・攻略法

血走った不気味な目玉が特徴。巨大な口でかみついたり、長い舌を伸ばしてなめまわしたりしてくる。守備力が低いので、武器による攻撃で攻めれば問題なく倒せる。苦戦するようなら、経験値を得ることはできなくなってしまうがニフラムを唱えて消し去ろう。

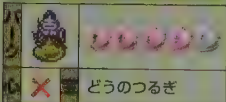
項目	値
HP	45
MP	0
攻撃力	45
守備力	18
素早さ	18
ゴールド	6G
経験値	20

モンスター図鑑 No.035

スライムナイト

生息地／ダーマ神殿周辺
ダーマ神殿西の洞くつ
砂漠の城周辺

パーク心 ✕ 宝 どうのつるぎ

呪文・特技・特殊攻撃

ホイミ

性格・攻略法

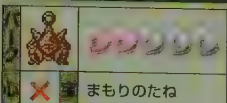
スライムにまたがった騎士。強力なジャンプ斬りを使うほか、ホイミでHPを回復するなど戦闘に長けたモンスター。長期戦を避けるにはマホトーンでホイミを封じてしまうのが一番。確実に効くわけではないので過信は禁物だが、真っ先に唱えておく方が安全だ。

項目	値
HP	70
MP	10
攻撃力	53
守備力	55
素早さ	38
ゴールド	15G
経験値	25

モンスター図鑑 No.036

さそりアーマー

生息地／ダーマ神殿西の洞くつ
牢ごくへ続く洞くつなど

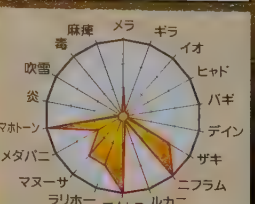
パーク心 ✕ 宝 まもりのたね

呪文・特技・特殊攻撃

痛恨の一撃

性格・攻略法

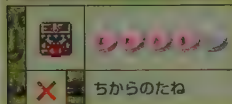
鎧のような硬い殻で覆われた巨大サソリ。守備力がかなり高く、武器攻撃だけでダメージを与えるのは難しい。ルカニやのろいの歌で守備力を下げてから戦うとラクに倒せる。たまに痛恨の一撃を繰り出すことがあるので、長期戦に持ちこまず早めに倒そう。

項目	値
HP	49
MP	0
攻撃力	50
守備力	70
素早さ	19
ゴールド	9G
経験値	24

麻痺 メラ ギラ 毒 イオ 吹雪 ヒャド 炎 バギ マホトーン デイン メダパニ ザキ マヌーサ ニフラム ラリホー マホトラ ルカニ

モンスター図鑑 No.037

ひとくいばこ

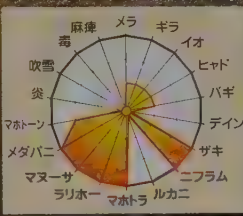
生息地　大灯台
発掘現場の洞くつなど

HP	110
MP	30
攻撃力	65
守備力	50
素早さ	40
ゴールド	100G
経験値	65

呪文・特技・特殊攻撃

あまい息、ギラ、痛恨の一撃

性格・攻略法

宝箱によく似た姿で、うっかり近づいた冒険者に襲いかかってくる。あまい息やギラのほか痛恨の一撃を繰り出すなど、多彩な攻撃方法を持つ危険なモンスター。ラリホーはまったく効かないので、武器攻撃とダメージを与える呪文や特技を目いっぱい使って戦おう。

×　ちからのたね

モンスター図鑑 No.0038

バブリン

生息地／牢ごくへ続く洞くつ
神殿への地下道
砂漠の城周辺

HP	61
MP	15
攻撃力	52
守備力	30
素早さ	28
ゴールド	10G
経験値	23

呪文・特技・特殊攻撃

バギ

性格・攻略法

風船のようなモンスターで、フワフワと空中を漂っている。バギを唱えて相手全員を攻撃してくることがあるが、何もしないで様子を見ていることもある、気まぐれな一面も。HPはそこそこ高いが守備力が低いので、武器による攻撃が有効。攻撃呪文もよく効く。

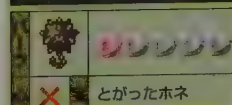
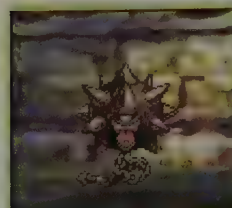
×　布の服

モンスター図鑑 No.039

リビングハンマー

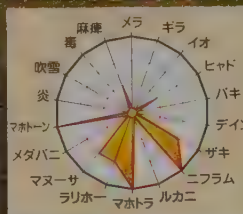
生息地／牢ごくへ続く洞くつ
神殿への地下道
ダーマ神殿周辺など

HP	55
MP	0
攻撃力	60
守備力	65
素早さ	45
ゴールド	16G
経験値	25

呪文・特技・特殊攻撃

はじけとぶ

性格・攻略法

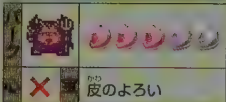
トゲつきのハンマーが邪心を持って動き出したモンスター。金属製の体のため守備力が比較的に高く、武器攻撃だけではダメージを与えにくい。ルカニを唱えて仲間同士サポートをしよう。ただし追いつめられると自爆することがあるので、最後まで気を抜かずに戦い抜こう。

×　とがったホネ

モンスター図鑑 No.040

ブタあくま

生息地／ターマ神殿西の洞くつ
牢ごくへ続く洞くつ
神殿への地下道など

HP：	66
MP：	7

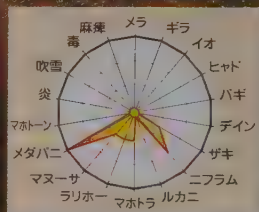
攻撃力：	55
守備力：	49
素早さ：	35

ゴールド	13G
経験値	24

呪文・特技・特殊攻撃

つめたい息、ぼうぎょ、ルカナン

性格・攻略法

ブタのような顔をした小悪魔。つめたい息で相手全員を攻撃してきたり、ルカナンを唱えてこちらの守備力を下げることも。単体ではそれほど怖くはないが、攻撃力が強いモンスターといっしょに出現したときは注意。迷わずマホトーンを唱えてルカナンを封じておいた方が安全だ。

パーク
✕ 皮のよろい

モンスター図鑑 No.041

さそりかまきり

生息地／ターマ神殿西の洞くつ
神殿への地下道

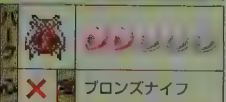
HP：	49
MP：	0

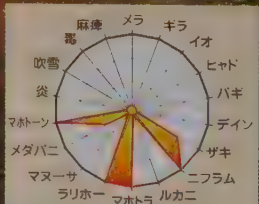
攻撃力：	59
守備力：	50
素早さ：	40

ゴールド	11G
経験値	23

呪文・特技・特殊攻撃

なし

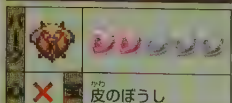
性格・攻略法

するどいカマを持つ巨大カマキリ。2つのツメを振り回して攻撃してくる。目標を決めて集中攻撃することがあるので、HPが減った仲間がいるときは早めに回復させておかないと危険だ。マヌーサを唱えて目をくらませておけば少しは安心して戦える。

パーク
✕ ブロンズナイフ

モンスター図鑑 No.042

ストローマウス

生息地／神殿への地下道
ダーマ神殿周辺
砂漠の城周辺

HP：	52
MP：	0

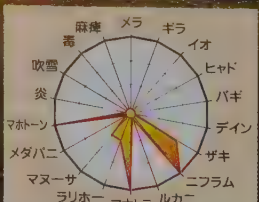
攻撃力：	50
守備力：	48
素早さ：	37

ゴールド	9G
経験値	22

呪文・特技・特殊攻撃

ひゃくれつなめ、
仲間を呼ぶ（ストローマウス）

性格・攻略法

長く伸びた口と舌が特徴のアリクイ型モンスター。ムチのような舌でひゃくれつなめを受けると、1ターン行動不能になるうえ守備力を0まで下げられてしまう。攻撃をかわす確率が高く、仲間を呼ぶこともあるので、敵全体を攻撃できる呪文や特技を使って攻撃しよう。

パーク
✕ 皮のぼうし

モンスター図鑑 No.043

突げきホーン

生息地　ターマ神殿周辺
砂漠の城周辺
魔王像

HP：	70
MP：	0
攻撃力：	65
守備力：	59
素早さ：	35
ゴールド	12G
経験値	27

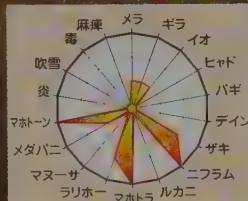
呪文・特技・特殊攻撃

突きとばし、力をためる

注意・攻略法

巨大な角を持つサイのようなモンスター。巨大な体格を利用した突きとばし攻撃は非常に高い攻撃力を持つ。また、力をためて次のターンに強力な攻撃を繰り出すこともある。マヌーサがよく効くので、目をくらませて攻撃を空振りさせる戦法がオススメ。

麻痺　メラ　ギラ　毒　イオ　吹雪　ヒャド　炎　バギ　マホトーン　デイン　メダパニ　ザキ　マヌーサ　ニフラム　ラリホー　マホトラ　ルカニ

× 石のキバ

モンスター図鑑 No.044

キメラ

生息地　牢ごくへ続く洞くつ
ターマ神殿周辺
砂漠の城周辺など

HP：	61
MP：	0
攻撃力：	73
守備力：	69
素早さ：	40
ゴールド	18G
経験値	29

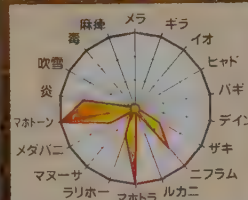
呪文・特技・特殊攻撃

火の息

注意・攻略法

鳥のような外見のモンスター。空中を素早く飛び回るためか、こちらの攻撃をかわすことも多い。鋭いクチバシによる打撃は攻撃力が高く注意が必要。また、火の息を吐いて相手全員にダメージを与えることもある。攻撃呪文がよく効くので、MPの続く限り惜しみなく使おう。

麻痺　メラ　ギラ　毒　イオ　吹雪　ヒャド　炎　バギ　マホトーン　デイン　メダパニ　ザキ　マヌーサ　ニフラム　ラリホー　マホトラ　ルカニ

B キメラのつばさ

モンスター図鑑 No.045

ポイズンバード

生息地／砂漠の城周辺
砂漠の城

HP：	50
MP：	4
攻撃力：	50
守備力：	48
素早さ：	55
ゴールド	8G
経験値	26

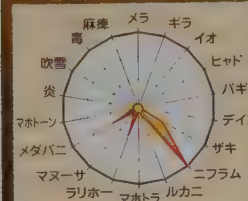
呪文・特技・特殊攻撃

スカラ、毒攻撃

注意・攻略法

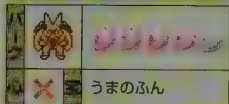
花のように鮮やかな彩りの羽を持つ鳥系モンスター。外見とは裏腹に毒のクチバシを持っており、つつかれると毒に侵されることも。また、いっしょに出現したモンスターにスカラをかけて守備力を上げるなど、サポートも絶妙。HPと守備力が低いので早めに倒してしまおう。

麻痺　メラ　ギラ　毒　イオ　吹雪　ヒャド　炎　バギ　マホトーン　デイン　メダパニ　ザキ　マヌーサ　ニフラム　ラリホー　マホトラ　ルカニ

× どくけし草

モンスター図鑑 No.046

エイプバット

生息地／砂漠の城周辺
魔王像
クレージュ周辺など

HP：	62	
MP：	0	
攻撃力：	63	
守備力：	52	
素早さ：	42	
ゴールド		14G
経験値		28

呪文・特技・特殊攻撃

ばくれつけん

生態・攻略法

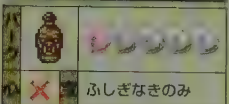
コウモリの顔と翼を持つ悪魔。肉弾戦を好むモンスターで、得意のばくれつけんで激しく攻撃してくる。攻撃力は高いがラリホーがよく効くので、最初に眠らせてしまえば安心して戦える。ほかの呪文や特技も全体的に効きやすいので、問題なく倒せるだろう。

うまのふん

モンスター図鑑 No.047

スモークポット

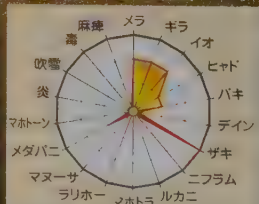
生息地／砂漠の城周辺
魔王像
ルーメンの洞くつなど

HP：	68	
MP：	5	
攻撃力：	59	
守備力：	78	
素早さ：	63	
ゴールド		20G
経験値		30

呪文・特技・特殊攻撃

すなけむり、ラリホー

生態・攻略法

ポット型のモンスター。すなけむりを吐いたりラリホーを唱えるなど、補助的な攻撃を得意とする。そのため単体なら怖くはないが、ほかのモンスターといっしょに出現すると厄介な存在となる。攻撃呪文は全体的に効きにくいが、ラリホーがよく効くので眠らせてしまうとよい。

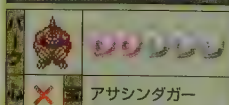
ふしぎなきのみ

モンスター図鑑 No.048

アサシンクロー

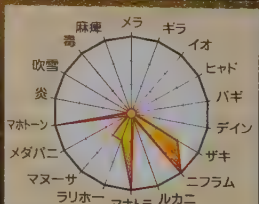
生息地／砂漠の城
魔王像
時のはざまの洞くつなど

HP：	69	
MP：	0	
攻撃力：	70	
守備力：	58	
素早さ：	60	
ゴールド		15G
経験値		31

呪文・特技・特殊攻撃

なし

生態・攻略法

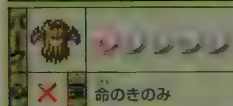
長い爪を持つ半魚人。特殊な攻撃方法は持っていないが、鋭い爪を振り上げるように繰り出される攻撃が非常に強力。攻撃呪文がよく効くのでどんどん唱えて早めに倒そう。また、メダパニもよく効くので、混乱させて同士討ちさせてしまう戦法も効果的だ。

アサシンダガー

モンスター図鑑 No.049

ふゆうじゅ

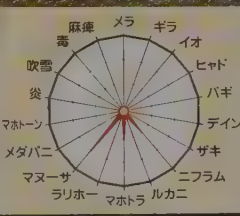
生息地／クレージュ周辺
神木の根っこ
ハーメリア周辺

命のきのみ

HP：	85
MP：	6
攻撃力：	58
守備力：	55
素早さ：	43
ゴールド	18G
経験値	30

呪文・特技・特殊攻撃

メダパニ

性格・攻略法

邪悪な魂を持つ切り株のモンスター。一つ目から怪しい光を発し、メダパニでこちらを混乱させようとしてくる。混乱させられる前にマホトーンで呪文を封じるか、ラリホーで眠らせてしまおう。攻撃力はそれほど高くないので、メダパニさえ封じていれば怖い相手ではない。

モンスター図鑑 No.050

ハングドエイプ

生息地／クレージュ周辺
時のはざまの洞くつ
ハーメリア周辺など

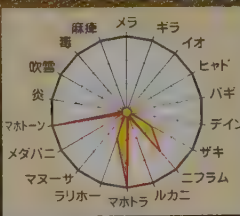
こんぽう

HP：	78
MP：	0
攻撃力：	62
守備力：	67
素早さ：	78
ゴールド	20G
経験値	28

呪文・特技・特殊攻撃

石つぶて

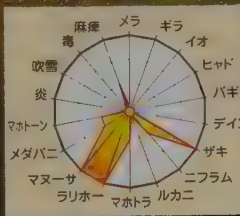
性格・攻略法

しっぽで木にぶら下がったまま反動をつけ、勢いにまかせて木の実を投げつけてくる。たまに使う石つぶては、相手全員にダメージを与えることもある。素早さが高く先手をとられやすいので、傷ついた仲間がいるときには早めに回復しておいた方がいいだろう。

モンスター図鑑 No.051

笑いぶくろ

生息地／魔王像
聖風の谷周辺
リファ族の神殿

布の服

HP：	70
MP：	10
攻撃力：	58
守備力：	75
素早さ：	65
ゴールド	50G
経験値	50

呪文・特技・特殊攻撃

メラ、ふしぎなおどり、
仲間を呼ぶ（ふゆうじゅ）

性格・攻略法

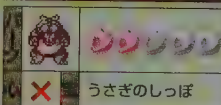
不気味な笑いを浮かべる奇妙な袋。メラを唱えたり、ふしぎなおどりでMPを減らしたりするほか、仲間を呼ぶなど多彩な行動パターンを持つ。攻撃をかわすことが得意なうえに守備力も高いので、武器攻撃ではダメージを与えにくい。攻撃呪文と特技で攻めるのが有効だ。

モンスター図鑑 No.052

ワータイガー

生息地／魔王像
クレージュ周辺
リートルード周辺など

HP：	84
MP：	20

攻撃力：	75
守備力：	65
素早さ：	65

ゴールド	26G
経験値	32

呪文・特技・特殊攻撃

火の息、ホイミ

性格・攻略法

トラと人間の半獣半人。見た目通りのパワフルな攻撃だけでなく、火の息も使う。また、傷つくとホイミを唱えてHPを回復してくる。ラリホーで眠らせてしまえば安全だが、確実に効くわけではないので、まずはマホトーンで体力回復の機会を奪うとよい。

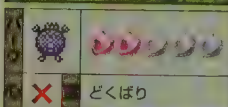
× うさぎのしっぽ

モンスター図鑑 No.053

ダンスニードル

生息地／リートルード周辺
時のはざまの洞くつ
ハーメリア周辺

HP：	67
MP：	0

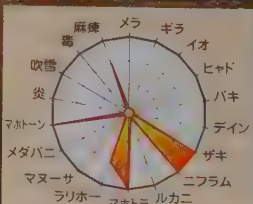
攻撃力：	55
守備力：	49
素早さ：	75

ゴールド	18G
経験値	30

呪文・特技・特殊攻撃

すてみ、さそうおどり

性格・攻略法

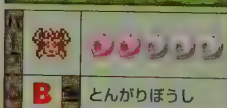
踊りが得意なサボテン型のモンスター。さそうおどりにつられると、1ターンの間いっしょに踊ってしまうことに。すてみの特技は怖いが、そのときは守備力が下がるので大ダメージを与えるチャンスでもある。先に攻撃できれば、一撃で倒すことも可能だ。

× どくばり

モンスター図鑑 No.054

サンダーラット

生息地／神木の根っこ
リートルード周辺
時のはざまの洞くつなど

HP：	73
MP：	0

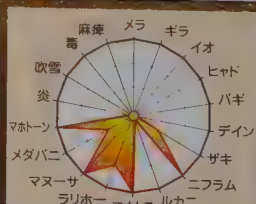
攻撃力：	61
守備力：	50
素早さ：	88

ゴールド	20G
経験値	31

呪文・特技・特殊攻撃

まぶしい光

性格・攻略法

まぶしい光で目をくらませ、こちらの攻撃の命中率を下げてから襲ってくる。素早さが高いので、先に目をくらまされてしまった場合は、HPに注意しながら呪文や特技で攻撃した方がよい。ダメージを与えるタイプの呪文や特技なら、ほとんどのものが有効だ。

B とんがりぼうし

モンスター図鑑 No.055

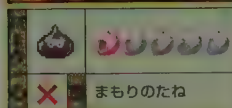
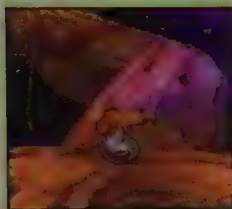
メタルスライム

生息地／神木の根っこ
リートルード周辺
クレージュ周辺（その後）など

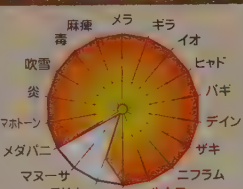
HP	4
MP	20
攻撃力	55
守備力	512
素早さ	255
ゴールド	65G
経験値	1000

まもりのたね

呪文・特技・特殊攻撃

メラ

性格・攻略法

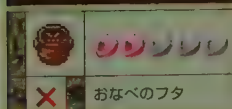
金属の体を持つスライム。HPは非常に低いが、鋼よりも硬い体はほとんどすべての呪文や特技を受けつけない。確率は低いが、ラリホーで眠らせることができるのでぜひ狙おう。メタル斬りか、まじん斬りで攻撃するとよい。経験値を稼ぐためにも倒しておきたい敵だ。

麻痺 メラ ギラ イオ ヒャド バギ デイン ザキ ニフラム ルカニ マホトラ ラリホー マヌーサ メダパニ マホトーン 炎 吹雪 毒

モンスター図鑑 No.056

あくまのつぼ

生息地／神木の根っこなど

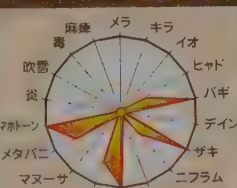
HP	100
MP	35
攻撃力	63
守備力	90
素早さ	88
ゴールド	180G
経験値	120

おなべのフタ

呪文・特技・特殊攻撃

ラリホー、ヒャド、ギラ

性格・攻略法

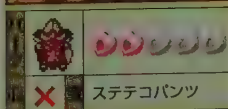
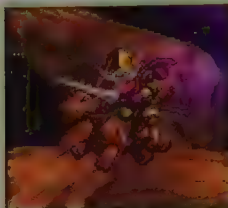
おもに町やダンジョンにあるツボにまぎれて生息しているモンスターで、調べたり持ち上げて壊したりすると現れる。ギラ、ヒャド、ラリホーと多彩な呪文を使いこなすイヤな相手。守備力がかなり高いので、攻撃するときはルカニで守備力を下げるとよい。

麻痺 メラ ギラ イオ ヒャド バギ デイン ザキ ニフラム ルカニ マホトラ ラリホー マヌーサ メダパニ マホトーン 炎 吹雪 毒

モンスター図鑑 No.057

木馬のきし

生息地／神木の根っこ
リートルード周辺
ハーメリア周辺など

HP	92
MP	0
攻撃力	69
守備力	59
素早さ	59
ゴールド	26G
経験値	33

ステテコパンツ

呪文・特技・特殊攻撃

たいあたり

性格・攻略法

木馬にまたがった騎士のモンスター。華麗な槍さばきが見物だが、ときどき攻撃をはずしてしまうことも。呪文や特技に対する耐性はあまりないので、ラリホーで眠らせたり攻撃呪文を使ってダメージを与えるなどして戦えば、問題なく倒せる相手だ。

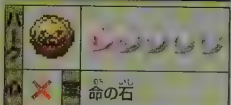
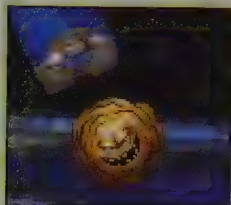
モンスター図鑑 No.058

スマイルロック

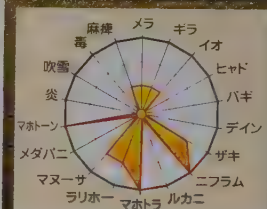
生息地／時のはざまの洞くつ
バロックタワー
ハーメリア周辺など

HP	100
MP	0
攻撃力	66
守備力	90
素早さ	47
ゴールド	18G
経験値	34

パーク
命の石

呪文・特技・特殊攻撃

力をためる

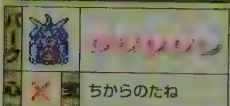
性格・攻略法

いつもうすら笑いを浮かべている岩石。見た目通り守備力がかなり高い。攻撃呪文で攻めたいところだが、メラ系やギラ系などの炎系呪文で対抗しようとしても、それほど効果は期待できない。ルカニで守備力を下げて、武器による攻撃で戦う方が有利だ。

モンスター図鑑 No.059

いどまねき

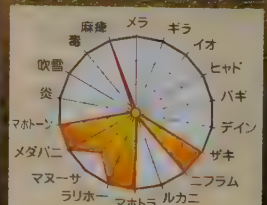
生息地／ハーメリア周辺
海底都市
エスタード島（その後）など

HP	120
MP	0
攻撃力	75
守備力	70
素早さ	65
ゴールド	100G
経験値	150

パーク
ちからのたね

呪文・特技・特殊攻撃

石つぶて、おたけび、まぶしい光

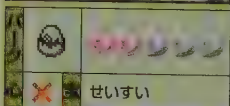
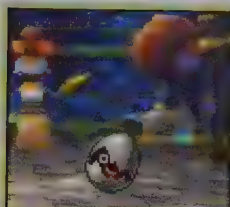
性格・攻略法

井戸の中から突然現れて、人を驚かすモンスター。石つぶてを投げつけて相手全員を攻撃したり、おたけびやまぶしい光を使うなど、多彩な攻撃方法を持っている。意外に身のこなしも素早く、こちらの攻撃をかわすこともあるので、武器で攻撃するときは注意。

モンスター図鑑 No.060

タマゴロン

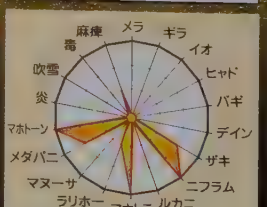
生息地／バロックタワー
山奥の塔

HP	150
MP	0
攻撃力	60
守備力	90
素早さ	78
ゴールド	28G
経験値	30

パーク
せいすい

呪文・特技・特殊攻撃

はじけとぶ、
正体を明かす（何が隠れているかは不明）

性格・攻略法

卵の殻をかぶって攻撃してくるモンスター。守備力やHPが高く、武器攻撃だけで倒すのは難しい。攻撃呪文で攻めるか、ルカニで守備力を下げよう。倒されそうになると自爆したり、いきなり殻を破って本当の正体を明かしたりするので、倒すまで油断は禁物。

モンスター図鑑 No.061

キラーマンティス

生息地／バロックタワー
ハーメリア周辺
アボンのトンネル

HP：	64
MP：	0
攻撃力：	74
守備力：	70
素早さ：	85
ゴールド	17G
経験値	33

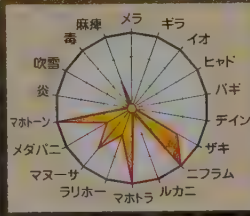
麻痺 メラ ギラ イオ ヒャド バギ デイン ザキ ニフラム ルカニ マホトラ ラリホー マヌーサ メダパニ マホトーン 炎 吹雪 毒

呪文・特技・特殊攻撃

なし

性格・攻略法

巨大なカマキリがモンスター化したもの。2本の鋭いツメを振りまわし、激しく斬りつけてくる。攻撃力が高いので、戦いが長引くと不利。しかし、HPは低めで攻撃呪文もよく効くので、ダメージを受ける前に攻撃を集中して倒してしまおう。

パーク ✕ まんげつ草

モンスター図鑑 No.062

ドロヌーバ

生息地／ハーメリア周辺
アボンのトンネル
山奥の塔

HP：	130
MP：	20
攻撃力：	68
守備力：	40
素早さ：	40
ゴールド	15G
経験値	35

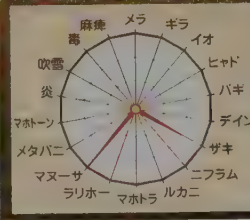
麻痺 メラ ギラ イオ ヒャド バギ デイン ザキ ニフラム ルカニ マホトラ ラリホー マヌーサ メダパニ マホトーン 炎 吹雪 毒

呪文・特技・特殊攻撃

スクルト

性格・攻略法

泥の体を持つモンスター。その柔らかい体は守備力が低いものの、HPはかなり高くタフな相手。スクルトを唱えられると、タフさに磨きがかかってしまう。ニフラムがよく効くので、戦闘が長引きそうならば消し去ってしまうとよい。そのほかの呪文や特技もよく効く。

パーク ✕ うまのふん

モンスター図鑑 No.063

きとうし

生息地／アボンのトンネル
山奥の塔

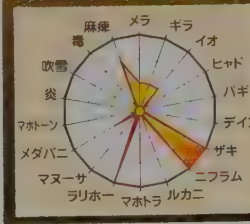
HP：	85
MP：	30
攻撃力：	60
守備力：	64
素早さ：	68
ゴールド	12G
経験値	40

呪文・特技・特殊攻撃

ギラ、マホトーン、ホイミ

性格・攻略法

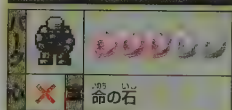
最初にマホトーンを唱えてこちらの呪文を封じてから、ギラで相手をまとめて攻撃してくることが多い。しかも自分の仲間が傷つくとホイミで回復させたりするイヤな魔物だが、先手をうってマホトーンで呪文を封じてしまえば、ぐっと戦いやすくなる。

パーク ✕ まほうのせいすい

モンスター図鑑 No.064

ストーンマン

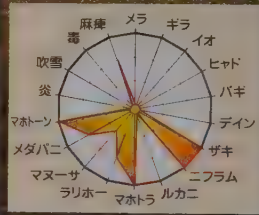
生息地／アボンのトンネル
山奥の塔

命の石

HP	115
MP	0
攻撃力	85
守備力	84
素早さ	56
ゴールド	35G
経験値	45

呪文・特技・特殊攻撃

力をためる、痛恨の一撃

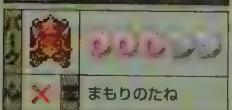
生態・攻略法

巨大な石像が邪心を持って動き出したモンスター。たくましい腕から繰り出されるパンチはかなりの破壊力を持ち、まれに痛恨の一撃となることもある。生き物でないせいかラリホーは効きにくいので、呪文で攻めるときは攻撃呪文かルカニを使うとよい。

モンスター図鑑 No.065

アイアンタートル

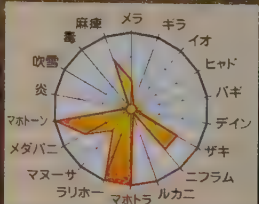
生息地／山奥の塔

まもりのたね

HP	85
MP	0
攻撃力	72
守備力	120
素早さ	58
ゴールド	15G
経験値	36

呪文・特技・特殊攻撃

大ぼうぎょ、身がわり、たいあたり

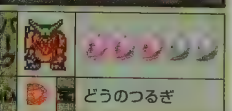
生態・攻略法

鋼鉄のように固い甲羅を持つカメで、守備力がとても高い。甲羅に手足を引っ込めて体当たり攻撃をするほか、身がわりで仲間のモンスターをかばったり、大ぼうぎょでこちらの攻撃に耐えるなど粘り強い戦いが得意。ルカニで守備力を下げておかないと苦戦する。

モンスター図鑑 No.066

ダンビラムーチョ

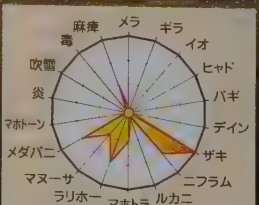
生息地／アボンのトンネル
山奥の塔
世界一高い塔

どうのつるぎ

HP	99
MP	7
攻撃力	80
守備力	75
素早さ	65
ゴールド	22G
経験値	42

呪文・特技・特殊攻撃

バイキルト、たいあたり

生態・攻略法

巨大なダンビラを振り回して戦う、剣術に長けたモンスター。バイキルトを唱えて自慢の刀の切れ味をさらにアップさせて襲ってくる。マヌーサで目をくらませて、攻撃の命中率を下げて対抗しよう。太った体のわりには俊敏で、こちらの攻撃をかわすこともあるので注意。

モンスター図鑑 No.067

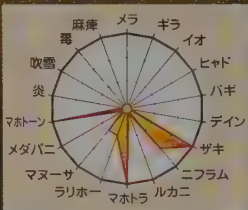
ダッシュラン

生息地／山奥の塔
世界一高い塔
聖風の谷周辺

呪文・特技・特殊攻撃

突きとばし、つめたい息

生態・攻略法

太くたくましい後ろ足を持ち、猛烈なスピードで走り回る恐竜。スピードを生かした突きとばし攻撃のほか、つめたい息を吐いて相手全体を攻撃してくる。かなり素早いため、武器による攻撃はかわされやすい。確実にダメージを与えたいなら攻撃呪文を使おう。

モンスター図鑑 No.068

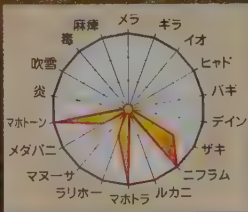
スカイフロッグ

生息地／世界一高い塔

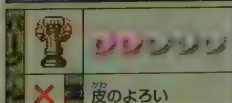
呪文・特技・特殊攻撃

なめまわし、仲間を呼ぶ（スカイフロッグ）

生態・攻略法

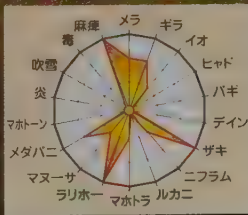
翼を持ち、空を飛ぶことができるカエル。巨大な口でかみついたり、長い舌を伸ばしてなめまわしたりしてくるほか、仲間を呼ぶこともある。集団で出現することが多いが、呪文や特技には弱いので、敵全体を攻撃できる呪文や特技を使って攻撃しよう。

モンスター図鑑 No.069

エンタシスマン

生息地／世界一高い塔

呪文・特技・特殊攻撃

メラ、ふしぎなおどり

生態・攻略法

神殿を支える石柱に魂が宿って動き出すようになったモンスター。メラを唱えるほか、長い体をくねらせてふしぎなおどりを踊り、こちらのMPを下げようとしてくる。攻撃呪文はやや効きにくく、ラリホーはまったく効かない。武器による力押しの攻撃で攻めよう。

モンスター図鑑 No.070

あばれ足鳥

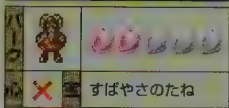
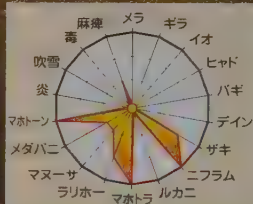
生息地 世界一高い塔
プロビナ周辺
滝壺の洞くつ

すばやさのたね

呪文・特技・特殊攻撃

なし

性格・攻略法

発達した後ろ足で走り、クチバシでつついてくる鳥系モンスター。集団で出現することが多いが、HPと守備力は高くないのでそれほど苦戦はしないだろう。こちらの攻撃をかわすことがあるので、ギラ系やバギ系など複数の敵を攻撃できる呪文を使うと効果的だ。

モンスター図鑑 No.071

あまのじゃく

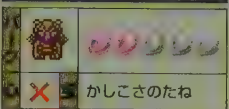
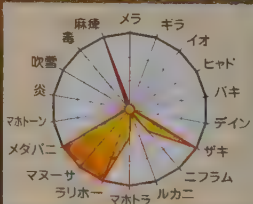
生息地 世界一高い塔
プロビナ周辺

かしこさのたね

呪文・特技・特殊攻撃

イオ、ホイミ

性格・攻略法

小悪魔系のモンスター。イオを唱えて全体攻撃したり、ホイミでHPを回復したりと、なかなかの呪文の使い手。マホトーンで呪文を封じてしまえばかなり有利になる。ときおり何もしないでこちらの様子をうかがうこともあり、名前の通り「あまのじゃく」な性格のようだ。

モンスター図鑑 No.072

しにがみ兵

生息地 世界一高い塔
プロビナ周辺

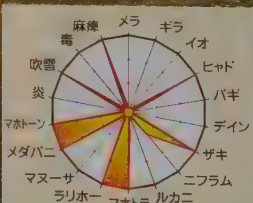
HP	102
MP	0
攻撃力	81
守備力	40
素早さ	50
ゴールド	11G
経験値	43

くさりかたびら

呪文・特技・特殊攻撃

マヒ攻撃

性格・攻略法

兵士の死体がゾンビとしてよみがえったモンスター。動きは遅いが、槍の腕前はあなどれない。そのうえ攻撃力が高く、槍には相手をマヒさせる効果も。1人に目標を定めて集中攻撃することがあるので、HPが低くなっている仲間がいるときは要注意だ。

モンスター図鑑 No.073

ヘルジャンパー

生息地／プロビナ周辺
プロビナ山洞くつ

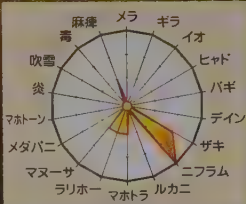
× やくそう

HP	89
MP	7
攻撃力	75
守備力	70
素早さ	80
ゴールド	25G
経験値	40

呪文・特技・特殊攻撃

ルカニ、はやぶさ斬り

性格・攻略法

素早い動きを誇る、二刀流の使い手。ルカニで守備力を下げてから、はやぶさ斬りで斬りかかる、コンビネーション攻撃が得意。こちらの攻撃をかわすことも多いので、ラリホーで眠らせてから攻撃するか、攻撃呪文を唱えて確実にダメージを与えていくとよい。

モンスター図鑑 No.074

ピンクオーク

生息地／プロビナ周辺

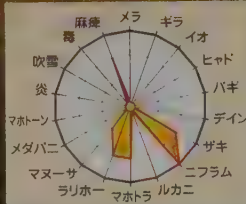
× ピンクパール

HP	85
MP	6
攻撃力	70
守備力	63
素早さ	61
ゴールド	31G
経験値	45

呪文・特技・特殊攻撃

マヌーサ、つめたい息

性格・攻略法

全身ピンク色の小悪魔。つめたい息で相手全員を攻撃したり、マヌーサで目くらましをしたりと、イヤらしい攻撃方法を持つ。マホトーンで呪文を封じることもできるが、それよりは全員で攻撃して、目くらましをされる前に倒してしまう方がオススメ。

モンスター図鑑 No.075

よろい竜

生息地／プロビナ周辺
プロビナ山洞くつ
闇のドラゴンの塔など

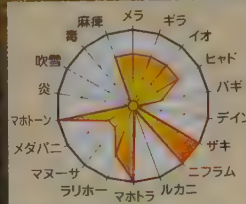
× ブーメラン

HP	90
MP	0
攻撃力	69
守備力	80
素早さ	58
ゴールド	20G
経験値	46

呪文・特技・特殊攻撃

かえんの息、仲間を呼ぶ（アイアンタートル）

性格・攻略法

鎧を装着した小型のドラゴン。鎧のおかげで守備力は高く、攻撃呪文も効きにくいものが多い。比較的、デイン系の呪文は効果的なので、いなずまやライデインを使えると安心。かえんの息で全体攻撃するほか、仲間を呼ぶこともあるので戦いが長引くとつらくなる。

モンスター図鑑 No.076

あくまの書

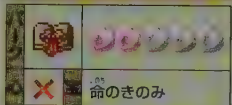
生息地／プロビナ山洞くつなど

HP：	64
MP：	6

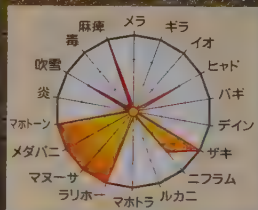
攻撃力：	80
守備力：	55
素早さ：	61

ゴールド	40G
経験値	58

パーク ✕ 命のきのみ

呪文・特技・特殊攻撃

ザキ、マホトラ、イオ

性格・攻略法

本棚の片隅にまぎれて隠れているモンスター。ザキでこちらの息の根を止めようとする恐ろしい相手。マホトーンは効かないが、マホトラでMPを奪ってしまえば呪文を封じることはできる。ただし、相手もマホトラを使えるので、手早く倒さないと危険だ。

モンスター図鑑 No.077

キラーストーカー

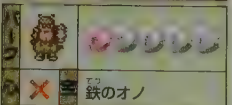
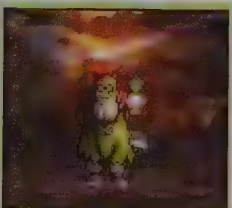
生息地／プロビナ山洞くつ
ルーメン周辺

HP：	80
MP：	0

攻撃力：	75
守備力：	62
素早さ：	48

ゴールド	10G
経験値	42

パーク ✕ 鉄のオノ

呪文・特技・特殊攻撃

ランプなげ

性格・攻略法

暗闇の中、ランプを持って獲物に近づき、隠し持った刃物で斬りつけてくる。呪文を唱えることはないが、ときおり手に持ったランプを投げつけて攻撃することがある。ヒャド系やバギ系の呪文はあまり効かないので注意。武器攻撃を中心に戦ったほうが効果的だ。

モンスター図鑑 No.078

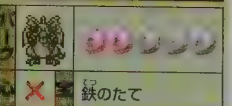
グリーンドラゴン

生息地／プロビナ山洞くつ
闇のドラゴンの塔

HP：	160
MP：	0

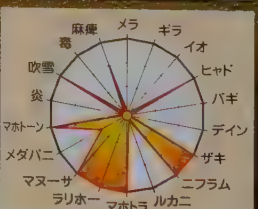
攻撃力：	89
守備力：	70
素早さ：	67

ゴールド	32G
経験値	50

パーク ✕ 鉄のたて

呪文・特技・特殊攻撃

こおりの息、仲間を呼ぶ（ホイミスライム）

性格・攻略法

緑色のウロコを持つドラゴン。高いHPと攻撃力を誇る強敵だ。こおりの息を連発されると、あなたや仲間たちがピンチに追い込まれることもある。ラリホーはまったく効かないので、メダパニで混乱させて同士討ちをさせ、そのすきに攻撃する戦法が効果的。

モンスター図鑑 No.079

シャドーナイト

生息地／プロビナ山洞くつ
ルーメンの洞くつ

HP	62
MP	0

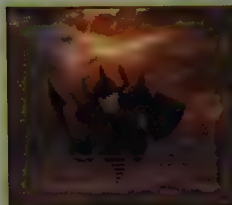
攻撃力	75
守備力	98
素早さ	88

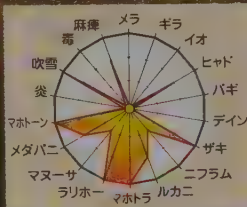
ゴールド	22G
経験値	47

麻痺 メラ ギラ 毒 イオ 吹雪 ヒャド 炎 バギ マホトーン デイン メダパニ ザキ マヌーサ ニフラム ラリホー マホトラ ルカニ

どうのつるぎ

呪文・特技・特殊攻撃

なし

性格・攻略法

真っ黒な騎士の影が意思を持って動き出したモンスター。手に持った剣で激しく斬りつけてくる。実体がないだけに攻撃を当てにくいため、武器による攻撃は確実性に欠ける。できれば攻撃呪文でダメージを与えよう。ただし、ヒャド系の呪文は効きにくいので注意。

モンスター図鑑 No.080

プラズママウス

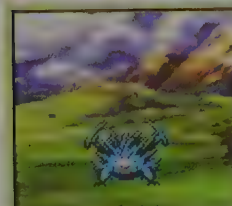
生息地／ルーメン周辺
滝壺の洞くつ

HP	66
MP	0

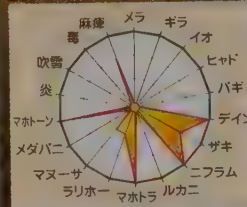
攻撃力	70
守備力	65
素早さ	69

ゴールド	21G
経験値	45

とんがりぼうし

呪文・特技・特殊攻撃

いなずま

性格・攻略法

青白い電光のような体毛を持つネズミ。いなずまを呼び寄せる力を持っており、デイン系の呪文を無効化する。集団で出現したときに、いっせいにいなずまを呼び寄せられると、かなり危ない。ラリホーを唱えて眠らせて、少しでも危険を減らしてから戦おう。

モンスター図鑑 No.081

ベホマスライム

生息地／闇のドラゴンの塔

HP	68
MP	50

攻撃力	60
守備力	50
素早さ	47

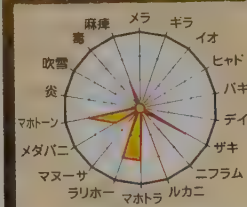
ゴールド	23G
経験値	40

やくそう

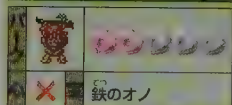
呪文・特技・特殊攻撃

ベホマ、仲間を呼ぶ（ベホマスライム）

性格・攻略法

ベホマを唱えることができるホイミスライムの仲間。どんなに大きなダメージを与えてもすぐに回復してしまうので、ほかのモンスターといっしょに出現したときは先に倒しておきたい。ニフラムを唱えて消し去ることもできるので、簡単に一掃できるはずだ。

モンスター図鑑 No.082

まさかりぞく

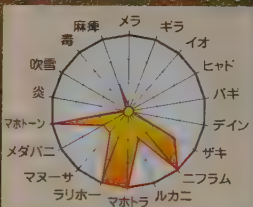
生息地／ルーメン周辺
闇のドラゴンの塔

鉄のオノ

呪文・特技・特殊攻撃

マッスルダンス、痛恨の一撃

性格・攻略法

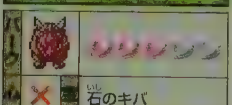
まさかりを振り回して襲いかかってくる凶暴なモンスター。攻撃力が高く、マッスルダンスで相手全員を攻撃してくる。また、ときには痛恨の一撃を出すことも。ラリホーがまったく効かないので、集団で出現したときは攻撃呪文でまとめてダメージを与えよう。

HP：	76
MP：	0
攻撃力：	80
守備力：	67
素早さ：	71
ゴールド	25G
経験値	43

モンスター図鑑 No.083

ライノキング

生息地／ルーメン周辺
闇のドラゴンの塔

石のキバ

呪文・特技・特殊攻撃

たいあたり、力をためる

性格・攻略法

サイに似た魔獣。トレードマークの鋭い角を生かした突進攻撃と、力をためてからの攻撃は破壊力抜群。ラリホーは効きにくいので、マヌーサで幻惑するかメダパニで混乱させるとよい。攻撃呪文はヒャド系とバギ系以外の呪文ならよく効くので活用しよう。

HP：	76
MP：	0
攻撃力：	85
守備力：	80
素早さ：	61
ゴールド	42G
経験値	49

モンスター図鑑 No.084

とかげどり

生息地／闇のドラゴンの塔
ルーメンの洞くつ
滝壺の洞くつ

呪文・特技・特殊攻撃

メダパニダンス

性格・攻略法

ハ虫類と鳥類の中間のようなモンスター。発達した2本の足で素早く走り回り、華麗なステップで攻撃をかわす。メダパニダンスを踊ることがあるので、おどりふうじで封じておかないと思わぬ苦戦を強いられることも。攻撃呪文にもある程度抵抗力を持つ。

HP：	90
MP：	0
攻撃力：	79
守備力：	58
素早さ：	72
ゴールド	23G
経験値	47

モンスター図鑑 No.085

ベビーデビル

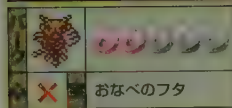
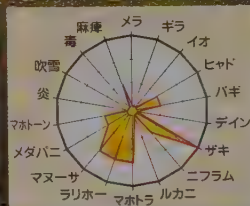
生息地／闇のドラゴンの塔
ルーメンの洞くつ
マーディラス城周辺

パーク
✕ おなべのフタ

呪文・特技・特殊攻撃

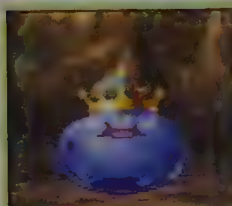
ベギラマ

性格・攻略法

悪魔族の子供。子供とはいえ魔力は高く、相手全員にダメージを与えるベギラマを唱えられる。集団で出現したときは危険なので、マホトーンで呪文を封じておいた方が安心だ。攻撃呪文のほとんどが有効だが、ヒャド系とバギ系だけはやや効きにくいので注意。

モンスター図鑑 No.086

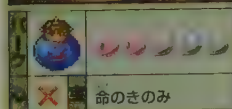
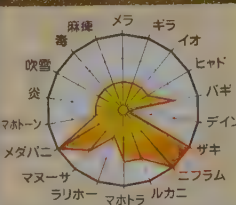
キングスライム

生息地／ルーメンの洞くつ
クレージュ周辺（その後）

パーク
✕ 命のきのみ

呪文・特技・特殊攻撃

ベホマラー

性格・攻略法

並外れた巨体を誇るスライムで、体重を生かしたのしかかり攻撃が強烈。HPが高いうえにベホマラーで体力の回復も行うので、呪文を封じてからでないと倒しにくい相手。ほとんどの攻撃呪文や特技に対して耐性を持っているが、デイン系の呪文だけはよく効く。

モンスター図鑑 No.087

りゅうき兵

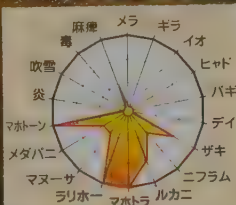
生息地／ルーメンの洞くつ
マーディラス城周辺

パーク
✕ 鉄のやり

呪文・特技・特殊攻撃

仲間を呼ぶ（りゅうき兵）

性格・攻略法

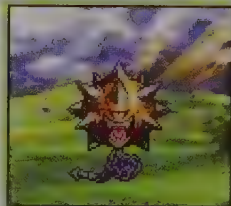
ドラゴン族の勇敢な兵士。手にした剣を大きく振りかぶって、激しく斬りつけてくる。戦闘中に仲間を呼ぶこともあるので、早めに倒さないと戦いが長引くことも。ラリホーはまったく効かないが、ほかの呪文や特技はよく効くので、正攻法で正面から打ち破ろう。

モンスター図鑑 No.088

キラースター

生息地／滝壺の洞くつ

ぎんのむねあて

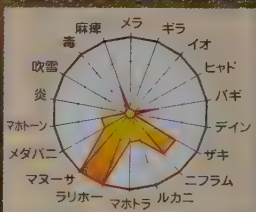
HP	110
MP	8

攻撃力	91
守備力	115
素早さ	90

ゴールド	47G
経験値	51

呪文・特技・特殊攻撃

マホカンタ、はじけとぶ

性格・攻略法

邪悪な意思を持って動き出すようになったハンマー。いきなりマホカンタを唱えることが多く、呪文で攻撃を仕掛けると跳ね返されて痛い目にあうことも。守備力を下げるならルカニではなく、のろいの歌を使うといったように、呪文より特技を使って攻めよう。

モンスター図鑑 No.089

やみのとうぞく

生息地／滝壺の洞くつ
黒雲の迷路

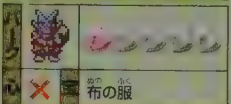
布の服

HP	130
MP	0

攻撃力	79
守備力	78
素早さ	65

ゴールド	18G
経験値	40

呪文・特技・特殊攻撃

盗み

性格・攻略法

怪しげな覆面をかぶった盗賊。背中に背負った大きな袋を振り回して攻撃してくる。ラリホーがよく効くので、とりあえず眠らせてしまおう。HPは高いが、眠らせてしまえば簡単に倒せるはず。ヒャド系の呪文は効きにくいが、そのほかの呪文や特技はよく効く。

モンスター図鑑 No.090

レッドスコーピオン

生息地／滝壺の洞くつ
リファ族の神殿

鉄かぶと

HP	98
MP	0

攻撃力	85
守備力	95
素早さ	80

ゴールド	23G
経験値	53

呪文・特技・特殊攻撃

痛恨の一撃

性格・攻略法

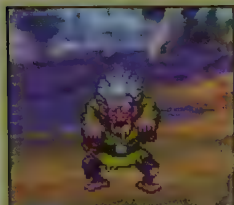
真紅の殻に身を包んだ巨大サソリ。両手のハサミとしっぽの鋭い針から繰り出される攻撃は、ときおり痛恨の一撃となって襲いかかる。硬い殻のおかげで守備力も高い。攻撃呪文も効きにくいが、ヒャド系とデイン系の呪文だけはよく効くので、活用するといい。

モンスター図鑑 No.091

どくどくゾンビ

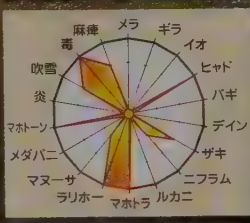
生息地　滝壺の洞くつ
黒雲の迷路

HP	120
MP	0
攻撃力	80
守備力	48
素早さ	45
ゴールド	10G
経験値	45

どくけし草

呪文・特技・特殊攻撃

どくの息、毒攻撃、マヒ攻撃

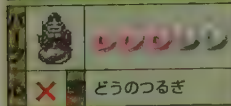
生態・攻略法

体内に強い毒素を持つゾンビ。攻撃を受けると毒を受けたり、体がマヒしてしまったりする。また、体内に溜まった毒素をどくの息として撒き散らすこともある。HPは高いが守備力が低いので、武器による攻撃が効果的。確実ではないがニフラムも有効な手段だ。

モンスター図鑑 No.092

メタルライダー

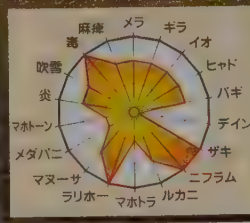
生息地／マーディラス城周辺

HP	104
MP	12
攻撃力	87
守備力	135
素早さ	110
ゴールド	40G
経験値	230

どうのつるぎ

呪文・特技・特殊攻撃

ホイミ、痛恨の一撃

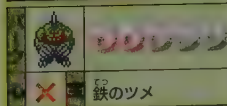
生態・攻略法

メタルスライムにまたがった騎士。守備力が高く、ほとんどの攻撃呪文が効きにくい。また、受けた傷は自分でホイミを唱えて治してしまう。戦いにくい相手だがデイン系の呪文には弱いので、いなずまやライデインなどを使えば大ダメージを与えられる。

モンスター図鑑 No.093

ネイルビースト

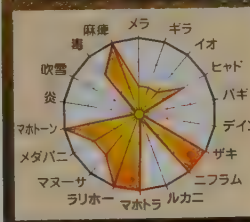
生息地／黒雲の迷路
レブレサック周辺
湖の洞くつ

HP	112
MP	0
攻撃力	92
守備力	70
素早さ	77
ゴールド	18G
経験値	57

鉄のツメ

呪文・特技・特殊攻撃

こおりの息

生態・攻略法

長く鋭い爪を振り回して攻撃してくるモンスター。爪の切れ味は凄まじく、切り裂かれるとかなりのダメージを受けてしまう。また、こおりの息を吐くこともある。ラリホーが効かないので、バギ系やデイン系の呪文を唱えて、攻撃される前に倒すつもりで戦おう。

モンスター図鑑 No.094

フォレストガード

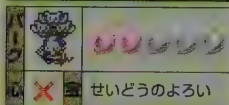
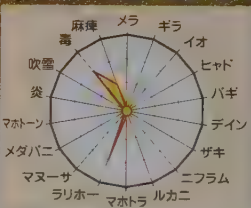
生息地／聖風の谷周辺

パーク	
心	せいどうのよろい

呪文・特技・特殊攻撃

乱れ撃ち

性格・攻略法

鳥にぶら下がって空を飛ぶ森の番人。弓を乱れ撃ち、4回連続で攻撃するのが得意技。ただ、力みすぎて攻撃を外すこともある。ラリホーは効きにくいが、ほかの呪文や特技はおもしろいように効く。攻撃をかわすことが多いので、攻撃呪文をうまく活用して倒そう。

HP	109
MP	0
攻撃力	84
守備力	72
素早さ	65
ゴールド	32G
経験値	55

モンスター図鑑 No.095

レッサーデーモン

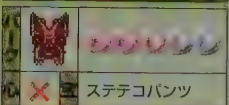
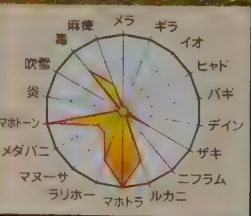
生息地／聖風の谷周辺

パーク	
心	ステテコパンツ

呪文・特技・特殊攻撃

まぶしい光

性格・攻略法

下級悪魔の一種。呪文を唱えることはできないが、まぶしい光を放たれるとこちらの目がくらみ、攻撃の命中率が下がってしまうことがある。目をくらまされなければ直接攻撃だけでも簡単に倒せる相手だが、苦戦するようならばニフラムで消し去ってしまうとよい。

HP	110
MP	0
攻撃力	86
守備力	65
素早さ	59
ゴールド	35G
経験値	59

モンスター図鑑 No.096

ワンダーエッグ

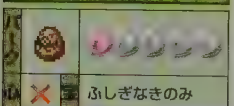
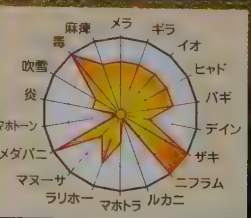
生息地／聖風の谷周辺
リファ族の神殿

パーク	
心	ふしぎなきのみ

呪文・特技・特殊攻撃

スカラ、アストロン、はじけとぶ、正体を明かす（何が隠れているかは不明）

性格・攻略法

卵の形をした謎のモンスター。ただでさえ守備力が高いのにスカラを唱えてさらに守りを固めることがあるので、マホトーンで呪文を封じておきたい。呪文を封じても殻を破って真の姿を現したり、いきなり自爆したりするなど攻撃パターンが読みにくい。

HP	180
MP	20
攻撃力	80
守備力	100
素早さ	83
ゴールド	28G
経験値	62

モンスター図鑑 No.097

ポンコツ兵

生息地／聖風の谷周辺

HP	135
MP	0
攻撃力	83
守備力	69
素早さ	69
ゴールド	25G
経験値	60

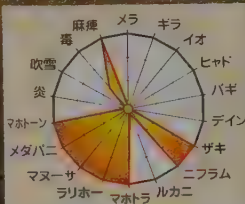
麻痺 メラ ギラ イオ ヒャド バギ デイン ザキ ニフラム ルカニ マホトラ ラリホー マヌーサ メダパニ マホトーン 炎 吹雪 毒

鉄のオノ

呪文・特技・特殊攻撃

痛恨の一撃

性格・攻略法

壊れかけたからくりロボット。ただひたすらに敵を破壊することだけを目的としており、両手に持った斧を激しく振り回して攻撃してくる。ラリホーやマヌーサ、メダパニなど幻惑を目的とした呪文はいっさい効かないが、ダメージを与える呪文や特技はよく効く。

モンスター図鑑 No.098

スライムブレス

生息地／聖風の谷周辺
黒雲の迷路

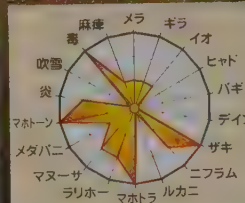
HP	150
MP	0
攻撃力	79
守備力	78
素早さ	75
ゴールド	50G
経験値	64

スライムの服

呪文・特技・特殊攻撃

かえんの息

性格・攻略法

角と羽根を持つスライムで、その名の通りブレス攻撃を得意としている。集団で出現したときにかえんの息を連発されると、かなりのダメージを受けてしまう。熱に強い耐性を持つので、攻撃呪文を使うときはヒャド系やバギ系の呪文をメインに使おう。

モンスター図鑑 No.099

メイジキメラ

生息地／リファ族の神殿
レブレサック周辺

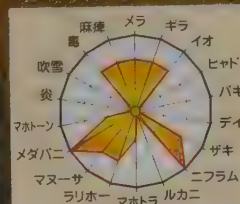
HP	95
MP	15
攻撃力	87
守備力	77
素早さ	77
ゴールド	51G
経験値	65

キメラのつばさ

呪文・特技・特殊攻撃

かえんの息

性格・攻略法

キメラがさらに進化して狂暴になった魔鳥。口から強力なかえんの息を吐きだして攻撃してくる厄介な敵だ。高熱でダメージを与える呪文に対しては強い耐性を持っているが、ヒャド系やバギ系、デイン系の呪文や特技なら効果的。MPを惜しまず、短期決戦を心がけよう

モンスター図鑑 No.100

ドンガンバ

生息地／聖風の谷周辺

HP：	97
MP：	0

攻撃力：	90
守備力：	62
素早さ：	63

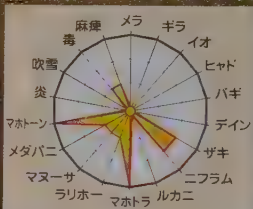
ゴールド	48G
経験値	61

呪文・特技・特殊攻撃

たいあたり、力をためる

性格・攻略法

木馬にまたがった、騎士の風格を漂わせるモンスター。手にした槍を素早く突き出して攻撃してくる。力をためた後の攻撃には要注意だが、ミスに終わることも多い。ラリホーで眠らせてしまうのが安全だが、武器による攻撃だけでも太刀打ちできる相手だ。

鉄のよろい

モンスター図鑑 No.101

イノブタマン

生息地／黒雲の迷路
レブレサック周辺
湖の洞くつ

HP：	200
MP：	0

攻撃力：	88
守備力：	71
素早さ：	60

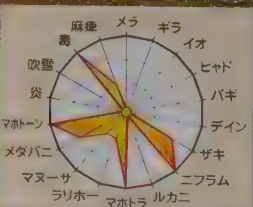
ゴールド	39G
経験値	58

呪文・特技・特殊攻撃

すなけむり、力をためる

性格・攻略法

大きな鼻が目立つイノシシのような顔をしたモンスター。手にした棍棒を力いっぱい振り下ろして攻撃してくる。たまに鼻から出す息ですなけむりを起こし、こちらの目をくらませようとしてくることも。HPがかなり高くタフな相手だが、呪文や特技はよく効く。

こんぼう

モンスター図鑑 No.102

スノーバット

生息地／リファ族の神殿
マーディラス城周辺など

HP：	120
MP：	8

攻撃力：	92
守備力：	88
素早さ：	70

ゴールド	31G
経験値	66

呪文・特技・特殊攻撃

ヒャド、ヒャダルコ

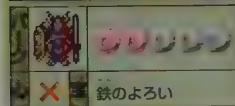
性格・攻略法

真っ白な毛皮を持ち、こうもりのような羽根を生やしたモンスター。ヒャド系呪文の使い手で、ヒャダルコによる全体攻撃には要注意。マホトーンで呪文を封じるのもいいが、確実に効くわけではないので、より効きやすいメダパニで混乱させてしまうとよい。

皮のドレス

モンスター図鑑 No.103

デビルアーマー

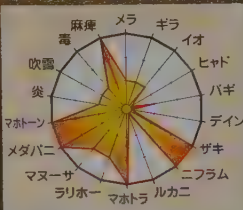
生息地／リファ族の神殿
コスタール城周辺
大灯台など

鉄のよろい

呪文・特技・特殊攻撃

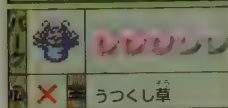
ムーンサルト、力をためる

性格・攻略法

全身を強じんな鎧で包んだ邪悪な騎士。重い鎧を装着しているわりに身は軽く、ムーンサルトで相手全員に斬りかかってくる。守備力がかなり高いうえに攻撃呪文も効きにくい強敵だが、ルカニはよく効くので自慢の守備力を下げてやれば倒しやすくなるだろう。

HP	110
MP	0
攻撃力	100
守備力	97
素早さ	67
ゴールド	52G
経験値	68

モンスター図鑑 No.104

マジックリップス

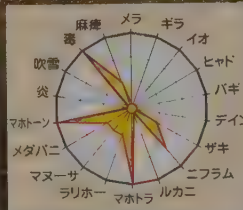
生息地／レブレサック周辺
魔物の岩山

うつくし草

呪文・特技・特殊攻撃

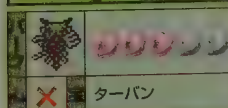
なめまわし、あまい息

性格・攻略法

相手を長い舌でなめまわそうとしたり、あまい息を吐いて眠らせようとしてくる。直接攻撃でダメージを与えてくることは少ないので単独では怖くないが、攻撃力が高いモンスターといっしょに出現されると厄介。ラリホーで眠らせて動きを封じておこう。

HP	108
MP	0
攻撃力	85
守備力	65
素早さ	89
ゴールド	20G
経験値	60

モンスター図鑑 No.105

スモールデッド

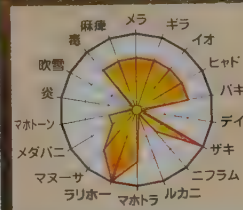
生息地／レブレサック周辺
魔物の岩山

ターバン

呪文・特技・特殊攻撃

マホトーン、イオ

性格・攻略法

小悪魔の一種。マホトーンでこちらの呪文を封じたり、イオで相手全員に攻撃したりしてくる。MPが少ないのでイオを唱えられるのは1回限りだが、マホトーンで封じておけば、より安心。デイン系の攻撃呪文以外は効きにくいので、武器攻撃で戦おう。

HP	122
MP	9
攻撃力	90
守備力	75
素早さ	71
ゴールド	48G
経験値	70

モンスター図鑑 No.106

バーサーカー

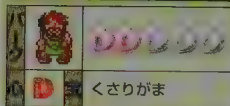
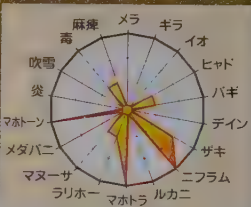
生息地／魔物の岩山

パーク
心 D くさりがま

呪文・特技・特殊攻撃

みなごろし

性格・攻略法

倒れるまで戦い続ける狂戦士。手に持った斧を激しく振り回し、敵味方の区別なしに大暴れする。放っておいてもみなごろしの特技を使って、仲間や自分自身を傷つけることがある。より確実に勝ちたいなら、メダパニで混乱させてしまうとよい。

HP	140
MP	0
攻撃力	105
守備力	72
素早さ	74
ゴールド	32G
経験値	72

モンスター図鑑 No.107

ベンガルクーン

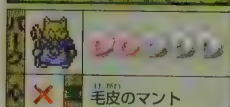
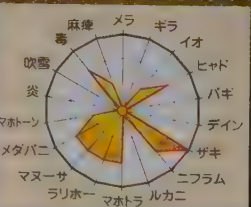
生息地／魔物の岩山
炎の山（その後）

パーク
心 ✕ 毛皮のマント

呪文・特技・特殊攻撃

マヌーサ、メダパニ、ベギラマ

性格・攻略法

厳しい修行を積んだネコ族の高位魔法使い。ベギラマでの全体攻撃のほか、マヌーサやメダパニを唱えてこちらの行動を制限しようとすることもある。自由に呪文を唱えさせると苦戦することになるので、マホトーンで呪文を封じてから戦いに臨もう。

HP	170
MP	20
攻撃力	95
守備力	88
素早さ	89
ゴールド	28G
経験値	78

モンスター図鑑 No.108

ブガッティ

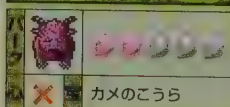
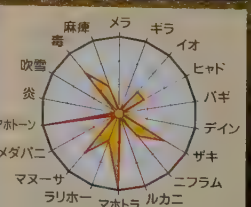
生息地／魔物の岩山

パーク
心 ✕ カメのこうら

呪文・特技・特殊攻撃

こおりの息

性格・攻略法

6枚の羽根で自由に空を舞う巨大な魔獣。こおりの息を吐いて相手全員を攻撃してくる。HPが高く、まともに戦うと長期戦になりやすい。メダパニがよく効くので、混乱させて同士討ちするように仕向けるのが効果的。ラリホーも比較的効きやすい。

HP	190
MP	0
攻撃力	110
守備力	70
素早さ	65
ゴールド	61G
経験値	75

モンスター図鑑 No.109

キングムーチョ

生息地／魔物の岩山

HP	160
MP	12

攻撃力	95
守備力	84
素早さ	75

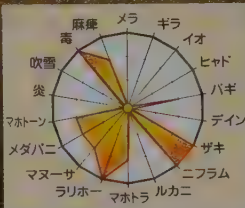
ゴールド	62G
経験値	74

呪文・特技・特殊攻撃

バイキルト、ベホイミ、たいあたり

性格・攻略法

太った体だが、見かけとは裏腹に素早い剣術を得意とする剣士。バイキルトで攻撃力をさらに高めて襲いかかってくる。また、傷つくとベホイミでHPを回復させることもある。マホトーンは効きにくいので、武器での集中攻撃に全力を注いで倒そう。

パーツ 皮のこしまき

モンスター図鑑 No.110

グロン

生息地／レブレサック周辺 魔物の岩山

HP	140
MP	6

攻撃力	99
守備力	40
素早さ	55

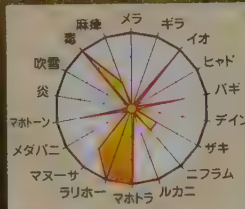
ゴールド	25G
経験値	71

呪文・特技・特殊攻撃

ルカナン、ひゃくれつなめ、毒攻撃

性格・攻略法

巨大な目と口が不気味な正体不明のモンスター。ひゃくれつなめやルカナンなど守備力を下げる攻撃が得意。牙には毒があり、かみつかれると毒を受けることもあるので要注意だ。ラリホーは効かないがメダパニがよく効くので、まずは混乱させてからじっくり戦おう。

パーツ ヘアバンド

モンスター図鑑 No.111

パペットマン

生息地／レブレサック周辺 魔物の岩山 大灯台など

HP	130
MP	8

攻撃力	90
守備力	88
素早さ	73

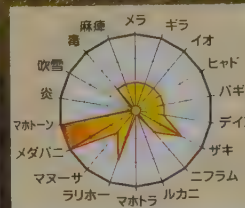
ゴールド	32G
経験値	65

呪文・特技・特殊攻撃

マホトラおどり、身かわしきゃく、スクルト

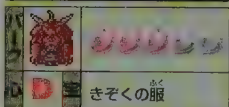
性格・攻略法

邪悪な魂を得て自力で動くようになった操り人形。攻撃呪文が効きにくいうえに、身かわしきゃくで攻撃を回避する。さらにマホトラおどりでこちらのMPを奪うこともある。攻撃力は低いが、戦闘が長引くと苦しいので弱い相手と思わず、全力を注いで倒そう。

パーツ 木のぼうし

モンスター図鑑 No.112

いどまじん

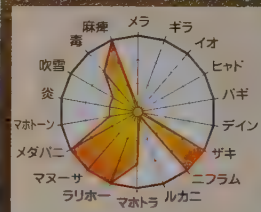
生息地／大灯台など

心	D	宝	きぞくの服

呪文・特技・特殊攻撃

おたけび、石つぶて、ラリホーマ、メラミ、ベホイミ

性格・攻略法

井戸に潜んでいる魔人。メラミやベホイミ、ラリホーマなど強力な呪文を使うので前もってマホトーンで封じておこう。とはいえ、HPと攻撃力も高く、呪文を封じても強敵であることには変わりない。攻撃呪文がよく効くので武器攻撃と合わせて全力で挑もう。

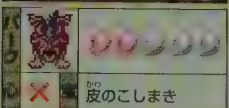
HP	210
MP	20
攻撃力	120
守備力	75
素早さ	61
ゴールド	67G
経験値	250

モンスター図鑑 No.113

ウイングタイガー

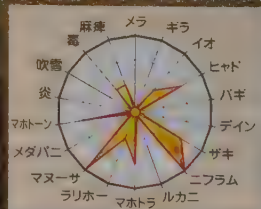
生息地／魔物の岩山
大灯台

心	✕	宝	皮のこしまき

呪文・特技・特殊攻撃

マホカンタ、バギマ、マヒ攻撃

性格・攻略法

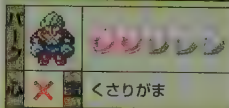
翼を持つ凶暴なトラ。バギマを唱えて相手全員を攻撃したりする強敵だ。また、鋭い爪で攻撃されるとマヒさせられてしまうこともある。ヒャド系以外の攻撃呪文はよく効くが、マホカンタで呪文を跳ね返すことがあるので、呪文で攻撃するときは要注意。

HP	185
MP	12
攻撃力	110
守備力	68
素早さ	82
ゴールド	40G
経験値	80

モンスター図鑑 No.114

オーガソルジャー

生息地／コスタール城周辺
ホビット族の洞くつ
大灯台

心	✕	宝	くさりがま

呪文・特技・特殊攻撃

痛恨の一撃

性格・攻略法

巨大な鉄球を軽々と振り回すモンスター。鉄球による攻撃は破壊力満点で、たまに痛恨の一撃を繰り出すこともある怖い相手。ただ、全体的に呪文に弱く、メダパニでたやすく動きを封じることができる。眠りを知らない豪傑らしく、ラリホーのみやや効きにくい。

HP	180
MP	0
攻撃力	115
守備力	80
素早さ	75
ゴールド	50G
経験値	82

モンスター図鑑 No.115

チョッキンガー

生息地／コスタール城周辺
大灯台

ＨＰ	140
ＭＰ	0
攻撃力	105
守備力	115
素早さ	65
ゴールド	45G
経験値	81

おおばさみ

呪文・特技・特殊攻撃

受けながし、
仲間を呼ぶ（チョッキンガー）

注目・攻略法

硬い甲羅に身を包んだカニの戦士。大きなハサミは攻撃に使われるほか、相手の攻撃を受けながすためにも利用される。仲間を呼ぶことがあるので、長期戦は禁物だ。メダパニで混乱させてしまうか、デイン系の呪文で素早く一掃してしまうといいだろう。

モンスター図鑑 No.116

プヨンターゲット

生息地／ホビット族の洞くつ
大灯台

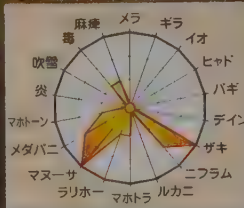
ＨＰ	130
ＭＰ	8
攻撃力	95
守備力	62
素早さ	79
ゴールド	35G
経験値	79

ぎんのむねあて

呪文・特技・特殊攻撃

メガザルダンス、ベホイミ

注目・攻略法

おなかに的のような模様がついた風船型のモンスター。それほど強い相手ではないが、仲間のモンスターをベホイミで回復させたり、メガザルダンスで復活させたりするなど、放っておくと厄介。せめて、おどりふうじでメガザルダンスだけは封じておきたい。

モンスター図鑑 No.117

ブッチョマン

生息地／ホビット族の洞くつ
大灯台

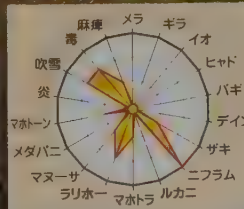
ＨＰ	150
ＭＰ	5
攻撃力	100
守備力	78
素早さ	81
ゴールド	57G
経験値	83

鉄のオノ

呪文・特技・特殊攻撃

まぶしい光、ヒャド

注目・攻略法

巨大な斧を持ったちょっと小太りの戦士。斧による攻撃のほか、まぶしい光でこちらの目をくらませようとする。ヒャドを唱えてくることもあるが、わざわざ呪文を封じるほどの危険はないだろう。メダパニが効きやすいので混乱させて同士討ちを誘うのもいい。

モンスター図鑑 No.118

ウッディアイ

生息地／コスタール城周辺
ホビット族の洞くつ
大灯台

HP	160
MP	10

攻撃力	105
守備力	65
素早さ	53

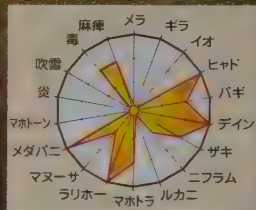
ゴールド	45G
経験値	84

ふしぎなきのみ

呪文・特技・特殊攻撃

ラリホーマ

性格・攻略法

切り株に羽根が生えてモンスター化したもので、不気味な大きな一つ目が特徴。最初にラリホーマを唱えて相手を眠らせてから攻撃してくることが多い。攻撃力の強いモンスターといっしょに出現したときはかなり危険なので、マホトーンで呪文を封じておこう。

モンスター図鑑 No.119

ウルフデビル

生息地／大灯台

HP	140
MP	8

攻撃力	117
守備力	85
素早さ	95

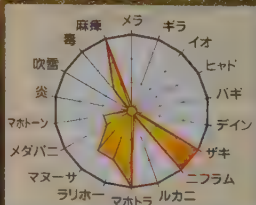
ゴールド	60G
経験値	86

アサシンダガー

呪文・特技・特殊攻撃

バイキルト、ばくれつけん

性格・攻略法

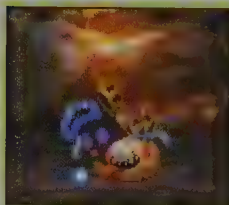
オオカミとコウモリが一体化したようなモンスターで、肉弾戦を得意としている。自らバイキルトで攻撃力をアップさせた後、ばくれつけんを使って攻撃してくる。ラリホーはあまり効果がないので、動きを封じるならメダパニがよい。攻撃呪文はほとんどが有効。

モンスター図鑑 No.120

おどる宝石

生息地／ホビット族の洞くつ
大灯台

HP	200
MP	10

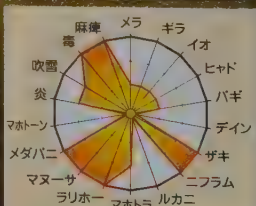
攻撃力	99
守備力	80
素早さ	105

ゴールド	350G
経験値	90

ピンクパール

呪文・特技・特殊攻撃

ザキ、さそうおどり、
仲間を呼ぶ（ホイミスライム）

性格・攻略法

宝石が詰まった袋状のモンスター。さそうおどりでこちらの動きを封じるほか、ザキを唱えて一撃必殺を狙ってくる。ザキを何回も唱えられると危険なので、最初にマホトーンで呪文を封じることが大切。攻撃をかわすのがうまいので、武器と呪文の両方で攻めよう。

モンスター図鑑 No.121

じごくのピエロ

生息地／大灯台

パーツ

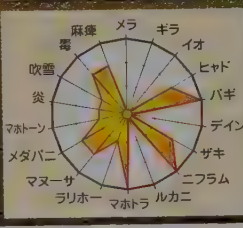
× シルクハット

呪文・特技・特殊攻撃

メラミ

性格・攻略法

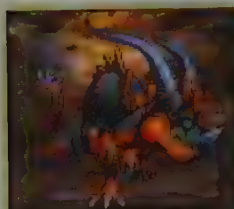
目玉でお手玉をしている不気味な魔人。見るからに戦いたくない相手だ。メラミを唱えて攻撃してくるのでマホトーンで呪文を封じるか、ラリホーで眠らせよう。ヒャド系とバギ系の攻撃呪文は効きにくいので、攻撃呪文を使うときはそれ以外の呪文を唱えること。

HP	180
MP	10
攻撃力	108
守備力	77
素早さ	92
ゴールド	66G
経験値	88

モンスター図鑑 No.122

テラノライナー

生息地／ホビット族の洞くつ
大灯台
発掘現場の洞くつなど

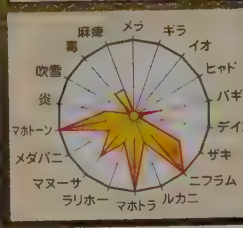
パーツ

× すばやさのたね

呪文・特技・特殊攻撃

こおりの息、たいあたり

性格・攻略法

2本の長い角を持つ恐竜型モンスター。突進力を生かした体当たりと、こおりの息で攻撃してくる。巨体のわりに動きは俊敏で、攻撃をかわすことも得意なようだが、呪文や特技はおおむね効果的で、ラリホーやメダパニで動きを封じることもたやすい。

HP	230
MP	0
攻撃力	125
守備力	90
素早さ	105
ゴールド	80G
経験値	90

モンスター図鑑 No.123

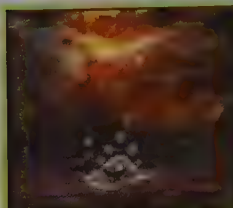
はぐれメタル

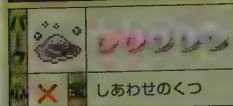
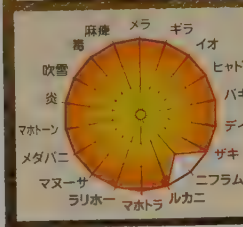
生息地／ホビット族の洞くつ
大灯台
クレージュ周辺（その後）など

パーツ

× しあわせのくつ

呪文・特技・特殊攻撃

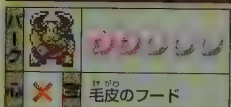
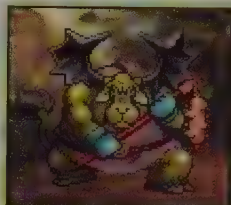
ギラ

性格・攻略法

群からはぐれたメタルスライムの仲間。守備力はピカイチで、どんな武器攻撃もほとんど受けつけず、呪文や特技も一切効かないという完璧な防御を誇っている。メタル斬りで斬りつけるか、まじん斬りで会心の一撃を狙おう。うまく倒せばかなりの経験値がもらえる。

HP	6
MP	50
攻撃力	90
守備力	999
素早さ	255
ゴールド	20G
経験値	10500

モンスター図鑑 No.124

レノファイター

生息地／発掘現場の洞くつ

HP	280
MP	0

攻撃力	118
守備力	100
素早さ	86

ゴールド	70G
経験値	92

呪文・特技・特殊攻撃

力をためる、痛恨の一撃

性格・攻略法

鹿のような大きな2本の角を持つ巨体のモンスター。怪力が自慢で、力をためてからの攻撃は破壊力満点。ときおり痛恨の一撃を繰り出すこともある。厚い毛皮をまとっているためか、ヒャド系の呪文は効きにくいが、そのほかの呪文や特技は効きやすい。

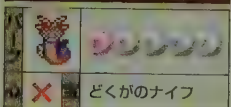
パーク心：毛皮のフード

モンスター図鑑 No.125

ヘルバイパー

生息地／発掘現場の洞くつ
魔空間の神殿
湖の洞くつ（その後）

HP	120
MP	0

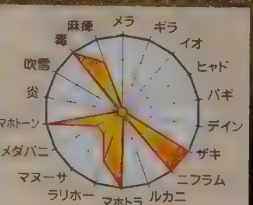
攻撃力	110
守備力	80
素早さ	68

ゴールド	65G
経験値	94

呪文・特技・特殊攻撃

どくの息、マヒ攻撃

性格・攻略法

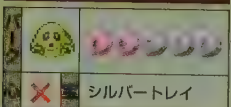
オレンジ色のとさかを持つ毒蛇モンスター。かみつかれると、ときどきマヒさせられるほか、どくの息を吐いて毒素を撒き散らす攻撃をしてくるので注意が必要だ。メダパニで混乱させて動きを封じるか、攻撃呪文を使って素早く倒してしまおう。攻撃呪文はどれもよく効く。

パーク心：どくがのナイフ

モンスター図鑑 No.126

ジェリーマン

生息地／発掘現場の洞くつ
フォロッド城周辺（その後）

HP	330
MP	10

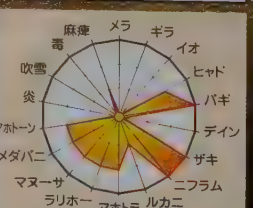
攻撃力	99
守備力	60
素早さ	70

ゴールド	100G
経験値	105

呪文・特技・特殊攻撃

ぼうぎょ、モシャス

性格・攻略法

ドロドロした体を生かし、自在に姿形を変えることができる謎の物体。モシャスを唱えて相手そっくりに姿を変えたときは、相手が覚えている技のほとんどすべてを使いこなすことができる。変身されると厄介なので、その前に全力で倒したいところ。

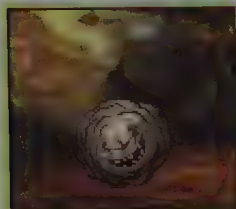
パーク心：シルバートレイ

モンスター図鑑 No.0127

ばくだん岩

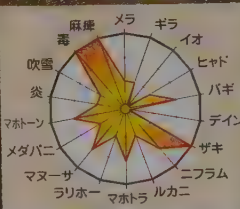
生息地／発掘現場の洞くつ
ウッドパルナ周辺（その後）

HP	200
MP	20
攻撃力	105
守備力	120
素早さ	55
ゴールド	50G
経験値	80

パーク心 C
命の石

呪文・特技・特殊攻撃

メガンテ

性格・攻略法

硬い岩石のモンスターで、ゴロゴロ転がりながら体当たりで攻撃してくる。戦闘が長引くとメガンテで自爆することがあるので、素早く倒さないと危険な相手。確実に効くわけではないが、ラリホーで眠らせておき、逃げるか倒すか状況を見て考えよう。

モンスター図鑑 No.0128

ファイヤーケロッグ

生息地／魔空間の神殿
ルーメン周辺（その後）

HP	155
MP	0
攻撃力	95
守備力	87
素早さ	67
ゴールド	42G
経験値	85

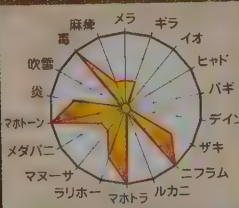
麻痺 メラ ギラ 毒 イオ 吹雪 ヒャド 炎 バギ マホトーン デイン メダパニ ザキ マヌーサ ニフラム ラリホー マホトラ ルカニ

パーク心 ×
ターバン

呪文・特技・特殊攻撃

かえんの息

性格・攻略法

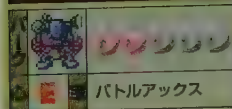
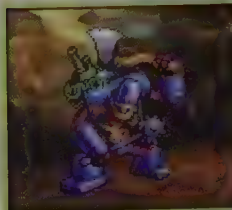
翼を持ち、空を飛ぶことができる巨大なカエル。大きな口を開け、かえんの息を吐いて相手全員を攻撃してくる。炎を吐くだけあって高熱に強く、メラ系やギラ系の呪文は効きにくい。ラリホーも効きにくいので、メダパニで混乱させて動きを封じるとよい。

モンスター図鑑 No.129

プロトキラー

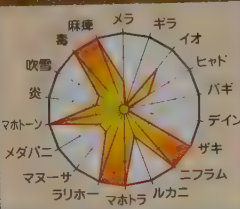
生息地／魔空間の神殿

HP	190
MP	0
攻撃力	89
守備力	85
素早さ	58
ゴールド	58G
経験値	95

パーク心 E
バトルアックス

呪文・特技・特殊攻撃

痛恨の一撃

性格・攻略法

機械で作られたからくりロボットの一種。呪文は使えないが武器の扱いには長けており、高い確率で痛恨の一撃を繰り出してくる。混乱しやすいという弱点があるので、メダパニで同士討ちを誘えば安全に戦える。攻撃呪文はギラ系やバギ系、デイン系が有効だ。

モンスター図鑑 No.130

あくま神官

生息地／魔空間の神殿

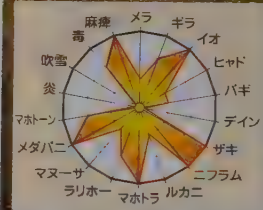
パーク
いかずちの杖

呪文・特技・特殊攻撃

ザオラル、ベギラマ、メラミ

性格・攻略法

悪魔を崇拝する邪悪な神官。メラミやベギラマといった強力な攻撃呪文を使いこなすほか、倒された仲間の魔物をザオラルで復活させる。マホトーンで呪文を封じたいところだが、非常に効きにくい。ほかのモンスターといっしょに出現したときは優先的に倒そう。

HP	185
MP	200
攻撃力	103
守備力	92
素早さ	72
ゴールド	110G
経験値	110

モンスター図鑑 No.131

ファイヤーキッズ

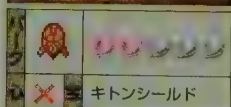
生息地／魔空間の神殿

パーク
キトンシールド

呪文・特技・特殊攻撃

イオ、ラリホー

性格・攻略法

邪悪な炎の精。ラリホーで相手を眠らせ、イオで全体攻撃をしかけてくる。攻撃力はそれほど高くないので、まずはマホトーンで呪文を封じておけば安心して戦える。熱には強い耐性を持つので、ヒャド系やバギ系、デイン系の呪文で攻撃すると有利に戦える。

HP	155
MP	25
攻撃力	99
守備力	72
素早さ	83
ゴールド	52G
経験値	100

モンスター図鑑 No.132

ミミック

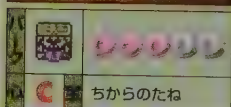
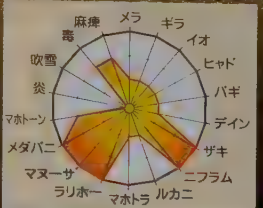
生息地／魔空間の神殿など

パーク
ちからのたね

呪文・特技・特殊攻撃

ザキ、ふしぎなおどり、あまい息

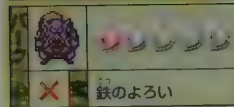
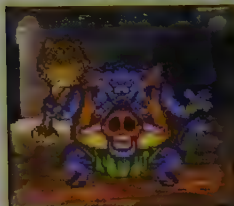
性格・攻略法

宝箱のふりをして、近づいた冒険者を襲う謎の魔物。あまい息やふしぎなおどりもイヤだが、なにより怖いのがザキの呪文。マホトーンは効きにくいものの、なんとか呪文を封じておかないと危険だ。攻撃呪文もその多くは効果が期待できないので、武器による攻撃で攻めよう。

HP	250
MP	15
攻撃力	135
守備力	100
素早さ	90
ゴールド	130G
経験値	210

モンスター図鑑 No.0133

オークデビル

生息地／魔空間の神殿
湖の洞くつ（その後）
ルーメン周辺（その後）

鉄のよろい

HP	210
MP	0
攻撃力	119
守備力	90
素早さ	65
ゴールド	66G
経験値	88

呪文・特技・特殊攻撃

すなけむり、力をためる

性格・攻略法

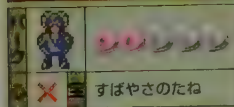
ブタとイノシシが合体した魔獣。怪力が自慢で力をためた後の棍棒による一撃は攻撃力が高い。大きな鼻息ですなけむりを起こし、こちらの攻撃の命中率を下げることもある。ヒャド系以外の攻撃呪文はよく効き、ラリホーで眠らせることも可能だ。

モンスター図鑑 No.134

シープダック

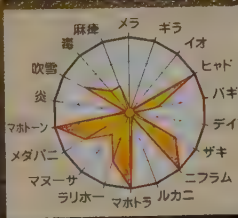
生息地／魔空間の神殿
エスタード島（その後）

すばやさのたね

HP	180
MP	0
攻撃力	108
守備力	62
素早さ	82
ゴールド	77G
経験値	90

呪文・特技・特殊攻撃

後ろげり

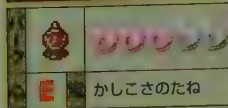
性格・攻略法

羊のような角と足を持つ飛べない鳥。発達した後ろ足のパワーは凄まじく、強烈な後ろげりを得意技としている。モコモコとした羽毛におおわれているため、ヒャド系の呪文と吹雪には強い抵抗力を持つが、そのほかの呪文や特技はおおむね効果がある。

モンスター図鑑 No.0135

のろいのランプ

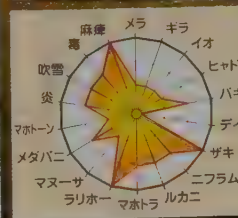
生息地／魔空間の神殿

かしこさのたね

HP	210
MP	8
攻撃力	140
守備力	107
素早さ	100
ゴールド	120G
経験値	87

呪文・特技・特殊攻撃

マホトーン、仲間を呼ぶ（ランプのまおう）

性格・攻略法

邪悪な魂を持つ呪いがかかったランプ。マホトーンを使ってこちらの呪文を封じてから、ほかのモンスターを呼んで襲いかかってくる。単独で出現したときでも早めに倒さないと苦戦することになる相手だ。攻撃呪文への耐性が高いが、デイン系呪文はよく効く。

モンスター図鑑 No.136

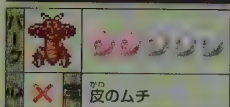
首長竜

生息地／湖の洞くつ（その後）など

HP	200
MP	80

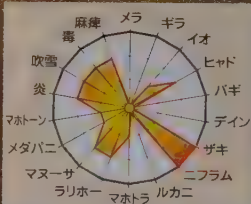
攻撃力	126
守備力	93
素早さ	70

ゴールド	80G
経験値	115

パーク ✕ 皮のムチ

呪文・特技・特殊攻撃

ルカナン、かえんの息、こおりの息

生態・攻略法

長い首が特徴のドラゴンの仲間。息による攻撃が得意で、かえんの息とこおりの息を吐き出す強敵。また、ルカナンで守備力を下げてくるイヤなモンスターだ。息による攻撃を連発される前にメダパニで混乱させ、同士討ちをしている間に倒したい。

モンスター図鑑 No.137

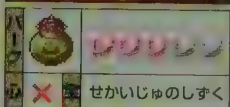
スライムベホマズン

生息地／魔空間の神殿
山脈の洞くつ（その後）
クレージュ周辺（その後）など

HP	230
MP	200

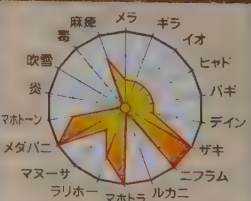
攻撃力	110
守備力	77
素早さ	48

ゴールド	85G
経験値	120

パーク ✕ せかいじゅのしずく

呪文・特技・特殊攻撃

ベホマ、ベホマズン、たいあたり

生態・攻略法

巨大化したホイミスライムの仲間。名前の通りベホマズンの使い手。ほかのモンスターといっしょに出現したときは次々とダメージを回復させてしまうので、最初に攻撃を集中して倒してしまいたい。攻撃呪文は効きにくいので、武器による攻撃で対抗しよう。

モンスター図鑑 No.138

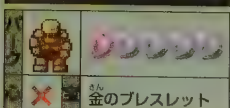
ゴールドマン

生息地／山脈の洞くつ（その後）
湖の洞くつ（その後）

HP	255
MP	0

攻撃力	130
守備力	120
素早さ	54

ゴールド	650G
経験値	80

パーク ✕ 金のブレスレット

呪文・特技・特殊攻撃

力をためる、痛恨の一撃

生態・攻略法

全身が黄金でできている巨人。攻撃力が高く力をためて強烈なパンチを放ったり、痛恨の一撃を繰り出したりする手強い相手だ。守備力も高いので、武器で攻めるならルカニで守備力を下げてからにしたい。攻撃呪文ならメラ系やギラ系、デイン系が有効だ。

モンスター図鑑 No.139

ピグモンエビル

生息地／山脈の洞くつ（その後）
湖の洞くつ（その後）など

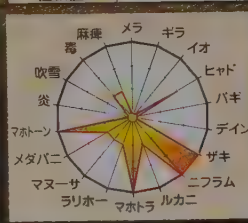
HP	205
MP	0
攻撃力	103
守備力	90
素早さ	68
ゴールド	58G
経験値	108

呪文・特技・特殊攻撃

こおりの息、やけつく息

性格・攻略法

息による攻撃を得意とする小悪魔。やけつく息を吐いてマヒさせようとするほか、こおりの息で相手全員にダメージを与えようとする。ズル賢いところがあり、状況が不利なときは逃げてしまいがち。やけつく息が厄介なので、ラリホーで眠らせてしまうとよい。

× 皮のこしまき

モンスター図鑑 No.140

サンドワーム

生息地／山脈の洞くつ（その後）
ホビット族の洞くつ（その後）
ルーメン周辺（その後）

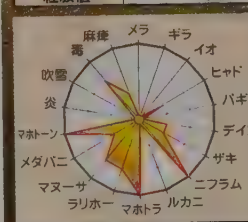
HP	180
MP	0
攻撃力	107
守備力	71
素早さ	74
ゴールド	37G
経験値	96

呪文・特技・特殊攻撃

もうどくのきり、糸はき

性格・攻略法

砂漠に住む巨大なイモムシ。糸を吐いてこちらの動きを封じようとしてくるほか、もうどくのきりを吐くこともある。メダパニを唱えて混乱させるのが安全だが、意外にザキ系呪文も効くので、ザラキやきゅうしょ突きで狙ってみるのもオススメだ。

× カメのこうら

モンスター図鑑 No.141

ツボック

生息地／山脈の洞くつ（その後）など

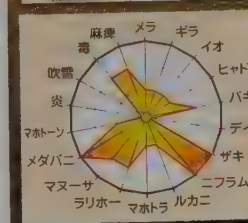
HP	250
MP	30
攻撃力	125
守備力	99
素早さ	91
ゴールド	110G
経験値	250

呪文・特技・特殊攻撃

ラリホー、バギマ

性格・攻略法

ツボの中にひそむ謎の魔物。普通のツボのふりをして冒険者を待ち受ける。ラリホーを唱えた後、高い攻撃力を生かして襲いかかってくるので、先にマホトーンを唱えて呪文を封じてしまいたい。攻撃呪文は全体的に効きにくいが、デイン系の呪文だけはよく効く。

× まもりのたね

モンスター図鑑 No.142

じごくの番人

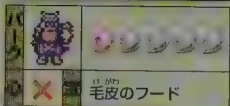
生息地／山脈の洞くつ（その後）
エスタード島（その後）
メモリアリーフ周辺（その後）など

毛皮のフード

呪文・特技・特殊攻撃

ぼうぎょ、ランプなげ

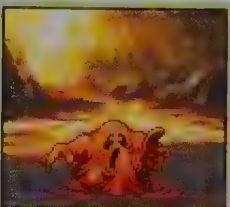
性格・攻略法

ランプを掲げて獲物に近づき、襲いかかる怪しい魔人。隠し持ったナタをふりかざして斬りつけるほか、頻繁にランプを投げつけて攻撃してくる。しかし、強力な攻撃がないので、マヌーサで幻惑して命中率を下げたり、メダパニで混乱させてから攻撃すれば、難なく倒せる相手だ。

HP	190
MP	0
攻撃力	112
守備力	87
素早さ	70
ゴールド	80G
経験値	110

モンスター図鑑 No.143

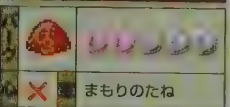
マグマロン

生息地／炎の山（その後）など

まもりのたね

呪文・特技・特殊攻撃

イオラ、仲間を呼ぶ（マグマロン）

性格・攻略法

ドロドロに溶けた溶岩のような体を持つモンスター。イオラを唱えて攻撃してくるほか、仲間を呼び寄せることもある。灼熱を発する体は熱に強く、メラ系やギラ系、イオ系の呪文はいっさい受けつけない。ヒャド系やバギ系、デイン系の呪文を使って攻めよう。

HP	250
MP	20
攻撃力	118
守備力	65
素早さ	43
ゴールド	82G
経験値	125

モンスター図鑑 No.144

マージインプ

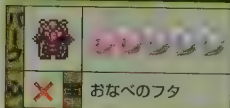
生息地／エスタード島（その後）
エンゴウ周辺（その後）

おなべのフタ

呪文・特技・特殊攻撃

ヒャダルコ、ベホイミ

性格・攻略法

呪文の扱いに長けた小悪魔。ヒャダルコで全体攻撃しつつ、ベホイミで自分の傷を回復する、厄介な相手。マホトーンで呪文を封じてしまうか、メダパニで混乱させる戦法が有効だ。ニフラムで消し去るという手もあるが、その場合は経験値をもらえないのが難点。

HP	210
MP	35
攻撃力	105
守備力	70
素早さ	53
ゴールド	60G
経験値	120

モンスター図鑑 No.145

ミステリピラー

生息地／大灯台（その後）

ダンシングメイル

HP	190
MP	16

攻撃力	116
守備力	87
素早さ	69

ゴールド	95G
経験値	123

呪文・特技・特殊攻撃

スクルト、ふしぎなおどり

性格・攻略法

石柱に邪悪な魂がとりついて動き出すようになったモンスター。体をねじらせ反動をつけて攻撃してくる。ふしぎなおどりでMPを下げることもある。石でできている体にはバギ系の呪文が通用せず、ヒャド系の呪文も効果が薄いので、使う呪文は慎重に選ぼう。

モンスター図鑑 No.146

ダークパンサー

生息地／エスタード島（その後）
ルーメン周辺（その後）

はがねのキバ

HP	210
MP	21

攻撃力	127
守備力	92
素早さ	85

ゴールド	83G
経験値	130

呪文・特技・特殊攻撃

マヌーサ

性格・攻略法

闇に潜む凶暴な魔獣。翼をはためかせながらマヌーサを唱え、こちらの攻撃を当たりにくくしてから鋭い爪で襲いかかってくる。また、相手の能力を見抜く頭脳もあり、相手の方が強いと判断するとさっさと逃げ出してしまうことも。攻撃呪文は全体的によく効く。

モンスター図鑑 No.147

リザードマン

生息地／大灯台（その後）
ルーメン周辺（その後）
コスタール城周辺（その後）など

はがねのつるぎ

HP	190
MP	18

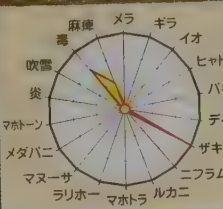
攻撃力	125
守備力	98
素早さ	97

ゴールド	90G
経験値	128

呪文・特技・特殊攻撃

バイキルト、ルカナン

性格・攻略法

ドラゴン族の戦士。手にした剣を大きく振りかぶって攻撃してくる。ルカナンでこちらの守備力を下げたり、バイキルトを唱えて自分たちの攻撃力を2倍にすることもできるので、マホトーンで呪文を封じておいた方がよい。呪文や特技はわりとよく効く。

モンスター図鑑 No.148

呪(のろ)いのボトル

生息地／ホビット族の洞くつ（その後）

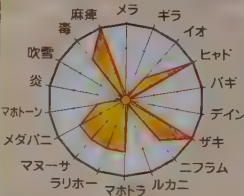
HP	245
MP	16
攻撃力	120
守備力	120
素早さ	80
ゴールド	103G
経験値	135

パーク 心 × かしこさのたね

呪文・特技・特殊攻撃

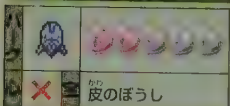
ザキ、もうどくのきり、
仲間を呼ぶ（リビングスタチュー）

性格・攻略法

ただのボトルが邪悪な意思を持ち、モンスター化したもの。もうどくのきりを吐いたりザキを唱えたりと、危険な攻撃で攻めてくる。戦闘の最初にマホトーンを唱え、ザキだけは封じておきたい。守備力が高いので、武器で攻撃する前にルカニを唱えると効果的だ。

モンスター図鑑 No.149

ベビークラウド

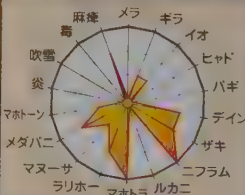
生息地／大灯台（その後）
ルーメン周辺（その後）
コスタール城周辺（その後）

HP	188
MP	26
攻撃力	103
守備力	85
素早さ	94
ゴールド	65G
経験値	105

パーク 心 × 皮のぼうし

呪文・特技・特殊攻撃

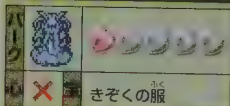
ラリホー、バギマ

性格・攻略法

くもの大王の配下の風の精。バギマで相手全員を攻撃してくるほか、ラリホーで眠らせようとすることもある。集団で現れたときは最初にマホトーンで呪文を封じておき、少ないときはそのまま攻撃を集中して倒そう。ヒャド系、バギ系の呪文がよく効く。

モンスター図鑑 No.150

くもの大王(だいおう)

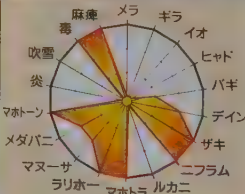
生息地／大灯台（その後）

HP	310
MP	30
攻撃力	150
守備力	109
素早さ	75
ゴールド	120G
経験値	170

パーク 心 × きぞくの服

呪文・特技・特殊攻撃

マジックバリア、
仲間を呼ぶ（ベビークラウド）

性格・攻略法

威厳のある顔をした邪悪な風の王。攻撃力が高いので、仲間のHPが低いときは要注意。さかんにベビークラウドを呼び、集団で襲おうとする性質がある。攻撃呪文はよく効くが、先にマジックバリアを唱えられてしまった場合は、武器による攻撃にきりかえて戦おう。

モンスター図鑑 No.151

フーガベッサム

生息地／ホビット族の洞くつ（その後）
エンゴウ周辺（その後）

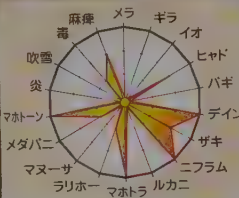
かいぞくの服

HP	230
MP	0
攻撃力	121
守備力	82
素早さ	99
ゴールド	88G
経験値	125

呪文・特技・特殊攻撃

いなずま、メダパニダンス

性格・攻略法

真っ白なウロコを持つ凶暴な鳥。メダパニダンスでこちらを混乱させようとするので、おどりふうじで封じておきたい。また、いなずまを呼び寄せて全体攻撃をすることもある。もちろん、いなずまを使うだけあって、デイン系の呪文はまったく効かない。

モンスター図鑑 No.152

ダークアーマー

生息地／大灯台（その後）

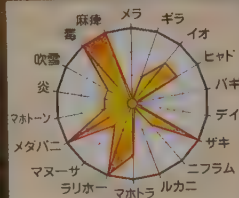
はがねのよろい

HP	200
MP	20
攻撃力	132
守備力	130
素早さ	78
ゴールド	92G
経験値	130

呪文・特技・特殊攻撃

マホトーン、ムーンサルト

性格・攻略法

正体のつかめない影の戦士。ムーンサルトで、相手全員をなぎはらうように攻撃してくる。かなり守備力が高いので、武器で攻撃するときはルカニを併用しよう。攻撃呪文ではメラ系、バギ系、デイン系が効果的だ。また、ニフラムで消し去ることもできる。

モンスター図鑑 No.153

アンクルホーン

生息地／大灯台（その後）
ハーメリア周辺（その後）

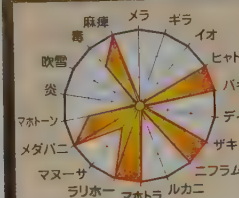
命のきのみ

HP	285
MP	35
攻撃力	135
守備力	100
素早さ	70
ゴールド	104G
経験値	140

呪文・特技・特殊攻撃

ベホマラー、まぶしい光、かえんの息

性格・攻略法

たくましい肉体の上級悪魔。まぶしい光でこちらの目をくらませ、かえんの息を吐いて攻撃してくる。傷つくとベホマラーを唱えて治療するので、1体に攻撃を集中して回復する時間を与えずに倒してしまおう。なお、ヒャド系とバギ系の呪文は効かないので注意。

モンスター図鑑 No.154

リビングスタチュー

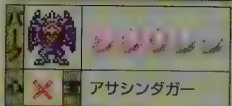
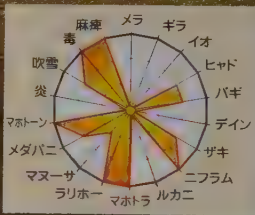
生息地／大灯台（その後）

パーク	
✕	アサシンダガー

呪文・特技・特殊攻撃

スカラ、こおりの息、マッスルダンス

生態・攻略法

邪神をかたどった像が動き出すようになったモンスター。こおりの息やマッスルダンスで相手全員を攻撃するのが得意。2回連続で攻撃してくる場合があるので、思わぬ大ダメージを受けることもある。冷気に強いので、メラ系やギラ系の呪文を使って攻めよう。

HP	225
MP	21
攻撃力	125
守備力	94
素早さ	87
ゴールド	72G
経験値	138

モンスター図鑑 No.155

ゴールデンスライム

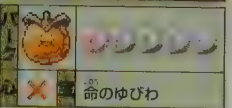
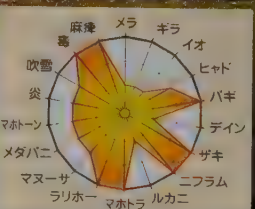
生息地／炎の山（その後）
クレージュ周辺（その後）

パーク	
✕	命のゆびわ

呪文・特技・特殊攻撃

ベホイミ、おしつぶす

生態・攻略法

全身が黄金色に輝くスライムの一種。巨大な体を生かして相手全員を押しつぶしてくる。多くの呪文や特技に抵抗力を持ち、HPも高いので長期戦になりやすい。マホトーンでベホイミを封じ、粘り強く攻撃を続けて倒そう。倒せば莫大なゴールドを入手できる。

HP	350
MP	18
攻撃力	122
守備力	120
素早さ	85
ゴールド	3000G
経験値	350

モンスター図鑑 No.156

ヘルジュラシック

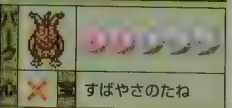
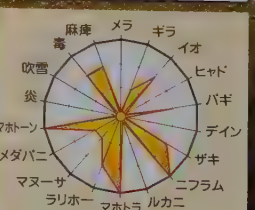
生息地／炎の山（その後）
エンゴウ周辺（その後）
ハーメリア周辺（その後）

パーク	
✕	すばやさのたね

呪文・特技・特殊攻撃

かえんの息、たいあたり

生態・攻略法

2本足で歩行する恐竜型のモンスター。たいあたりやかえんの息で攻撃してくる。賢さが低いのかメダパニにかかりやすいので、混乱させておくとかなり有利に戦える。ウロコが非常に硬く、イオ系とバギ系の呪文は効きにくいので、呪文で攻撃するときは要注意。

HP	330
MP	0
攻撃力	130
守備力	91
素早さ	93
ゴールド	93G
経験値	141

モンスター図鑑 No.157

コスモファントム

生息地／炎の山（その後）

HP	310
MP	30

攻撃力	128
守備力	100
素早さ	105

ゴールド	107G
経験値	147

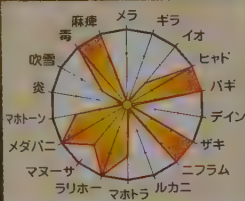
はでな服

呪文・特技・特殊攻撃

メラミ、まぶしい光

性格・攻略法

派手な格好をした怪人。まぶしい光を放ち、相手の攻撃を当りにくくして、手にした剣で斬りつけてくる。また、メラミを唱えることも多い。ラリホーやメダパニなど、精神に効果を及ぼす呪文は効かないので、最初から攻撃呪文や武器での攻撃で倒そう。

麻痺 メラ ギラ イオ ヒャド バギ デイン ザキ ニフラム ルカニ マホトラ ラリホー マヌーサ メダパニ マホトーン 炎 吹雪 毒

モンスター図鑑 No.158

スカルブレード

生息地／炎の山（その後）
フォロッド城周辺（その後）

HP	180
MP	0

攻撃力	133
守備力	79
素早さ	98

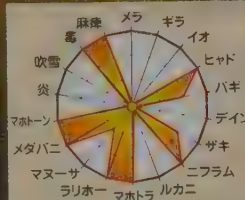
ゴールド	62G
経験値	138

ちからのゆびわ

呪文・特技・特殊攻撃

つるぎのまい

性格・攻略法

死者の呪いがかかった剣のモンスター。攻撃力が高く、つるぎのまいで激しく斬りつけてくるので、マヌーサで目くらましをして命中率を下げる戦法が効果抜群だ。なお呪文で攻めるなら、死者に効きにくいヒャド系とバギ系以外の呪文を唱えて攻撃しよう。

モンスター図鑑 No.159

ローズバトラー

生息地／エンゴウ周辺（その後）
炎の山（その後）
ダーマ神殿周辺（その後）など

HP	380
MP	5

攻撃力	132
守備力	85
素早さ	81

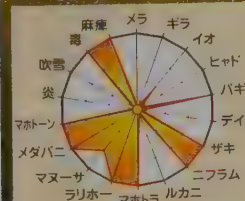
ゴールド	101G
経験値	160

ねむりの杖

呪文・特技・特殊攻撃

ラリホー、やけつく息、もうどくのきり

性格・攻略法

鋭いトゲのついたいばらのツルを振り回す、巨大な植物。非常にHPが高いうえに、ラリホーやもうどくのきり、やけつく息などイヤらしい攻撃を多用する強敵だ。ラリホーやメダパニへの抵抗力が高く、動きを封じることもできないので、攻撃呪文を駆使して倒そう。

モンスター図鑑 No.160

ボーンライダー

生息地／エンゴウ周辺（その後）
炎の山（その後）

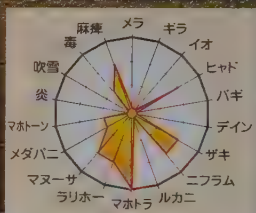
HP	280
MP	30
攻撃力	129
守備力	79
素早さ	77
ゴールド	93G
経験値	155

パーク ／ 心 × 鉄のやり

呪文・特技・特殊攻撃

ヒャダルコ、こおりの息、
仲間を呼ぶ（ホイミスライム）

性格・攻略法

あばれ馬にまたがった死神の戦士。冷気系の攻撃を得意としており、ヒャダルコやこおりの息を浴びせかけてくる。ただメダパニが効きやすいので、混乱させてしまえば安心。守備力が低いので武器による攻撃が効果的だが、ヒャド系以外なら攻撃呪文もよく効く。

モンスター図鑑 No.161

ウィングドラゴン

生息地／炎の山（その後）

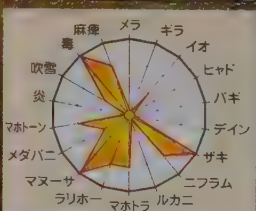
HP	315
MP	20
攻撃力	135
守備力	84
素早さ	88
ゴールド	98G
経験値	158

パーク ／ 心 × ドラゴンテイル

呪文・特技・特殊攻撃

マホターン、かえんの息

性格・攻略法

大きな翼を持ち、大空を駆けるドラゴン。鋭い爪での攻撃のほか、かえんの息を吐いて襲ってくる。攻撃呪文はほとんどが効果的だが、マホターンで呪文を跳ね返してくることがあるので、こちらが素早く行動できるとき以外は、あまり呪文に頼らない方がよい。

モンスター図鑑 No.162

アイアンキッズ

生息地／ダーマ神殿周辺（その後）

HP	220
MP	0
攻撃力	122
守備力	105
素早さ	94
ゴールド	82G
経験値	142

パーク ／ 心 × シルバートレイ

呪文・特技・特殊攻撃

つめたい息、仲間を呼ぶ（アイアンキッズ）

性格・攻略法

鋼鉄製の鎧を着こんだ小さなドラゴン。つめたい息で相手全員を攻撃する。鎧のおかげで守備力が高く、攻撃呪文にもある程度耐性を持っているが、メラ系とデイン系の呪文だけはよく効く。その呪文攻撃か、ルカニで守備力を下げてから武器で戦うのが効果的だろう。

モンスター図鑑 No.163

エビルバイブル

生息地／ダーマ神殿周辺（その後）など

HP	262
MP	33

攻撃力	140
守備力	91
素早さ	95

ゴールド	43G
経験値	163

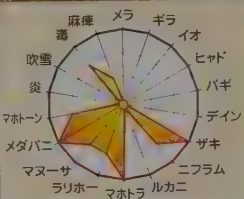
パーク

× かしこさのたね

呪文・特技・特殊攻撃

ザキ、ラリホーマ、こおりの息、かえんの息、混乱攻撃

性格・攻略法

聖書に化けて、冒険者の心をまどわす邪悪な魂。開いたページによって攻撃方法が変わり、ラリホーマやザキ、息による攻撃など多彩な攻撃方法で相手を苦しめる。マホトーンが効けば危険な呪文を封じることができるので、戦うときは最初に唱えておきたい。

モンスター図鑑 No.164

マッドファルコン

生息地／ダーマ神殿周辺（その後）
砂漠の城周辺（その後）
ハーメリア周辺（その後）

HP	310
MP	30

攻撃力	145
守備力	99
素早さ	105

ゴールド	100G
経験値	170

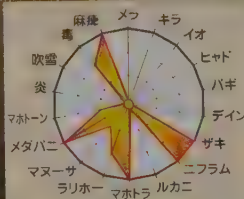
パーク

× 月のおうぎ

呪文・特技・特殊攻撃

メダパニ、かえんの息

性格・攻略法

凶暴な性格の怪鳥。鋭い爪とかえんの息による攻撃が強力だが、注意すべきなのは、ときおり唱えることがあるメダパニだ。念のためマホトーンで呪文を封じておく方がよいだろう。攻撃呪文はどれもよく効くので、ダメージを与える手段には困らない相手だ。

モンスター図鑑 No.165

フライングデビル

生息地／ダーマ神殿周辺（その後）
大地の精霊像（その後）

HP	320
MP	30

攻撃力	148
守備力	102
素早さ	100

ゴールド	105G
経験値	175

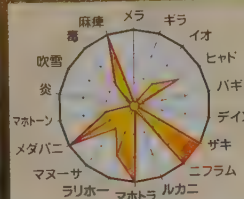
パーク

F ちからのたね

呪文・特技・特殊攻撃

メラミ、ムーンサルト

性格・攻略法

鍛えぬかれた武闘家のような技を誇る悪魔。強烈な蹴り技と宙を舞うムーンサルト、メラミなどさまざまな攻撃方法を持つ。直接攻撃が主体となっているので、マヌーサで攻撃の命中率を下げてしまえばかなり有利に戦える。攻撃呪文はヒャド系以外が効果的だ。

モンスター図鑑 No.166

シールドオーガ

生息地／ダーマ神殿周辺（その後）
フォロッド城周辺（その後）

項目	値
HP	250
MP	0
攻撃力	139
守備力	150
素早さ	64
ゴールド	120G
経験値	180

パーク
心　×　宝　こおりのたて

呪文・特技・特殊攻撃

大ぼうぎょ、こおりの息、におう立ち

性格・攻略法

巨大なシールドを構えたモンスター。両手のシールドに彫りこまれた顔からは、こおりの息が吐き出される。守備力が非常に高いので、ルカニで守備力を下げてから武器による攻撃で戦おう。攻撃呪文は全体的に効きにくいが、デイン系の呪文だけは効果バツグン。

モンスター図鑑 No.167

ゾンビソルジャー

生息地／砂漠の城周辺（その後）
大地の精霊像（その後）
ハーメリア周辺（その後）など

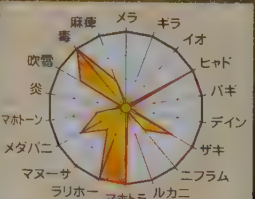
項目	値
HP	350
MP	20
攻撃力	125
守備力	75
素早さ	70
ゴールド	72G
経験値	163

パーク
心　×　宝　バトルアックス

呪文・特技・特殊攻撃

ルカナン、毒攻撃、マヒ攻撃、眠り攻撃

性格・攻略法

槍と鎧を装備した兵士のゾンビ。ルカナンでこちらの守備力を下げてから攻撃してくる。手にした槍で突き刺されると毒やマヒ、眠りなど、さまざまな症状を引き起こすので注意が必要。危険を少しでも減らすため、マヌーサで幻惑して命中率を下げておこう。

モンスター図鑑 No.168

デーモントード

生息地／砂漠の城周辺（その後）
大地の精霊像（その後）など

項目	値
HP	220
MP	0
攻撃力	130
守備力	85
素早さ	72
ゴールド	90G
経験値	160

パーク
心　×　宝　スライムピアス

呪文・特技・特殊攻撃

なめまわし、どくの息、
仲間を呼ぶ（デーモントード）

性格・攻略法

翼を持つ邪悪な巨大カエル。長い舌でなめまわしたり、どくの息を吐いたりして攻撃する。仲間を呼ぶこともあるので、早い段階で動きを封じてしまうのが得策だ。ラリホーやメダパニが有効だが、ザキ系の呪文も効果的なので一撃必殺を狙ってみてもよい。

モンスター図鑑 No.169

ブラッドハンド

生息地／砂漠の城周辺（その後）
大地の精霊像（その後）
レブレサック周辺（その後）など

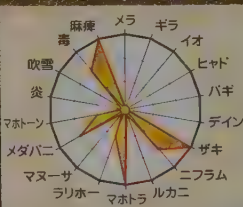
HP	185
MP	50
攻撃力	125
守備力	60
素早さ	112
ゴールド	50G
経験値	141

呪文・特技・特殊攻撃

ヒャド、仲間を呼ぶ（ブラッドハンド）、仲間を呼ぶ（ホールファントム）

生態・攻略法

血のような体色が不気味な死神の手。集団で出現することが多く、すぐに仲間を呼ぶのでなかなか一掃することができない。ラリホーで眠らせてしまうか、強力な全体攻撃呪文を使って一気にやっつけてしまいたいところだ。攻撃呪文はどれもよく効く。

パーティ
×
メガザルのうでわ

モンスター図鑑 No.170

ゴールドキッズ

生息地／砂漠の城周辺（その後）
大地の精霊像（その後）
ハーメリア周辺（その後）など

HP	215
MP	0
攻撃力	135
守備力	105
素早さ	105
ゴールド	210G
経験値	155

呪文・特技・特殊攻撃

かえんの息

生態・攻略法

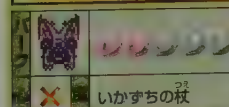
黄金の鎧を着たドラゴン。かえんの息を吐いて攻撃してくる。特殊な鎧を着ているため多くの攻撃呪文が効きにくくなっているが、デイン系の呪文だけは例外的に効きめがある。また、メダパニにも弱いので、混乱させてから戦えば安全に倒せるだろう。

パーティ
×
金のブレスレット

モンスター図鑑 No.171

サンダーサタン

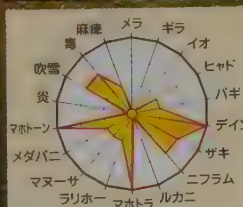
生息地／砂漠の城周辺（その後）
大地の精霊像（その後）
聖風の谷周辺（その後）など

HP	259
MP	0
攻撃力	142
守備力	100
素早さ	91
ゴールド	95G
経験値	180

呪文・特技・特殊攻撃

いなずま、まぶしい光

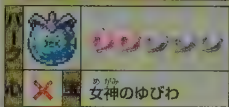
生態・攻略法

その名の通り、いなずまを操る悪魔。まぶしい光を放ってこちらの目をくらませることもある。ラリホーやメダパニに弱く、動きを封じるのはたやすいので、先制攻撃をされなければ危険な相手ではない。攻撃呪文はメラ系やギラ系、イオ系が効果的だ。

パーティ
×
いかずちの杖

モンスター図鑑 No.172

スライムエンペラー

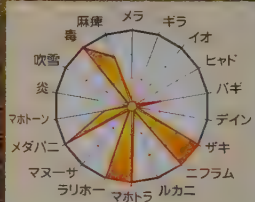
生息地／大地の精霊像（その後）
聖風の谷周辺（その後）
フォロッド城周辺（その後）

HP	310
MP	16
攻撃力	155
守備力	125
素早さ	85
ゴールド	300G
経験値	410

パーク
心 ✕ 宝 女神のゆびわ

呪文・特技・特殊攻撃

マホターン、ザオラル、のしかかる

性格・攻略法

皇帝の名を持つスライム。巨体を生かしたのしかかり攻撃で、相手全員にダメージを与える。仲間が倒されるとザオラルで復活させようとするので、呪文を封じておきたい。しかしマホトーンは跳ね返されることがあるので、まふうじの歌で封じるとよい。

モンスター図鑑 No.173

まかいぐんし

生息地／大地の精霊像（その後）
ハーメリア周辺（その後）

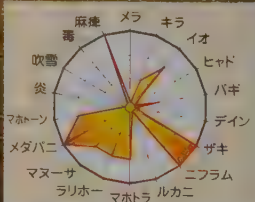
HP	345
MP	50
攻撃力	150
守備力	108
素早さ	94
ゴールド	95G
経験値	175

パーク
心 ✕ 宝 ルーンスタッフ

呪文・特技・特殊攻撃

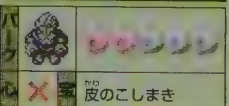
イオラ、バギマ、メラミ、まぶしい光

性格・攻略法

魔界にうごめく魔物を統率する軍師。イオラやバギマなど強力な呪文の使い手で、まぶしい光による目くらましをすることもある。呪文攻撃に頼る傾向があるので、呪文を封じてしまえばかなり有利に戦える。やや効きにくいが、マホトーンを試してみるのも手だ。

モンスター図鑑 No.174

鉄球まじん

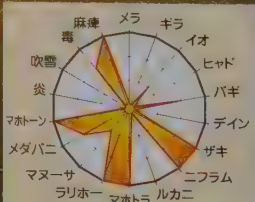
生息地／聖風の谷周辺（その後）
フォロッド城周辺（その後）
オルフィー周辺（その後）

HP	325
MP	0
攻撃力	160
守備力	85
素早さ	85
ゴールド	80G
経験値	180

パーク
心 ✕ 宝 皮のこしまき

呪文・特技・特殊攻撃

痛恨の一撃

性格・攻略法

巨大な鉄球を振り回す怪力の魔人。呪文は一切唱えられないが、攻撃力はかなり高く、たまに出る痛恨の一撃が怖い。マヌーサで目くらましをして、少しでも危険を減らしておこう。バギ系の呪文は効きにくいが、それ以外の攻撃呪文はどれも効果的だ。

モンスター図鑑 No.175

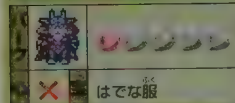
ジェネラルダンテ

生息地／聖風の谷周辺（その後）
ハーメリア周辺（その後）

HP	335
MP	35

攻撃力	158
守備力	112
素早さ	97

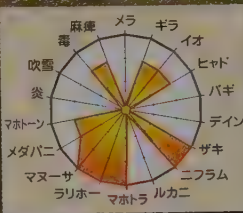
ゴールド	108G
経験値	188

パーク

× はでな服

呪文・特技・特殊攻撃

マホトーン、ベギラマ、めいそう、痛恨の一撃

性格・攻略法

剣術に長けた地獄の将軍。素早くサーベルを振り下ろし、痛恨の一撃を繰り出す。また、ベギラマやマホトーンなどの呪文も使いこなすことができる強敵。中途半端にダメージを与えてもめいそうで体力を回復してしまうので、集中攻撃で時間を与えずに倒そう。

モンスター図鑑 No.176

ランプのまおう

生息地／不明

HP	350
MP	0

攻撃力	170
守備力	105
素早さ	88

ゴールド	117G
経験値	200

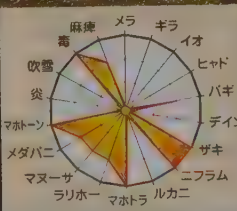
パーク

× きぞくの服

呪文・特技・特殊攻撃

おいかぜ、かまいたち

性格・攻略法

魔法のランプによって呼び出された魔王。風を自在に操り、かまいたちを使い攻撃してくる。たまにおいかぜを起こすことがあるので、こちらから攻撃するときは息による攻撃を使わない方が無難。また、バギ系の攻撃呪文も効きにくいので、使用を控えよう。

モンスター図鑑 No.177

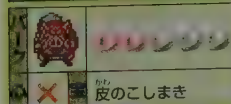
ボアソルジャー

生息地／聖風の谷周辺（その後）
ウッドパルナ周辺（その後）
メモリアリーフ周辺（その後）

HP	292
MP	0

攻撃力	148
守備力	97
素早さ	81

ゴールド	104G
経験値	173

パーク

× 皮のこしまき

呪文・特技・特殊攻撃

すなけむり、かえんの息、力をためる

性格・攻略法

凶暴な性格が外見ににじみでた獣戦士。力をためて強力な一撃を放つほか、かえんの息で全体攻撃をしかけてくる。なかなかの強敵だが、戦う相手が強いと逃げてしまうことも多い。力任せの性格なので、ラリホーやメダパニで簡単に動きを封じることができる。

モンスター図鑑 No.178

アンドレアル

生息地／聖風の谷周辺（その後）
メモリアリーフ周辺（その後）など

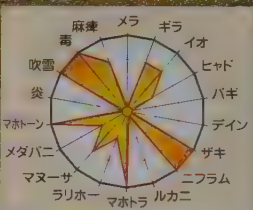
ドラゴンテイル

呪文・特技・特殊攻撃

はげしい炎、かえんの息、こおりの息、仲間を呼ぶ（ホイミスライム）

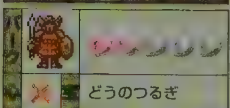
性格・攻略法

紫色のウロコを持つ凶暴なドラゴン。ドラゴン族らしく息による攻撃を得意としており、はげしい炎の攻撃力は圧倒的。まともに浴びると大ダメージを受けてしまうので、フバーハで軽減したい。さらに仲間を呼ぼうとするので、ラリホーやメダパニで動きを封じよう。

HP	358
MP	0
攻撃力	165
守備力	102
素早さ	84
ゴールド	119G
経験値	190

モンスター図鑑 No.179

どぐう戦士

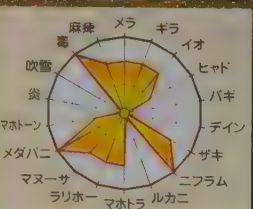
生息地／フォロッド城周辺（その後）
メモリアリーフ周辺（その後）など

どうのつるぎ

呪文・特技・特殊攻撃

ルカナン、バイキルト、しんくう斬り

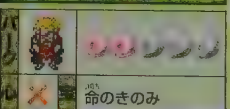
性格・攻略法

古代に作られた土偶が動き出し、モンスター化した魔物。ルカナンでこちらの守備力を下げ、しんくう斬りで斬りかかってくる。バイキルトで攻撃力を上げることもあるので、最初に呪文を封じておかないと危険だ。攻撃呪文ではバギ系とデイン系がよく効く。

HP	330
MP	50
攻撃力	158
守備力	120
素早さ	80
ゴールド	120G
経験値	182

モンスター図鑑 No.180

リビングデッド

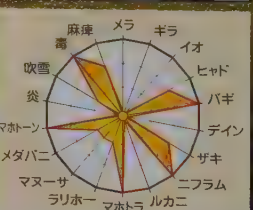
生息地／聖風の谷周辺（その後）
レブレサック周辺（その後）など

命のきのみ

呪文・特技・特殊攻撃

どくの息、もうどくのきり、
仲間を呼ぶ（リビングデッド）

性格・攻略法

死人がよみがえり、人を襲うようになったモンスター。腐った肉体は強力な毒素で満たされており、どくの息やもうどくのきりを吐き出して攻撃してくる。ニフラムで浄化することはできないが、ラリホーが効くので眠らせてからじっくり対処するとよい。

HP	338
MP	0
攻撃力	148
守備力	68
素早さ	59
ゴールド	93G
経験値	173

モンスター図鑑 No.181

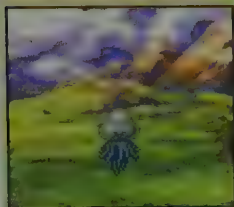
しびれスライム

生息地／聖風の谷周辺（その後）など

HP	240
MP	0

攻撃力	130
守備力	70
素早さ	76

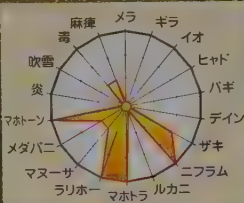
ゴールド	58G
経験値	160

麻痺 メラ ギラ イオ ヒャド バギ デイン ザキ ニフラム ルカニ マホトラ ラリホー マヌーサ メダパニ マホトーン 炎 吹雪 毒

パーツ
かいがらぼうし

呪文・特技・特殊攻撃

やけつく息、マヒ攻撃、仲間を呼ぶ（しびれスライム）

生態・攻略法

マヒ効果のある触手を持つスライム。攻撃されるだけでマヒする危険があるうえ、やけつく息を吐くこともある。直接的な攻撃力は低いが、ほかのモンスターと連携されると厄介な相手だ。メダパニで混乱させ同士討ちを狙うか、攻撃呪文を連発して一掃しよう。

モンスター図鑑 No.182

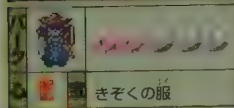
死神きぞく

生息地／レブレサック周辺（その後）など

HP	365
MP	37

攻撃力	162
守備力	120
素早さ	97

ゴールド	72G
経験値	205

パーツ
きぞくの服

呪文・特技・特殊攻撃

ヒャダルコ、こおりの息

生態・攻略法

貴族階級の死神で、馬に乗って旅人を襲う。手にした槍で突いてくるほか、ヒャダルコやこおりの息を吐き出す。ラリホーもメダパニも効かないが、攻撃呪文はほとんどが効果的。また、ニフラムの呪文も効きやすいので、消し去ってしまうのも1つの手だ。

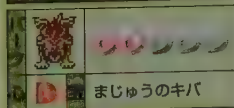
モンスター図鑑 No.183

ゲリュオン

生息地／ハーメリア周辺（その後）
プロビナ周辺（その後）など

HP	352
MP	27

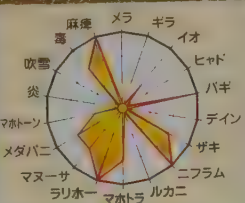
攻撃力	165
守備力	110
素早さ	102

ゴールド	102G
経験値	210

パーツ
まじゅうのキバ

呪文・特技・特殊攻撃

バギマ、痛恨の一撃

生態・攻略法

背中に生えた大きな翼で風のように空を舞う魔獣。長い爪から繰り出される攻撃は切れ味が鋭く、頻繁に痛恨の一撃を受けることになる。またバギマによる全体攻撃も強力。バギ系以外の攻撃呪文はよく効くので、大きなダメージを受ける前に全力で攻撃して倒そう。

モンスター図鑑 No.184

ケルベロス

生息地／不明

HP	274
MP	0

攻撃力	163
守備力	120
素早さ	110

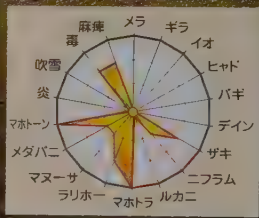
ゴールド	111G
経験値	218

呪文・特技・特殊攻撃

何度もかみつく

性格・攻略法

地獄の門を守るといわれる魔犬のモンスター。2つの口で激しくかみつき、連続4回もの攻撃をしてくることがある。身のこなしもなかなか素早く、こちらの攻撃をかわすことが多い。攻撃呪文や特技はどれもよく効くので、武器での攻撃より呪文や特技を使って戦うとよい。

パーク　心 ×　宝 まじゅうのキバ

モンスター図鑑 No.185

ドラゴンヘビー

生息地／ハーメリア周辺（その後）
オルフィー周辺（その後）
プロビナ周辺（その後）

HP	390
MP	0

攻撃力	185
守備力	130
素早さ	97

ゴールド	150G
経験値	220

呪文・特技・特殊攻撃

はげしい炎、地ひびき

性格・攻略法

まさしくヘビー級といえる体格を持つドラゴン。巨体をゆすって地ひびきを起こしたり、はげしい炎を吐いて攻撃してくる。HPが高く、素早く倒すのは難しいので、ラリホーやメダパニで動きを封じることが大切。その間に攻撃を集中して倒してしまおう。

パーク　心 ×　宝 ドラゴンシールド

モンスター図鑑 No.0186

ビッグモアイ

生息地／ウッドパルナ周辺（その後）
フォロッド城周辺（その後）
メモリアリーフ周辺（その後）

HP	350
MP	0

攻撃力	190
守備力	160
素早さ	80

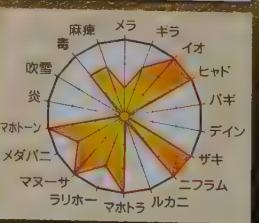
ゴールド	140G
経験値	230

呪文・特技・特殊攻撃

岩石おとし、まぶしい光、すりつぶし

性格・攻略法

巨大な顔をかたどった石像のモンスター。重量のある体で相手全員をすりつぶそうとしたり、岩石おとしで攻撃したりしてくる。守備力がかなり高いので、武器攻撃で攻める場合はルカニを唱えてからでないとダメージを与えにくい。攻撃呪文ならバギ系とデイン系が有効だ。

パーク　心 ×　宝 命の石

モンスター図鑑 No.187

まどう兵

生息地／ハーメリア周辺（その後）
オルフィー周辺（その後）

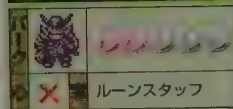
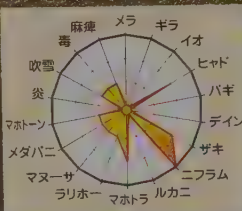
パーツ

ルーンスタッフ

呪文・特技・特殊攻撃

ヒャダルコ、マホトーン

性格・攻略法

武器と呪文の扱いに長けた魔界の兵士。マホトーンでこちらの呪文を封じつつ、ヒャダルコで全体攻撃をしかけてくる。また、集団で出現した場合は目標を1人に定めて集中攻撃をすることもある。ラリホーがかなり効くので、眠らせてしまうのが安全な対処法だ。

モンスター図鑑 No.188

メタルキング

生息地／クレージュ周辺（その後）
マーディラス城周辺（その後）
プロビナ周辺（その後）

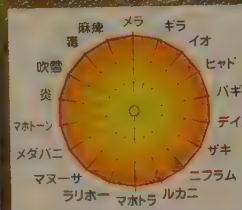
パーツ

しあわせのくつ

呪文・特技・特殊攻撃

バギマ、たいあたり

性格・攻略法

最強の守備力を誇るメタルスライムの王。その体はすべての武器と呪文、特技を跳ね返す絶対的な硬度を持つ。倒すにはメタルボディを切り裂くメタル斬りを使うか、まじん斬りで会心の一撃を狙うしかない。倒すのは困難だが、倒せれば莫大な経験値がもらえる。

モンスター図鑑 No.189

ギガミュータント

生息地／ウッドバルナ周辺（その後）
オルフィー周辺（その後）
プロビナ周辺（その後）

パーツ

はがねのキバ

呪文・特技・特殊攻撃

こおりの息

性格・攻略法

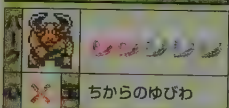
巨大な体をゆすって空を飛ぶ魔獣。こおりの息を吐いて相手全員を攻撃する、高いHPを誇るタフなモンスターだ。集団で出現した場合はメダパニで混乱させて同士討ちを狙い、少しでも戦闘をラクにしよう。ヒャド系とバギ系以外の攻撃呪文が効果抜群だ。

モンスター図鑑 No.190

グレイトホーン

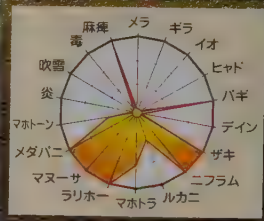
生息地／ハーメリア周辺（その後）
レブレサック周辺（その後）
オルフィー周辺（その後）など

パーク	
心	ちからのゆびわ

HP	355
MP	50
攻撃力	185
守備力	135
素早さ	95
ゴールド	150G
経験値	242

呪文・特技・特殊攻撃

メラミ、ライデイン、力をためる、痛恨の一撃

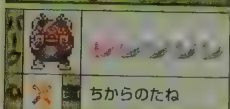
性格・攻略法

立派な2本の角を持つ魔人。力自慢のモンスターに見えるが、メラミやライデインなど強力な呪文も使いこなすので、マホトーンで呪文を封じておいた方がよい。また、バギ系の呪文はまったく効かないので、呪文を使って攻撃するときは注意しよう。

モンスター図鑑 No.191

デーモンレスラー

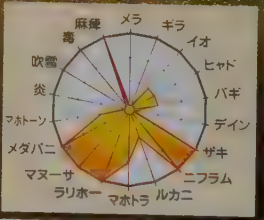
生息地／ハーメリア周辺（その後）
プロビナ周辺（その後）

パーク	
心	ちからのたね

HP	375
MP	70
攻撃力	188
守備力	120
素早さ	105
ゴールド	142G
経験値	250

呪文・特技・特殊攻撃

ラリホーマ、イオラ

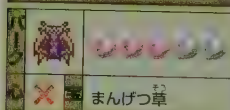
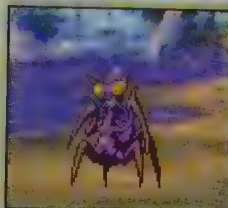
性格・攻略法

多くの旅人を毒牙にかけた魔界の格闘士。最初にラリホーマを唱えて相手全員を眠りに誘い、すかさずイオラを唱えてくる。ラリホーマを連発されると眠り続けて反撃できないので、マホトーンで封じるかメダパニで行動そのものを封じてしまおう。

モンスター図鑑 No.192

メダパニシックル

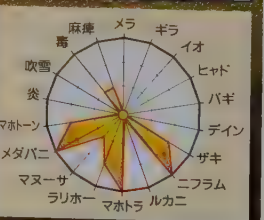
生息地／フォロッド城周辺（その後）
オルフィー周辺（その後）
プロビナ周辺（その後）

パーク	
心	まんげつ草

HP	280
MP	15
攻撃力	160
守備力	82
素早さ	110
ゴールド	70G
経験値	180

呪文・特技・特殊攻撃

メダパニ、混乱攻撃

性格・攻略法

獲物を混乱させてしとめる戦法を得意とする巨大カマキリ。鋭いツメで斬りつけつつ混乱させる攻撃のほか、メダパニを唱えて相手全員を混乱におとしいれようとする。攻撃呪文はどれもよく効くので、混乱させられる前に倒してしまうのがベストだ。

モンスター図鑑 No.193

マジックアーマー

生息地／ウットバルナ周辺（その後）
レブレサック周辺（その後）
ユバール族の休息地周辺（その後）など

HP	315
MP	20
攻撃力	175
守備力	200
素早さ	95
ゴールド	138G
経験値	215

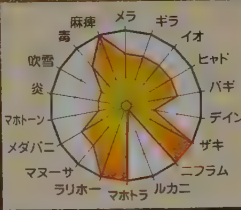
麻痺 メラ ギラ イオ ヒャド バギ デイン ザキ ニフラム ルカニ マホトラ ラリホー マヌーサ メダパニ マホトーン 炎 吹雪 毒

呪文・特技・特殊攻撃

マホターン、ムーンサルト、かえん斬り、まじん斬り

性格・攻略法

魔法の力によって自ら動き出す意思を持った鎧。かえん斬りやムーンサルトなど優れた戦闘技術を身につけている。守備力が非常に高く、ほとんどの呪文や特技が効きにくいうえにマホターンで呪文を跳ね返すことも。のろいの歌で守備力を下げておき、武器攻撃で戦おう。

パーク ✕ まほうのよろい

モンスター図鑑 No.194

ヌーデビル

生息地／フォロッド城周辺（その後）
マーディラス城周辺（その後）
コスタール城周辺（その後）

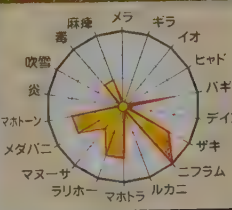
HP	360
MP	50
攻撃力	180
守備力	135
素早さ	83
ゴールド	121G
経験値	233

呪文・特技・特殊攻撃

バギマ、イオラ

性格・攻略法

巨大なヌーを思わせる魔獣。力が強いだけでなく、バギやイオラなどの呪文を使う高い魔力も備えている。分厚い皮膚のおかげでバギ系の呪文は効きにくいが、それ以外の攻撃呪文はよく効く。ラリホーやメダパニなど動きを封じる呪文はやや効きにくい。

パーク ✕ こおりのやいば

モンスター図鑑 No.195

じごくの番犬

生息地／レブレサック周辺（その後）
ユバール族の休息地周辺（その後）など

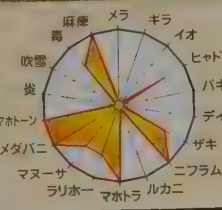
HP	300
MP	0
攻撃力	175
守備力	130
素早さ	123
ゴールド	95G
経験値	195

呪文・特技・特殊攻撃

何度もかみつく

性格・攻略法

魔界への侵入者を排除する役割を担う番犬。凶暴な性質で、連続で4回激しくかみついて攻撃してくる。メダパニがまったく効かず、ラリホーも効きにくい強敵。動きを封じるのは困難なので、攻撃呪文を唱えて攻撃を受ける前に倒してしまった方が無難だ。

パーク ✕ はがねのキバ

モンスター図鑑 No.196

ドラグナー

生息地／フォロッド城周辺（その後）
メモリアリーフ周辺（その後）
マーディラス城周辺（その後）など

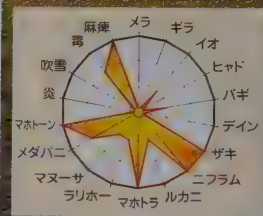
HP	420
MP	0
攻撃力	190
守備力	140
素早さ	88
ゴールド	103G
経験値	227

パーツ
心 × キラーピアス

呪文・特技・特殊攻撃

かえんの息、地ひびき

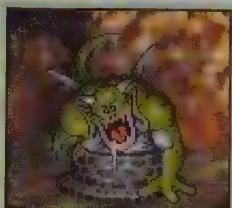
性格・攻略法

ドラゴン族の戦士で、種族の中でも随一の巨体を誇る。口から吐くかえんの息と巨体をゆすって発生させる地ひびきが得意技。戦闘力は高いが、ラリホーが効きやすいので、眠らせてしまえばそれほど怖くない相手だ。攻撃呪文はどれもよく効く。

モンスター図鑑 No.197

ホールファントム

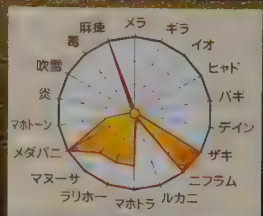
生息地／リートルード周辺（その後）など

HP	450
MP	33
攻撃力	205
守備力	111
素早さ	97
ゴールド	162G
経験値	510

パーツ
心 × 風神のたて

呪文・特技・特殊攻撃

マヌーサ、石つぶて、おたけび、
力をためる

性格・攻略法

井戸の底に潜んで旅人の不意をつく魔物。おたけびをあげて驚かせたり、マヌーサであなたや仲間たちを幻惑するといった、こちらの動きを封じる戦法を得意としている。武器攻撃だけで戦っても勝てる相手だが、マヌーサで幻惑されてしまった場合は攻撃呪文も活用しよう。

モンスター図鑑 No.198

ヘルビースト

生息地／ハーメリア周辺（その後）
メモリアリーフ周辺（その後）
マーディラス城周辺（その後）など

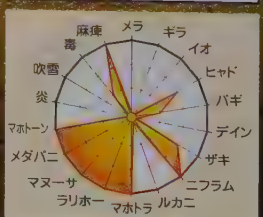
HP	313
MP	0
攻撃力	172
守備力	135
素早さ	99
ゴールド	122G
経験値	222

パーツ
心 × パワーナックル

呪文・特技・特殊攻撃

こおりの息、まぶしい光、死のおどり

性格・攻略法

命をふきこまれた邪悪な魔像。死のおどりを踊って相手を死に誘う恐ろしいモンスター。HPは低めなのでメラゾーマやベギラゴンなど強力な攻撃呪文を駆使すれば1ターンで倒すことも可能だが、安全な戦法をとるなら、おどりふうじで死のおどりを封じておきたい。

モンスター図鑑 No.199

ダークビショップ

生息地／ユバール族の休息地周辺（その後）など

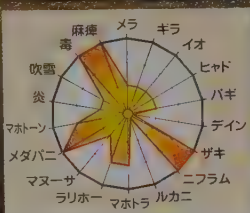
マグマの杖

呪文・特技・特殊攻撃

マヒャド、バイキルト、バギマ、いなずま

性格・攻略法

魔界の司祭で、強力な攻撃呪文の達人。マヒャドやバギマを唱えるほか、バイキルトで自らの攻撃力を上げて肉弾戦を挑んでくることもある。自由に呪文を唱えさせると厄介なことになるので、マホトーンで呪文を封じておこう。攻撃呪文は効きにくいが、デイン系は有効。

HP	380
MP	90
攻撃力	172
守備力	147
素早さ	99
ゴールド	148G
経験値	257

モンスター図鑑 No.200

モシャスナイト

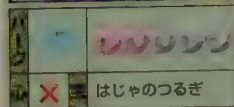
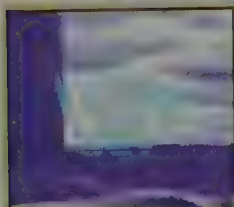
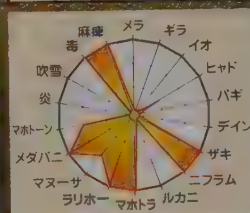
生息地／ユバール族の休息地周辺（その後）など

はじゃのつるぎ

呪文・特技・特殊攻撃

モシャス、痛恨の一撃

性格・攻略法

実体を持たない、ぼんやりとした影のような騎士。モシャスで戦っている相手の誰かに姿を変え、化けた相手の呪文や特技を使って攻めてくる。また、変身しなくても剣の腕はかなりのもので、痛恨の一撃を頻繁に繰り出す。攻撃呪文がよく効くので、変身前に倒してしまいたい。

HP	315
MP	100
攻撃力	181
守備力	150
素早さ	105
ゴールド	92G
経験値	268

モンスター図鑑 No.201

ドラゴンコープス

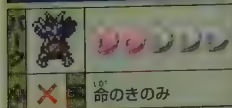
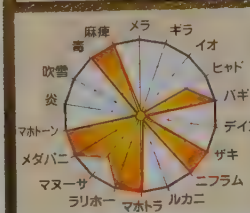
生息地／メモリアリーフ周辺（その後）
ユバール族の休息地周辺（その後）など

命のきのみ

呪文・特技・特殊攻撃

こおりの息、こごえるふぶき

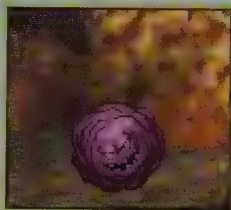
性格・攻略法

魔王の呪いによって復活したドラゴンの死体。肉体は腐りかかっているが、かなり高いHPを持つ。息による攻撃を得意としており、中でもこごえるふぶきは威力抜群。フバーハの呪文かウールガードの特技でダメージを軽減しておかないと危険だ。

HP	456
MP	0
攻撃力	193
守備力	92
素早さ	63
ゴールド	73G
経験値	280

モンスター図鑑 No.202

メガザルロック

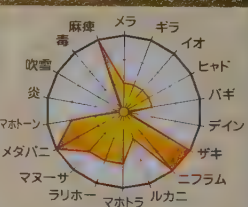
生息地／メモリアリーフ周辺（その後）ユバール族の休息地周辺（その後）リートルート周辺（その後）など

HP	411
MP	50
攻撃力	182
守備力	130
素早さ	78
ゴールド	107G
経験値	262

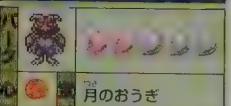
呪文・特技・特殊攻撃

メガザル、力をためる

性格・攻略法

不気味な薄笑いを浮かべた岩石型のモンスター。名前の通りメガザルを使うことができ、仲間のモンスターが倒されてもすぐに復活させてしまう。マホトーンで呪文を封じるか、メガザルを使われないようにほかのモンスターより先に倒してしまうのがオススメだ。

パーク／心：メガザルのうでわ

モンスター図鑑 No.203

にじくじゃく

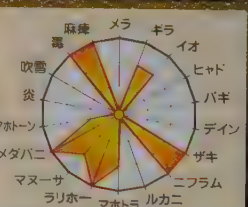
生息地／不明

HP	456
MP	120
攻撃力	200
守備力	150
素早さ	95
ゴールド	155G
経験値	300

呪文・特技・特殊攻撃

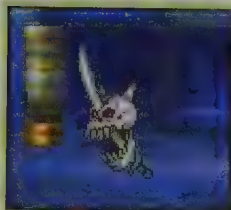
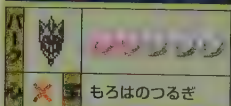
ベギラゴン、はげしい炎

性格・攻略法

背中の羽がとても美しい魔界の怪鳥。ベギラゴンやはげしい炎など、高熱でダメージを与える攻撃を得意としている。マホトーンが効きやすいのでベギラゴンを封じるのはたやすいが、それでも炎の脅威を打ち消すことはできない。攻撃を集中して早く倒す方が安全だ。

パーク／心：月のおうぎ

モンスター図鑑 No.204

呪いのつるぎ

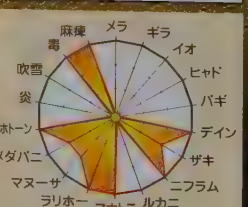
生息地／ユバール族の休息地周辺（その後）

HP	283
MP	0
攻撃力	210
守備力	160
素早さ	107
ゴールド	133G
経験値	266

呪文・特技・特殊攻撃

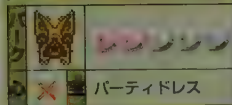
つるぎのまい、マヒ攻撃

性格・攻略法

魔物をしとめたはずが、逆に呪われてしまった剣。斬られるとマヒすることがある。つるぎのまいで何度も斬りつけてくるほか、目標を1人に絞って集中攻撃をすることも。HPは低いが攻撃をかわすのがうまいので、攻撃呪文を使って確実にダメージを与えよう。

パーク／心：もろはのつるぎ

モンスター図鑑 No.205

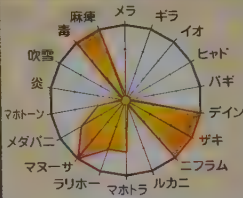
ホラーウォーカー

生息地　砂漠の城周辺（その後）
大地の精霊像（その後）など

呪文・特技・特殊攻撃

ルカナン、いなずま、たいあたり

性格・攻略法

人々に恐怖をもたらす、さまよいの悪魔。ルカナンで相手の守備力を下げたり、いなずまを呼びよせて相手全員にダメージを与える。攻撃力や守備力が低く、デイン系の攻撃呪文がまったく効かないことに注意すれば、特に問題なく倒せる相手だ。

ハート　パーティドレス

モンスター図鑑 No.206

ランガー

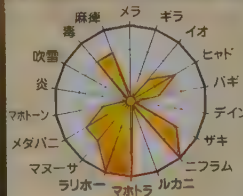
生息地／不明

呪文・特技・特殊攻撃

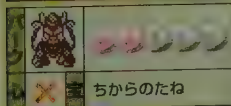
フバーハ、マホカンタ、ムーンサルト

性格・攻略法

鍛えぬかれた肉体を持つ、格闘戦を得意とする魔人。ムーンサルトで華麗に宙を舞い、相手全員に攻撃をしかける。俊敏な動きで1ターンに2回攻撃することが多い。呪文で攻撃するとマホカンタで跳ね返されることがあるので、武器攻撃と特技で攻めよう。

ハート　ドラゴンクロウ

モンスター図鑑 No.207

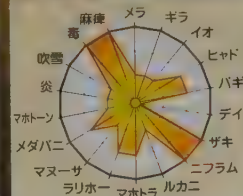
こうてつまじん

生息地／不明

呪文・特技・特殊攻撃

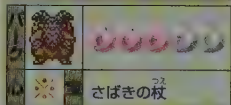
スカラ、かえんの息、いてつく波動、痛恨の一撃

性格・攻略法

全身が鋼鉄でおおわれた邪神。2本の剣から繰り出される攻撃は、まれに痛恨の一撃を生み出す。バイキルトやスクルトなどの補助呪文で仲間を強化しても、いてつく波動で無効化されてしまう。デイン系呪文と武器攻撃で積極的に攻めたてよう。

ハート　ちからのたね

モンスター図鑑 No.208

ヘルバトラー

生息地／不明

呪文・特技・特殊攻撃

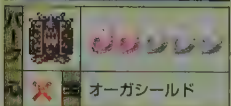
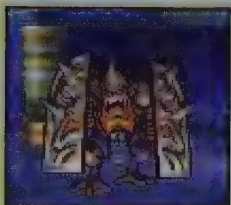
メラミ、イオナズン、はげしい炎、
ぶきみな光

性格・攻略法

強力な攻撃呪文を操る地獄の闘士。イオナズンをまともに受けると大ダメージをこうむるので、マホトーンで封じるかマジックバリアを唱えて、少しでもダメージを軽減させておきたい。イオナズンの使い手だけにイオ系の呪文は効きにくい。攻撃呪文の選択には注意。

モンスター図鑑 No.209

オーガキング

生息地／不明

呪文・特技・特殊攻撃

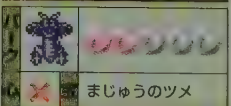
大ぼうぎょ、こおりの息、
あやしいひとみ

性格・攻略法

魔人の力が封じこめられた巨大な盾を持つオーガ族の王。両手の盾を合わせると、そこからこおりの息が吐き出される。強力な攻撃呪文を唱えても、大ぼうぎょでやり過ごしてしまうことが多いので、攻撃するときはMPを消費しない特技や武器攻撃で攻めよう。

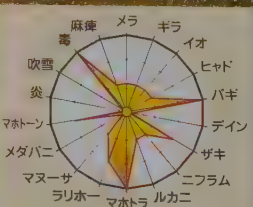
モンスター図鑑 No.210

ケベナヒモス

生息地／不明

呪文・特技・特殊攻撃

ベホマラー、こおりの息

性格・攻略法

長い首と大きな翼を持つドラゴンの一種。こおりの息で全体攻撃をしかけつつ、戦闘で受けた傷はベホマラーで回復させてしまう。マホトーンで呪文を封じてしまうのもいいが、やや効きにくいのが難点。メダパニには弱いので、混乱させて同士討ちを誘う方が効率がよい。

モンスター図鑑 No.211

デスクリーチャー

生息地／不明

HP	280
MP	42

攻撃力	182
守備力	130
素早さ	78

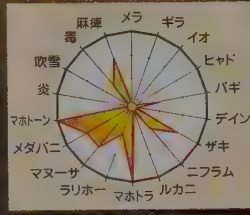
ゴールド	70G
経験値	230

呪文・特技・特殊攻撃

ザキ、パルプンテ、ひゃくれつなめ

注目・攻略法

腐りかかった体と異様に大きい目と口が不気味な謎の生命体。ザキを唱えて一撃必殺を狙ってくるほか、パルプンテを唱えることもあるので、動きを封じないと危険。マホトーンは効かないのでラリホーで眠らせ、危険な呪文を唱えられる前に倒してしまおう。

× 命のきのみ

モンスター図鑑 No.212

ナイトリッチ

生息地／不明

HP	420
MP	0

攻撃力	220
守備力	200
素早さ	92

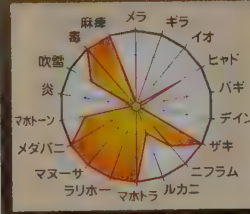
ゴールド	140G
経験値	400

呪文・特技・特殊攻撃

マヒャド、ザオラル、こごえるふぶき、力をためる、痛恨の一撃

注目・攻略法

魂を持たないモンスターの中でもかなり高位に属する魔人。優れた剣の使い手で、頻繁に繰り出す痛恨の一撃が脅威。また、マヒャドやこごえるふぶきなど、強力な冷気系の攻撃も得意。全力で戦わないと危険な相手だが、ニフラムが効くこともある。

× はめつのたて

モンスター図鑑 No.213

コロヒーロー

生息地／ダーマ神殿周辺
ダーマ神殿西の洞くつ
地底深くへ続く洞くつなど

HP	45
MP	13

攻撃力	38
守備力	30
素早さ	20

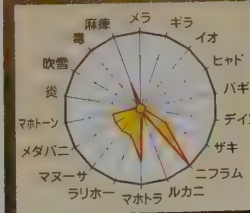
ゴールド	25G
経験値	25

呪文・特技・特殊攻撃

スカラ、ギガデイン

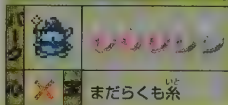
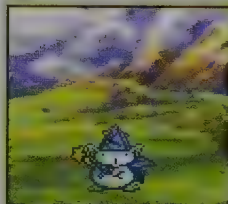
注目・攻略法

コロボックル族の小さな勇者。ファイターやマージ、プリーストとパーティを組んで登場する。厳しい修行の末にギガデインを修得しているが、MP不足のため使うことはできない。ラリホーで眠らせてしまうか、全体攻撃呪文で仲間といっしょに倒してしまおう。

× やくそう

モンスター図鑑 No.214

コロマージ

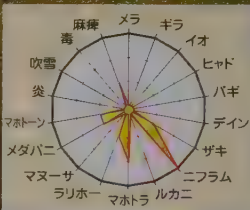
生息地／ダーマ神殿周辺
ダーマ神殿西の洞くつ
牢ごくへ続く洞くつなど

パーク	
心	まだらくも糸

呪文・特技・特殊攻撃

メラ、ヒャド、ルカニ、イオナズン

性格・攻略法

コロボックル族の魔法使い。小さいながらもいろいろな呪文を修得しており、自由に呪文を唱えられると厄介。マホトーンで呪文を封じてしまうか、ラリホーで眠らせよう。HPは低いので、呪文さえ封じてしまえば武器攻撃だけでも簡単に倒せてしまう相手だ。

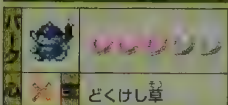
HP：	32
MP：	19
攻撃力：	22
守備力：	27
素早さ：	23
ゴールド	18G
経験値	23

モンスター図鑑 No.215

コロファイター

生息地／ダーマ神殿周辺
ダーマ神殿西の洞くつ
牢ごくへ続く洞くつなど

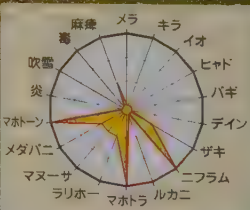
パーク	
心	どくけし草

呪文・特技・特殊攻撃

なし

性格・攻略法

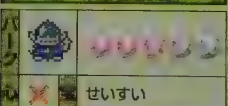
コロボックル族の戦士。呪文は使えないが、パーティの中では一番の攻撃力を持つ。ただ、少々力みすぎているのか、攻撃の命中率はイマイチだ。HPが高いので、全体攻撃呪文で仲間たちといっしょに攻撃しても倒しきれないことがある。武器攻撃でサポートしよう。

HP：	50
MP：	0
攻撃力：	43
守備力：	35
素早さ：	17
ゴールド	9G
経験値	24

麻痺 メラ ギラ 毒 イオ 吹雪 ヒャド 炎 バギ マホトーン デイン メダパニ ザキ マヌーサ ニフラム ラリホー マホトラ ルカニ

モンスター図鑑 No.216

コロプリースト

生息地／ダーマ神殿周辺
ダーマ神殿西の洞くつ
牢ごくへ続く洞くつなど

パーク	
心	せいすい

呪文・特技・特殊攻撃

ホイミ、ベホマズン

性格・攻略法

コロボックル族の僧侶。ホイミを唱えて仲間のHPを回復させる役目を担う。マホトーンが効きにくいので、呪文を封じることに固執しないで先に倒してしまうのがオススメ。HPは低く、ベホマズンを唱えても失敗するので、武器攻撃だけでも難なく倒せるはずだ。

HP：	37
MP：	19
攻撃力：	30
守備力：	33
素早さ：	19
ゴールド	12G
経験値	22

モンスター図鑑 No.217

プチヒーロー

生息地／コスタール城周辺
ホビット族の洞くつ
風の塔など

HP	150
MP	19

攻撃力	75
守備力	60
素早さ	38

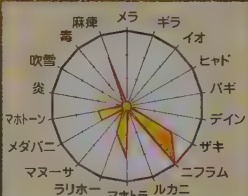
ゴールド	50G
経験値	72

パーク
せかいじゅのしずく

呪文・特技・特殊攻撃

ホイミ、バギ、アルテマソード

生態・攻略法

プチット族の勇者。小さいからといって侮っていると、いきなりアルテマソードを使い、あなたや仲間に大ダメージを与えようとしてくる。しかし、その攻撃が成功したところを見た冒険者はいないらしい。あわてずに、じっくり戦えば十分倒せる相手だ。

モンスター図鑑 No.218

プチマージ

生息地／コスタール城周辺
ホビット族の洞くつ
風の塔など

HP	120
MP	22

攻撃力	55
守備力	40
素早さ	45

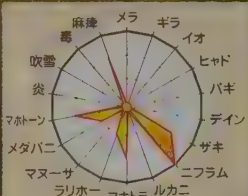
ゴールド	40G
経験値	68

パーク
まほうのせいすい

呪文・特技・特殊攻撃

ギラ、イオ、ルカナン、ザラキーマ

生態・攻略法

小さな大魔法使い。いきなりザラキーマを唱えることがあるので、プチヒーローと同じく驚かされる。しかし、やはりその攻撃が成功したところを見た冒険者はほとんどいないようだ。HPはプチット族の中で一番低く、倒すのはさほど難しくない。

モンスター図鑑 No.219

プチファイター

生息地／コスタール城周辺
ホビット族の洞くつ
風の塔など

HP	180
MP	0

攻撃力	85
守備力	65
素早さ	30

ゴールド	22G
経験値	70

パーク
ちからのたね

呪文・特技・特殊攻撃

なし

生態・攻略法

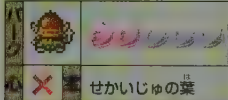
プチット族の勇敢なる戦士。体に似合わない大きな斧を力いっぱい振り下ろして攻撃してくるが、ミスも多い。ラリホーやメダパニがよく効くので動きを封じるのはたやすく、攻撃呪文も全体的によく効く。ただ、HPが高いのでほかの仲間より倒すのに時間がかかる。

モンスター図鑑 No.220

プチプリースト

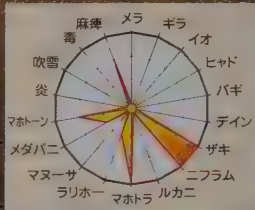
生息地／ホビット族の洞くつなど

パーク：
心：せかいじゅの葉

ＨＰ	140
ＭＰ	19
攻撃力	68
守備力	50
素早さ	41
ゴールド	33G
経験値	75

呪文・特技・特殊攻撃

ベホイミ、ベホマズン

性格・攻略法

プチット族の僧侶。ベホイミを唱えて仲間のHPを回復させる。ピンチのときにベホマズンを唱えようとするが、成功したためしがない。プチマージと同じくマホトーンが効きにくいので、ラリホーかメダパニで行動そのものを封じてしまう方が対処しやすい。

モンスター図鑑 No.221

つのうしがい

生息地／海など

パーク：
心：やくそう

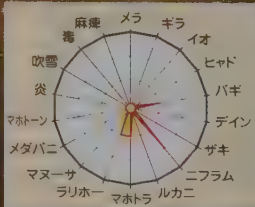
ＨＰ	32
ＭＰ	4
攻撃力	20
守備力	21
素早さ	8
ゴールド	8G
経験値	12

麻痺　メラ　ギラ　毒　イオ　吹雪　ヒャド　炎　バギ　マホトーン　デイン　メダパニ　ザキ　マヌーサ　ニフラム　ラリホー　マホトラ　ルカニ

呪文・特技・特殊攻撃

ヒャド、ぼうぎょ、たいあたり

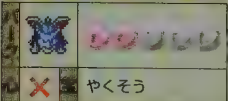
性格・攻略法

殻から牛のような角を生やした貝の魔物。ヒャドを唱えて攻撃してくるが、殻にこもってこちらの攻撃を防御していることの方が多い。守備力が高く武器攻撃だけでは苦戦することがあるので、攻撃呪文も使って攻めよう。バギ系以外の呪文が効果的だ。

モンスター図鑑 No.222

ベビーニュート

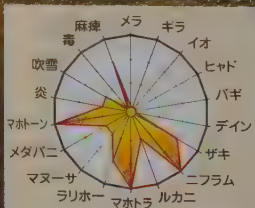
生息地／ブロピナ山洞くつ
闇のドラゴンの塔

パーク：
心：やくそう

ＨＰ	85
ＭＰ	0
攻撃力	71
守備力	48
素早さ	27
ゴールド	32G
経験値	62

呪文・特技・特殊攻撃

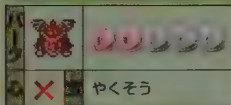
つめたい息、かえんの息

性格・攻略法

ドラゴン族の子供で、小さいながらも息による攻撃を得意としている。集団で出現してかえんの息とつめたい息を連発されると厄介なので、メダパニで混乱させてしまうといい。攻撃呪文はなんでもよく効き、守備力も低いので武器攻撃も有効だ。

モンスター図鑑 No.0223

メラリザード

生息地／レブレサック周辺
魔物の岩山

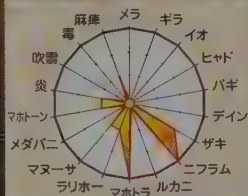
HP：	49
MP：	20
攻撃力：	40
守備力：	32
素早さ：	20
ゴールド	20G
経験値	30

パーク ✕ やくそう

呪文・特技・特殊攻撃

メラ、かえんの息

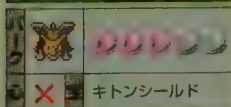
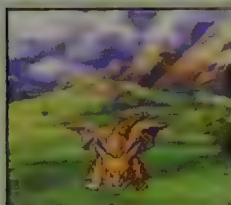
性格・攻略法

その名の通りメラを得意技としているドラゴン族の子供。メラのほか、かえんの息も使いこなす。メダパニがよく効くので、かえんの息で仲間たちがダメージを受ける前に混乱させてしまおう。HPは低いので、混乱させてしまえば武器攻撃だけで簡単に倒せる。

メラ ギラ イオ ヒャド バギ デイン ザキ ニフラム ルカニ マホトラ ラリホー マヌーサ メダパニ マホトーン 炎 吹雪 毒 麻痺

モンスター図鑑 No.224

ドラゴンキッズ

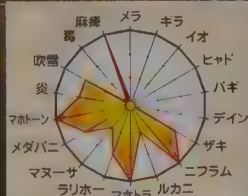
生息地／ルーメン周辺（その後）

HP：	140
MP：	0
攻撃力：	101
守備力：	65
素早さ：	35
ゴールド	73G
経験値	124

パーク ✕ キトンシールド

呪文・特技・特殊攻撃

かえんの息、こおりの息

性格・攻略法

まだ幼いドラゴン族の子供だが、大人顔負けの激しい息による攻撃をくりだすことができる。特にこおりの息には要注意。連発されると仲間たちみんなが大ダメージを受けてしまう。ラリホーやメダパニが効きにくいので、攻撃呪文で直接倒してしまう方が安全だ。

モンスター図鑑 No.225

ギガントドラゴン

生息地／不明

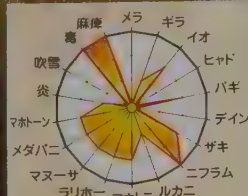
HP：	520
MP：	50
攻撃力：	220
守備力：	130
素早さ：	82
ゴールド	130G
経験値	330

パーク ✕ まじんのよろい

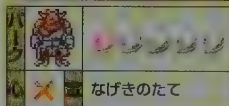
呪文・特技・特殊攻撃

バギクロス、しゃくねつ、はげしい炎、地ひびき

性格・攻略法

超巨大な体を持つドラゴン族の魔物。凄まじい破壊力を持つ灼熱の炎を吐く。そのほかにもバギクロスや地ひびきなど、暴れだすと手がつけられない。確率は低いがラリホーやメダパニが効くので試してみよう。また、ザキ系呪文も効くので、一撃必殺を狙ってみるのも手だ。

モンスター図鑑 No.226

ネクロバルサ

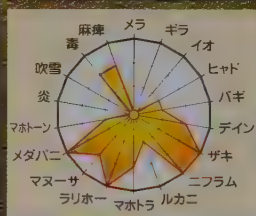
生息地／不明

パーク心 なげきのたて

呪文・特技・特殊攻撃

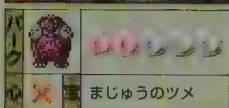
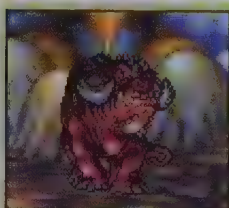
バイキルト、ライデイン、痛恨の一撃

性格・攻略法

牛の頭を持つ魔人。頻繁に痛恨の一撃を繰り出すほか、バイキルトやライデインなどの呪文も使いこなす。マホトーンがよく効くため、呪文は簡単に封じることができるが、痛恨の一撃は防ぎようがない。攻撃呪文や特技を使って早く倒すことを心がけよう。

HP	440
MP	65
攻撃力	203
守備力	135
素早さ	102
ゴールド	142G
経験値	310

モンスター図鑑 No.227

まかいじゅう

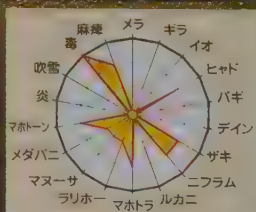
生息地／不明

パーク心 まじゅうのツメ

呪文・特技・特殊攻撃

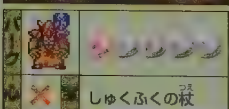
マジックバリア

性格・攻略法

魔界を根城にする巨大な魔獣。攻撃力がかなり高く、その巨体を生かしてのしかかってくる。ラリホーやメダパニがよく効くが、マジックバリアを先に唱えられてしまうと効きにくくなるので注意。ザキ系呪文も効くので、ザラキやきゅうしょ突きも有効だ。

HP	560
MP	36
攻撃力	227
守備力	130
素早さ	77
ゴールド	82G
経験値	360

モンスター図鑑 No.228

だいまどう

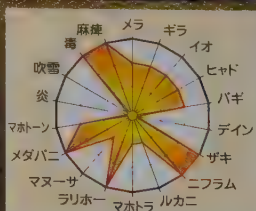
生息地／不明

パーク心 しゅくふくの杖

呪文・特技・特殊攻撃

ザオリク、イオナズン、いてつく波動、はげしい炎、しゃくねつ

性格・攻略法

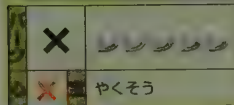
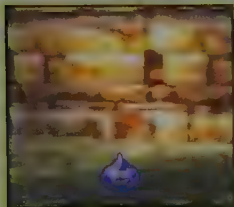
魔道を極めた大魔法使い。イオナズンやザオリクなど強力な呪文を難なく操るだけでなく、灼熱の炎まで吐く強敵。かなり効きにくいが、なんとかマホトーンで呪文を封じ、仲間たちと総力を結集して戦おう。攻撃呪文はデイン系のみが有効なダメージを与えられる。

HP	450
MP	100
攻撃力	215
守備力	141
素早さ	110
ゴールド	150G
経験値	410

モンスター図鑑 No.229

スライムLv8

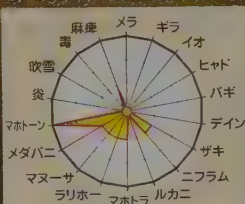
生息地 山奥の塔
プロビナ山洞くつ

×	
	やくそう

HP	120
MP	100
攻撃力	58
守備力	35
素早さ	30
ゴールド	50G
経験値	150

呪文・特技・特殊攻撃

スライム合体（キングスライム）、
仲間を呼ぶ（スライムLv8）

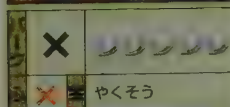
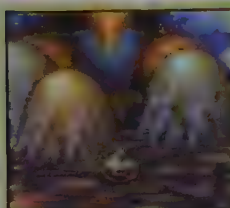
性格・攻略法

見た目は普通のスライムだが、合体してキングスライムに変身するという特殊な性質を持っている。出現すると素早く仲間を呼び集め、あっという間に合体する。合体させたくないときは、全体攻撃呪文や特技を使って呼び集めた仲間を一網打尽にしてしまおう。

モンスター図鑑 No.230

メタルスライムS

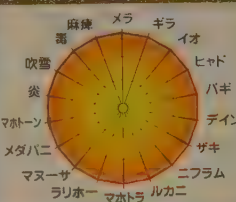
生息地／不明

×	
	やくそう

HP	8
MP	100
攻撃力	70
守備力	500
素早さ	255
ゴールド	120G
経験値	1050

呪文・特技・特殊攻撃

ギラ、スライム合体（メタルキング）、
仲間を呼ぶ（メタルスライムS）

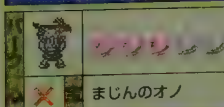
性格・攻略法

メタルスライムの中でも特に珍しい種類で、合体してメタルキングに変身することができる。メタルキングになった後に倒した方が、もらえる経験値が多いので、余裕があれば合体するのを待ってから倒そう。メタル斬りやまじん斬りで倒すのがオススメだ。

モンスター図鑑 No.231

バーバリアン

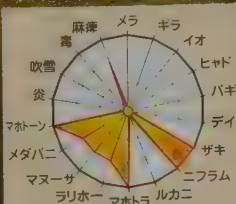
生息地／不明

	まじんのオノ

HP	370
MP	0
攻撃力	200
守備力	121
素早さ	99
ゴールド	92G
経験値	280

呪文・特技・特殊攻撃

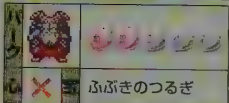
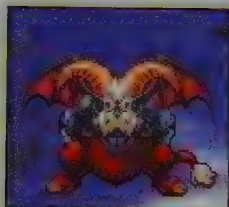
ハッスルダンス、痛恨の一撃

性格・攻略法

凄まじいスピードで斧を振り回しながら襲ってくる蛮族の戦士。痛恨の一撃をよく繰り出すので、思わぬ大ダメージを受けることも多い。しかも自分や仲間の魔物が受けたダメージをハッスルダンスで回復してしまうことも。攻撃する前におどりふうじで封じておこう。

モンスター図鑑 No.232

デスカイザー

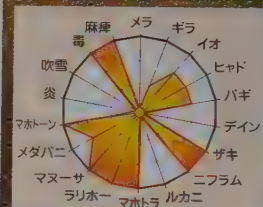
生息地／不明

パーク	ふぶきのつるぎ

呪文・特技・特殊攻撃

イオナズン、ぶきみな光、こごえるふぶき

性格・攻略法

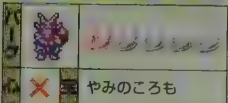
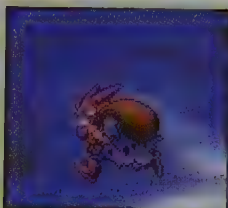
強力な呪文と特技を用いて敵に確実な死をもたらす魔界の帝王。イオナズンとこごえるふぶきで相手全員に大ダメージを与える。攻撃呪文が効きにくく、まともな効果をあげるのはメラ系とデイン系の呪文だけなので注意。まれにメダパニも効くことがある。

HP	520
MP	50
攻撃力	220
守備力	123
素早さ	120
ゴールド	118G
経験値	340

モンスター図鑑 No.233

ブラックサンタ

生息地／不明

パーク	やみのころも

呪文・特技・特殊攻撃

盗む、全部投げ

性格・攻略法

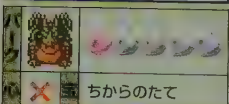
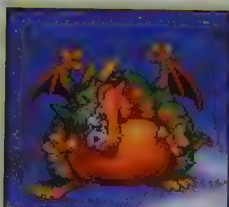
厄介な"贈り物"がつまった袋を背負う魔界の盗賊。攻撃するふりをしながら所持金を盗み取ったり、袋の中のものを投げつけてくる。デイン系以外の攻撃呪文はどれもよく効くので、攻撃手段には困らない。ちなみに、戦う相手が強いとすぐに逃げてしまう。

HP	350
MP	0
攻撃力	190
守備力	90
素早さ	107
ゴールド	125G
経験値	200

モンスター図鑑 No.234

デッドドラグナー

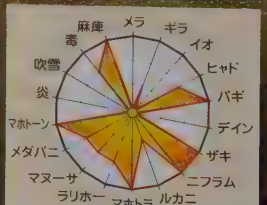
生息地／不明

パーク	ちからのたて

呪文・特技・特殊攻撃

しゃくねつ、地ひびき

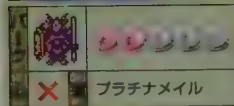
性格・攻略法

ドラゴン族の巨漢戦士。灼熱の炎を吐いたり地ひびきを起こしたりと、相手をまとめて攻撃する技が得意。鋼のようなウロコはバギ系呪文を受けつけず、ヒャド系呪文にも強いが、そのほかの攻撃呪文に対しては弱い。また、ラリホーやメダパニも効果がある。

HP	580
MP	0
攻撃力	225
守備力	115
素早さ	92
ゴールド	165G
経験値	450

モンスター図鑑 No.235

サタンメイル

生息地／不明

HP	420
MP	0
攻撃力	238
守備力	170
素早さ	118
ゴールド	140G
経験値	420

パーク
プラチナメイル

呪文・特技・特殊攻撃

ムーンサルト、ドラゴン斬り、
しんくう斬り、かえん斬り、痛恨の一撃

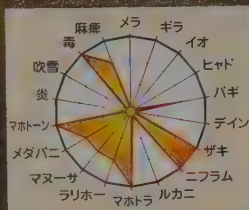
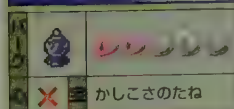
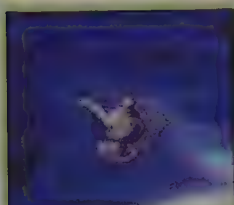
性格・攻略法

悪魔の名を冠する呪われた鎧。痛恨の一撃をよく出すほか、しんくう斬りやムーンサルトなど戦闘系の特技を使いこなす。守備力がかなり高いので、武器で攻撃するときはかならずルカニで守備力を下げてから挑もう。攻撃呪文ならバギ系以外が効果的だ。

モンスター図鑑 No.236

ブドゥのランプ

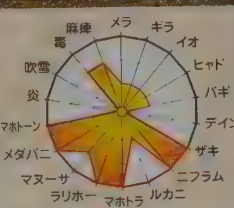
生息地／不明

HP	530
MP	0
攻撃力	190
守備力	165
素早さ	135
ゴールド	210G
経験値	380

パーク
かしこさのたね

呪文・特技・特殊攻撃

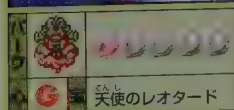
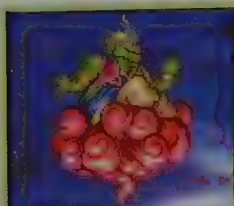
バイキルト、しっぺ返し、
仲間を呼ぶ（まじんブドゥ）

性格・攻略法

まじんブドゥが封じられているという魔法のランプ。名前の通りまじんブドゥを呼び出すことがある。しっぺ返しの使い手で、うかつに強力な呪文や特技を使ってしまうと、同じ技で反撃されるので注意が必要だ。デイン系以外の攻撃呪文はやや効きにくい。

モンスター図鑑 No.237

まじんブドゥ

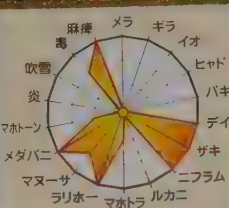
生息地／不明

HP	630
MP	100
攻撃力	240
守備力	132
素早さ	108
ゴールド	310G
経験値	510

パーク
天使のレオタード

呪文・特技・特殊攻撃

バギクロス、おいかぜ、かまいたち、
おしつぶす

性格・攻略法

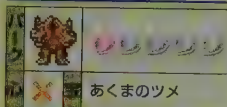
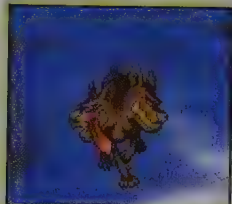
雲をつくような大男の姿をした魔人。風を自在に操り、バギクロスやかまいたちで攻撃してくる。マホトーンが効くので、バギクロスを封じておくと有利に戦える。デイン系の攻撃呪文はまったく通用せず、おいかぜを起こすことがあるため息による攻撃の使用も控えた方がいい。

モンスター図鑑 No.238

バスカービル

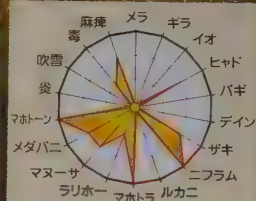
生息地／不明

パーク　あくまのツメ

HP	420
MP	0
攻撃力	225
守備力	123
素早さ	125
ゴールド	132G
経験値	385

呪文・特技・特殊攻撃

何度もかみつく

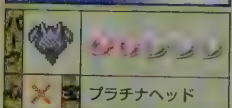
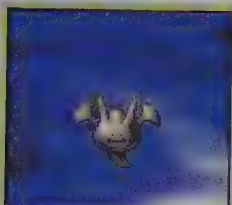
性格・攻略法

2つの犬の頭を持つモンスター。鋭い牙が生えた口で連続して激しくかみついて攻撃する。攻撃力は高いが、ラリホーがよく効くので最初に唱えておくといい。眠らせてしまえばそれほど怖い相手ではなくなる。攻撃呪文はヒャド系以外ならよく効き、ザキ系呪文も効果がある。

モンスター図鑑 No.239

ドラゴメタル

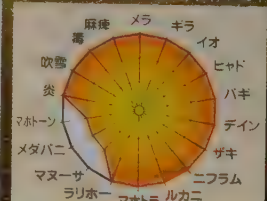
生息地／不明

パーク　プラチナヘッド

HP	100
MP	100
攻撃力	77
守備力	410
素早さ	255
ゴールド	50G
経験値	2500

呪文・特技・特殊攻撃

ベホマラー、かえんの息、こおりの息

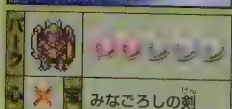
性格・攻略法

メタル質の体を持つドラゴスライムの仲間。かえんの息やこおりの息を吐いて攻撃するほか、ベホマラーでHPの回復も行う。非常に守備力が高く、攻撃呪文もまったく受けつけない。ルカニも効かないので、メタル斬りかドラゴン斬りで攻撃しよう。

モンスター図鑑 No.240

まかいファイター

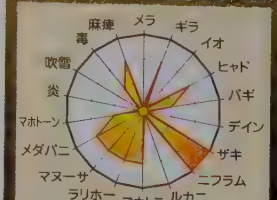
生息地／不明

パーク　みなごろしの剣

HP	480
MP	50
攻撃力	233
守備力	128
素早さ	110
ゴールド	123G
経験値	360

呪文・特技・特殊攻撃

ルカナン、仲間を呼ぶ（まかいファイター）

性格・攻略法

魔界に住む生粋の戦士。ルカナンでこちらの守備力を下げてから、手にした剣を大きく振りかぶって斬りつけてくる。仲間を呼んで集団で襲ってくることも多い。ほかのモンスターと出現したとき、戦闘が長引きそうならマホトーンでルカナンを封じておこう。

モンスター図鑑 No.241

ポムポムボム

生息地／不明

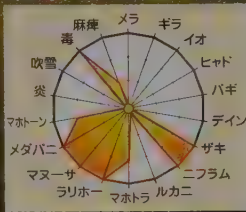
HP	390
MP	30
攻撃力	190
守備力	110
素早さ	103
ゴールド	135G
経験値	285

呪文・特技・特殊攻撃

マジックバリア、メダパニダンス、メガザルダンス

性格・攻略法

ピンク色の体をした風船のような魔物。メダパニダンスでこちらを混乱させて同士討ちを誘う。さらに倒された仲間のモンスターをメガザルダンスで復活させることも。2種類の踊りを封じておけば戦いやすくなるので、最初におどりふうじを活用しよう。

インテリめがね

モンスター図鑑 No.242

ゴーレムーガ

生息地／不明

HP	580
MP	0
攻撃力	300
守備力	125
素早さ	72
ゴールド	175G
経験値	345

呪文・特技・特殊攻撃

力をためる、痛恨の一撃

性格・攻略法

岩石でできた頑強な体を持つ巨人。呪文はまったく使わないが、力をためた後の強力な攻撃や、痛恨の一撃が非常に怖い。マヌーサがかなり効きやすいので、幻惑して命中率を下げておけば、少しは危険を回避できる。攻撃呪文はバギ系とデイン系以外が有効だ。

ごうけつのうでわ

モンスター図鑑 No.243

パンドラボックス

生息地／不明

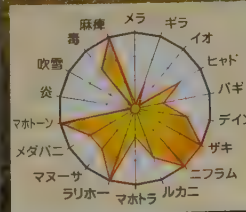
HP	900
MP	10
攻撃力	240
守備力	200
素早さ	131
ゴールド	280G
経験値	630

呪文・特技・特殊攻撃

ザラキ、マホトラ、あまい息、痛恨の一撃

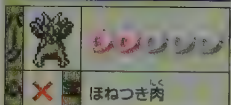
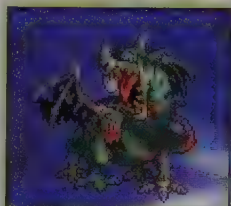
性格・攻略法

決して開けてはならないと言われる、禁断の箱。あまい息で相手を眠らせ、ザラキを連発するイヤな敵だ。MPそのものは少ないものの、底をついたとたんにマホトラで相手の魔力を奪い取る。メダパニが効くので、暴れ出す前に混乱させてしまいたい。

ひかりのドレス

モンスター図鑑 No.244

くさったまじゅう

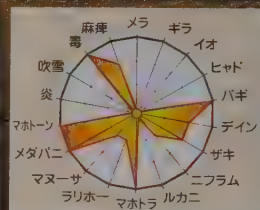
生息地／不明

パーク
×　ほねつき肉

呪文・特技・特殊攻撃

しゃくねつ、はげしい炎

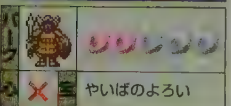
性格・攻略法

体はほとんど腐りきっているが、わずかにドラゴンの面影が残っている。息による攻撃を得意とし、灼熱の炎で相手全員を焼き尽くそうとする。HPは高いが守備力がかなり低いので、武器攻撃が効果的。ニフラムも効くので、ピンチのときは使ってみよう。

HP	650
MP	0
攻撃力	260
守備力	30
素早さ	45
ゴールド	50G
経験値	420

モンスター図鑑 No.245

キラープラスター

生息地／不明

パーク
×　やいばのよろい

呪文・特技・特殊攻撃

メタル斬り、いなずま斬り、つるぎのまい

性格・攻略法

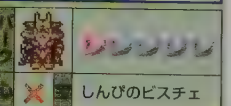
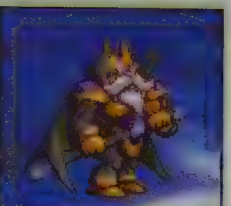
古代に作られた剣士の人形が、邪悪な魂にとりつかれて動きだしたもの。メタル斬りやつるぎのまいなどの強力な剣技を自在に操り、激しく攻撃してくる。ラリホーやメダパニが効くので、動きを封じることは可能。攻撃呪文はヒャド系とデイン系が有効だ。

HP	530
MP	0
攻撃力	267
守備力	92
素早さ	102
ゴールド	87G
経験値	418

モンスター図鑑 No.246

デビルマスタッシュ

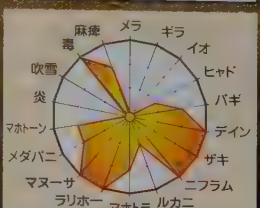
生息地／不明

パーク
×　しんぴのビスチェ

呪文・特技・特殊攻撃

ザオラル、スクルト、めいそう、痛恨の一撃

性格・攻略法

誇り高き悪魔の将軍。剣の達人で、頻繁に痛恨の一撃を繰り出す。呪文にも精通しており、スクルトやザオラルで仲間をサポートしながら、自分のダメージはめいそうで回復してしまう。メダパニで混乱させてめいそうを封じ、思念を集中する時間を与えずに倒してしまおう。

HP	580
MP	90
攻撃力	256
守備力	110
素早さ	95
ゴールド	190G
経験値	515

モンスター図鑑 No.247

ゴードンヘッド

生息地／不明

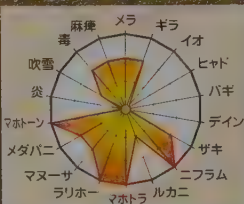
HP	700
MP	0
攻撃力	270
守備力	170
素早さ	100
ゴールド	90G
経験値	650

呪文・特技・特殊攻撃

岩石おとし、ぶきみな光、おしつぶす

性格・攻略法

巨大な岩石に顔がついたモンスター。岩石おとしで相手全員を攻撃してくる。ぶきみな光を発することもあるので、強力な攻撃呪文を使う敵といっしょに出現したときは注意が必要だ。メラ系、ギラ系の呪文は効きにくいがそのほかの呪文はよく効く。ザキ系も有効。

まじんのかなづち

モンスター図鑑 No.248

プラチナキング

生息地／不明

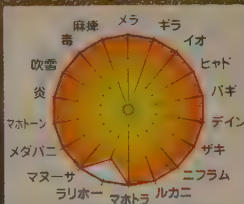
HP	200
MP	100
攻撃力	210
守備力	800
素早さ	255
ゴールド	700G
経験値	65000

呪文・特技・特殊攻撃

マヌーサ

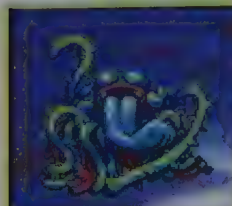
性格・攻略法

プラチナの体を持つ、スライム族の頂点に位置するモンスター。ほとんどの呪文が効かないが、まれにラリホーが効くことがある。メタル斬りでは倒すのに時間がかかってしまうため逃げられやすい。まじん斬りで会心の一撃にかけるのがオススメだ。

しあわせのぼうし

モンスター図鑑 No.249

エビルプラント

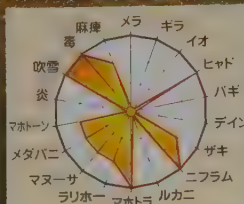
生息地／不明

HP	610
MP	50
攻撃力	280
守備力	110
素早さ	88
ゴールド	210G
経験値	900

呪文・特技・特殊攻撃

ラリホーマ、もうどくのきり、やけつく息

性格・攻略法

邪悪な心を持つ魔界の植物。ラリホーマで相手を眠らせた後、もうどくのきりや、やけつく息を吐いてじわじわと弱らせる。先手をうってラリホーで眠らせてしまうか、メダパニで混乱させてしまおう。ヒャド系の呪文は効かないが、そのほかの攻撃呪文はよく効く。

しんぴのビスチェ

モンスター図鑑 No.250

ほうらい大王

生息地／不明

パーク

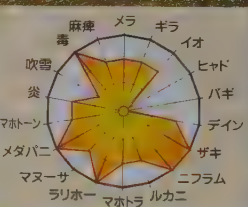
心　ふしぎなぼうし

HP	720
MP	80
攻撃力	290
守備力	135
素早さ	92
ゴールド	180G
経験値	1050

呪文・特技・特殊攻撃

ベギラゴン、ねんじボール

性格・攻略法

邪念を込めたオーブを手にした魔術の達人。強力呪文のベギラゴンを唱えるが、マホトーンが効くので封じることができる。しかし、投げつけてくるねんじボールのダメージによる危険を防ぐのは難しい。攻撃呪文に強い耐性を持つが、ヒャド系とバギ系だけはよく効く。

モンスター図鑑 No.251

デスゴーゴン

生息地／不明

パーク

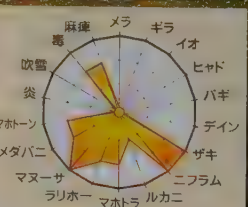
心　まじゅうのツメ

HP	700
MP	70
攻撃力	300
守備力	90
素早さ	110
ゴールド	162G
経験値	750

呪文・特技・特殊攻撃

パルプンテ、ザラキ

性格・攻略法

雄牛のような外見の巨大な魔獣。ザラキやパルプンテなど危険な呪文を唱えるので、マホトーンで呪文を封じてしまいたい。ラリホーやメダパニを使い、動きを封じる戦法も有効だ。攻撃呪文はどれもよく効くのでダメージを与える手段はたくさんあるだろう。

モンスター図鑑 No.252

エビルエスターク

生息地／不明

パーク

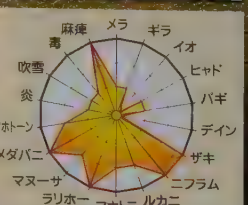
心　バーサカヘルム

HP	750
MP	90
攻撃力	410
守備力	142
素早さ	117
ゴールド	142G
経験値	990

呪文・特技・特殊攻撃

イオナズン、あやしいきり、いてつく波動、こごえるふぶき、痛恨の一撃

性格・攻略法

魔界に君臨する邪神。攻撃力がケタ外れに高く、痛恨の一撃は絶大な破壊力を誇る。1ターンに2回攻撃することが多く、受けたダメージはすぐに回復させておかないと危険。あやしいきりにかかると呪文が使えなくなるので、呪文以外の回復手段を覚えておこう。

モンスター図鑑 No.253

れんごくまちょう

生息地／不明

ＨＰ	870
ＭＰ	30
攻撃力	330
守備力	155
素早さ	123
ゴールド	185G
経験値	1250

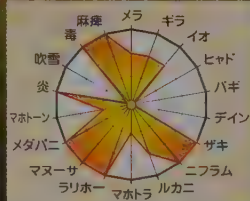
プラチナヘッド

呪文・特技・特殊攻撃

メダパニ、しゃくねつ、れんごく火炎

生態・攻略法

地獄の炎の中に生息する怪鳥。しゃくねつとれんごく火炎で目の前の敵すべてを焼き尽くそうとする。また、たまに唱えてくるメダパニもイヤらしい。マジックバリアとフバーハで守りを固めて、ヒャド系、バギ系、デイン系の呪文や特技で攻めたてよう。

メラ ギラ イオ ヒャド バギ デイン ザキ ニフラム ルカニ マホトラ ラリホー マヌーサ メダパニ マホトーン 炎 吹雪 毒 麻痺

モンスター図鑑 No.254

ナイトキング

生息地／不明

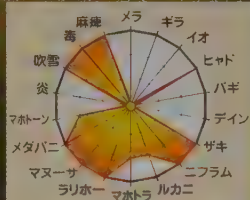
ＨＰ	800
ＭＰ	100
攻撃力	310
守備力	140
素早さ	95
ゴールド	210G
経験値	1420

みなごろしの剣

呪文・特技・特殊攻撃

メラゾーマ、ベホマ、こごえるふぶき、力をためる、痛恨の一撃

生態・攻略法

死神系モンスターの頂点に立つ王。仲間の魔物が傷つくとベホマで回復させる。また、メラゾーマとこごえるふぶきを使うほか痛恨の一撃も繰り出す。マホトーンで呪文を封じても、かなりの強敵だ。ヒャド系以外の攻撃呪文がおおむね有効なのが、せめてもの救い。

モンスター図鑑 No.255

あんこくまどう

生息地／不明

ＨＰ	690
ＭＰ	90
攻撃力	290
守備力	146
素早さ	115
ゴールド	230G
経験値	1300

やまびこのぼうし

呪文・特技・特殊攻撃

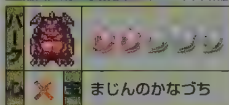
ザオリク、バギクロス、ザラキーマ、いてつく波動、痛恨の一撃

生態・攻略法

魔道を追求するあまり心まで暗黒に染まった大魔法使い。バギクロスやザラキーマなど高度な呪文を自在に操り、倒された仲間はザオリクで復活させる。マジックバリアで守りを固めたいが、いてつく波動で消し去られるので、そのつど唱えなおす必要がある。

モンスター図鑑 No.256

ドラゴン・ウー

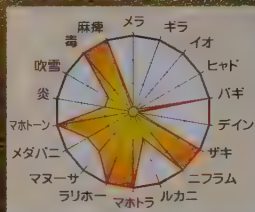
生息地／不明

パーク
心 ✕ 宝 まじんのかなづち

呪文・特技・特殊攻撃

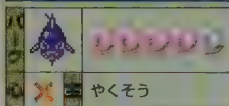
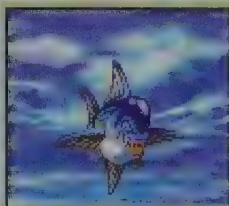
しゃくねつ、しんくう波、地ひびき

性格・攻略法

戦闘力の高いドラゴン族の中でも最強を誇る種族。しゃくねつ、しんくう波、地ひびきなど、相手全員にダメージを与える特技を使いこなす。メダパニがたまに効くので、攻撃を抑えるために唱えてみる価値はある。攻撃呪文はバギ系以外ならよく効く。

HP	900
MP	0
攻撃力	380
守備力	150
素早さ	93
ゴールド	250G
経験値	1500

モンスター図鑑 No.257

突げきうお

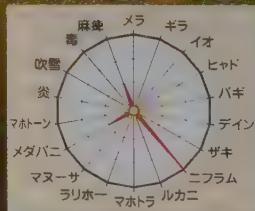
生息地／海など

パーク
心 ✕ 宝 やくそう

呪文・特技・特殊攻撃

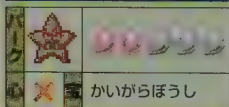
ルカニ、たいあたり

性格・攻略法

凶暴な魔界魚。ルカニを唱えてこちらの守備力を下げ、強烈な突進攻撃で襲いかかってくる。もともと攻撃力が高いので、守備力を下げられた状態で攻撃を受けると大ダメージを受けることも。HPは低いので、攻撃を受ける前に素早く倒してしまいたい。

HP	18
MP	4
攻撃力	22
守備力	14
素早さ	15
ゴールド	5G
経験値	8

モンスター図鑑 No.258

おばけヒトデ

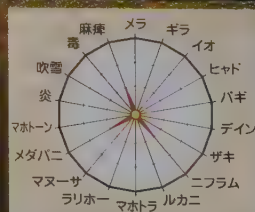
生息地／海など

パーク
心 ✕ 宝 かいがらぼうし

呪文・特技・特殊攻撃

メラ、ふしぎなおどり

性格・攻略法

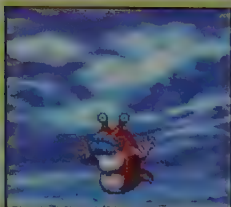
呪文を使う能力を持った巨大なヒトデ。メラの呪文を唱えてくる。自分や仲間たちのレベルが低いうちはメラでも大ダメージを受けるので、減少したHPはしっかり回復しておきたい。MPを下げるふしぎなおどりも使うので、長期戦にならないように注意。

HP	20
MP	4
攻撃力	19
守備力	15
素早さ	10
ゴールド	6G
経験値	9

モンスター図鑑 No.259

おばけ海牛

生息地／海など

HP：	30
MP：	0

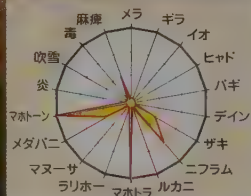
攻撃力：	17
守備力：	8
素早さ：	8

ゴールド	4G
経験値	10

✕ どくけし草

呪文・特技・特殊攻撃

なめまわし、つめたい息

生態・攻略法

魔物の力を身につけた海牛。長い舌でなめまわしたり、つめたい息を吐いて相手全員にダメージを与えてくる。集団で出現することが多く、つめたい息を連発されると非常に厄介な相手となる。出現数が多いときはラリホーで眠らせてしまうとよい。

モンスター図鑑 No.260

デスキャンサー

生息地／海
海底都市
サンゴの洞くつなど

HP：	90
MP：	0

攻撃力：	65
守備力：	40
素早さ：	35

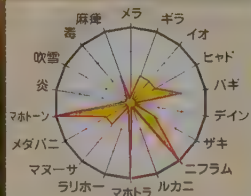
ゴールド	56G
経験値	73

✕ ブロンズナイフ

呪文・特技・特殊攻撃

仲間を呼ぶ（デスキャンサー）、
仲間を呼ぶ（アイアンタートル）

生態・攻略法

青い甲羅を持つ巨大ガニ。右手のハサミを振って仲間を呼び寄せ、集団で襲いかかってくる。硬い殻におおわれ守備力が高いので、ルカニで守備力を下げてから攻撃しよう。攻撃呪文にはけっこう強く、メラ系とデイン系以外ではダメージを与えにくい。

モンスター図鑑 No.261

ようかい魚

生息地／海
海底都市
サンゴの洞くつなど

HP：	85
MP：	0

攻撃力：	70
守備力：	20
素早さ：	35

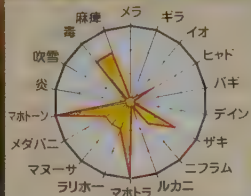
ゴールド	52G
経験値	60

✕ とがったホネ

呪文・特技・特殊攻撃

ムーンサルト

生態・攻略法

魚の死体がゾンビとして蘇ったモンスター。抜群のジャンプ力で空中に舞い上がり、ムーンサルトで相手全員に攻撃してくる。魂を持たないモンスターなので、ゾンビ斬りやニフラムなどが効果的。攻撃呪文もヒャド系は効きにくいが、それ以外の呪文は効果がある。

モンスター図鑑 No.262

たつのこナイト

生息地／海底都市
サンゴの洞くつ

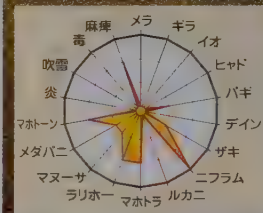
鉄のやり

HP：	78
MP：	20
攻撃力：	80
守備力：	40
素早さ：	80
ゴールド	70G
経験値	72

呪文・特技・特殊攻撃

ホイミ、つめたい息、あまい息

性格・攻略法

邪悪なタツノオトシゴの騎士。あまい息を吐いた後、つめたい息で全体攻撃してくる。ホイミも使うことができ、仲間の魔物がダメージを受けた場合には、すかさず唱えて回復してしまう。マホトーンは効きにくいので、メダパニで混乱させてから攻撃しよう。

モンスター図鑑 No.263

ピラニアン

生息地／サンゴの洞くつ

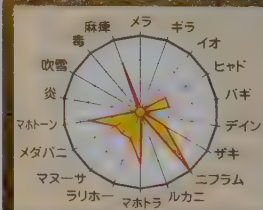
ブロンズナイフ

HP：	90
MP：	16
攻撃力：	85
守備力：	58
素早さ：	62
ゴールド	61G
経験値	65

呪文・特技・特殊攻撃

イオ、たいあたり

性格・攻略法

鋭い歯を持つ水中のギャング。猛スピードで泳いで突進攻撃をしかけてくるほか、イオを唱えて全体攻撃をしかけてくることもある。マホトーンは効きにくいので、動きを封じるならラリホーかメダパニを使おう。攻撃呪文もほとんどが効果的だ。

モンスター図鑑 No.264

タップペンギー

生息地／海底都市
コスタール城周辺など

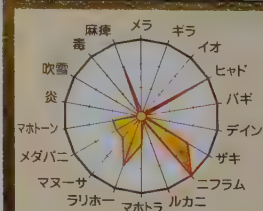
皮のぼうし

HP：	105
MP：	4
攻撃力：	75
守備力：	50
素早さ：	58
ゴールド	42G
経験値	70

呪文・特技・特殊攻撃

メダパニ、仲間を呼ぶ（タップペンギー）

性格・攻略法

金色の立派なトサカを持つペンギンのようなモンスター。おなかの不思議な模様を見せつけながらメダパニを唱え、あなたや仲間を混乱させようとする。仲間の魔物を呼び寄せることもあるので、先にメダパニを唱えて混乱させ、行動を封じておこう。

モンスター図鑑 No.265

しびれマイマイ

生息地／海底都市
サンゴの洞くつ

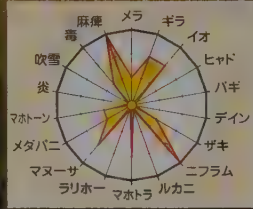
かいがらぼうし

HP	80
MP	12
攻撃力	65
守備力	63
素早さ	52
ゴールド	30G
経験値	73

呪文・特技・特殊攻撃

マホトーン、ぼうぎょ、たいあたり、マヒ攻撃

性格・攻略法

特殊な毒素を持ったカタツムリの仲間。攻撃されるとマヒしてしまうことがある。マホトーンでこちらの呪文を封じてくることもあるので、攻撃するときは呪文を使わず特技を使おう。ラリホーがよく効くので、相手より先に唱えて眠らせてしまうのもいい戦法だ。

モンスター図鑑 No.266

マルチアイ

生息地／海底都市
サンゴの洞くつ

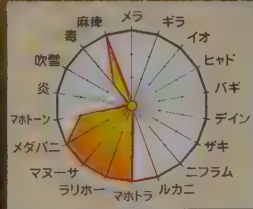
ピンクパール

HP	140
MP	30
攻撃力	79
守備力	25
素早さ	45
ゴールド	45G
経験値	81

呪文・特技・特殊攻撃

ルカナン、あやしいひとみ

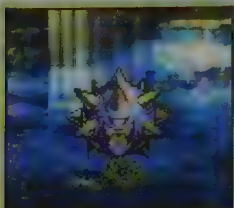
性格・攻略法

体中にひとみを持つ不気味なモンスター。あやしいひとみで睨まれると確実に眠らされてしまうので注意。HPが高くタフなので長期戦になりやすいが、ニフラムで消し去ることができる。そのほかのラリホーやメダパニなどには強いものの、攻撃呪文もほとんどが効果的だ。

モンスター図鑑 No.267

デビルアンカー

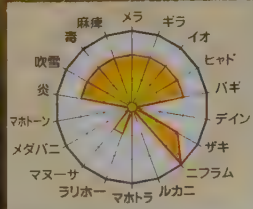
生息地／海底都市
サンゴの洞くつ

かしこさのたね

HP	90
MP	10
攻撃力	85
守備力	95
素早さ	71
ゴールド	61G
経験値	77

呪文・特技・特殊攻撃

ヒャダルコ、はじけとぶ

性格・攻略法

海底に沈没した船のイカリがモンスター化したもの。ヒャダルコを唱えるほか、形勢が不利になると、いきなり自爆することも。金属製の体は守備力が高く、攻撃呪文もほとんど受けつけない。ルカニで守備力を下げるか、デイン系の呪文や特技で攻めよう。

モンスター図鑑 No.268

エビルタートル

生息地／海底都市
サンゴの洞くつ

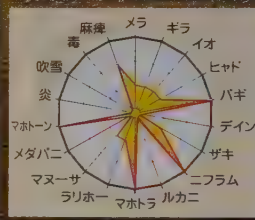
パーク
バイキングメット

呪文・特技・特殊攻撃

ムーンサルト

性格・攻略法

邪悪な意思を持つ海ガメ。甲羅を高速で回転させながら、ムーンサルトで相手全員にダメージを与えてくる。メダパニがよく効くので、混乱させて同士討ちさせてしまうと簡単に倒せる。攻撃呪文は全体的に効きにくいが、デイン系だけは効果が期待できる。

HP	85
MP	0
攻撃力	90
守備力	88
素早さ	85
ゴールド	53G
経験値	90

モンスター図鑑 No.269

海のまもりガメ

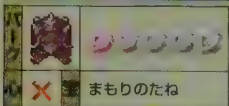
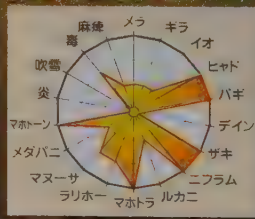
生息地／海（その後）

パーク
まもりのたね

呪文・特技・特殊攻撃

マホカンタ、身がわり、ぼうぎょ、におう立ち

性格・攻略法

トゲだらけの甲羅を持つ巨大ガメ。守備力が高いことを生かし、身がわりやにおう立ちなどを使って仲間をかばう盾となることが多い。呪文で攻撃しようとするとマホカンタを唱えてはね返してくることがあるので、特技を使って攻撃した方が安全だ。

HP	180
MP	15
攻撃力	125
守備力	120
素早さ	77
ゴールド	72G
経験値	133

モンスター図鑑 No.270

エレフローパー

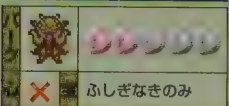
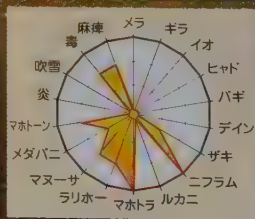
生息地／海（その後）

パーク
ふしぎなきのみ

呪文・特技・特殊攻撃

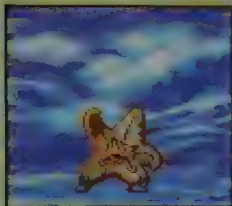
メラミ、かえんの息、ふしぎなおどり、ハッスルダンス

性格・攻略法

8本の触手を持つタコのようなモンスター。触手を器用にくねらせ、ふしぎなおどりやハッスルダンスを踊るので、最初におどりふうじを使っておこう。攻撃呪文は全体的に有効。HPは高いがザキ系呪文もよく効くので、成功すれば簡単に倒せる。

HP	200
MP	30
攻撃力	130
守備力	90
素早さ	83
ゴールド	65G
経験値	120

モンスター図鑑 No.271

マージスター

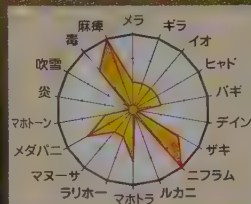
生息地／海（その後）

HP	240
MP	50
攻撃力	135
守備力	95
素早さ	120
ゴールド	80G
経験値	115

いのりのゆびわ

呪文・特技・特殊攻撃

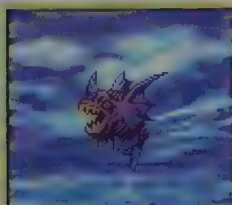
ベホマラー、メダパニダンス

性格・攻略法

高い魔力を持ったヒトデの魔法使い。メダパニダンスで相手を混乱させる。ベホマラーを使うので、仲間のモンスターの数が多いときは厄介な相手。マホトーンで封じてしまった方が安心して戦える。もちろんメダパニダンスもおどりふうじで封じておこう。

モンスター図鑑 No.272

ボーンフィッシュ

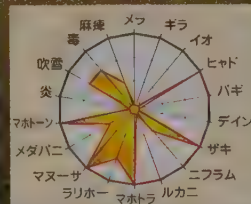
生息地／海（その後）

HP	220
MP	0
攻撃力	140
守備力	80
素早さ	73
ゴールド	52G
経験値	122

とがったホネ

呪文・特技・特殊攻撃

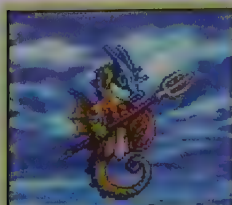
ムーンサルト、痛恨の一撃

性格・攻略法

体が腐り、ほとんど骨だけになってしまった魚のゾンビ。鋭い牙でかみつき、痛恨の一撃を繰り出す。また、高くジャンプしてからのムーンサルトも得意だ。ラリホーは効きにくいので、動きを封じるならメダパニがオススメ。ニフラムも効果的だ。

モンスター図鑑 No.273

シードラゴンズ

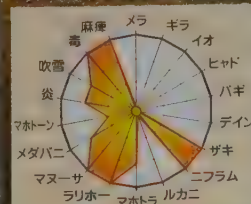
生息地／海（その後）など

HP	260
MP	50
攻撃力	150
守備力	83
素早さ	83
ゴールド	105G
経験値	173

もろはのつるぎ

呪文・特技・特殊攻撃

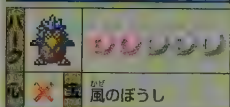
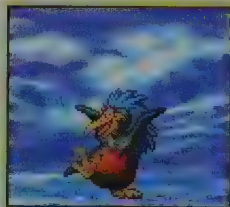
ベホイミ、はげしい炎、やけつく息

性格・攻略法

優れた戦闘力を持つ海底の騎士。はげしい炎とやけつく息の2種類の息を使った攻撃を得意としており、仲間が傷つくとすかさずベホイミで回復する抜け目のない相手だ。攻撃呪文がよく効くので、マホトーンでベホイミを封じたら呪文をどんどん使って攻撃しよう。

モンスター図鑑 No.274

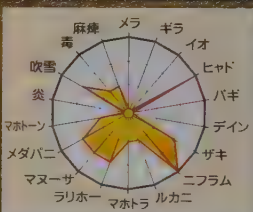
岩とびあくま

生息地／海（その後）

宝：風のぼうし

呪文・特技・特殊攻撃

バギマ、仲間を呼ぶ（岩とびあくま）

性格・攻略法

ペンギンによく似た姿の小悪魔。仲間を呼び寄せ、集団でバギマを唱えてくる。マホトーンがよく効くので、最初に呪文を封じてしまうとよい。華麗なステップでよくこちらの攻撃をかわすので、武器攻撃よりは全体攻撃呪文を使って攻撃するのがオススメだ。

モンスター図鑑 No.275

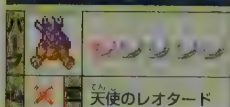
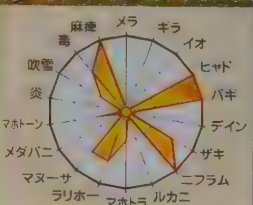
ヘルダイバー

生息地／海底都市など

宝：天使のレオタード

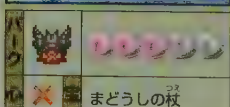
呪文・特技・特殊攻撃

ヒャダルコ、かえんの息

性格・攻略法

魔界の海竜。かえんの息とヒャダルコで全体攻撃をしかけてくる。HPや攻撃力が高く、まともに戦うと苦労するが、メダパニが効きやすいという弱点がある。ヒャド系とバギ系の呪文はまったく効かないので、攻撃呪文を使うときは注意しよう。

モンスター図鑑 No.276

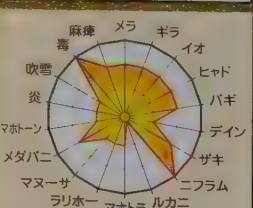
あんこくつむり

生息地／海（その後）など

宝：まどうしの杖

呪文・特技・特殊攻撃

マホトーン、ぼうぎょ、たいあたり

性格・攻略法

真っ黒い殻を持つ巨大なカタツムリ。マホトーンで呪文を封じてくる。あまり積極的に攻撃してくることはなく、防御して攻撃に耐えていることが多い。守備力が高く倒すのに時間がかかるので、ルカニで守備力を下げるか、ザキ系の呪文や特技で一撃必殺を狙おう。

モンスター図鑑 No.277

キルゲータ

生息地／海（その後）など

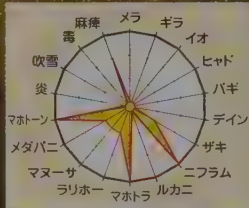
すばやさのたね

HP	170
MP	0
攻撃力	165
守備力	140
素早さ	106
ゴールド	77G
経験値	145

呪文・特技・特殊攻撃

つなみ

性格・攻略法

鋭い牙を持つ凶暴な人食いガメ。つなみを引き起こして相手をまとめて攻撃する能力を持つ。甲羅のおかげで守備力が高いが、攻撃呪文のほとんどが効果的なので、呪文をメインに攻めればダメージは与えやすい。ザキ系の呪文や特技もよく効く。

モンスター図鑑 No.278

ワームスペクター

生息地／海（その後）

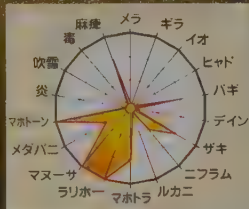
ふしぎなぼうし

HP	230
MP	10
攻撃力	145
守備力	95
素早さ	63
ゴールド	68G
経験値	156

呪文・特技・特殊攻撃

バイキルト、あやしいひとみ

性格・攻略法

無数の目で旅人を狙う不気味な生命体。あやしいひとみを光らせ、確実に眠らせてくる攻撃が厄介。バイキルトを唱えて攻撃力を増加することがあるので、長期戦は危険だ。メダパニで混乱させて同士討ちさせるか、ニフラムで消し去ってしまうとよい。

モンスター図鑑 No.279

ダゴン

生息地／海（その後）

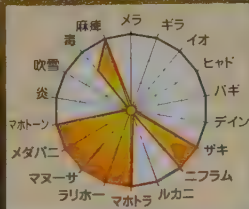
命のきのみ

HP	350
MP	0
攻撃力	170
守備力	102
素早さ	75
ゴールド	98G
経験値	180

呪文・特技・特殊攻撃

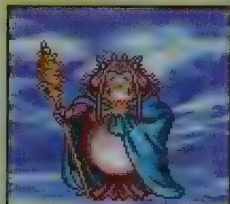
ハッスルダンス、あやしいきり、おしつぶす

性格・攻略法

深海に住む邪悪な大ダコ。その巨体を生かして相手全員を押しつぶす。あやしいきりで呪文を使用できなくすることがあるので、呪文以外の攻撃や回復手段がないと厄介な存在となる。ダゴン自身はハッスルダンスでHPを回復するので、おどりふうじで制しておこう。

モンスター図鑑 No.280

フロッグキング

生息地／海（その後）など

パーク
心 ✕ 宝 インテリめがね

呪文・特技・特殊攻撃

ベギラゴン、メイルストロム、こおりの息

注指・攻略法

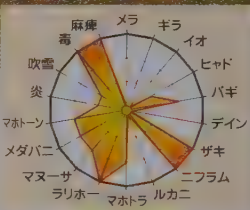
マントと杖を持った威厳漂うカエルの王者。ベギラゴンやメイルストロムなど、高度な呪文や特技を使いこなす。MPが低いため、呪文の使用回数は少ないが、マホトーンで封じておいた方が安全だ。バギ系呪文は効きにくいので、攻撃呪文を使うときは注意しよう。

項目	値
ＨＰ	400
ＭＰ	38
攻撃力	190
守備力	93
素早さ	88
ゴールド	110G
経験値	210

モンスター図鑑 No.281

グレイトマーマン

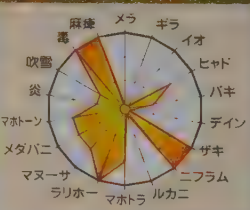
生息地／海（その後）など

パーク
心 ✕ 宝 命のゆびわ

呪文・特技・特殊攻撃

マヒャド、もうどくのきり、こおりの息

注指・攻略法

優秀な戦闘力を持つマーマン族の強者。マヒャドやこおりの息など冷気系の攻撃が得意。槍によるなぎ払い攻撃も強烈だ。ラリホーが効かないのでメダパニで動きを封じ、混乱しているうちに倒してしまおう。ヒャド系呪文は効きにくいが、それ以外の呪文は効果的。

項目	値
ＨＰ	450
ＭＰ	0
攻撃力	240
守備力	92
素早さ	90
ゴールド	150G
経験値	240

モンスター図鑑 No.282

ギャオース

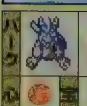
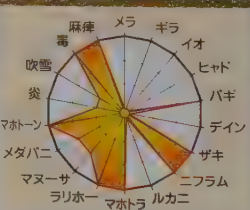
生息地／海（その後）など

パーク
心 宝 ちからのたね

呪文・特技・特殊攻撃

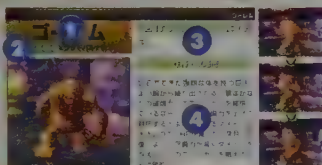
はげしい炎、こおりの息、こごえるふぶき

注指・攻略法

海の魔物たちからも怖れられる、非常に凶暴な海竜。ドラゴン族のような攻撃力のある息を吐いて、相手全員に大ダメージを与えてくる。中でもこごえるふぶきには要注意。連発されると全滅の危険さえあるので、フバーハかウールガードで立ち向かおう。

項目	値
ＨＰ	450
ＭＰ	0
攻撃力	240
守備力	92
素早さ	90
ゴールド	150G
経験値	240

要注意モンスター

Monster Data

この世界にはモンスター図鑑にも載らない、闇に潜む強力な魔物が数多く存在する。そんな魔物たちに対抗するための必勝データを紹介しよう。

データの見方

1. モンスターの名称
2. 出会うことになる地方
3. 繰り出してくる呪文・特技・特殊攻撃
4. 特徴と勝利へのポイント

なし

岩石でできた強靭な体を持つ巨人。太い腕から繰り出される一撃はかなりの破壊力。すでにスカラを修得しているなら、仲間の守備力を上げて対抗するとよい。受けるダメージが大きいので、HPが減ったら早目に回復しよう。守備力が高くダメージを与えにくいので、ルカニを唱えるのも効果的だ。

使用する呪文・特技・特殊攻撃

火の息、力をためる

全身が真っ赤に燃え上がり、高熱を発する巨人。巨体を生かして相手を押しつぶしたり、火の息を吐いて全体攻撃をする。力をためた後の一撃が強烈なので、HPが減っている仲間は念のため防御しておいた方が安全だ。メラはまったく効かないので、武器による攻撃を積み重ねてダメージを与えていこう。

デス・アミーゴ

デス・アミーゴ

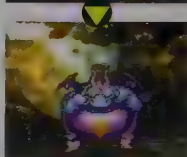
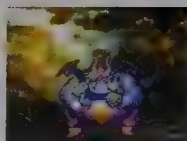
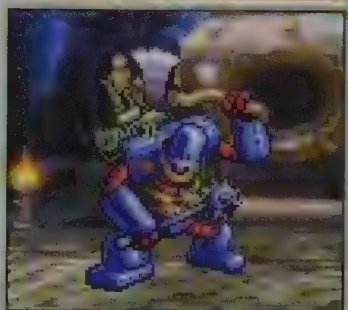
生息する地域 オルフィー地方

使用する呪文・特技・特殊攻撃

かまいたち、まぶしい光

性格・攻略法

人々を手玉にとることを、何よりの喜びとする根っからの魔人。攻撃力が高く、ときおり使うかまいたちの斬れ味は抜群だ。まぶしい光を放ってこちらの命中率を下げることもある。この戦闘では呪文が使えないので、HPの回復はやくそうに頼るしかない。戦闘中になくなることがないように、多めに持っておこう。

からくりへい

からくり兵

生息する地域 フォロッド地方

使用する呪文・特技・特殊攻撃

ランダムエンカウト：さみだれ剣
固定：まじん斬り、みなごろし

性格・攻略法

からくりの力で疲れることも知らずに戦い続けるロボット兵。両手に持った武器を激しく振り回し、さみだれ剣で相手全員を攻撃する。心がないためか、ラリホーは効かない。動きを止めるなら、ほえろが効果的だ。また、攻撃呪文も効きにくい。守備力が高いので倒すのに時間はかかるが、武器で攻めるほかないだろう。

マシンマスター

マシンマスター

生息する地域 フォロッド地方

使用する呪文・特技・特殊攻撃

ルカニ、仲間を呼ぶ（からくり兵）

性格・攻略法

からくり兵を操っている指揮官。ルカニを唱えてこちらの守備力を下げてくる。もしそうなったら、失った守備力を取り戻しておかないと危険だ。ときどきからくり兵を呼び寄せるが、からくり兵にかまわずに、かえん斬りを駆使するなどしてマシンマスターに攻撃を集中して倒してしまおう。

デスマシーン

デスマシーン

生息する地域 フォロッド地方

使用する呪文・特技・特殊攻撃

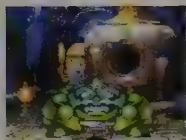
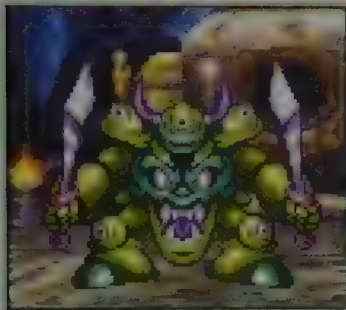
マジックバリア、まぶしい光、火の息、もろば斬り

性格・攻略法

異形の姿を持つ最強のマシン兵。両手に持った剣から繰り出される攻撃は凄まじい斬れ味で、特にもろば斬りには要注意。守備力が低い仲間はスカラを唱えて守ってあげた方が安全だ。金属でできた体は守備力が高く、普通に攻撃してもあまりダメージを与えられない。ルカニで守備力を下げてから攻撃しよう。

あめふらし

あめふらし

生息する地域 グリンフレーク地方

使用する呪文・特技・特殊攻撃

ベホイミ、つめたい息、なめまわし

性格・攻略法

人間を恐怖におとしいれる恐ろしい魔力を秘めた灰色の雨を降らせることができるという邪悪なモンスター。舌で舐めまわされると、あまりの気持ち悪さにすくみ上がってしまうことがある。つめたい息による全体攻撃が強力なので、前もって全員にやくそうを持たせて、いつでもHPを回復できる準備をしておくとよい。

どうくつまじん

どうくつまじん

生息する地域 グリンフレーク地方

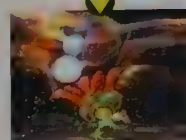
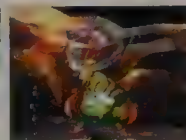
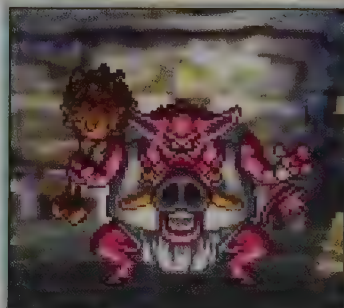
使用する呪文・特技・特殊攻撃

ギラ、ベギラマ、まぶしい光

性格・攻略法

派手な姿をした魔人で、なかなかの呪文の使い手。特に注意したいのがベギラマで、2回続けて唱えられると非常に危険。MPが高いため呪文の使用回数も多い。ホイミややくそうを使い、こまめにHPを回復することを忘れずに。ルカニがよく効くので守備力を下げておき、与えられるダメージを増やしておこう。

イノップ

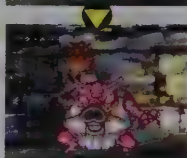
生息する地域　ダーマ地方

使用する呪文・特技・特殊攻撃

初登場：ちからため、ハリケーン
2回目：すなけむり、痛恨の一撃

性格・攻略法

怪力自慢のモンスター。ゴンズとコンビを組んで襲ってくる。力をためた後の攻撃は強烈で、痛恨の一撃を繰り出すことも多い。また、強力な鼻息ですなけむりを起こすこともある。すなけむりで命中率を下げられると戦闘が長引いてしまうので、厄介だ。長期戦を防ぐために、ゴンズより先に倒してしまおう。

ゴンズ

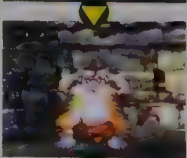
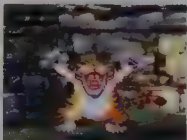
生息する地域　ダーマ地方

使用する呪文・特技・特殊攻撃

初登場：バギマ、かえんの息
2回目：痛恨の一撃

性格・攻略法

イノップとコンビを組んで襲ってくるモンスター。爪による攻撃は切れ味が鋭く、痛恨の一撃も出やすい。呪文を唱えることはないが攻撃力が高いので、こまめな回復を心がけよう。初めて戦うときはとても歯が立たないかもしれないが、再びチャンスがめぐってきたら、これらの攻略法を参考に立ち向かおう。

マンイーター

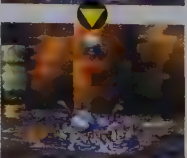
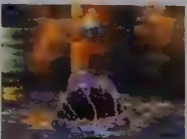
生息する地域　ダーマ地方

使用する呪文・特技・特殊攻撃

イオ、ルカナン、ベギラマ、毒攻撃

性格・攻略法

人すらも栄養分にしてしまう邪悪なモンスター。ルカナンで守備力を下げ、巨大な口で襲ってくる。毒の牙を持ち、かみつかれると毒に冒されることもあるが、戦闘中にはダメージを受けないので、治療は戦闘後でかまわない。イオやベギラマで全体攻撃してくるので、誰が傷を受けても回復できるようにしておこう。

ネペロ

生息する地域　ターマ地方

使用する呪文・特技・特殊攻撃

ギラ、メダパニ、ヒャド、マヌーサ、マホトーン

性格・攻略法

数種類の呪文を使いこなす熟練した魔法使い。マホトーンでこちらの呪文を封じてくることが多いので、その前にルカニを唱えて守備力を下げてから戦いに臨みたい。メダパニを唱えられて仲間が混乱してしまった場合は、あまり無理せずに仲間の防御とHPの回復に専念して混乱からさめるのを待った方が安全だ。

ガルシア

生息する地域　ターマ地方

使用する呪文・特技・特殊攻撃

スクルト、ベホイミ、ムーンサルト、かえん斬り

性格・攻略法

戦いなれた戦士で、華麗な剣技と呪文を使いこなす。攻撃力が高く、かえん斬りやムーンサルトなど強力な特技を使うため、防戦一方になってしまうことも多い。確実ではないがラリホーで眠らせることができるので、もしうまくいったら、その間にHPの減っている仲間の回復を忘れずに行うようにしよう。

トンプソン

生息する地域　ターマ地方

使用する呪文・特技・特殊攻撃

ラリホー、バギマ、ベホイミ

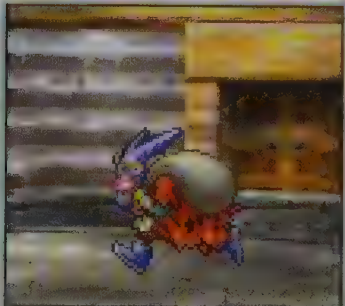
性格・攻略法

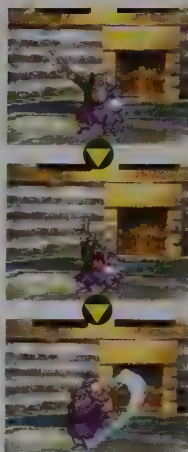
巨大な鉄球をも振り回す怪力の魔道戦士。バギマで相手を攻撃するほか、ラリホーで眠らせようとすることもある。守備力が高いので、ルカニで守備力を下げてから攻撃するのがオススメ。HPが減るとベホイミで回復することもあるが、守備力さえ下げておけば、十分に対抗できるほどのダメージを与えられる。

ナプト

生息する地域　ダーマ地方

使用する呪文・特技・特殊攻撃

まわしげり、かまいたち、
せいけん突き

性格・攻略法

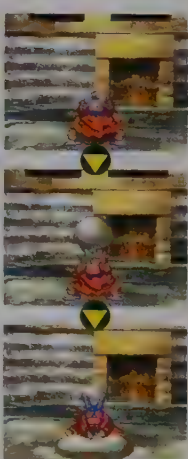
背中にナタを隠し持っている怪しげな武闘家。まわしげりやせいけん突き、かまいたちなどの特技で激しく攻撃してくる。非常に行動が素早く、先に攻撃されることが多いので、HPの回復が間に合わないこともある。身の危険を感じたときは防御に徹しよう。マヌーサを唱えて攻撃の命中率を下げておくのも効果的だ。

ドンホセ

生息する地域　ダーマ地方

使用する呪文・特技・特殊攻撃

石つぶて、すなけむり、眠り攻撃、
混乱攻撃

性格・攻略法

巨大な袋をかついで登場する盗賊。袋の中からいろいろなアイテムを出し、相手を眠らせたり混乱させたりして苦しめようとする。混乱の攻撃をまともに受けなければそれほど強敵でもないが、運悪く仲間が何人も同時に混乱してしまうと大ピンチ。このときはHPの回復を重視して、仲間が混乱からさめるのを待とう。

アントリア

生息する地域　ダーマ地方

使用する呪文・特技・特殊攻撃

マジックバリア、ベギラマ、イオ、
かえん斬り、ねんじボール

性格・攻略法

強大な魔力を持つ魔界の神官。ベギラマやかえん斬り、ねんじボールなど攻撃力の高い呪文や特技を駆使して大ダメージを狙ってくる。マジックバリアを唱えられる前ならラリホーがよく効くので、相手より先に眠らせることができればかなり有利に戦える。眠らせた後はルカニで守備力を下げ、短期決戦を狙おう。

さんぞくのカシラ

さんぞくのカシラ

生息する地域 ダーマ地方

使用する呪文・特技・特殊攻撃

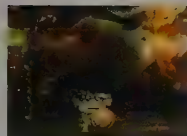
イオラ、アルテマソード

性格・攻略法

山賊のボスとして君臨している謎の男。最強の特技であるアルテマソードを修得しているが、魔力が足りないので成功したことがないらしい。ただし、イオラを唱えることもできるので、油断は禁物だ。呪文だけでなく攻撃力も高いが、マヌーサがよく効くので命中率を下げてしまえば安心。攻撃呪文への抵抗力も強くない。

ボーンライダー

ボーンライダー

生息する地域 砂漠地方

使用する呪文・特技・特殊攻撃

ルカナン

性格・攻略法

魔界の馬を乗りこなす死神の騎士。攻撃力はそれほど高くないが、ルカナンを唱えて守備力を下げられてしまうと受けるダメージが大きくなってしまう。逆にそれさえ注意すれば、それほど苦戦する相手ではないはずだ。スクルトやたたかいの歌などで守備力を上げるか、マホトーンで呪文を封じてしまうとよい。

セト

セト

生息する地域 砂漠地方

使用する呪文・特技・特殊攻撃

ルカニ、みなごろし、力をためる

性格・攻略法

狡猾で残忍な魔族のボスの1人。非常に凶暴で、みなごろしを使って敵味方の区別なく大暴れする。ルカニで守備力を下げられた仲間が狙われると一撃で倒されてしまう可能性もあるので、ルカニを受けたらすぐにスカラを唱えて守備力をもとに戻しておかないと危険だ。力をためた後の強力な攻撃にも注意しよう。

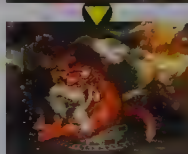
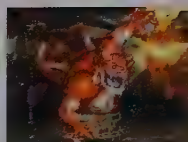
いどまじん

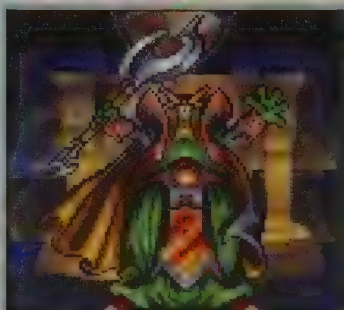
生息する地域 クレージュ地方

使用する呪文・特技・特殊攻撃

ラリホー、ヒャド、ちからため、おたけび、石つぶて

性格・攻略法

ラリホーやおたけびでこちらの動きを封じながら攻撃してくることが多い。マホトーンが効きやすいので、最初に唱えてラリホーとヒャドを封じてしまうのがオススメだ。守備力が高いので、ルカニで下げておくと与えるダメージも大きくなる。攻撃呪文もよく効くので、武器攻撃といっしょに使って攻めたてよう。

タイムマスター

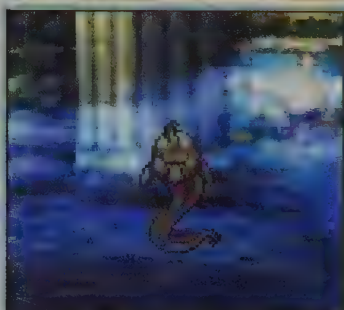
生息する地域 リートルード地方

使用する呪文・特技・特殊攻撃

メラミ、イオラ、マジックバリア、まぶしい光

性格・攻略法

時の流れを我がものにしようとする邪悪な魔法使い。2匹の使い魔を率いて、メラミやイオラを唱えて攻撃してくる。まずは使い魔たちを倒してから、タイムマスター自身を攻撃しよう。イオ系以外の攻撃呪文はよく効くが、マジックバリアで防御をしてくる。ルカニで守備力を下げ、武器で戦うのがオススメだ。

海底のゴースト

生息する地域 ハーメリア地方

使用する呪文・特技・特殊攻撃

ラリホー、バギ

性格・攻略法

海底の奥底に封じ込められた死者の魂が、魔界の呪いによってモンスター化したもの。ラリホーを唱えて相手を眠らせて、バギで全体攻撃してくるが、マホトーンで呪文を封じてしまえばかなり有利に戦える。ＨＰが低いので、マヒャドやしんくう波のような強力な呪文や特技を覚えていれば１ターンで倒すことも可能だ。

グラコス

グラコス

生息する地域　ハーメリア地方

使用する呪文・特技・特殊攻撃

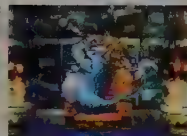
つなみ、もうどくのきり、
こおりの息、なぎ払う（全体攻撃）

性格・攻略法

大洪水を起こす力を持つという伝説の怪物。巨大な槍で相手全員をなぎ払い、こおりの息やつなみで全体攻撃してくる。ベホマラーやハッスルダンスなどの仲間全員を回復させる呪文や特技を覚えていないと、かなり苦戦するだろう。少なくともスクルトで守備力を上げ、通常攻撃によるダメージに備えよう。

ギガミュータント

ギガミュータント

生息する地域　ハーメリア地方

使用する呪文・特技・特殊攻撃

こおりの息、つめたい息

性格・攻略法

どう猛な野獣が魔物の呪いによって突然変異したもの。巨大な体格から繰り出される攻撃はどれも強力で、こおりの息による全体攻撃も威力が高い。息に対してはフバーハかウールガードでダメージを軽減して戦う必要があるだろう。ギラ系とイオ系の呪文は効果が期待できないので、呪文で攻撃するときは注意。

グラコス5せい

グラコス5世

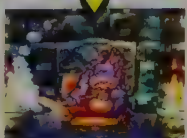
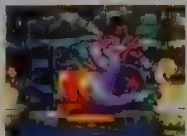
生息する地域　ハーメリア地方

使用する呪文・特技・特殊攻撃

ヒャダルコ、こおりの息、
もうどくのきり、なぎ払う（全体攻撃）

性格・攻略法

海の王者グラコスの子孫。槍を使ったなぎ払い攻撃のほか、ヒャダルコやこおりの息など全体攻撃が多い。また、もうどくのきりを吐くこともある。猛毒を受けると戦闘中にみるみるHPが減っていくので、早めに治療しないと命取りになる。まだ誰もキアリーを覚えていないときは、どくけし草の用意も忘れずに。

りゅうきへい

りゅうき兵

生息する地域 プロビナ地方

使用する呪文・特技・特殊攻撃

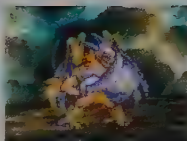
戦闘開始時：バギクロス、ばくれつけん
イベント後：なし

性格・攻略法

ドラゴン族の剣士で、優れた剣の使い手。最初はほとんどの呪文が効かず、バギクロスやばくれつけんで嵐のように攻撃してくる強敵として登場する。しかし、反撃のチャンスが訪れたときならば、ラリホーが効くようになるので、眠らせてから攻撃しよう。攻撃呪文もよく効くので、修得したものを駆使して戦おう。

ボルンガ

ボルンガ

生息する地域 ドーメス地方

使用する呪文・特技・特殊攻撃

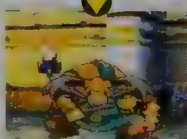
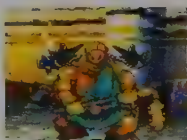
力をためる、痛恨の一撃

性格・攻略法

たくましい肉体を誇るモンスター。力をためて強力な攻撃を放ち、頻繁に痛恨の一撃を繰り出す生粋のパワーファイターだ。呪文は一切使ってこないので、スクルトやたたかいの歌で守備力を上げれば、戦闘中に受けるダメージをかなり減らすことができる。最初にしっかり守りを固めてから、じっくり戦おう。

やみのドラゴン

やみのドラゴン

生息する地域 ドーメス地方

使用する呪文・特技・特殊攻撃

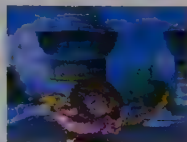
こおりの息、はげしい炎、
かまいたち

性格・攻略法

闇の力を持つ黒竜。鋭い爪は凄まじい攻撃力を持ち、口から吐き出すはげしい炎はすべてを焼き尽くす。この特技に対してはフバーハで身を守るのがベストだが、まだ覚えていない場合は炎のダメージを軽減できる装備品をうまく使いたい。HPの回復が遅れると、あっという間に全滅という事態に追い込まれるので要注意。

ヘルバオムのねっこ

ヘルバオムのねっこ

生息する地域 [illegible]

使用する呪文・特技・特殊攻撃

なし

性格・攻略法

巨大植物の根っこ。意外に素早く、先制攻撃されることも多いので、こちらが無傷で倒すのは困難。武器攻撃だけで倒してもいいが、攻撃呪文の効果も大きい。HPは低いので仲間全員でいっせいに攻撃すれば勝利を収めることは難しくないだろう。戦闘終了後は、次の戦闘のためにダメージを回復させておくのを忘れずに。

ヘルバオム

ヘルバオム

生息する地域 [illegible]

使用する呪文・特技・特殊攻撃

マホトーン、まぶしい光、
もうどくのきり、あまい息

性格・攻略法

動物や人間を養分にして生き続ける危険な巨大植物。あまい息で相手全員を眠らせ、マホトーンで呪文を封じ、もうどくのきりでじわじわ相手の体力を奪ってゆく。呪文を封じられたときのために、特技やアイテムなど呪文以外でHPを回復する手段を用意しておこう。植物なのでメラ系やギラ系など炎の呪文がよく効く。

メディルのつかい

メディルの使い

生息する地域 [illegible]

使用する呪文・特技・特殊攻撃

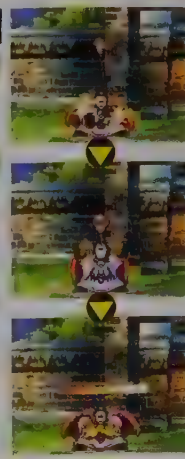
マホカンタ、メラミ、バギクロス、
マホトーン、ラリホーマ

性格・攻略法

人を惑わし闇の世界へ引き込もうとする邪悪な闇の魔法使い。強力な攻撃呪文を使うほか、ラリホーマやマホトーンなど、やっかいな呪文も唱える。最初にマジックバリアを唱えて、呪文への守備力を上げておこう。攻撃呪文は全体的に効きにくく、マホカンタで跳ね返されることもあるので武器で攻撃しよう。

やみのまじん

やみのまじん

生息する地域　聖風の谷地方

使用する呪文・特技・特殊攻撃

バギクロス、かまいたち、
押しつぶす（全体攻撃）

性格・攻略法

たくましい大男の姿をした魔人。巨体を生かした押し潰し攻撃のほか、バギクロスやかまいたちで攻撃してくる。バギクロスをまともに受けると大ダメージを受けるので、マジックバリアで呪文に対する守備力を上げておこう。守備力が高く、倒すのに時間がかかるが、ルカニで守備力を下げればダメージを与えやすくなる。

ヘルクラウダー

ヘルクラウダー

生息する地域　聖風の谷地方

使用する呪文・特技・特殊攻撃

かまいたち、しんくう波、
仲間を呼ぶ（ベビークラウド）

性格・攻略法

風を自在に操る魔人。巨大な手を張り出してくる通常攻撃も威力があるが、しんくう波による全体攻撃も脅威だ。頻繁にベビークラウドを呼ぶので、イオラやいなずまなど、まとめてダメージを与えられるような呪文や特技を使って攻撃するとよい。ただしバギ系呪文は効かず、しんくう波に対しても抵抗力がある。

フォレストガード

フォレストガード

生息する地域　[illegible]

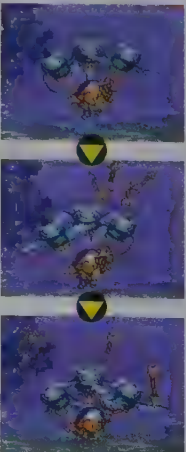
使用する呪文・特技・特殊攻撃

乱れ撃ち

性格・攻略法

3羽の鳥につかまって、空から森への侵入者を監視する妖精。得意技は4回連続で素早く矢を放つ乱れ撃ち攻撃だ。しかし攻撃の命中率はイマイチで、ミスが多い。HPは高いがラリホーやメダパニなど動きを封じる呪文がよく効くので、安心して戦える。攻撃呪文で対抗するなら、バギ系以外のものを唱えよう。

ボトク

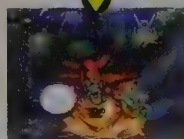
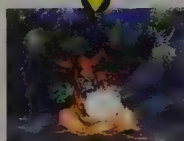
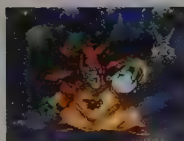
生息する地域 [illegible]

使用する呪文・特技・特殊攻撃

ベホイミ、もうどくのきり、
マホトーン

性格・攻略法

頑強な肉体と高い魔力を持った邪悪な魔人。マホトーンで呪文を封じてから、もうどくのきりでじわじわと相手の体力を減らそうとする。呪文を封じられ、猛毒を受けたときの対策として、どくけし草をいくつか持っておくといい。守備力が高いので、呪文を封じられる前にルカニを唱え、守備力を奪っておこう。

ガマデウス

生息する地域 エスタール地方

使用する呪文・特技・特殊攻撃

ザオリク、こおりの息、
もうどくのきり

性格・攻略法

蘇生呪文を操るカエルの魔人。いっしょに出現する配下のモンスターを倒しても、ザオリクで復活させてしまうイヤな相手。ラリホーで眠らせて動きを封じておくか、集中攻撃を浴びせて先に倒してしまうのがオススメだ。配下のモンスターも含めて全員が強力な息による攻撃で攻めるので、フバーハを唱えておきたい。

バリクナジャ

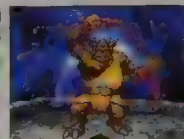
生息する地域 エスタール地方

使用する呪文・特技・特殊攻撃

ベホイミ、地ひびき、痛恨の一撃

性格・攻略法

長いムチを自在に操り、猛牛の顔つきも恐ろしい魔人。ただでさえ攻撃力が高いのに頻繁に痛恨の一撃を繰り出すので、HPの回復が遅れるとすぐに倒されてしまう。スクルトやたたかいの歌を連続して使い、じゅうぶんに守備力を上げてから攻撃に移ろう。攻撃呪文はどれも効果的で、ルカニもこの戦いでは役立つはず。

モンスターが落とす
宝箱リスト
モンスターがおとすたからばこリスト

ここでは、モンスターが落とすアイテムを一覧する。
入手確率はA～Gの7段階で、Aの確率が高くGが低い。

	アイテム名	落とすモンスター	落とす確率
武器	あくまのツメ (P.131)	バスカービル(P.284)	F
	アサシンダガー (P.121)	アサシンクロー(P.220)	D
		ウルフデビル(P.244)	E
		リビングスタチュー(P.256)	D
	いかずちの杖 (P.124)	あくま神官(P.248)	D
		サンダーサタン(P.261)	E
	石のキバ (P.132)	突げきホーン(P.219)	D
		ライノキング(P.232)	D
	いばらのムチ (P.128)	サボテンボール(P.207)	F
	おおばさみ (P.134)	チョッキンガー(P.243)	F
	皮のムチ (P.128)	首長竜(P.250)	E
	キラーピアス (P.133)	ドラグナー(P.270)	E
	くさりがま (P.134)	オーガソルジャー(P.242)	D
		バーサーカー(P.240)	D
	こおりのやいば (P.115)	ヌーデビル(P.269)	D
	こんぼう (P.113)	首狩りぞく(P.215)	E
		ハングドエイプ(P.221)	D
		イノブタマン(P.238)	C
	さばきの杖 (P.125)	ヘルバトラー(P.274)	E
	しゅくふくの杖 (P.124)	だいまどう(P.280)	F
	月のおうぎ (P.133)	マッドファルコン(P.259)	E
		にじくじゃく(P.272)	D
	鉄のオノ (P.122)	キラーストーカー(P.230)	E
		まさかりぞく(P.232)	D
		ポンコツ兵(P.237)	E
		ブッチョマン(P.243)	D
		からくり兵(P.300)	E
	鉄のツメ (P.130)	ネイルビースト(P.235)	D
	鉄のやり (P.127)	りゅうき兵(P.233)	D
		ボーンライダー(P.258)	D
		たつのこナイト(P.292)	E

	アイテム名		落とすモンスター	落とす確率
武器	どうのつるぎ	(P.113)	ソードワラビー(P.208)	E
			カニおとこ(P.209)	F
			スライムナイト(P.216)	D
			ダンビラムーチョ(P.226)	D
			シャドーナイト(P.231)	E
			メタルライダー(P.235)	C
			どぐう戦士(P.264)	D
	とがったホネ	(P.120)	リビングハンマー(P.217)	E
			ようかい魚(P.291)	D
			ボーンフィッシュ(P.295)	D
	どくがのナイフ	(P.121)	ヘルバイパー(P.246)	E
	どくばり	(P.133)	ダンスニードル(P.222)	F
	ドラゴンクロウ	(P.131)	ランガー(P.273)	E
	ドラゴンテイル	(P.128)	ウィングドラゴン(P.258)	D
			アンドレアル(P.264)	D
	ねむりの杖	(P.124)	ローズバトラー(P.257)	E
	はがねのキバ	(P.132)	ダークパンサー(P.253)	E
			ギガミュータント(P.267)	D
			じごくの番犬(P.269)	D
	はがねのつるぎ	(P.114)	リザードマン(P.253)	D
	はじゃのつるぎ	(P.114)	モシャスナイト(P.271)	D
	バトルアックス	(P.122)	プロトキラー(P.247)	E
			ゾンビソルジャー(P.260)	D
	パワーナックル	(P.134)	ヘルビースト(P.270)	E
	ひのきのぼう	(P.113)	ねこまどう(P.207)	E
			そらの狩人(P.210)	D
	ブーメラン	(P.130)	よろい竜(P.229)	F
	ふぶきのつるぎ	(P.118)	デスカイザー(P.282)	F
	ブロンズナイフ	(P.120)	さそりかまきり(P.218)	E
			デスキャンサー(P.291)	E
			ピラニアン(P.292)	E
	マグマの杖	(P.126)	ダークビショップ(P.271)	E
	まじゅうのキバ	(P.132)	ゲリュオン(P.265)	F
			ケルベロス(P.266)	F
	まじゅうのツメ	(P.131)	ケベナヒモス(P.274)	E
			まかいじゅう(P.280)	E

	アイテム名		落とすモンスター	落とす確率
武器	まじゅうのツメ	(P.131)	デスゴーゴン(P.288)	E
	まじんのオノ	(P.122)	バーバリアン(P.281)	F
	まじんのかなづち	(P.123)	ゴードンヘッド(P.287)	F
			ドラゴン・ウー(P.290)	E
	まどうしの杖	(P.123)	あんこくつむり(P.296)	D
	みなごろしの剣	(P.117)	まかいファイター(P.284)	F
			ナイトキング(P.289)	E
	もろはのつるぎ	(P.119)	呪いのつるぎ(P.272)	F
			シードラゴンズ(P.295)	E
	ルーンスタッフ	(P.125)	まかいぐんし(P.262)	E
			まどう兵(P.267)	E
服・鎧	かいぞくの服	(P.137)	フーガベッサム(P.255)	D
	カメのこうら	(P.146)	ブガッティ(P.240)	F
			サンドワーム(P.251)	D
	皮のこしまき	(P.142)	ウイングタイガー(P.242)	E
			キングムーチョ(P.241)	D
			ピグモンエビル(P.251)	D
			鉄球まじん(P.262)	D
			ボアソルジャー(P.263)	D
	皮のドレス	(P.138)	スノーバット(P.238)	E
	皮のよろい	(P.144)	ブタあくま(P.218)	D
			エンタシスマン(P.227)	D
	きぞくの服	(P.136)	いどまじん(P.242)	E
			くもの大王(P.254)	E
			ランプのまおう(P.263)	E
			死神きぞく(P.265)	E
	ぎんのむねあて	(P.144)	キラースター(P.234)	E
			プヨンターゲット(P.243)	E
	くさりかたびら	(P.145)	しにがみ兵(P.228)	E
	毛皮のマント	(P.139)	ベンガルクーン(P.240)	D
	しんぴのビスチェ	(P.143)	デビルマスタッシュ(P.286)	E
			エビルプラント(P.287)	E
	ステテコパンツ	(P.142)	木馬のきし(P.223)	E
			レッサーデーモン(P.236)	E
	スライムの服	(P.136)	スライムブレス(P.237)	E
	せいどうのよろい	(P.145)	フォレストガード(P.236)	E

	アイテム名	落とすモンスター	落とす確率
服・鎧	たびびとの服 (P.135)	スカイフロッグ(P.227)	D
	ダンシングメイル (P.146)	ミステリピラー(P.253)	F
	鉄のよろい (P.145)	ドンガンバ(P.238)	E
		デビルアーマー(P.239)	E
		オークデビル(P.249)	E
	天使のレオタード (P.143)	まじんブドゥ(P.283)	E
		ヘルダイバー(P.296)	F
	布の服 (P.135)	森の番人(P.208)	D
		メランザーナ(P.212)	F
		ドラゴスライム(P.214)	E
		どろにんぎょう(P.214)	E
		バブリン(P.217)	D
		笑いぶくろ(P.221)	D
		やみのとうぞく(P.234)	D
	パーティドレス (P.138)	ホラーウォーカー(P.273)	E
	はがねのよろい (P.146)	ダークアーマー(P.255)	E
	はでな服 (P.137)	コスモファントム(P.257)	E
		ジェネラルダンテ(P.263)	D
	ひかりのドレス (P.138)	パンドラボックス(P.285)	E
	プラチナメイル (P.148)	サタンメイル(P.283)	E
	まじんのよろい (P.149)	ギガントドラゴン(P.279)	E
	まほうのよろい (P.147)	マジックアーマー(P.269)	E
	やいばのよろい (P.147)	キラープラスター(P.286)	E
	やみのころも (P.139)	ブラックサンタ(P.282)	F
盾	オーガシールド (P.155)	オーガキング(P.274)	F
	おなべのフタ (P.151)	あくまのつぼ(P.223)	E
		ベビーデビル(P.233)	D
		マージインプ(P.252)	E
	キトンシールド (P.152)	ファイヤーキッズ(P.248)	D
		ドラゴンキッズ(P.279)	E
	こおりのたて (P.154)	シールドオーガ(P.260)	D
	シルバートレイ (P.153)	ジェリーマン(P.246)	D
		アイアンキッズ(P.258)	E
	ちからのたて (P.155)	デッドドラグナー(P.282)	F
	鉄のたて (P.152)	グリーンドラゴン(P.230)	D
	ドラゴンシールド (P.154)	ドラゴンヘビー(P.266)	E

	アイテム名	落とすモンスター	落とす確率
盾	なげきのたて (P.155)	ネクロバルサ(P.280)	D
	はめつのたて (P.156)	ナイトリッチ(P.275)	E
	風神のたて (P.154)	ホールファントム(P.270)	D
帽子・兜	かいがらぼうし (P.158)	しびれスライム(P.265)	D
		おばけヒトデ(P.290)	E
		しびれマイマイ(P.293)	D
	風のぼうし (P.159)	岩とびあくま(P.296)	E
	皮のぼうし (P.157)	とさかへび(P.210)	D
		ストローマウス(P.218)	D
		とかげどり(P.232)	E
		ベビークラウド(P.254)	D
		タップペンギー(P.292)	D
	木のぼうし (P.157)	パペットマン(P.241)	D
	毛皮のフード (P.158)	レノファイター(P.246)	E
		じごくの番人(P.252)	D
	しあわせのぼうし (P.160)	プラチナキング(P.287)	E
	シルクハット (P.159)	じごくのピエロ(P.245)	D
	ターバン (P.160)	スモールデッド(P.239)	E
		ファイヤーケロッグ(P.247)	D
	鉄かぶと (P.161)	レッドスコーピオン(P.234)	E
	とんがりぼうし (P.157)	サンダーラット(P.222)	D
		プラズママウス(P.231)	D
	バーサカヘルム (P.162)	エビルエスターク(P.288)	F
	バイキングメット (P.161)	エビルタートル(P.294)	D
	ふしぎなぼうし (P.158)	ほうらい大王(P.288)	E
		ワームスペクター(P.297)	F
	プラチナヘッド (P.162)	ドラゴメタル(P.284)	E
		れんごくまちょう(P.289)	E
	ヘアバンド (P.160)	グロン(P.241)	D
	やまびこのぼうし (P.159)	あんこくまどう(P.289)	E
装飾品	命のゆびわ (P.168)	ゴールデンスライム(P.256)	F
		グレイトマーマン(P.298)	F
	いのりのゆびわ (P.168)	マージスター(P.295)	E
	インテリめがね (P.166)	ポムポムボム(P.285)	E
		フロッグキング(P.298)	E
	うさぎのしっぽ (P.170)	ワータイガー(P.222)	G

	アイテム名	落とすモンスター	落とす確率
装飾品	金のブレスレット(P.165)	ゴールドマン(P.250)	E
		ゴールドキッズ(P.261)	F
	ごうけつのうでわ(P.165)	ゴーレムーガ(P.285)	F
	しあわせのくつ (P.167)	はぐれメタル(P.245)	F
		メタルキング(P.267)	F
	スライムピアス (P.170)	デーモントード(P.260)	E
	ちからのゆびわ (P.168)	スカルブレード(P.257)	E
		グレイトホーン(P.268)	E
	ピンクパール (P.169)	ピンクオーク(P.229)	F
		おどる宝石(P.244)	E
		マルチアイ(P.293)	E
	メガザルのうでわ(P.164)	ブラッドハンド(P.261)	G
		メガザルロック(P.272)	F
	女神のゆびわ (P.169)	スライムエンペラー(P.262)	F
道具	命の石 (P.174)	スマイルロック(P.224)	F
		ストーンマン(P.226)	E
		ばくだん岩(P.247)	D
		ビッグモアイ(P.266)	D
	命のきのみ (P.175)	ふゆうじゅ(P.221)	G
		あくまの書(P.230)	F
		キングスライム(P.233)	F
		アンクルホーン(P.255)	F
		リビングデッド(P.264)	F
		ドラゴンコープス(P.271)	F
		デスクリーチャー(P.275)	F
		ダゴン(P.297)	F
	うつくし草 (P.175)	ゾンビーアイ(P.216)	E
		マジックリップス(P.239)	F
	うまのふん (P.176)	テールモンキー(P.212)	E
		エイプバット(P.220)	D
		ドロヌーバ(P.225)	D
	かしこさのたね (P.175)	あまのじゃく(P.228)	F
		のろいのランプ(P.249)	F
		呪いのボトル(P.254)	F
		エビルバイブル(P.259)	F
		ブドゥのランプ(P.283)	F

	アイテム名	落とすモンスター	落とす確率
道具	かしこさのたね (P.175)	デビルアンカー(P.293)	F
	キメラのつばさ (P.172)	キメラ(P.219)	D
		メイジキメラ(P.237)	D
	すばやさのたね (P.174)	フーガ(P.214)	F
		ダッシュラン(P.227)	F
		あばれ足鳥(P.228)	F
		テラノライナー(P.245)	F
		シープダック(P.249)	F
		ヘルジュラシック(P.256)	F
		キルゲータ(P.297)	F
	せいすい (P.172)	ちゅうまじゅう(P.207)	E
		マドハンド(P.211)	F
		タマゴロン(P.224)	E
		コロプリースト(P.276)	D
	せかいじゅのしずく(P.173)	スライムベホマズン(P.250)	E
		プチヒーロー(P.277)	E
	せかいじゅの葉 (P.173)	プチプリースト(P.278)	E
	ちからのたね (P.174)	ひとくいばこ(P.217)	D
		いどまねき(P.224)	F
		ミミック(P.248)	F
		フライングデビル(P.259)	F
		デーモンレスラー(P.268)	F
		こうてつまじん(P.273)	F
		プチファイター(P.277)	F
		ギャオース(P.298)	F
	どくけし草 (P.172)	バブルスライム(P.206)	B
		どくあおむし(P.211)	B
		くさった死体(P.213)	D
		ポイズンバード(P.219)	C
		どくどくゾンビ(P.235)	C
		コロファイター(P.276)	D
		おばけ海牛(P.291)	D
	ふしぎなきのみ (P.175)	ホイミスライム(P.210)	G
		ベビーゴイル(P.213)	F
		スモークポット(P.220)	F
		ワンダーエッグ(P.236)	F

	アイテム名		落とすモンスター	落とす確率
道具	ふしぎなきのみ	(P.175)	ウッディアイ(P.244)	F
			エレフローパー(P.294)	F
	ほねつきにく	(P.178)	くさったまじゅう(P.286)	D
	まだらくも糸	(P.176)	コロマージ(P.276)	D
	まほうのせいすい	(P.173)	ジャガーメイジ(P.215)	F
			きとうし(P.225)	E
			プチマージ(P.277)	E
	まもりのたね	(P.175)	さそりアーマー(P.216)	F
			メタルスライム(P.223)	F
			アイアンタートル(P.226)	F
			ツボック(P.251)	F
			マグマロン(P.252)	F
			海のまもりガメ(P.294)	F
	まんげつ草	(P.173)	キラーマンティス(P.225)	D
			メダパニシックル(P.268)	D
	やくそう	(P.172)	スライム(P.205)	D
			ナスビナーラ(P.205)	C
			オニムカデ(P.205)	A
			リップス(P.206)	B
			みみとびねずみ(P.206)	D
			はなカワセミ(P.208)	D
			はりせんもぐら(P.209)	E
			インプ(P.209)	D
			スライムベス(P.211)	D
			フェアリーラット(P.212)	D
			ダークドワーフ(P.213)	F
			プチュチュンパ(P.215)	D
			ヘルジャンパー(P.229)	D
			ベホマスライム(P.231)	D
			コロヒーロー(P.275)	D
			つのうしがい(P.278)	D
			ベビーニュート(P.278)	D
			メラリザード(P.279)	D
			スライムLv8(P.281)	G
			メタルスライムS(P.281)	G
			突げきうお(P.290)	D

MULTI INDEX

マ ル チ イ ン デ ッ ク ス

上・下巻あわせて1000を超える情報の掲載ページを五十音順に紹介。いま知りたい情報がどこに掲載されているか、すぐに調べられるはず。この世界の真実を追い求めるあなたの冒険に、ぜひ役立てて欲しい。

名　称	属性	上巻参照ページ	下巻参照ページ
移民の町	地名	P.162	P.112、P.198
岩とびあくま	モンスター	P.173	P.296
インテリめがね	装飾品	P.137、P.254	P.166
インパス	冒険補助呪文		P.67
インプ	モンスター	P.59、P.62、P.172	P.209
ウイングタイガー	モンスター	P.151、P.159、P.171	P.242
ウィングトラゴン	モンスター	P.171、P.214	P.258
ウールガード	防御特技		P.94
ウォーハンマー	武器	P.121、P.139、P.147、P.177、P.183	P.123
受けながし	防御特技		P.95
うさぎのしっぽ	装飾品	P.93、P.131、P.133	P.170
うさみみバンド	帽子・兜	P.83、P.177	P.161
うつくし草	道具	P.183、P.238	P.175
ウッディアイ	モンスター	P.156、P.159、P.172	P.244
ウッドパルナ	地名	P.50.、P.243	
うまのふん	道具	P.183	P.176
うみどりのめ	冒険補助特技	P.194	P.97
海なりの杖	武器	P.153、P.200	P.126
海のまもりガメ	モンスター	P.172	P.294
ヴルフデビル	モンスター	P.159、P.171	P.244
うろこのたて	盾	P.57、P.183	P.152
うろこのよろい	服・鎧	P.57、P.61、P.65	P.144
エイプバット	モンスター	P.97、P.101、P.173	P.220
えいゆうの杖	武器		P.126
エビルエスターク	モンスター		P.288
エビルエスターク	職業	P.191	P.48
エビルエスターク心	道具		P.50
エビルタートル	モンスター	P.115、P.172、P.206	P.294
エビルタートル	職業	P.190	P.34
エビルタートルの心	道具	P.183	P.50
エビルバイブル	モンスター	P.171	P.259
エビルプラント	モンスター		P.287
エルフのみずさし	重要アイテム		P.183
エレフローバー	モンスター	P.169	P.294
エンゴウ	地名	P.56、P.243	
エンタシスマン	モンスター	P.171、P.204	P.227
おいかぜ	防御特技		P.94
王家のカギ	重要アイテム		P.189
王家の古文書	重要アイテム		P.179
王家のよろい	服・鎧	P.177	P.150
黄金のティアラ	帽子・兜	P.177	P.163
王者のつるぎ	武器	P.177	P.119
オーガキング	モンスター	P.172、P.282	P.274
オーガシールド	盾		P.156
オーガソルジャー	モンスター	P.156、P.159、P.171	P.242
おおかなづち	武器	P.83、P.103	P.123
おおきづち	武器	P.51、P.57、.P.61、P.65、P.183	P.122
オークデビル	モンスター	P.170、P.210	P.249
おおばさみ	武器	P.107、P.109	P.134
おしゃれなスーツ	服・鎧		P.137
おしゃれなバンダナ	装飾品	P.137、P.179、P.183	P.165
おたけび	[illegible]		P.93
オチェアーノの剣	武器		P.120
踊り子	職業	P.188	P.24
おどりこの服	服・鎧	P.83、P.177	P.136
おどりふうじ	防御特技		P.91
おどる宝石	モンスター	P.156、P.159、P.171	P.244
おどる宝石	職業	P.190	P.34
おどる宝石の心	道具		P.50
おなべのフタ	盾	P.39、P.41、P.177	P.151
オニムカデ	モンスター	P.53、P.55、P.168	P.205
おばけ海牛	モンスター	P.172	P.291
おばけヒトデ	モンスター	P.172	P.290
オリハルコンのキバ	武器		P.132
オルフィー	地名	P.60、P.244	
ガーターベルト	装飾品	P.183	P.167

名　称	属性	上巻参照ページ	下巻参照ページ
ガイアーラのよろい	服・鎧		P.151
かいがらぼうし	帽子・兜	P.183	P.158
海賊	職業	P.189	P.29
海底のゴースト	要注意モンスター		P.306
かいぞくの服	服・鎧	P.109	P.137
海底都市	迷宮	P.113	
かえん斬り	攻撃特技		P.69
かえんの息	攻撃特技		P.70
かがやく息	攻撃特技		P.72
カカロン	幻魔召喚（特技）		P.83
かしこさ賞	道具		P.177
かしこさのたね	道具	P.183、P.238	P.175
カジノ	その他	P.178	
風のアミュレット	装飾品	P.254	P.171
風の塔	迷宮	P.218	
風のぼうし	帽子・兜		P.159
風の迷宮	迷宮	P.221	
風のローブ	服・鎧		P.140
カッコよさ賞	道具		P.177
カニおとこ	モンスター	P.62、P.169	P.209
ガボ	人物	P.6	P.10
かまいたち	攻撃特技		P.72
ガマデウス	要注意モンスター		P.311
かみつけ	攻撃特技		P.81
神の石	重要アイテム	P.234	P.184
カメのこうら	服・鎧	P.94、P.99、P.103、P.177、P.183、P.196	P.146
かもめ返し	攻撃特技		P.75
カラーストーン採掘所	迷宮	P.52、P.243	
からくりパーツ	重要アイテム		P.182
からくり兵	要注意モンスター	P.69	P.300
からくり兵団拠点	迷宮	P.67、P.244	
ガラスのくつ	装飾品	P.177、P.183	P.167
ガルシア	要注意モンスター		P.303
皮のこしまき	服・鎧	P.61	P.142
皮のたて	盾	P.43、P.51、P.57、P.183	P.151
皮のドレス	服・鎧	P.57、P.65、P.183	P.138
皮のぼうし	帽子・兜	P.41、P.183	P.157
皮のムチ	武器	P.71	P.128
皮のよろい	服・鎧	P.51、P.183	P.144
岩石おとし	攻撃特技		P.79
気合いため	攻撃特技		P.85
キアリー	回復呪文		P.65
キアリク	回復呪文		P.65
キーファ・グラン	人物	P.5	P.9
ギガジャティス	攻撃補助呪文		P.62
ギガスラッシュ	攻撃特技		P.77
ギガデイン	攻撃呪文		P.58
ギガミュータント	モンスター（要注意）	P.170	P.267、(P.307)
ギガミュータント	職業	P.191	P.47
ギガミュータント心	道具		P.50
ギガントアーマー	服・鎧	P.183、P.200	P.150
ギガントドラゴン	モンスター	P.172、P.282	P.279
きこりの小屋	地名	P.242	
奇跡の石	道具	P.160	P.174、P.200
きせきのつるぎ	武器	P.177、P.185	P.118
きぞくの服	服・鎧		P.136
きとうし	モンスター	P.112、P.171	P.225
キトンシールド	盾	P.61、P.65	P.152
きぬのタキシード	服・鎧	P.177	P.135
きぬのローブ	服・鎧	P.183	P.140
木の人形	重要アイテム	P.227	P.189
木のぼうし	帽子・兜	P.57、P.61、P.183	P.157
キメラ	モンスター	P.88、P.97、P.173	P.219
キメラ	職業	P.190	P.35
キメラの心	道具	P.183	P.50
キメラのつばさ	道具	P.94、P.109、P.139、P.255	P.172

名称	属性	上巻参照ページ	下巻参照ページ
ギャオース	モンスター	P.172	P.298
ギャオース	職業	P.191	P.41
ギャオースの心	道具		P.50
キャプテンハット	帽子・兜	P.103、P.107、P.109、P.153、P.200	P.159
きゅうしょ突き	攻撃特技		P.74
清きころも	服・鎧		P.141
ギラ	攻撃呪文		P.55
キラースター	モンスター	P.136、P.171	P.234
キラーストーカー	モンスター	P.119、P.170	P.230
キラーピアス	武器	P.200	P.133
キラーブラスター	モンスター		P.286
キラーマンティス	モンスター	P.112、P.169	P.225
キルゲータ	モンスター	P.172	P.297
キングスライム	モンスター	P.127、P.168	P.233
キングムーチョ	モンスター	P.151、P.170	P.241
ぎんのかみかざり	帽子・兜	P.65、P.131、P.177	P.160
金のブレスレット	装飾品	P.254	P.165
ぎんのむねあて	服・鎧	P.103、P.128、P.177	P.144
吟遊詩人	職業	P.188	P.25
くさった死体	モンスター	P.69、P.74、P.78、P.81、P.170	P.213
くさった死体	職業	P.190	P.33
くさった死体の心	[illegible]		P.50
くさったまじゅう	モンスター		P.286
くさりかたびら	服・鎧	P.65	P.145
くさりがま	武器	P.83	P.134
クシャラミ	幻魔召喚（特技）		P.83
くすぐりの刑	防御特技		P.92
くちぶえ	冒険補助特技	P.194	P.97
首狩りぞく	モンスター	P.81、P.172	P.215
[illegible]	モンスター	P.173	P.250
くもの大王	モンスター	P.173	P.254
グラコス	要注意モンスター		P.307
グラコス５世	要注意モンスター		P.307
グランエスタード城	地名	P.42、P.242	
グランエスタード城下町	地名	P.40	
グランドクロス	[illegible]		P.78
グランドスラム	地名	P.165	P.112、P.199
グリーンドラゴン	モンスター	P.119、P.124、P.172	P.230
グリンガムのムチ	武器	P.185	P.129
グリンフレーク	地名	P.70、P.245	
グレイトファーム	地名	P.165	P.112、P.199
グレイトホーン	モンスター	P.169	[illegible]
グレイトマーマン	モンスター	P.172	P.298
グレイプのグラス	重要アイテム		P.182
クレージュ	地名	P.98、P.248	
グレートヘルム	帽子・兜		P.163
黒いカギ	重要アイテム		P.188
[illegible]	迷宮	P.141	
グロン	モンスター	P.151、P.172	P.241
ぐんたい呼び	攻撃特技		P.82
毛皮のフード	服・鎧	P.61、P.177	P.158
毛皮のマント	服・鎧	P.83、P.177、P.183	P.139
ケベナヒモス	モンスター	P.172、P.282	P.274
ゲリュオン	モンスター	P.172、P.219、P.223	P.265
ゲリュオン	職業	P.191	P.43
ゲリュオンの心	道具	P.183	P.50
ケルベロス	モンスター	P.173、P.223	P.266
賢者	職業	P.189	P.28
けんじゃの石	道具	P.160、P.185	P.174
けんじゃの杖	武器	P.117、P.183	P.126
げんま召喚	攻撃特技		P.83
ごうけつのうでわ	装飾品	P.254	P.165
こうてつまじん	モンスター	P.173、P.282	P.273
こうらのよろい	服・鎧	P.65、P.183	P.145
ゴードンヘッド	モンスター		P.287
コーラルレイン	攻撃呪文		P.58

名称	属性	上巻参照ページ	下巻参照ページ
じごくのピエロ	モンスター	P.159、P.170	P.245
じごくのよろい	服・鎧	P.183	P.148
ジゴスパーク	攻撃特技		P.74
しっぷう突き	攻撃特技		P.76
しっぷうのバンダナ	装飾品	P.137、P.183、P.254	P.166
しっぺ返し	攻撃特技		P.87
死神きぞく	モンスター	P.170、P.219、P.223	P.265
死神きぞく	職業	P.191	P.44
死神きぞくの心	道具		P.50
しにがみ兵	モンスター	P.170、P.204	P.228
死のおどり	攻撃特技		P.74
しのびあし	冒険補助特技	P.194	P.97
しのび笑い	謎の特技		P.98
地ひびき	攻撃特技		P.79
しびれスライム	モンスター	P.170、P.219	P.265
しびれマイマイ	モンスター	P.115、P.168、P.206	P.293
ジャガーメイジ	モンスター	P.81、P.86、P.170	P.215
しゃくねつ	攻撃特技		P.70
しゃくねつのカギ	重要アイテム		P.188
シャドーナイト	モンスター	P.119、P.127、P.170	P.231
しゅくふくの杖	武器	P.75	P.124
主人公（あなた）	人物	P.4	P.7
しょうかん	攻撃特技		P.82
シルクのビスチェ	服・鎧	P.107	P.143
シルクハット	帽子・兜	P.99	P.159
シルバートレイ	盾	P.83、P.177	P.153
シルバーメイル	服・鎧	P.109、P.117、P.121、P.131、P.183	P.147
じわれ	攻撃特技		P.84
しんくう斬り	攻撃特技		P.72
しんくう波	攻撃特技		P.73
しんじゅ玉	重要アイテム		P.189
神殿への地下道	迷宮	P.89	
しんぴのビスチェ	服・鎧	P.183	P.143
しんぴのよろい	服・鎧	P.177、P.179	P.149
神父のカギ	重要アイテム		P.188
神木の朝つゆ	重要アイテム		P.183
神木の根っこ	迷宮	P.100	
すいめんげり	防御特技		P.93
水竜の剣	武器	P.177	P.119
スーパースター	職業	P.189	P.28
スカイフロッグ	モンスター	P.168、P.204	P.227
スカラ	防御呪文		P.62
スカルブレード	モンスター	P.169、P.214	P.257
スクルト	防御呪文		P.62
すごい聖水のビン	重要アイテム		P.181
ステテコダンス	防御特技		P.91
ステテコパンツ	服・鎧	P.177	P.142
すてみ	攻撃特技		P.80
ストーンマン	モンスター	P.112、P.172	P.226
ストローマウス	モンスター	P.91、P.171	P.218
すなけむり	防御特技		P.89
スノーバット	モンスター	P.145、P.171	P.238
すばやさのたね	道具	P.183、P.238	P.174
スパンコールドレス	服・鎧	P.177、P.183	P.138
スマイルロック	モンスター	P.104、P.119、P.172	P.224
スモークポット	モンスター	P.97、P.127、P.171	P.220
スモールテッド	モンスター	P.151、P.170	P.239
スライム	モンスター	P.53、P.55、P.168	P.205
スライム	職業	P.190	P.33
スライムアーマー	服・鎧	P.153、P.177	P.149
スライムエンペラー	モンスター	P.171、P.216	P.262
スライムナイト	モンスター	P.86、P.168	P.216
スライムの心	道具	P.183	P.50
スライムの服	服・鎧		P.136
スライムピアス	装飾品	P.177、P.183、P.254	P.170
スライムブレス	モンスター	P.142、P.172	P.237

名称	属性	上巻参照ページ	下巻参照ページ
スライムベス	モンスター	P.81、P.169	P.211
スライムベホマズン	モンスター	P.171、P.210	P.250
スライムＬｖ８	モンスター	P.112、P.119	P.281
スロット	その他	P.181	
せいけん突き	攻撃特技		P.77
聖者のかぶと	重要アイテム		P.180
聖者のたて	重要アイテム		P.180
聖者のつるぎ	重要アイテム		P.180
聖者のよろい	重要アイテム		P.180
せいすい	道具	P.61、P.65、P.71、P.83、P.93、P.94、P.103、P.106、P.109、P.131、P.133、P.139、P.153、P.199	P.172
せいどうのたて	盾	P.65	P.152
せいどうのよろい	服・鎧	P.71	P.145
聖なる種火	重要アイテム		P.185
せいなるナイフ	武器	P.61、P.183	P.121
聖風の光球	重要アイテム		P.186
聖風の谷	地名	P.138、P.252	
せいれいの歌	回復特技		P.96
せいれいのよろい	服・鎧	P.131、P.139、P.177	P.148
世界一高い塔	迷宮	P.201	
せかいじゅのしずく	道具	P.160、P.238、P.255	P.173
せかいじゅの葉	道具	P.160、P.179、P.183、P.231、P.238	P.173
世界ランキング協会	その他	P.174	
関所	地名	P.251	
セト	要注意モンスター		P.305
戦士	職業	P.188	P.22
船上ダンス	防御特技		P.93
倉庫のカギ	重要アイテム		P.188
僧侶	職業	P.188	P.23
ソードワラビー	モンスター	P.59、P.62、P.168	P.208
そらの狩人	モンスター	P.62、P.171	P.210
ゾンビーアイ	モンスター	P.78、P.86、P.88、P.170	P.216
ゾンビキラー	武器	P.177、P.183、P.200	P.116
ゾンビ斬り	攻撃特技		P.76
ゾンビソルジャー	モンスター	P.170、P.216、P.219	P.260
ダークアーマー	モンスター	P.171	P.255
ダークドワーフ	モンスター	P.74、P.81、P.172	P.213
ダークパレス	迷宮	P.274	
ダークパンサー	モンスター	P.168	P.253
ダークビショップ	モンスター	P.171	P.271
ダークビショップ	職業	P.191	P.46
ダークビショップ心	道具		P.50
ターバン	帽子・兜	P.61、P.183	P.160
ダーマ神殿	地名	P.198、P.245	P.14
ダーマのカギ	重要アイテム		P.188
たいあたり	攻撃特技		P.81
ダイアラック	地名	P.197	
大聖堂	地名	P.165	P.112、P.199
大地のアミュレット	装飾品	P.254	P.171
大地の鈴	重要アイテム		P.182
大地のトゥーラ	重要アイテム		P.182
大灯台	迷宮	P.157、P.253	
大ぼうぎょ	防御特技		P.88
だいまどう	モンスター	P.171、P.282	P.280
タイムマスター	要注意モンスター		P.306
たいようのおうぎ	武器	P.177	P.133
タカのめ	冒険補助特技	P.194	P.98
滝壺の洞くつ	迷宮	P.134、P.251	
竹のやり	武器	P.43、P.51	P.127
ダゴン	モンスター	P.172	P.297
たたかいの歌	防御特技		P.88
ただの布きれ	服・鎧	P.61	P.139
ダッシュラン	モンスター	P.173、P.204	P.227
タッツウ	精霊		P.83
たつのこナイト	モンスター	P.115、P.172、P.206	P.292
タップペンギー	モンスター	P.115、P.172、P.206	P.292

名称	属性	上巻参照ページ	下巻参照ページ
てんばつの杖	武器	P.183、P.185	P.124
どうくつまじん	要注意モンスター		P.301
盗賊	職業	P.188	P.24
とうぞくのカギ	道具	P.83、P.255	P.187
とうぞくのはな	冒険補助特技	P.194	P.97
どうのつるぎ	武器	P.51、P.57、P.65、P.183	P.113
とおぼえ	攻撃特技		P.82
とかげどり	モンスター	P.124、P.127、P.136、P.171	P.232
とがったホネ	武器	P.61	P.120
時の砂	道具	P.160	P.173、P.200
時のはざまの洞くつ	迷宮	P.104	
どくあおむし	モンスター	P.62、P.168	P.211
どぐう戦士	モンスター	P.173、P.220	P.264
どくがのこな	道具		P.176
どくがのナイフ	武器	P.183	P.121
どくけし草	道具	P.39、P.43、P.51、P.57、P.61、P.65、P.71、P.83、P.84、P.93、P.94、P.99、P.103、P.106、P.109、P.117、P.128、P.131、P.133、P.139、P.147、P.153、P.160、P.183、P.199、P.200	P.172
どくどくゾンビ	モンスター	P.136、P.142、P.169	P.235
どくの息	攻撃特技		[illegible]
どくばり	武器	P.185	P.133
とくべつ会員証	道具		P.178
時計塔のカギ	重要アイテム		P.187
とさかへび	モンスター	P.63、P.81、P.168	P.210
突げきうお	モンスター	P.172	P.290
突げきホーン	モンスター	P.97、P.173	P.219
どとうのひつじ	攻撃特技		P.82
とびひざげり	攻撃特技		P.75
トヘロス	冒険補助呪文		P.66
ドメディ	幻魔		P.83
ともえ投げ	攻撃特技		P.84
ドラグナー	モンスター	P.172	P.270
ドラゴスライム	モンスター	P.74、P.173	P.214
ドラゴスライム	職業	P.191	P.42
ドラゴスライムの心	道具	P.183	P.50
ドラゴメタル	モンスター		P.284
ドラゴラム	攻撃呪文		P.59
ドラゴン・ウー	モンスター		P.290
ドラゴンキッズ	モンスター	P.169	P.279
ドラゴンキラー	武器	P.153、P.177、P.183	P.116
ドラゴン斬り	攻撃特技		P.75
ドラゴンクロウ	武器	P.183、P.200	P.131
ドラゴンコープス	モンスター	P.172、P.282	P.271
ドラゴンシールド	盾	P.117、P.121、P.131、P.177、P.183	P.154
ドラゴンテイル	武器	P.75、P.109、P.117、P.139	P.128
ドラゴンヘビー	モンスター	P.168、P.220、P.223	P.266
ドラゴンメイル	服・鎧	P.147、P.153、P.177、P.183	P.148
ドラゴンローブ	服・鎧	P.200	P.142
トラマナ	冒険補助呪文		P.67
トルナードのたて	盾		P.156
ドルフィンシールド	盾	P.177、P.179	P.154
どろにんぎょう	モンスター	P.74、P.78、P.81、P.86、P.88、P.169	P.214
ドロヌーバ	モンスター	P.112、P.169	P.225
とんがりぼうし	帽子・兜	P.51、P.57、P.177	P.157
ドンガンバ	モンスター	P.171	P.238
トンプソン	要注意モンスター		P.303
ドンホセ	要注意モンスター		P.304
ナイトキング	モンスター		P.289
ナイトリッチ	モンスター	P.170、P.282	P.275
なげきのたて	盾	P.183	P.155
ナスビナーラ	モンスター	P.53、P.55、P.168	P.205
謎の遺跡	迷宮	P.44	
七色のしずく	重要アイテム	P.235	P.184
ナブト	要注意モンスター		P.304
なめまわし	防御特技		P.92

名　称	属性	上巻参照ページ	下巻参照ページ
におう立ち	防御特技		P.95
にじくじゃく	モンスター	P.168、P.283	P.272
にじくじゃく	職業	P.191	P.49
にじくじゃくの心	道具	P.183	P.50
西の洞くつ	迷宮	P.85、P.245	
ニフラム	攻撃補助呪文		P.60
人魚の月	装飾品	P.230	P.170、P.200
ヌーデビル	モンスター	P.168	P.269
ぬすっと斬り	攻撃特技		P.76
布の服	服・鎧	P.39、P.41、P.183	P.135
沼地の洞くつ	迷宮	P.72、P.245	
ネイルビースト	モンスター	P.142、P.173	P.235
ネクロバルサ	モンスター	P.171、P.283	P.280
ねこまどう	モンスター	P.53、P.55、P.59、P.168	P.207
ネペロ	要注意モンスター		P.303
ねむりの杖	[illegible]	P.83、P.183、P.199	P.124
ねる	冒険補助特技	P.194	P.97
ノアのはこぶね	防御特技		P.94
ノースの宝石	重要アイテム		P.186
のこぎり刀	武器	P.109、P.117、P.121、P.183	P.114
のろいの歌	攻撃特技		P.84
呪いのつるぎ	モンスター	P.170、P.283	P.272
呪いのボトル	モンスター	P.170、P.217	P.254
のろいのランプ	モンスター	P.170、P.210	P.249
のろいのランプ	職業	P.191	P.40
のろいのランプの心	道具		P.50
バーサーカー	モンスター	P.151、P.171	P.240
バーサーカー	[illegible]	P.190	P.39
バーサーカーの心	道具	P.183	P.50
バーサカヘルム	帽子・兜		P.162
パーティドレス	服・鎧	P.183	P.138
ハート型の宝石	重要アイテム		P.185
バーバリアン	モンスター		P.281
ハーメリア	[illegible]	P.108、P.249	
バーンズ・グラン	人物	P.7	
バイキルト	[illegible]		P.61
バイキングアーマー	服・鎧	P.107、P.109、P.153、P.177、P.200	P.146
バイキングメット	帽子・兜	P.107、P.109、P.117、P.153、P.177、P.183、P.200	P.161
はかいのつるぎ	武器	P.183	P.119
はかいの鉄球	武器		P.129
はがねのキバ	武器	P.94、P.99、P.103、P.199	P.132
はがねのつるぎ	[illegible]	P.83、P.99、P.103、P.183、P.199	P.114
はがねのムチ	武器	P.131、P.153、P.177	P.129
はがねのよろい	服・鎧	P.94、P.103、P.128、P.183、P.199	P.146
バギ	攻撃呪文		P.57
バギクロス	攻撃呪文		P.57
バギマ	攻撃呪文		P.57
ばくだん岩	モンスター	P.172、P.208	P.247
ばくだん岩	[illegible]	P.190	P.37
ばくだん岩の心	[illegible]	P.183	P.50
ばくれつけん	攻撃特技		P.79
はぐれメタル	モンスター	P.156、P.159、P.173、P.208、P.210	P.245
はげしい炎	攻撃特技		P.70
はじゃのつるぎ	[illegible]	P.71、P.75、P.103、P.109、P.131	P.114
バシルーラ	攻撃補助呪文		P.60
バズウ	[illegible]		P.83
バスカービル	モンスター		P.284
バスタードソード	[illegible]	P.200	P.118
発掘現場の洞くつ	迷宮	P.207	
ハッスルダンス	[illegible]		P.95
はでな服	服・鎧	P.99	P.137
バトルアックス	[illegible]	P.107、P.109、P.183	P.122
バトルマスター	[illegible]	P.189	P.27
はなカワセミ	モンスター	P.59、P.63、P.168	P.208
はなカワセミ	[illegible]	P.190	P.35
はなカワセミの心	[illegible]		P.50

名称	属性	上巻参照ページ	下巻参照ページ
バニースーツ	服・鎧	P.177	P.142
ぱふぱふ	防御特技		P.91
バブリン	モンスター	P.88、P.91、P.172	P.217
バブルスライム	モンスター	P.59、P.63、P.169	P.206
パペットマン	モンスター	P.151、P.159、P.168	P.241
パミラのひやく	重要アイテム		P.181
はめつのたて	盾	P.183	P.156
はやてのリング	装飾品	P.177、P.183、P.254	P.168
はやぶさ斬り	攻撃特技		P.78
はやぶさの剣	武器	P.179	P.116
パラディン	職業	P.189	P.30
バリクナジャ	要注意モンスター		P.311
ハリケーン	攻撃特技		P.73
はりせんもぐら	モンスター	P.59、P.63、P.172	P.209
バルバルー	幻魔		P.83
パルプンテ	謎の呪文		P.68
バロックのアトリエ	地名	P.248	
パワーナックル	武器	P.71、P.103、P.107、P.200	P.134
ハングドエイプ	モンスター	P.101、P.105、P.172	P.221
パンドラボックス	モンスター		P.285
東の塔	迷宮	P.54、P.243	
ひかりゴケ	重要アイテム		P.184
ひかりのドレス	服・鎧	P.177	P.138
ひきさけ	攻撃特技		P.82
ピグモンエビル	モンスター	P.170	P.251
ビッグバン	攻撃特技		P.70
ビッグボウガン	武器		P.134
ビッグモアイ	モンスター	P.168	P.266
羊飼い	職業	P.188	P.26
ひつじかぞえ歌	防御特技		P.89
ひつじのダンス	謎の特技		P.98
ひとくいばこ	モンスター	P.159、P.171、P.208	P.217
火の息	攻撃特技		P.69
ひのきのぼう	武器	P.39、P.43	P.113
火ばしら	攻撃特技		P.69
ひゃくれつなめ	攻撃特技		P.85
ヒャダルコ	攻撃呪文		P.57
ヒャド	攻撃呪文		P.56
ピラニアン	モンスター	P.172、P.206	P.292
ピンクオーク	モンスター	P.171	P.229
ピンクパール	装飾品	P.109、P.255	P.169
ファイヤーキッズ	モンスター	P.173、P.211	P.248
ファイヤーケロッグ	モンスター	P.173、P.211	P.247
フィッシュベル	地名	P.38、P.242	
封印のほこらのカギ	重要アイテム		P.189
フーガ	モンスター	P.74、P.173	P.214
フーガベッサム	モンスター	P.170	P.255
風神のたて	盾	P.121、P.137、P.139、P.147、P.153、P.177	P.154
ブーメラン	武器	P.65、P.71	P.130
フェアリーラット	モンスター	P.63、P.69、P.168	P.212
フエーゴのかぶと	帽子・兜	P.137	P.163
フォーリッシュ	地名	P.64、P.244	
フォレストガード	モンスター（要注意）	P.169	P.236、(P.310)
フォロッド城	地名	P.66、P.244	
ブガッティ	モンスター	P.151、P.171	P.240
ふきだまりの町	地名	P.82	
ぶきみな光	攻撃特技		P.85
ふしぎなおどり	攻撃特技		P.86
ふしぎなきのみ	道具	P.183、P.238	P.175
ふしぎな石版	重要アイテム	P.12	P.180
ふしぎな石版？	重要アイテム	P.13、P.179、P.185	
ふしぎなちず	道具		P.177
ふしぎなぼうし	帽子・兜	P.177、P.183	P.158
ふしぎなボレロ	服・鎧	P.177、P.185	P.139
フズ	地名	P.107、P.249	
ブタあくま	モンスター	P.86、P.88、P.91、P.173	P.218

名　称	属性	上巻参照ページ	下巻参照ページ
まじんブドゥ	モンスター	P.170	P.283
まじんブドゥ	職業	P.191	P.46
まじんブドゥの心	道具		P.50
マシンマスター	要注意モンスター		P.300
まだらくも糸	道具	P.131、P.133、P.200	P.176
マダンテ	攻撃特技		P.71
マッスルダンス	攻撃特技		P.80
マッドファルコン	モンスター	P.169	P.259
まどうしの杖	武器	P.183	P.123
まどうしのローブ	服・鎧	P.71、P.103、P.107、P.117、P.121、P.183	P.140
まどう兵	モンスター	P.173	P.267
マドハンド	モンスター	P.63、P.78、P.169	P.211
まどろみの剣	武器	P.131、P.153、P.183	P.115、P.200
マトンアタック	攻撃特技		P.81
まなざしの宝石	重要アイテム		P.185
マヌーサ	防御呪文		P.63
マヒャド	攻撃呪文		P.57
マヒャド斬り	攻撃特技		P.71
まふうじの歌	防御特技		P.90
まふうじの杖	武器	P.107、P.183、P.199	P.125
魔封じの洞くつ	迷宮	P.62、P.244	
まぶしい光	防御特技		P.89
魔法戦士	職業	P.189	P.27
魔法使い	職業	P.188	P.23
まほうのカギ	重要アイテム		P.187
魔法のじゅうたん	重要アイテム		P.187
まほうのせいすい	道具	P.160、P.179	P.173
まほうのたて	盾	P.94、P.103、P.107、P.131、P.139、P.183、P.196、	P.153
まほうの法衣	服・鎧	P.103、P.179、P.199	P.140
まほうのよろい	服・鎧	P.117、P.131、P.139、P.183	P.147
マホカンタ	防御呪文		P.64
マホキテ	攻撃補助呪文		P.61
マホターン	防御呪文		P.64
マホトーン	防御呪文		P.63
マホトラ	攻撃補助呪文		P.61
マホトラおどり	攻撃特技		P.86
まものせいそく図	道具	P.167、P.179、P.185	P.179
まものならし	[illegible]		P.96
魔物の岩山	迷宮	P.148、P.251	
まもののエサ	道具		P.178
魔物ハンター	職業	P.189	P.29
まもりのたね	道具	P.183、P.238	P.175
まもりのルビー	装飾品	P.133、P.137、P.254、P.255	P.170
守り人の集落	地名	P.140、P.252	
マリベル	人物	P.5	P.8
マルチアイ	モンスター	P.115、P.172、P.206	P.293
まわしげり	攻撃特技		P.78
マンイーター	要注意モンスター		P.302
まんげつ草	道具	P.61、P.65、P.71、P.83、P.84、P.93、P.103、P.106 P.109、P.128、P.131、P.133、P.153、P.160、P.183 P.199、P.200	P.173
まんまるボタン	重要アイテム		P.189
みかがみのたて	盾	P.177、P.183、P.200	P.156
身かわしきゃく	防御特技		P.88
みかわしの服	服・鎧	P.83、P.103、P.177、P.183、P.199	P.136
身がわり	防御特技		P.94
湖の洞くつ	迷宮	P.79	
ミステリーピラー	モンスター	P.171	P.253
水のアミュレット	装飾品	P254	P.171
みずのはごろも	服・鎧	P.153、P.177、P.183、P.200	P.141
ミスリルヘルム	帽子・兜	P.183、P.200	P.162
緑色の宝玉	重要アイテム		P.181
みなごろし	攻撃特技		P.81
みなごろしの剣	武器	P.183	P.117
ミナデイン	攻撃呪文		P.58
みねうち	回復特技		P.96

名 称	属性	上巻参照ページ	下巻参照ページ
ミミック	モンスター	P.170、P.211	P.248
ミミック	職業	P.190	P.38
ミミックの心	道具	P.183	P.50
みみとびねずみ	モンスター	P.55、P.59、P.168	P.206
ミラーアーマー	服・鎧	P.177、P.183	P.150
ムーンサルト	攻撃特技		P.80
むらさきの小ビン	重要アイテム		P.189
メイジキメラ	モンスター	P.145、P.171	P.237
めいそう	回復特技		P.95
めいどうふうま	攻撃特技		P.75
メイルストロム	攻撃呪文		P.58
メガザル	回復呪文		P.66
メガザルダンス	回復特技		P.96
メガザルのうでわ	装飾品		P.165
メガザルロック	モンスター	P.173	P.272
女神像	重要アイテム		P.184
女神の絵	重要アイテム		P.189
女神のゆびわ	[illegible]	P.238	P.169
メガンテ	攻撃呪文		P.60
メガンテのうでわ	[illegible]	P.185	P.164
めざめの歌	回復特技		P.96
メザレ	地名	P.196	
メダパニ	防御呪文		P.63
メダパニシックル	モンスター	P.168	P.268
メダパニダンス	防御特技		P.90
メダル王	その他	P.184	
メタル斬り	攻撃特技		P.76
メタルキング	モンスター	P.171	P.267
メタルキングの剣	武器	P.177	P.120
メタルキングのたて	[illegible]	P.177、P.185	P.156
メタルキングヘルム	帽子・兜	P.177、P.179	P.164
メタルキングよろい	服・鎧	P.177	P.150
メタルスライム	モンスター	P.101、P.105、P.173、P.211	P.223
メタルスライムS	モンスター	P.283	P.281
メタルライダー	モンスター	P.171	P.235
メディルの使い	要注意モンスター		P.309
メラ	攻撃呪文		P.55
メラゾーマ	攻撃呪文		P.55
メラミ	攻撃呪文		P.55
メラリザード	モンスター	P.151、P.173	P.279
メランザーナ	モンスター	P.169	P.212
メルビン	人物	P.6	P.11
もうどくのきり	攻撃特技		P.86
もえる水	重要アイテム		P.185
モーニングスター	武器	P.107、P.109、P.117	P.129
木馬の[illegible]	モンスター	P.101、P.171	P.223
モシャスナイト	モンスター	P.283、P.171	P.271
森の番人	モンスター	P.59、P.169	P.208
もろば斬り	攻撃特技		P.80
もろはのつるぎ	武器		P.119
モンスターずかん	道具	P.8	P.179
モンスターパーク	その他	P.167	
やいばのブーメラン	武器	P.71、P.94、P.99、P.199	P.130
やいばのよろい	服・鎧	P.183	P.147
やくそう	道具	P.39、P.41、P.51、P.57、P.61、P.65、P.71、P.83、P.84、P.93、P.94、P.99、P.103、P.106、P.109、P.117、P.128、P.131、P.133、P.139、P.147、P.153、P.160、P.183、P.199、P.200	P.172
やけつく息	攻撃特技		P.86
やすらぎの歌	回復特技		P.95
山奥の塔	迷宮	P.110、P.249	
山肌の集落	地名	P.84	
やまびこのぼうし	帽子・兜		P.159
やみのころも	服・鎧		P.139
やみのとうぞく	モンスター	P.136、P.142、P.170	P.234
やみの塔のカギ	重要アイテム		P.188

名称	属性	上巻参照ページ	下巻参照ページ
やみのドラゴン	要注意モンスター		P.308
闇のドラゴンの塔	迷宮	P.122、P.250	
やみのまじん	要注意モンスター		P.310
闇のルビー	重要アイテム		P.183
勇者	職業	P.189	P.31
ゆうしゃの心	道具		P.179
ゆうわくの剣	武器	P.147、P.153、P.177	P.116
ユバール族の休息地	地名	P.76、P.246	
ユバールの剣	武器		P.117
ゆめのキャミソール	服・鎧		P.143
ゆりかごの歌	防御特技		P.89
ようかい魚	モンスター	P.115、P.172、P.206	P.291
ようせいの剣	武器	P.75、P.131、P.139、P.183	P.115
よろい竜	モンスター	P.119、P.124、P.136、P.173	P.229
ラーのかがみ	重要アイテム		P.186
ライデイン	攻撃呪文		P.58
ライノキング	モンスター	P.124、P.173	P.232
らいめいの剣	武器	P.177、P.200	P.117
ラグラース城	地名	P.128、P.251	
ラッキーパネル	その他	P.182	
ラリホー	防御呪文		P.62
ラリホーマ	防御呪文		P.63
ランガー	モンスター	P.171	P.273
ランプのまおう	モンスター	P.173、P.220	P.263
リーサ・グラン	人物	P.7	
リートルード	地名	P.102、P.248	
リートルード北の橋	地名	P.248	
リザードマン	モンスター	P.170	P.253
リザードマン	職業	P.190	P.36
リザードマンの心	道具		P.50
リップス	モンスター	P.53、P.55、P.169	P.206
リップス	職業	P.190	P.37
リップスの心	道具		P.50
リビングスタチュー	モンスター	P.171	P.256
リビングデッド	モンスター	P.170、P.220	P.264
リビングハンマー	モンスター	P.88、P.91、P.97、P.173	P.217
リファ族の神殿	迷宮	P.143、P.252	
りゅうき兵	モンスター（要注意）	P.127、P.171	P.233、(P.308)
竜のひとみ	重要アイテム		P.189
リレミト	冒険補助呪文		P.66
ルージュの宝石	重要アイテム		P.185
ルーメン	地名	P.120、P.250	
ルーメンの洞くつ	迷宮	P.125	
ルーメン東の丘	地名	P.250	
ルーラ	冒険補助呪文		P.66
ルーンスタッフ	武器		P.125
ルカナン	攻撃補助呪文		P.61
ルカニ	攻撃補助呪文		P.60
レッサーデーモン	モンスター	P.171	P.236
レッドスコーピオン	モンスター	P.136、P.145、P.173	P.234
レノファイター	モンスター	P.173、P.208	P.246
レブレサック	地名	P.146、P.251	
レミラーマ	冒険補助呪文		P.67
れんごく火炎	攻撃特技		P.70
れんごくまちょう	モンスター	P.173	P.289
牢獄へ続く洞くつ	迷宮	P.87	
ローズバトラー	モンスター	P.168、P.214	P.257
ローズバトラー	職業	P.191	P.47
ローズバトラーの心	道具		P.50
ワータイガー	モンスター	P.97、P.101、P.105、P.168	P.222
ワームスペクター	モンスター	P.170	P.297
笑いぶくろ	モンスター	P.97、P.145、P.171	P.221
笑わせ師	職業	P.188	P.26
ワンダーエッグ	モンスター	P.145、P.170	P.236

ドラゴンクエストVII エデンの戦士たち
公式ガイドブック 下巻●知識編

PLANNING & EDITING
亀井 英雄　冨澤 勝　八重畑義幸　高橋 健　春山 尋（スクウェア・エニックス）
中田 宏之　新留 寿基　鈴木 康道　水野 大悟　関屋 智子（レッカ社）
松本 英明　野村 昌隆　十河 清爾　川村 和弘

DESIGN & LAYOUT OPERATION
大内 寛治　長嶋 祐一（DNPメディアクリエイト）
福永 将行　村岡志津加　梶 義臣　井上 喜央（エストール）

ITEM ILLUSTRATIONS
眞島真太郎　早川 直行　小中 玲奈（アルテピアッツァ）

CHARACTER ILLUSTRATIONS
村上ゆみ子

MONSTER GRAPHICS
早川 直行　髙橋 達也（アルテピアッツァ）

COVER DESIGN
眞島真太郎（アルテピアッツァ）

PRODUCT MANAGEMENT
阿部 謙一（スクウェア・エニックス）

SUPERVISER(TOTAL COORDINATE)
三宅 有　倉持 亮一（スクウェア・エニックス）

SUPERVISER(SUPPORT)
石井るり子　仲田 佳代（スクウェア・エニックス）

SUPERVISER(ORGANIZE & TEXT)
杉村 幸子（アルテピアッツァ）

SUPERVISER(ILLUSTRATIONS & GRAPHICS)
眞島真太郎（アルテピアッツァ）

SUPERVISER
堀井 雄二（アーマープロジェクト）

EXECTIVE PRODUCER
千田 幸信（スクウェア・エニックス）

2000年 12月 1日　初版発行
2007年 12月 15日　24刷発行

発行人　田口浩司

発行所　株式会社 スクウェア・エニックス

〒151-8544　東京都渋谷区代々木3－22－7　新宿文化クイントビル
<書籍内容についてのお問い合わせ>
書籍編集　03-5333-0879　月～金曜日12：00－18：00（祝祭日除く）
<販売・営業に関するお問い合わせ>
出版営業　03-5333-0832　月～金曜日10：00－18：00（祝祭日除く）

印刷所　大日本印刷株式会社
DTP　株式会社エストール

「ドラゴンクエストVII エデンの戦士たち」のゲーム内容に関するご質問には、いっさいお答えできませんのでご了承ください。

　ISBN4-7575-0358-X C9476　雑誌 62011-05

DRAGON QUEST VII OFFICIAL GUIDE BOOK
ドラゴンクエストVII　エデンの戦士たち
公式ガイドブック下巻●知識編

9784757503588

ISBN4-7575-0358-X

C9476 ¥1524E

1929476015242

定価：本体1,524円＋税

SQUARE ENIX

雑誌　62011-05